

ISBN4-900527-37-8

C0276 P720E

定価 **720**円(本体価格699円・税21円)



9784900527379



1910276007209



エニックス

ドラゴンクエストIV

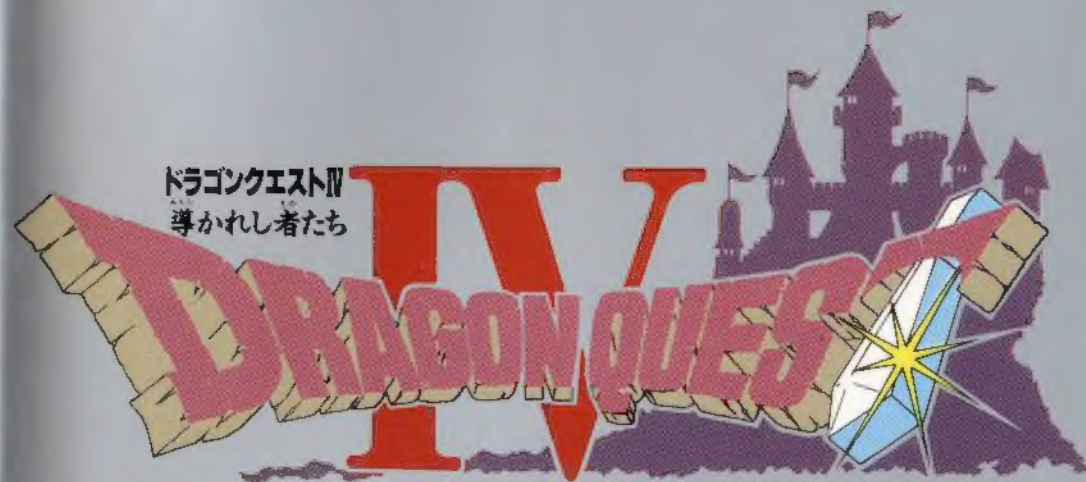
上巻  
世界編

公式ガイドブック



ファミリーコンピュータ

ドラゴンクエストIV  
導かれし者たち



# 公式ガイドブック OFFICIAL GUIDE BOOK



上巻 / 世界編



# ドラゴンクエストⅣ

導かれし者たち

## 公式ガイドブック

## OFFICIAL GUIDE BOOK



上巻／世界編

ドラゴンクエストⅣ

上巻／世界編

公式ガイドブック





新たな冒険が今、まさに始まろうとしている。

RPG史上、初の5章構成で織りなすドラゴンクエストIV世界。

128種のアイテム、58種の呪文を使いこなし、ひしめきあう

163匹のモンスターに立ち向かう……。

膨大なデータで構築された世界をわかりやすく体系化。

初めてゲームを体験する人にとっては、長く困難な冒険の良き伴侶

に。すでに体験した人も、新たな冒険に導かれるだろう……。







# ドラゴンクエストIV

導かれし者たち

## 公式ガイドブック



### 上巻・世界編







# S T O R Y

古の時代。かつて、その地上を支配していた邪悪な何者かが、再びこの世に災いをもたらしべく、復活の兆しを見せていた。すでに、その兆候は世界各地に現れていたが、多くの人々は、それらの動きに気づかず<sup>しづか</sup>にいた。賢者たちよ、答えたまえ！世界は再び、邪悪なものに支配されるのか？

「運命に導かれし者が集結したとき、この地は救われるであろう」戦士、姫、魔法使い、神官、武器屋、占い師、踊り娘、勇者……。生まれも、育った環境も違う彼らは今、運命に導かれて、大いなる一歩を踏み出した。





# ドラゴンクエストⅣ公式ガイドブック

## 上・下巻内容チャート

(数字は各巻の掲載ページを示しています。)

### 上巻 世界編

#### ゲームの進め方

ドラクエⅣ世界の幕開けだ ◆14  
ゲームの進め方 ◆15 ウィンドウ情報 ◆20

#### 登場人物

自分の力を知ろう ◆22 お助けキャラ ◆37  
各章主人公紹介  
ライアン ◆42 アリーナ・クリフト・ブライ ◆56  
トルネコ ◆79 マーニャ・ミネア ◆93 勇者 ◆107

#### 戦 闘

戦闘コマンドについて ◆26  
ゲームの進め方 ◆15

#### 町・城・ダンジョン

地形・町・城 ◆30 施設について ◆32  
施設アラカルト ◆34 扉・昼と夜・乗り物 ◆36・37  
バトランド城～天空への塔 ◆43～159  
ドラゴンクエストⅣの世界 ◆折りこみ

#### 呪 文

#### ア イ テ ム

#### モンスター

ダンジョン出現モンスター → 世界の章ダンジョンページ



●このドラゴンクエストIV公式ガイドブックは、上／下2巻構成です。上巻はおもにゲームプレイの基礎知識とフィールド情報を、下巻ではキ

ャラクター、アイテム、モンスターなどのデータを中心に収録しました。2冊をうまく使い分けて冒険を進めてください。

## 下巻 知識編

導かれし者たち・ステータス&プロフィール ◆9  
キャラクター別成長早見表 ◆14  
お助けキャラデータ一覧 ◆16

戦闘シミュレーションカタログ ◆26  
バトル心得帳 ◆28 モンスター大図鑑 ◆85

呪文大全 ◆34 パルプンテ効果表 ◆47  
必携キャラクター別呪文早見表 ◆48

アイテム大図録 武器◆52 防具◆59 道具◆71  
どうぐコマンドで使える武器・防具一覧表 ◆79  
モンスター隠しアイテムリスト ◆152

モンスター大図鑑 ◆85  
モンスターのおもな特殊攻撃リスト ◆151

## 各巻その他関連ページ

### 上巻

その他のウィンドウ情報 ◆24  
目的別コマンド手引き書 ◆25

### 下巻

旅で出会う忘れえぬ人々 ◆19  
エンドール武闘大会の対戦相手 ◆21  
キャラクター別装備ランクアップ表 ◆22

### 下巻

仲間たちおもしろアクション大公開 ◆32  
旅を10倍楽しくするトルネコ珍バトル ◆33

### 上巻

カジノ徹底大作戦 ◆162 Q&A ◆168  
各章攻略チャート 1章◆53 2章◆76  
3章◆90 4章◆104 5章◆160

### 下巻

共通取得呪文グラフ ◆50

### 下巻

銀のタロットに秘められた力 ◆80

### 下巻

モンスター初登場地域区分マップ  
◆折りこみ



# ドラゴンクエストⅣ 上巻・世界編 CONTENTS

この本では、「ドラゴンクエストⅣ導かれし者たち」を取り巻く世界を中心に、冒険を進めるうえで欠かせない情報のすべてを紹介しています。でも、この本はあくまでも手引き書。隠された真の謎は、冒険者であるあなたのチャレンジ精神で解き明かしてください。

2▶3	STORY
4▶5	上・下巻内容チャート
6▶7	もくじ
8▶9	掲載ページ早わかりマップ
10▶11	仲間たちの横顔
12	待ちうける未知の大陸

14	ドラクエⅣ世界の幕開けだり
15▶19	ゲームの進め方
20▶21	ウインドウ情報
22▶23	自分の力を知ろう
24	その他のウインドウ情報
25	目的別コマンド手引書
26▶29	戦闘コマンドについて
27	マニュアル
28▶29	AI
30▶31	地形・町・城
32	施設について・店
33	教会
34▶35	町の施設アラカルト
36▶37	扉・昼と夜・乗り物・お助けキャフ

## 世界の章

40▶53	第1章 王宮の戦士たち
41	エリアチェック
42	ライアン
43	バトランド城
44▶45	バトランド城下町
46▶47	イムルへの洞窟
48▶49	イムルの村
50	古井戸の底
51▶52	湖の塔

53	第1章攻略フローチャート
54▶76	第2章 おてんば姫の冒険
55	エリアチェック
56	アリーナ、クリフト、ブライ
57	サントハイム城
58▶59	サランの町
60▶61	テンペの村
62▶63	フレノールの町
64▶65	フレノール南の洞窟
66▶67	砂漠のバザー
68▶69	さえずりの塔
70	冒険ワンポイントアドバイス
71	エンドールへの旅の扉
72▶73	エンドール城下町
74	エンドール城
75	コロシウム
76	第2章攻略フローチャート
77▶90	第3章 武器屋トルネコ
78	エリアチェック
79	トルネコ
80▶81	レイクナバの町
82▶83	レイクナバ北の洞窟
84▶85	ボンモール城・城下町
86	ボンモール北の村
87	エンドール城・城下町
88▶89	女神像の洞窟
90	第3章攻略フローチャート
91▶104	第4章 モンバーバラの姉妹
92	エリアチェック
93	マーニャ、ミネア
94▶95	モンバーバラの町
96	コーミズ村
97	コーミズ西の洞窟

98▶99	ハバリアの町
100	キングレオ城
101	アッテムトの町
102▶103	アッテムト鉱山
104	第4章攻略フローチャート
105▶161	第5章 導かれし者たち
106	エリアチェック
107	勇者
108	山奥の村
109	きこりの家
110▶111	ブランカ城下町
112	ブランカ城
113	エンドール城下町
113	砂漠の宿屋
114▶115	裏切りの洞窟
116▶117	アネイルの町
118▶119	コナンベリーの町
120▶121	大灯台
122▶123	ミントスの町
124	ソレッタの国
125	パデキアの洞窟
126	キングレオ城
126	ハバリアの町
127	モンバーバラの町
127	コーミズ村
128	コーミズ西の洞窟
128	海辺の村
129	サントハイム城
129	サランの町
130▶131	スタンシアラ城下町
132	スタンシアラ城
133	バトランド城
133	イムルの村
134▶135	ガーデンプルグ城
136▶137	ガーデンプルグ南東の洞窟
138	小さなメダルの王様の城
139	海鳴りのほこら
140▶141	滝の流れる洞窟
142▶143	ロザリーヒルの村
144▶145	王家の墓
146▶147	リバーサイドの村
148▶150	魔神像
151	アッテムト鉱山

152▶153	ゴットサイドの町
154	つの笛のほこら
155	エルフの里
156▶157	世界樹
158▶159	天空への塔
160▶161	第5章攻略フローチャート
162▶167	カジノ徹底大作戦!!
168▶171	ドラクエIV攻略ヒント集
172▶173	旅の扉・ほこら案内図
174▶188	総索引
189▶190	地名インデックス
191	キャラクター+α!?マニアインデックス

折り込み付録  
ドラクエIVの世界  
勇者行動エリアマップ

## 得 情報室

29	バラエティ豊かな戦闘
45	旅は道づれ?
47	ダンジョン内は戦闘の連続ノ
53	Gやアイテムは各章をクリアすると?
61	パーティ戦闘を有利に
63	行けない場所も工夫で
67	謎のアイテム? 馬のノン
76	鍵を手に入れたら
81	破邪の剣が手に入るノ
87	やとわれ用心棒のお助けキャラも
89	旅の商人に会えるかも?
90	賢いお金の儲け方
104	エレベータに要注意
109	きこりの家利用法
111	A1は仲間ができてから
135	女の子専用アイテムが充実
137	ガーデンプルグの第3の地下室とは?
151	町には隠された店があることも
167	Gはすべてコインに替える?

ドラクエIV公式ガイドブックはこの目次以外にも、右ページそでの部分に色分けされたツメ、総索引、各インデックスによって、引き出した情報がすぐ検索できるようになっています。

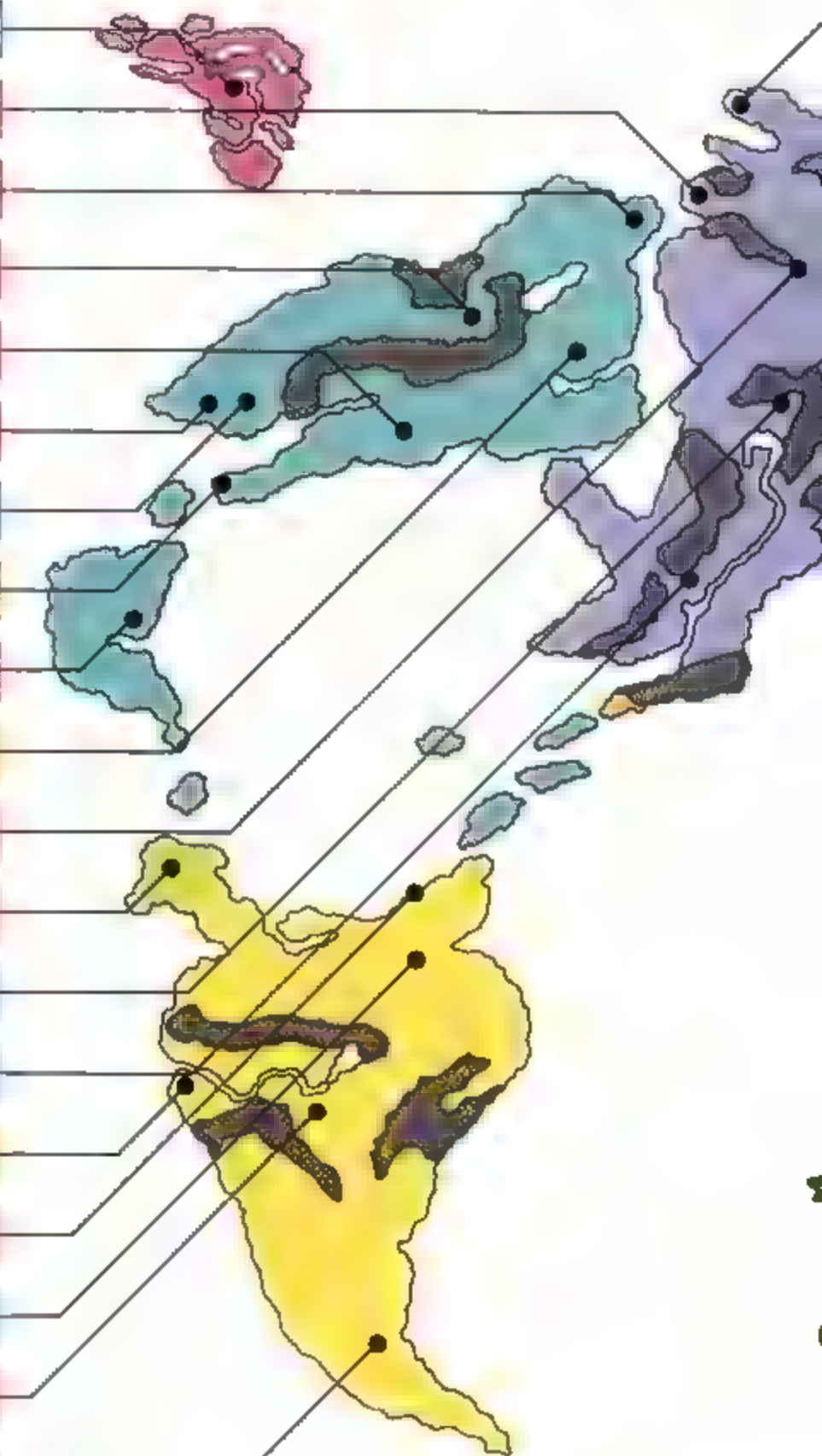


# 掲載ページ早わかりマップ

ほこの位置はP 172~173を参照

ドラクエⅣの世界を紹介した、膨大な手引き書「世界の章」を網羅。長い冒険をする旅人の、道しるべとなるだろう。

- スタンシアラ城 ▶ 上P.132
- レイクナバの町 ▶ 上P.80
- フレノールの町 ▶ 上P.62
- テンベの村 ▶ 上P.60
- 砂漠のバザー ▶ 上P.66
- サランの町 ▶ 上P.58,129
- サントハイム城 ▶ 上P.57,129
- さえすりの塔 ▶ 上P.68
- 海辺の村 ▶ 上P.128
- フレノール南の洞窟 ▶ 上P.64
- ボンモール北の村 ▶ 上P.86
- アッテムトの町 ▶ 上P.101
- ボンモール城 ▶ 上P.84
- エンドール城 ▶ 上P.74,87,113
- コーミス西の洞窟 ▶ 上P.97,128
- ハバリアの町 ▶ 上P.98,126
- キングレオ城 ▶ 上P.100,126
- コーミス村 ▶ 上P.96,127
- モンバーバラの町 ▶ 上P.94,127



▶ 上P00の数字は、「世界の章」での掲載ページを示しています





# 仲間たちの横顔

「ドラゴンクエストⅣ」は5つの独立した章で構成されている。それぞれの仲間が導かれ集うとき、いったい何が起こるのだろうか？



せっしや<sup>ツル</sup>はバトランド王に仕える王宮戦士ライアン。次々に姿を消す子どもたちの居所を探しているのだが――。



私はサントハイムのアリーナ姫。武術大会に出るため、ブライ、クリフトといっしょに城を抜け出したの。

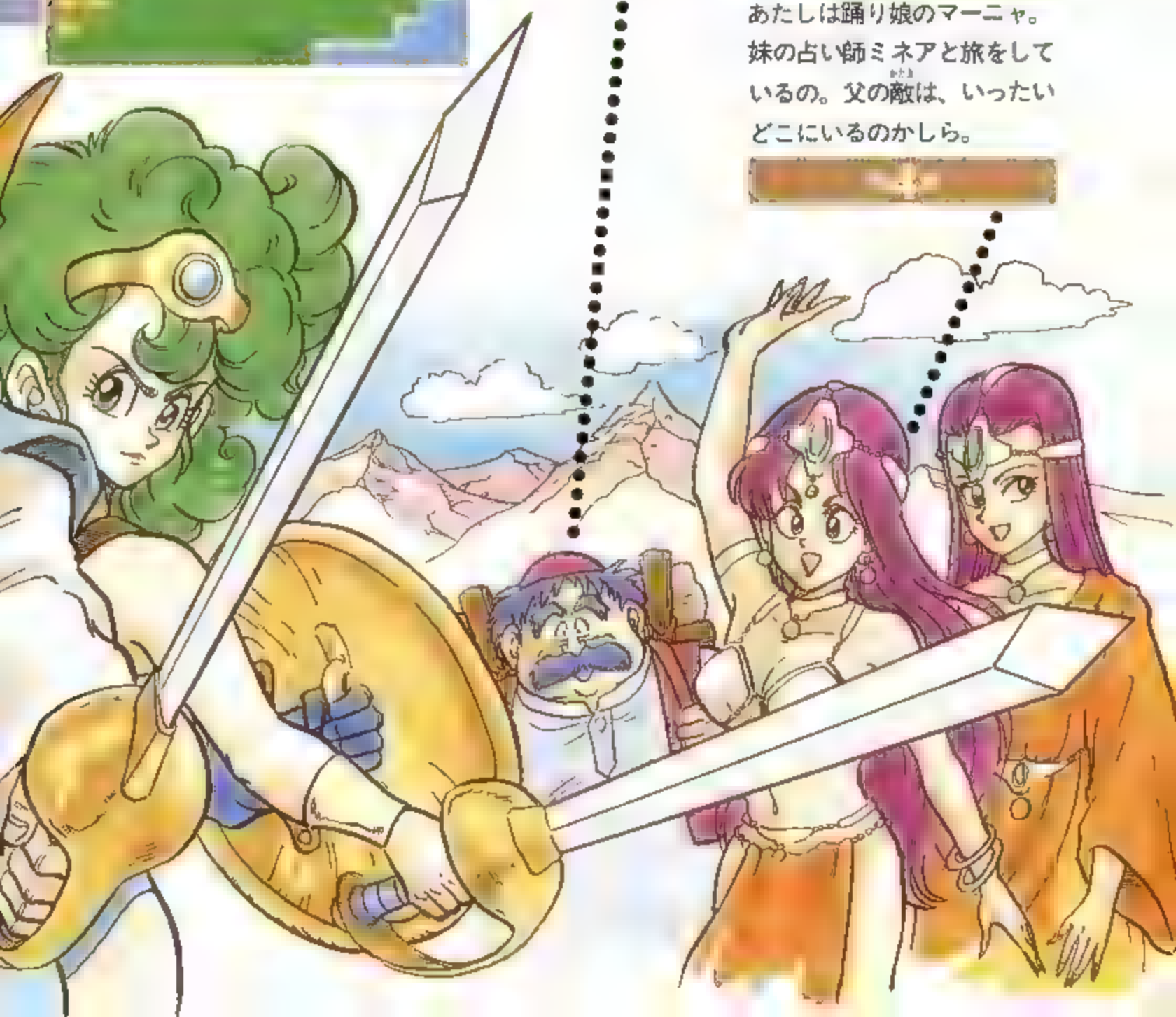
勇者は17歳になったばかり。冒険者としてはまだ幼い。だが、旅立ちの日はやってきた。まだ見ぬ仲間と出会えるのはいつ。



わしの名はトルネコ。  
世界一の武器商人にな  
るのが夢なんじゃ。し  
っかり者の妻と、息子  
の応援にこたえるぞ。



あたしは踊り娘のマーニャ。  
妹の占い師ミネアと旅をして  
いるの。父の敵は、いったい  
どこにいるのかしら。

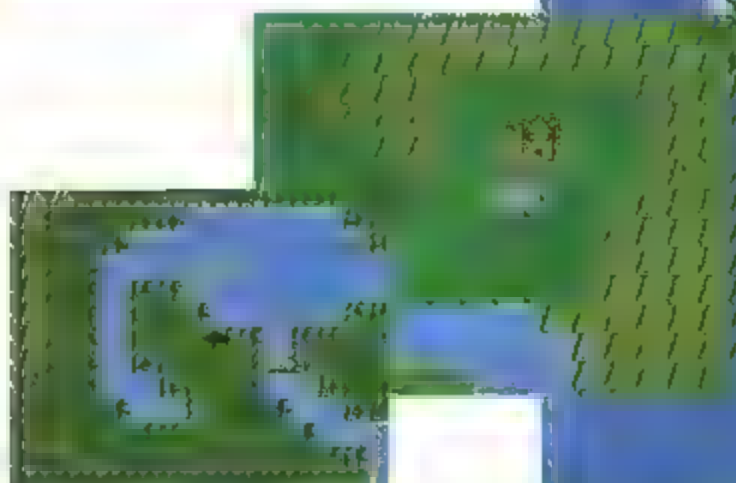
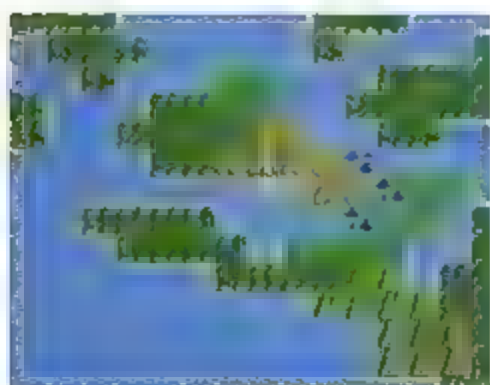




# 待ちうける未知の大陸

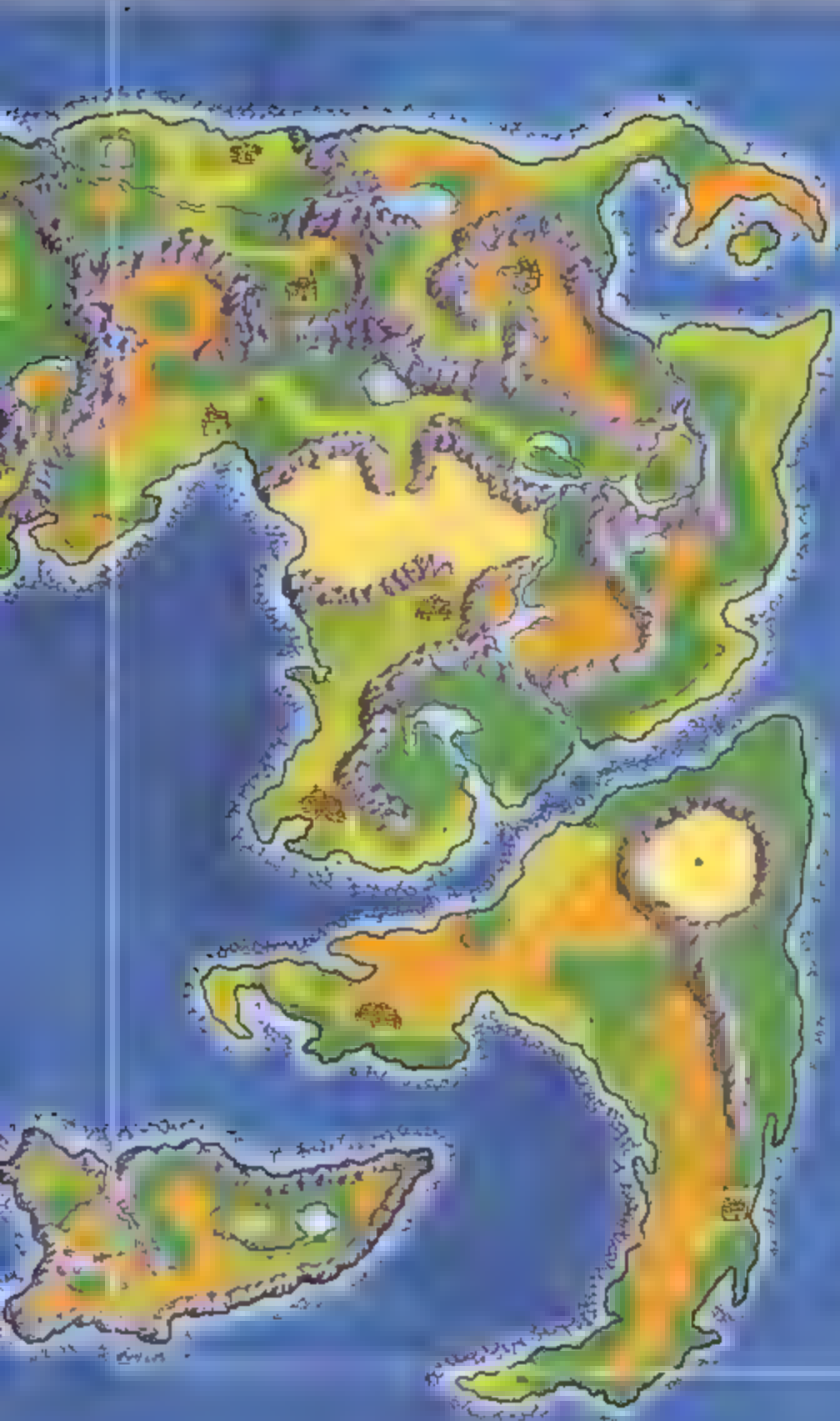
ドラクエⅣ、その冒険の旅の舞台となるのがこの壮大な世界だ。山脈、海洋、砂漠、沼……そして数々の難関、迫り来るモンスターたち／まさに想像を絶する冒険の連続なのだ。

だが決してひるんではいけない。愛と勇気と希望を持って挑んでいけば、道は必ず開かれるはずだ。冒険を応援してくれる人々との出会いもある。君だけの栄光の足跡を残すのだ //



# 敵立ちの章

## ドラクエⅣの進め方



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----



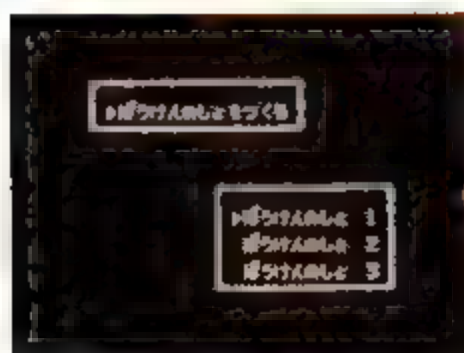
# ドラクエIV世界の幕開けだ!!



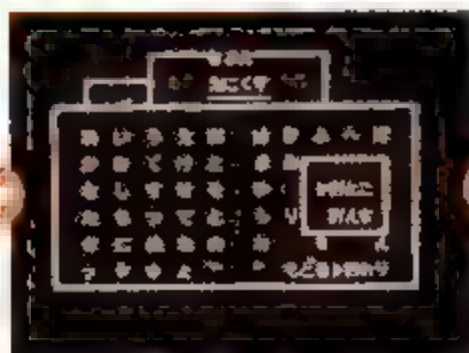
## まず名前を登録しよう

雄大なタイトルが君を冒険の世界にいざなう

スイッチを入れるとタイトル、選択画面(ウィンドウ)が表示される。初めて冒険をするなら、**+**ボタンでカーソルを動かし、「ぼうけんのしょをつくる」に合わせてから**A**ボタンを押そう。



▲冒険の書は3つある。3通りの冒険を記録できる



▲名前は、濁点、半濁点も含めて4文字まで。おわりを選んで終了



▲文字の表示スピードは1がもっとも速く、8がもっとも遅くなる

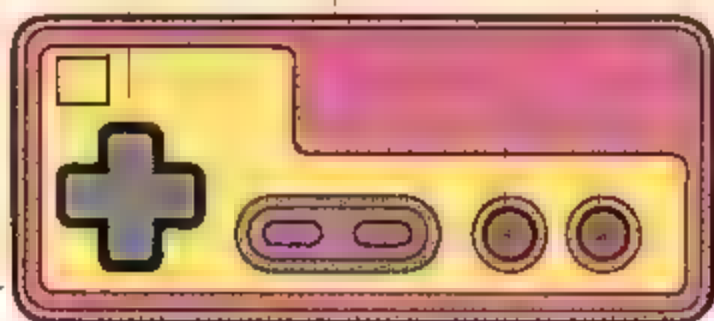
冒険の書1~3からひとつを選び、勇者の名前を登録しよう。ひらがなを4文字選び、ここでも**+**ボタン。次に男女どちらかを選ぶ。ここまで

の登録は、ゲームの途中で変更することはできないので入念に。文字の表示速度を選んだら、いよいよ物語の始まりだ。

キャラクターの移動・コマンドの選択

コマンドのキャンセル

コマンドの表示  
文章の送り  
コマンドの実行



基本はシンプル。**+**ボタンで画面上の**▶**やキャラクターの位置や向きを動かし、**A**ボタンでイエス、**B**ボタンでノーを決定していけばいい。

また、画面の文字表示の速度は、戦闘中にセレクトボタンを押すと選択画面が出て、変更できる。

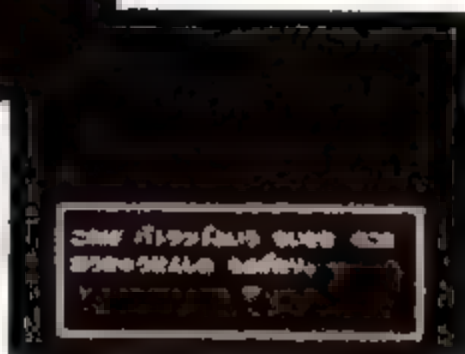
# ゲームの進め方

## 第1章 ライアンの物語からスタート



◀第1章のタイトルが表示され、物語が始まる

▶メッセージが流れたすと、いよいよゲームスタート。第1章での君の名はライアン。バトランドの王宮戦士だ



第1章のオープニング画面につき、物語の導入メッセージが始まっていよいよゲームスタート。舞台はたくさんの忠臣が集う、ある王国バトランドの城。城の大広間には戦士が集まっている。画面の中央にいるのが君=王宮戦士ライアンだ。まず城の大臣が……。王様が来るのを待とう。

くわしくは  
▶上P43

### 王様の話から物語は始まる

ほどなくバトランド王が現れた。バトランド領内では近ごろ子どもの蒸発事件が相次ぎ、王は心を痛めていた。

「戦士たちよ、ことの真偽を確かめ、このわしに報告するのじゃ」

王の指令が下った。とともに、戦士たちはいっせいに散っていく。



### さあ、いよいよライアンの行動開始だ!!

▶メッセージはAボタンで進んでいく



四方に散る王宮戦士たち。よし、自分もノ。そこに若い女が飛びこんできた。彼女の話が終わったら、いよいよ行動開始。✚ボタンを押した方向にライアンは動くことができる。まず、城の中を歩いてみよう。



## 人々に話しかけてみよう

今度は自分から人々に話しかけてみよう。話したい人のほうを向いて

その人にピッタリくっつき、Aボタンを押すと話ができる。

### ①まず城内の人の話を聞こう

まずは城のなかを歩き回って、人々の話を聞こう

広間にいる兵士は宿屋に泊まって体力を回復することや、長い旅には薬草が必要なことなどのアドバイスをくれた

城内にいるすべての人の話を聞いておこう。



▶廊下や小部屋にも人が 広い城内をくまなく歩こう

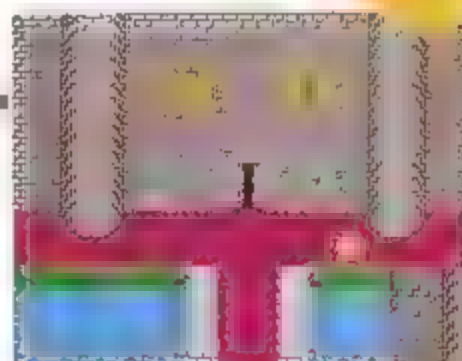
◀どちらから話しかけても、ちゃんとこちらを向いてくれる



### ②城下町に出てみよう

中央の扉からバトランド城の外に出てみると、そこはにぎやかな城下町。まずは、町の人たちの話を聞くことが先決だ。

また、歩いてみると店や宿屋など、城内にはなかった施設もある。その施設の人たちも含め、町の中をくまなく歩いて、話を聞くようにしよう。



▶この老人にも話を聞こう。会話で「はい」「いいえ」を選ぶこともある

◀城の1階中央から町へ出られる。扉が動くのにも注目



### ③お店で必要品を買おう

城を出てすぐ右側が、道具屋中に入ってカウンターに進もう。

ここでは、カウンター越しに店の人に話しかける ▶とAボタンで、希望の品物を選ぼう。

最初の所持金は50G。まずは薬草と毒消し草を買っておこう。

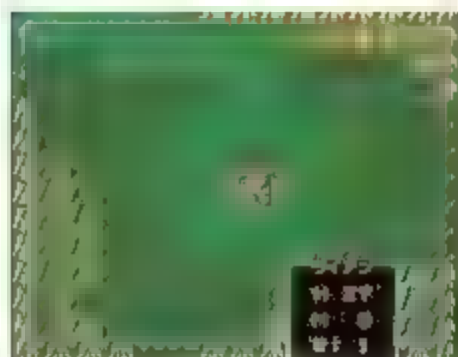


▶買いたい品に▶を合わせ、Aボタンで決定すると買うことができる

◀カウンター越しに店の人と話することができる



# いよいよフィールドへ出発だ!!



◀町を出ると画面が切りかわりフィールドに。城にのると城下町に入れる

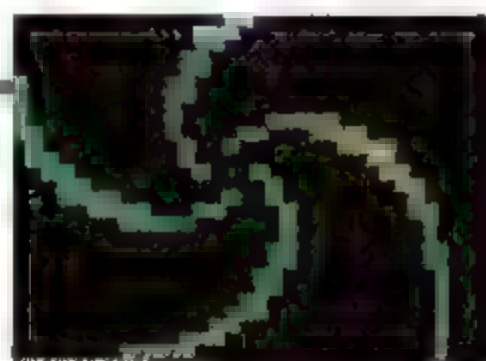
町で必要な装備をすべてそろえたら、いざフィールドへ出発だ。一步外に出ると、そこは広大な冒険の世界。行方知れずの子どもたちを探すため、町を離れ、モンスターの待ちかまえるフィールドへ

## ①大ミミズとスライムが現れた!!

フィールド上を歩いていると、突然大ミミズとスライムが現れた。

初めての戦いだ。▶と(A)ボタンで勇敢に撃退してしまおう

▶いったん町の外に出たら、何が起るかわからない。心して進め!



ゲームの進め方



▲左のコマンドから「こうげき」を選ぶ



▲次にどの敵を先に攻撃するかを決める



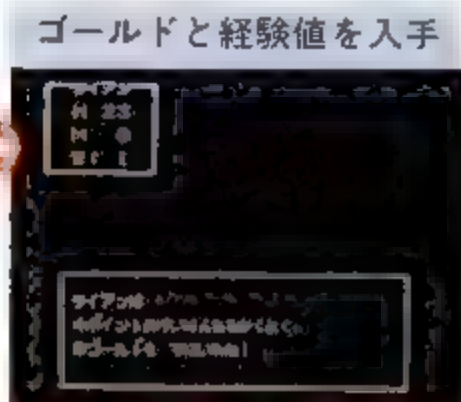
▲ライオンの先制攻撃。スライムをやっつけた



▲今度は敵の反撃。2ポイントのダメージ



▲再びライオンの攻撃。敵を全部倒した

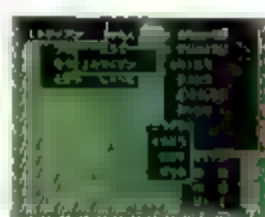


## ②勝つとGとEXが

戦闘でモンスターを倒すと、ゴールド(G)と経験値(EX)が得られる。このGをため、冒険に必要なものを買おう。EXはレベルアップに必要な。

## ③HPが減ってきたら、薬草で回復だ

(A)ボタンを押すと白だった文字表示が、緑色になっている。HPが0になると死んでしまうので、薬草を使って回復しよう。



▲画面表示色に注意



HPが回復!



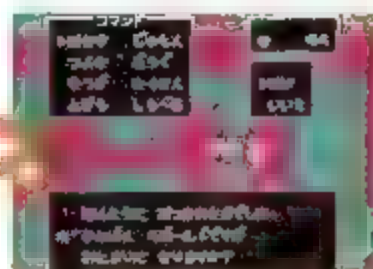
## 冒険に無理は禁物！こまめに町に戻ろう

### ①HPの回復は宿屋が便利

モンスターとの戦いでHPが減少、  
薬草を買おうにも道具屋は閉店…。  
こんな時は迷わず宿屋で一泊。わず  
かなGで、HPが一気に回復する



▲薬草も使い果たし、頼みの道具屋も閉店



▲4G払って宿屋に一泊。朝には体力万全に

### ②HPを回復しないと ……

HPが低下したままで冒険を続けていると、いつかはモンスターの攻撃で死んでしまう。この場合は教会で復活してもらえるが、所持金は半額に。

教会について  
▶上P33



▲やられた！HPの回復さえしておけば



▲教会で復活。しかし所持金は半分に

### ③お金がたまったら武器、防具をランクアップ

ライアの初期装備は銅の剣と皮の鎧。モンスターとの戦いでGがたまったら、武器屋、防具屋でもっと

強力な装備に買い替えよう。いままでの装備を売ってGを補充してもいい。

くわしくは  
▶上P32

▼道具屋と同様に、買う品を▶とAボタンで決定



▼買った品は「そうび」のコマンドで身につける



▲買った武器、防具を装備すると、Eマークが表示

### ④準備をととのえ、また冒険開始

新しい武器や防具はもっているだけでは役には立たない。買いととのえた武器、防具がきちんと装備されていることを確認して、また冒険へ出かけよう。もし自分のレベルが不十分だと感じたら、無理せず町のま

中の一アイテムを見ると、装備  
で「どうぐ」コマンド



わりで戦闘を重ねよう

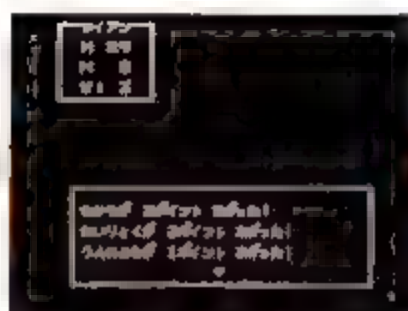
## やったぜ！ レベルアップ

戦闘終了時にファンファーレが鳴ったら、レベルアップだ。いろいろな能力のアップ量がつぎつぎに表示

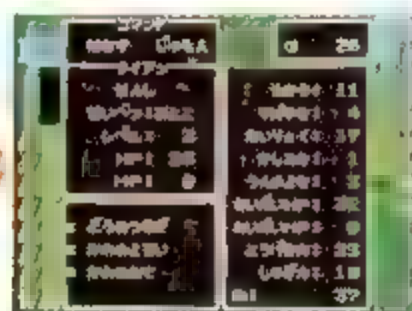
される。これこそ冒険者として成長した証だ。次の戦闘で、その成長が実感できるだろう



▲これでやっと、レベル3。さて、成長ぶりはいくらか？



▲力、体力、運のよさなどの能力がアップしたぞ



▲「つよさ」で各能力のチェックができる

## その日の冒険が終わったら……

冒険の旅は、とても一日で終わるような生易しいものではない。無理をせず、こつこつと旅を進めよう。その日1日の冒険を終えるなら、教会で旅の記録を冒険の書に記入してもらおう

### 1 教会に行って冒険の書を記録

教会に行って神父に話しかけて、「おいのりをする」を選ぶと、旅の記録が冒険の書に記録される。次に「まだぼうけんをつづけられるおつもりか？」と聞かれる。冒険をつづけたいなら「はい」を。

ぼうけんをつづけられるおつもりか？」という問いかけに「いいえ」と答えよう。画面の指示通り、必ずリセットボタンを押しながら電源を切れば、ここまでの冒険を記録し、終了。

### 3 冒険のつづきをしたいときは

冒険を再開したいときは、スタート画面で「ぼうけんをする」。冒険したい冒険の書を選び、教会から再スタートだ。



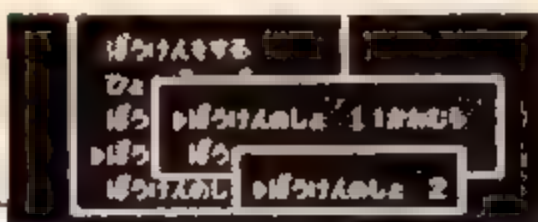
### 4 冒険の書をコピーしておこう

接触不良、電源を入れたままのカセットの抜き差しで、記録が消えてしまうことが。冒険の書をうつし万に備えよう。



### 2 リセットを押しながらスウィッチオフ

ひとまず冒険をやめたいときは、「まだ





# ウィンドウ情報

## ゲームを進める重要な情報がこれだ!

町のなかやフィールド上でAボタンを押すと、画面左上のウィンドウ中に8つのコマンドが表示される。これで仲間たちの行動を決める。

### コマンドについて

人と話をするコマンド。話したい人にピッタリくっつき、人のほうを

向いてAボタン。買物はカウンターごしに。立て札を読むこともできる。

「つよさをみる」「じょうたい」が選べる。現在の所持金も表示される。

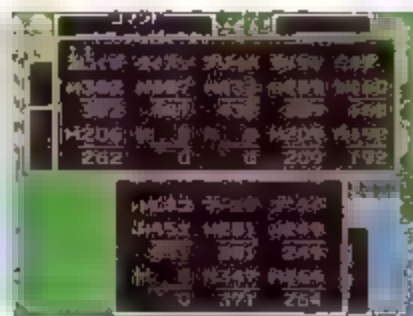
●つよさをみる 見たい仲間を選ぶとステータス、装備が表示され、さらにAボタンを押すと

くわしくは  
▶上P22

呪文を見られる。

●じょうたい 2つのモードが選べる。「HP・MP」を選ぶと全員のHP・MP最大量と現在値が、「こうげきりょく」なら全員の攻撃力と守備力が表示される。

HP・MP



▲弱っている仲間を優先して体力回復するときなどに便利

攻撃力



▲いれかえ、ならべかえの参考に。攻撃力と守備力を一挙表示



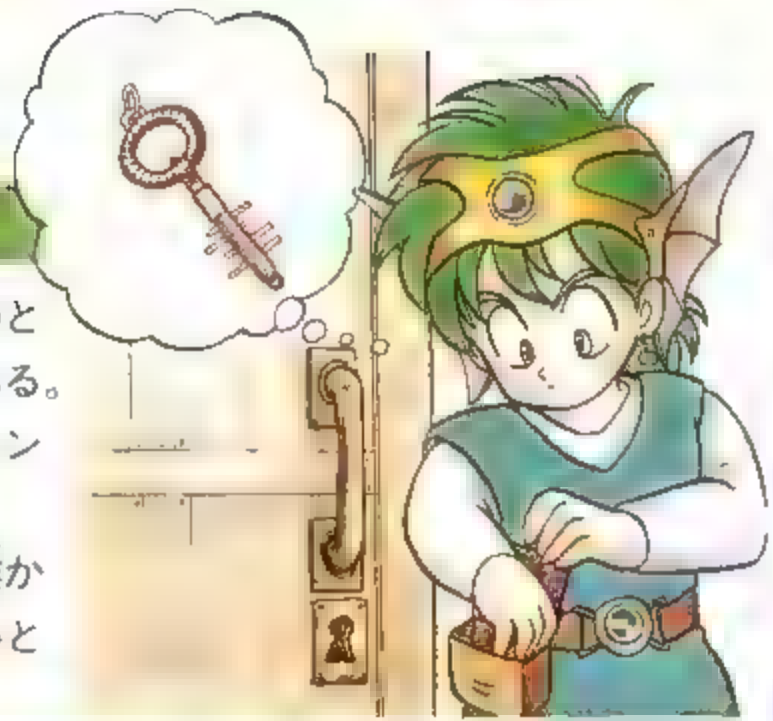
◀右上にはその人が現在持っている武器、防具の種類ごとに表示。カーソルを動かすと左の数値が変化する

武器や防具はこのコマンドで装備しないと、持っているだけでは役に立たない。左上のウィンドウには、そのアイテムの装備前と装備後の攻撃力、守備力が表示される。

## つかう

扉には、鍵のかかっているものと  
かかっていないものの2種類がある。  
鍵のかかっていない扉はこのコマン  
ドで開く。

鍵のかかっている扉は仲間の誰か  
がその扉に合う鍵を持っていないと  
開かない。



## いれかえ・ならびかえ



まず、ミネアのペホイミ  
を選び、かけたい仲間を選  
ぶ。疲れきったトルネコを  
回復させてあげよう。A I  
でもフィールド上では同様

まず、移動時に使える呪文が表示  
される。

唱えたい呪文の使い手（仲間）を  
選び、次にその呪文を指定する。

そして最後に、かける相手を決定  
しよう。

## みる

●つかう 道具によって、武器など  
自分にしか使えないものと、薬草な  
ど仲間にも使えるものがある。

●わたす 誰に渡すのかを選ぶ。自  
分に渡すと持ちかえたことになり、  
アイテム表示の一番最後に移動する。

●みる トルネコだけのコマンド  
その品がいくらで売れるか、誰が装  
備できるかなどを鑑定してくれる。

●すてる 持ち物がいっぱいだけれ  
ど、新たにアイテムを持ちたいとき  
に。捨てられないアイテムもある。

## さくせん

有利な戦闘のための指示コマンド。

●いれかえ・ならびかえ パーティ  
の配列を変更するコマンドだ。

●さくせん A I 戦闘時の作戦を決  
定、変更するコマンドだ。

くわしくは  
▶上P28

## あしと

先頭のキャラクターの足下を調べ  
る。宝箱の中の物を取りたいなら、  
先頭の仲間を宝箱の上に移動させ調  
べれば、自動的に取れる。つぼの中  
やタンスの中などを調べるには正面  
か横にくっついて。



# 自分の力を知ろう

## キャラクターの個性、状態をチェック!!

キャラクターのさまざまな能力を表すパラメータ。これらの数値の意味をよく知り、常に気を配りながら冒険を進めていこう。

### パラメータ表示

#### ●パラメータの画面

キャラクターの基本データ  
名前、職業、性別と、現在のレベル、HP、MPを表示

キャラクターが現在装備している武器、防具の一覧。  
頭にEマークがついている



現在のパーティー全体の所持金を表示

その人のいろいろな能力を表す、9種類の数値と、これまでに得た経験値を表示

表示のしかた  
▶上P20

キャラクターひとりひとりの各能力の特徴は、ハッメータで知ることができる。

これらの数値は装備、レベルなどが上昇するとともに上がっていき、冒険者として成長していくのだ。

#### 力



素手での力の強さ、装備した武器の攻撃力をノッスすると、そのキャラクターの攻撃力になる。数値が高いほど打撃攻撃に向いている。

#### すばやさ



動きのすばやさ、身の軽さ。すばやさが高いキャラクターほど、先に攻撃できる確率が高くなる。また、守備力のアップにもつながる。

#### 体力



生命力、スタミナの強さ。最大HPの増加と深い関係があり、体力のあるキャラクターは、最大HPが増加しやすい傾向がある。

#### 賢さ



呪文を覚えるために必要な知性、職業によっても違う。同じ仲間でも、賢さが高ければ、新しい呪文を早く覚えることができるようだ。

#### 運のよさ



戦闘の運のよさ。この数値が高ければ、モンスターの攻撃をかわす確率が高くなる。  
賭けごとには関係ないので、注意。

## 最大HP



現在のレベルでのHPの最大容量。戦闘でHPが減っても、宿屋に泊まればこの数値まで回復できる。最大HPが高いほど、戦いが有利になる。

## 最大MP



現在のレベルでのMPの最大容量。たとえ強大な威力の呪文を身につけても、最大MPが伴わなくては不充分。術者の力量を示す数値だ。

## 攻撃力



武器による打撃で、敵にダメージを与える度合いを示す。現在装備している武器の攻撃力に、現レベルでの「力」をプラスした数値だ。

## 守備力



敵からの攻撃に対する抵抗力を表す。すばやきの半分の数値に装備している防具の守備力を加えたもの。最大HPの少ない仲間ほど要注意。

## E X



モンスターを倒して得た経験値の合計。経験値が増えるとキャラクターはレベルアップし、成長していく。  
数値▶下P14

## レベル



経験値に応じて上昇していくキャラクターの成長の度合い。レベルが上がると各パラメータの数値も上昇、たくましい冒険者になっていく。

## H P



現在残っている生命値。0になるとそのキャラクターは死んでしまう。おもにモンスターとの戦闘で減少。宿屋や呪文などで回復できる。

## M P



現在残っている呪文を唱える力。唱えた呪文に応じて減少する。これが足りないと呪文は唱えられない。宿屋に泊まると回復できる。

## G



パーティ全体が現在持っているゴールドの総数。モンスターを倒すことにもらえる。Gをためて、強力な武器、防具を買おう。

## 性別



キャラクターが男性か女性かを表示。性別による能力の違いは基本的にはないが、女の子だけが装備できる武器や防具もある。



## その他のウィンドウ情報



移動中のウィンドウ表示は、冒険者の状態を知ることができる。

フィールド上では「死」「毒」「まひ」「呪い」の4種類。戦闘中には、さらに「ねる」「らん」

「マホ」「マヌ」が加わる よく知って冒険に役立てよう

「しに」(+)=死んでしまった状態  
教会で生き返らせてもらうか、蘇生の呪文、アイテムを使おう。



「どく」(☠)=毒に冒された状態。4歩歩くたびにHPが減ってしまう  
教会で回復してもらうか、キアリーの呪文、毒消し草で回復させよう。



「まひ」(?)=まひしている状態  
歩いていると自然回復するが、戦闘能力が失われるので、満月草やキアリクの呪文を使い、すぐ回復させておきたい

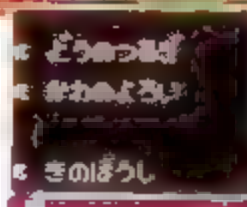


(\*)=呪いのアイテムを装備してしまい、呪われた状態。不幸なことにみまわれる場合がある。教会に行き、Gを払ってはずしてもらうしかない。

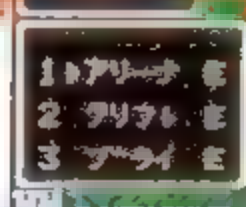


「ねる」は敵のラリホーや打撃により、眠らされた状態。「らん」はメダバニなどで、混乱している状態。「マホ」そして「マヌ」はそれぞれ、マホトーン、マメーサをかけられた状態の表示だ。

装備されている武器や防具には、頭に「E」マークが表示される。店で武器や防具を買うときは、装備できる仲間の名の後に「E」マーク



装備中



装備可能

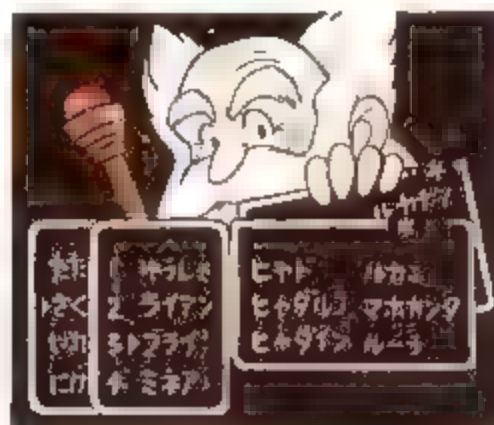
◀Eマークをよく確認して、買物しよう

# 目的別コマンド手引書

ちょっと旅慣れた冒険者なら、ぜひ覚えておきたいコマンドの使い方を紹介しよう。これで、各種のコマンドを100%活用できるはず!?

## ウインドウのページをめくれ

レベルが上がり、呪文をたくさん覚えると、1ページのウインドウには呪文が入りきらなくなる。ウインドウが2ページ以上になると、上線に小さな矢印が、そこに▶を合わせ、Aボタンを押すとページがめくれる。

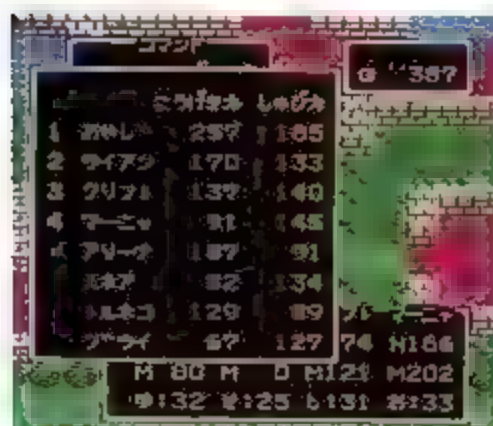


## よく使うアイテムはいちばん上に移動

自分で自分にアイテムを渡すと、持ちかえたことになり、そのアイテムはどうぐ表示のいちばん下に移動する。これをくり返すと、よく使うアイテムをいちばん上の使いやすい場所に移すことができるぞ。

## 「とびら」はこんなに便利になった

扉は、いちいち鍵を持っている仲間や鍵の種類を選ばなくても「とびら」コマンドで開けることができる。同行中の仲間が扉に合う鍵を持っていればOK。でも、鍵を持つ仲間を置いてダンジョンに行かないように。



## 「つよさ」で仲間の状態がわかる

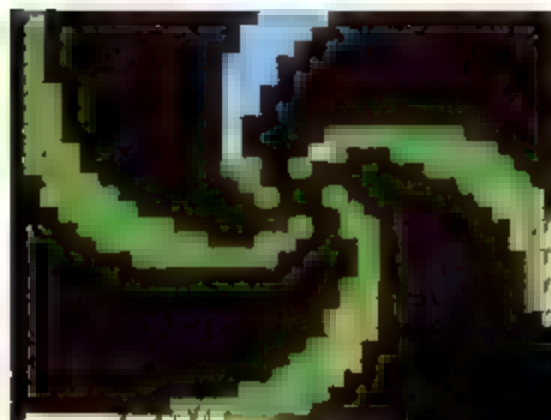
「つよさ」のコマンドで、「じょうたい」を選べば、「HP・MP」と「こうげきりよく」が選択できる。このふたつでパーティの状態を把握して、ならびかえ、いれかえの参考にしよう。これでメモを取らなくても大丈夫?



# 戦闘コマンドについて

## マニュアルとAI 2つの戦闘の基本

勇者は冒険者と指揮官、2つの顔を持つ!?



◀画面と音楽が変化し、戦闘に突入! いろんなとき魔物に出会っていいように、準備を

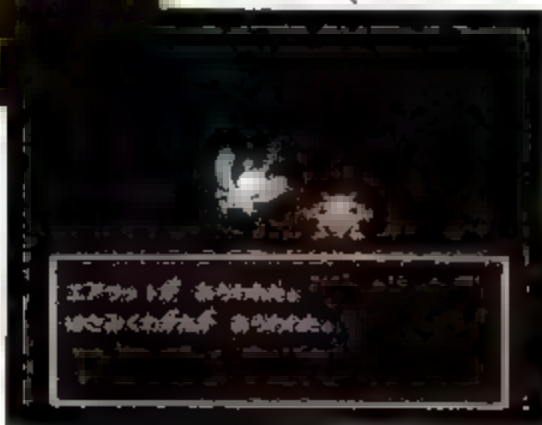
今回のドラクエIVには2種類の戦闘モードが用意されている。

ひとつは第1章から第4章までと第5章の勇者ひとりに当てはまる、マニュアル戦闘。これは基本的にい

ままでのドラクエの戦闘と同じ方式だ。

もうひとつは、第5章のAI戦闘。勇者の決めた作戦にしたがって、他の仲間たちが自分で考えて戦ってくれるものだ。

▶経験値を得られるのはもちろん、AIでは学習効果を得られる。ひとつひとつの戦闘を決しておろそかにしてはいけない



### マニュアル戦闘モード(第1~4章)



「こうげき」「じゅもん」「ぼうぎょ」「どうぐ」「にげる」などのコマンドを、ひとりひとりの仲間に入力し、戦うもの。敵が複数の場合はどの敵と戦うかも選ぶ

### AI戦闘モード(第5章)



6つの作戦コマンドからひとつを選び、仲間はそれにとって戦うもの。AI(人工知能)により、仲間は戦闘を重ねるごとに学習し、より効果的に戦ってくれる。

#### 経験値について

ひとりで戦っても、2・3人といったパーティで戦っても、同じモンスターから得られる経験値の数は変わらない。

また、第5章で馬車が同行しているときの戦闘では、馬車の中に待機している仲間にも経験値は得られる

ただし、馬車が入れない洞窟などでは、馬車に残っている仲間にも経験値は得られない。

## 戦闘コマンドと有効な戦い方

ドラクエIVには、2つの戦闘モードが用意されている。すべてのコマンドを指示するマニュアルと作戦だけを指示するA I——それぞれの戦い方ひとつで冒険は大きく変わる!?

そこで、より効果的な戦いを進めていくために、まずはマニュアル、A I各コマンドについて理解を深めることから始めよう。最初はドラクエIIIまでと同じマニュアル戦闘から。



マニュアル  
戦闘

A I 戦闘



### どの敵を▶攻撃

誰が、どの敵をどうやって攻撃するのか、ひとつずつ選択しながら戦っていく。

参考ページ  
▶上P17

#### ●たたかう

これは打撃攻撃のことだ。武器や素手による攻撃で、敵にダメージを与えることができる。

#### ●にげる

モンスターから逃げたいときに選ぶ。100%逃げられるわけではない。

#### ●じゅもん

攻撃や攻撃補助、回復、防御、戦線離脱の呪文をかけたいときに使う。

#### ●ぼうぎょ

身を守ることによって、受けるダメージを減らすことができる。

#### ●どうぐ

アイテムを使用するときのコマンド。回復アイテムや道具として使える武器や防具もある。武器の装備変更もできる。

## 仲間の持ち味を知ろう

第1～4章までのマニュアル戦闘では、各キャラクターの特徴をつかみながら戦おう。攻撃呪文の得意な仲間や打撃攻撃が得意な仲間などの個性を覚えておけば、第5章での作戦をたてるときの参考になる。



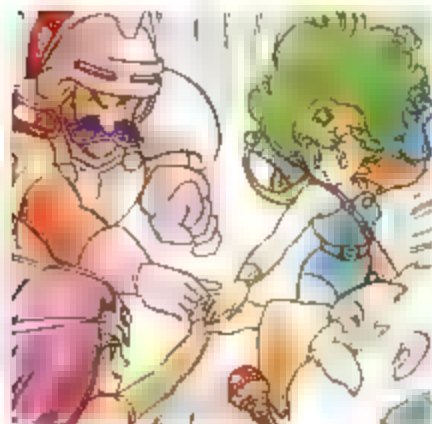


第5章で登場するA1戦闘は、勇者が作戦を与えることによって、他の仲間が自分で考えて攻撃方法を決める。全部で6種類ある作戦コマン

ドからひとつを選べば、ひとりひとりの戦闘コマンドの指定はしなくていい。これで戦闘がテンポよく進み、ゲームの楽しさも倍増する。

## たたかう

勇者の仲間は作戦にしたがって、自分で攻撃する相手を選び、それまでの学習効果を生かし、攻撃方法を決めて戦う。



### ●みんながんばれ

状況にあわせた適切な行動をとるもっとも標準的な作戦だ。



### ●ガンガンいこうぜ

仲間それぞれの攻撃能力を最大限に発揮して攻めまくる作戦だ。



### ●いろいろやろうぜ

考えられる攻撃パターンをいろいろやってみる作戦である。

## さくせん

状況に応じて全部で6種類の作戦を選ぶことができる。仲間のHPやMPの状態、また敵の強さを考えて適切なものを選ぶ。



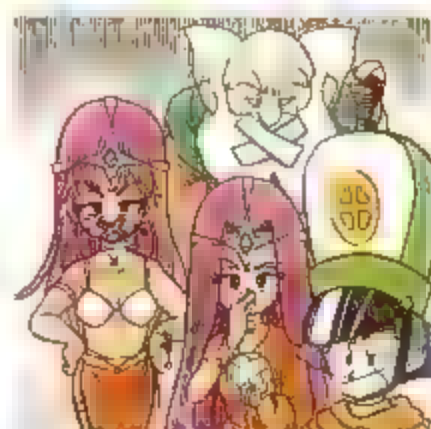
### ●じゅもんをせつやく

なるべくMPを消費しないような攻撃をしたいときに選びたい。



### ●いのちをだいに

HPが危うくなる前に、体力を回復させる防御優先の作戦だ。



### ●じゅもんをつかうな

MPを絶対に使わないで戦う作戦。MPを減らしたくないときに。

## いれかえ

一度のいれかえで馬車の中の仲間とひとりだけ入れ替えることができる。戦闘中のコマンドは、フィールド上の「いれかえ」とは異なっている。

●いれかえをする  
誰と誰を入れ替えるかを指示する。作戦を考えて交代させる仲間を選ぶことが大切。



●せんとうからはずす

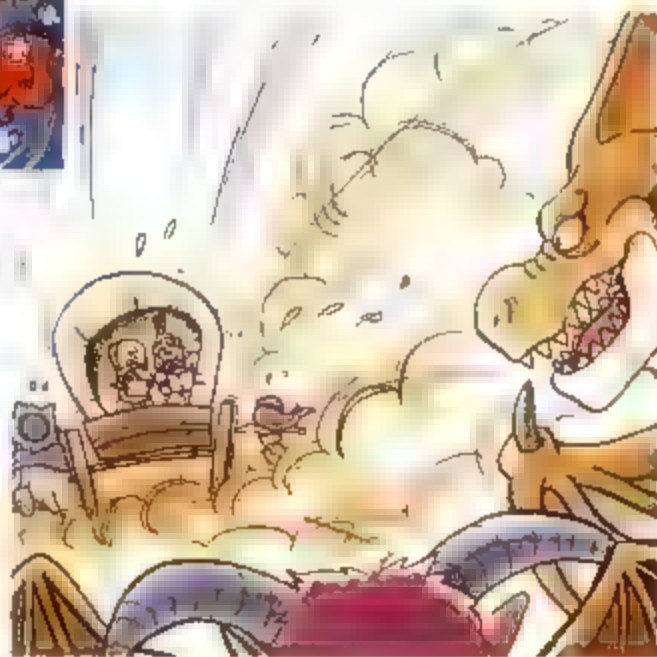
仲間を馬車に入れ戦闘からはずすコマンド。

●せんとうにくわえる

馬車の外に出ている仲間が3人以下の場合は、これで1人呼び出せる。

## にげる

パーティ全員が逃げたいときにこのコマンドを選ぶ。とても勝てそうにないとき、こちらのHPが低いとき、先を急ぐときなどに有効だが、必ず逃げられるわけではない。弱い敵からは比較的逃げやすい。



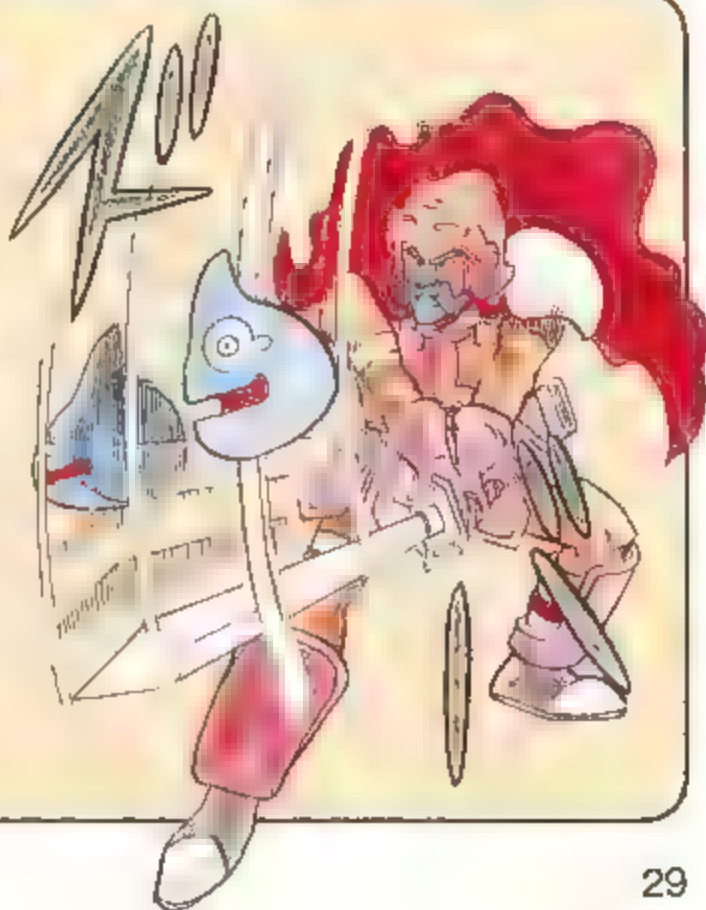
## 得情報室

### バラエティ豊かな戦闘

モンスターと戦っている最中には、思いがけないことも……。

仲間が、実力以上の打撃をくり出す、会心の一撃。出やすい仲間もいる。反対に、敵が強力な打撃を偶然出すのは、痛恨の一撃だ。

また、ひとつひとつの仲間のコマンドを選ばないA1戦闘では、トルネコが特殊な珍バトルを披露してくれることも。戦闘中はかたときも目を離せないぞ。





# 地形・町・城

## これが冒険のステージだ

### フィールドの地形を知ろう

導かれし者たちが冒険する世界にはいろいろな地形がある。野原、砂漠、大海原、山など壮大なフィールドが広がっている。

徒歩(馬車も含む)、船、気球ではそれぞれ通行可能な地域が異なっ

ている。冒険を進めていかないと、馬車、船、気球には乗れないが、それぞれの乗り物がどの場所を通ることができるのか、しっかり頭に入れてから広い世界へ出発しよう。

乗り物について  
▶上P37

#### 徒歩で通行可能な地域

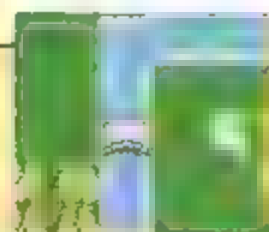
徒歩で通過できる地形は、平原・森・山・しげみ・砂漠・橋・沼・バリア(沼・バリアはダメージ有)。  
森・山・しげみは平原と比べモンスターがよく出現するので覚えておく



森



山



橋

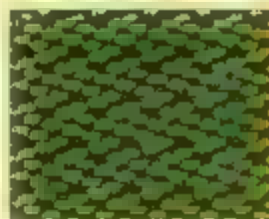


しげみ

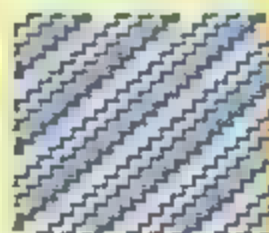


平原

砂漠



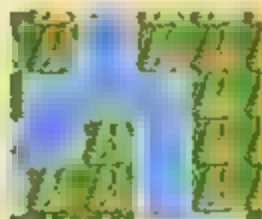
毒の沼地



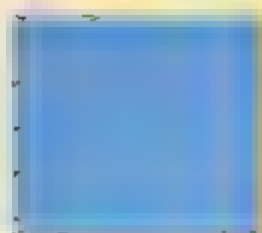
バリア

#### 船で通行可能な地域

川と海は船に乗って移動することができる。ただし、船を手に入れるためには長い道のりが必要なのでがんばろう



川



海

#### 気球で通行可能な地域

気球を手に入れば、岩山や浅瀬などそれまで通れなかった場所も自由に飛び越すことができてしまう



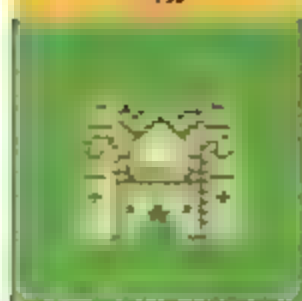
岩山



浅瀬

## チェックポイントは城・町・ほころ……

城



城および、隣接する城下町。町や村と同等の施設がある。情報も忘れずに仕入れるようにしよう。

町・村



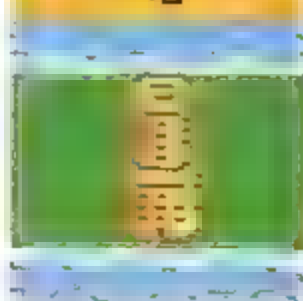
教会、武器屋、防具屋、宿屋、道具屋などがある。人が集まる場所だから情報もたくさん聞けるぞ。

ほころ



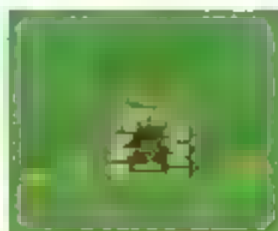
旅の扉やお告げ所などがある場所だ。なかには宿屋を営んでいるところもあるので、必ず入ってみよう。

塔



塔は空にのびたダンジョンのひとつだ。なかには天空まで届く塔もあるという。馬車では入れないぞ。

洞窟



ダンジョン。地下深く掘られた洞窟にはさまざまなものがある。入り口の大きい洞窟は馬車ごと入れている。

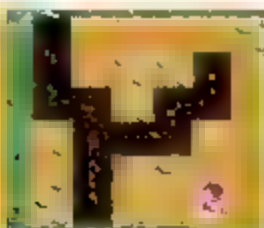
地形・町・城

## ダンジョン内部には謎や危険がいっぱい

ダンジョンにはさまざまな謎がある。どのような場所があるか知って

おこう。危険を覚悟の上で進まなくてはいけない時は装備・体力に注意。

あな



一歩足を踏み外せば、深い闇の奥へ落下する

階段



上の階、下の階をつなぐための階段

エレベーター



四角い特殊な石板にのると上へ下へと動く

こわれる扉



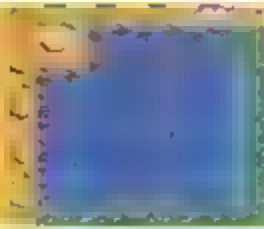
堅そうに見えるが体当たりすると砕ける岩壁

すべる床



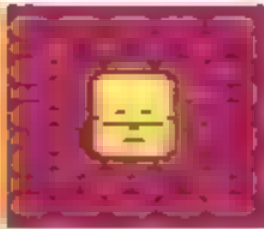
上にのると印の方向へすごい速さで進む

地底湖



深い地の底にわき出た湖。この上は通れない

宝箱



Gや特別なアイテムが入っている宝の箱

回復ブロック



HP、MP共に完全に回復する不思議な石板



# 施設について

## 町にある施設を活用してスムーズな旅を

町、村にはいろいろな店や施設がある。土地によって違う品ぞろえも、旅の楽しみのひとつ。ここでは代表的な施設を紹介しよう。

### ①武器屋 攻撃力アップの武器がそろう

剣をはじめとする色々な武器を扱っている。店の人に話しかけるとメニューを見せてくれる。装備できる仲間を確認してから買い物を。不要な物は下取りしてくれる。



### ②防具屋 身を守る防具の専門店

鎧、防護服、盾、兜、帽子を扱う防具専門店。旅の序盤では、まず、鎧、防護服をここで買い替えたい。ここでも武器、防具、道具の種類を問わず不要物を買収してくれる。



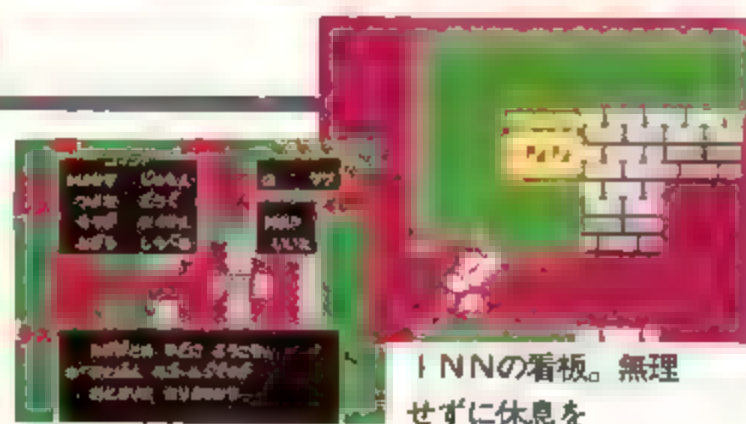
### ③道具屋 長い冒険の必需品が並ぶ

薬草や毒消し草、キメラの翼などの旅に欠かせない物を扱う店。武器、防具屋と同様、町によって品ぞろえが違う。もちろん、アイテムの買取りもしてくれる。



### ④宿屋 冒険の疲れをいやす場所

戦いで消耗したHP、MPは、ここで休息をとれば完全に回復。料金はひとりあたりで計算され、町によって値段が違う。他の店と違って夜も開いている。こまめに寄ろう。



## ⑤教会 旅に欠かせない記録はここで!

世界の平和を祈る教会は、ほとんどの町にあり、町の人々の心の支えに。教会は夜も開いていて、訪れた旅人に奇跡を起こしてくれる。

町によって多少違うが、教会でやってもらえることは次の5つだ。

### ●おいのりをする

冒険でもっとも重要なことのひとつ、旅の記録をしてくれる。一日の冒険を終えるときには、忘れずに教会で記録してもらおう。さもないと、その日の冒険はすべて無駄になってしまう。無料。

### ●おつげをさく

現在、仲間が次のレベルになるために必要な経験値を教えてくれる。冒険の励みになるはず。無料。

### ●いきかえらせる

不幸にも死んでしまった魂を呼び戻す。必要な寄付金

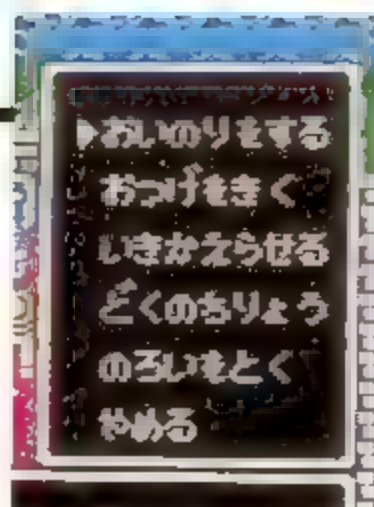
はレベルによって変わるので下の表を参照。

### ●どくのちりょう

魔物の毒に冒された仲間の体から、毒を抜いてくれる。ひとり1回につき、5Gの寄付金が必要。

### ●のろいをとく

呪われた武器、防具を一度身につけてしまうと、呪いを解いて道具を消し去るしか、逃れる方法はない。寄付金は道具の価値によって違う。



生き返りの寄付金一覧表

レベル	必要ゴールド	レベル	必要ゴールド	レベル	必要ゴールド	レベル	必要ゴールド
1	10	11	130	21	450	31	970
2	10	12	150	22	490	32	1030
3	10	13	170	23	530	33	1090
4	20	14	200	24	580	34	1160
5	30	15	230	25	630	35	1230
6	40	16	260	26	680	36	1300
7	50	17	290	27	730	37	1370
8	70	18	330	28	790	38	1450
9	90	19	370	29	850	39	1530
10	110	20	410	30	910	お助け キャンプ	10



# 町の施設アラカルト

## 冒険のベテランなら知っているこんな店

旅に欠かせない店などの施設の他にも、町にはこんな場所が。旅を楽しみたい冒険者なら、ぜひ一度は立ち寄ってみたい施設ばかりだ。

### ①預かり所 持ち物とGを預け旅を身軽に

どこかの町には、持ちきれないアイテムや当分必要のないGを預かってくれる場所があるという。

アイテムは手数料が一律10Gかかる。これは、アイテムを返してもらうときに支払う。Gは、000G単位。手数料はかからない。ぜひ見つけて、有効に利用したい施設だ。

▼持ち物がいっぱいになりそうなら、前もって預けたい



### ②小さなメダルの王様 珍しいアイテムをここで

◀メダルのありそうなところを調べると。おっ、あったぞ

世界のどこかに、小さなメダルを集めている王様がいる。この王様にメダルを渡すと、枚数に応じて貴重なアイテムと交換してくれる。メダルはタンスやつぼの中、地面を調べると手に入ることがある。王様に必要のないメダルを預けておくこともできるぞ。

くわしくは  
▶上P138

▶他では手に入らない珍しいアイテムが交換メニューに。全部欲しいけど、メダル集めはなかなか大変



### ③劇場・酒場 人の集まる場所には何かある

楽しい施設は他にもある。にぎやかな繁華街なら、酒場があるかも。ほとんどが夜に開店し、人々の本音の話が聞けるだろう。観客でいっぱい劇場も、どこかの町に。



集まった人々とおしゃべりしてみよう

## ①カジノ キャンブル好きにはたまらない娯楽の殿堂



◀右の奥のコイン売場でコインを買わないと、ゲームに参加できない

### カジノのコインレート表

第2章	1コイン 10G
第3章	1コイン 200G
第5章	1コイン 20G

世界のどこかにあるカジノでは、ポーカー、スロットマシン、格闘場の3種類のゲームが用意されている。一獲千金を夢見るたくさんのギャンブラーが、昼夜を問わず、ゲームに熱中している。

とはいえ、Gをそのまま賭けることはできないので、コインを買ってからチャレンジしよう。

儲かったコインは、枚数に応じて、ここでしか手に入らないすばらしい景品と交換できるのだ。

町の施設アラカルト

### ポーカー ダブルアップが運命の別れ道

5枚のカードが配られ、一度だけ必要枚数をチェンジ。できた役と賭けたコインに応じて、配当のコインがもらえる。役ができたら、ダブルアップに挑戦し、配当の倍増を狙うこともできる。



◀ちょっとデザインが変わったトランプのカードを使用する

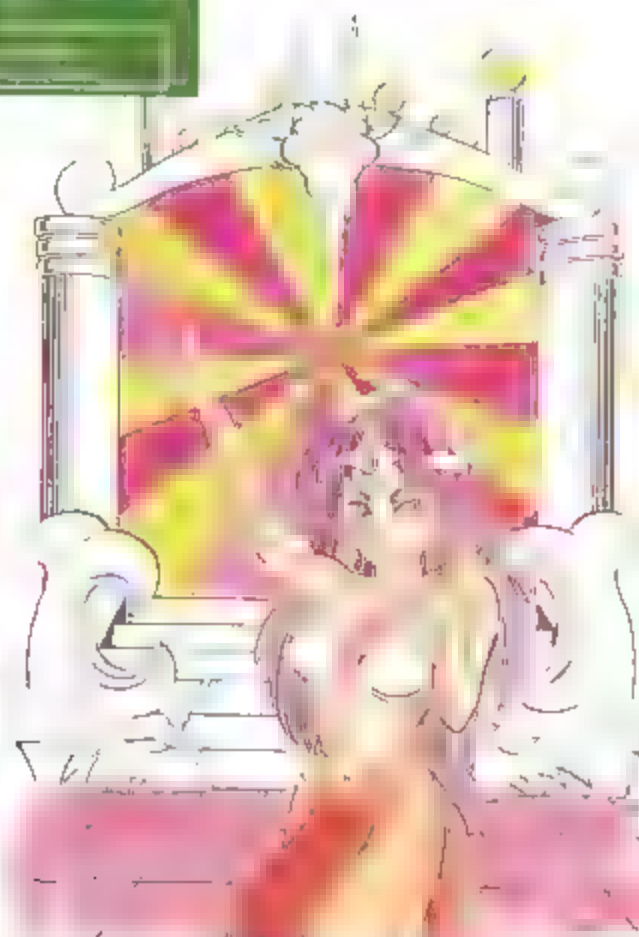
### スロットマシン 777で一獲千金だ！

横3列、ななめ2列のうちで賭けた列に、規定の絵柄が並んだら当たり。最大5000枚の配当の可能性も。



### 格闘場 勝ち残るモンスターはとれた!?

モンスター同士の試合の勝者を予想しよう。獲得したコインは、そのまま次の試合に賭けることができる。



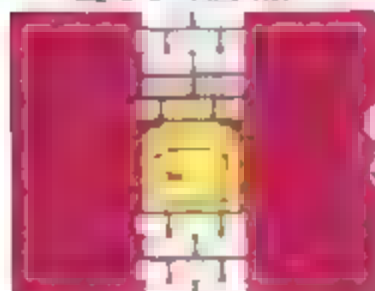


# 知っておきたい知識

## 町の中にある扉、屋と夜の違いを知ろう

### 扉について

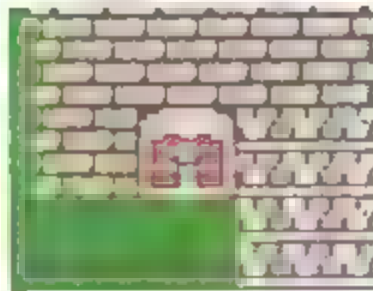
鍵なしで開く扉



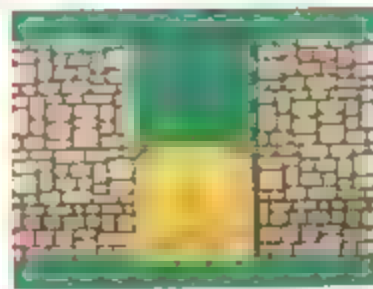
盗賊の鍵の扉



魔法の鍵の扉



最後の鍵の扉

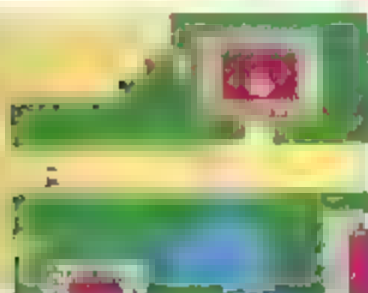


魔法の鍵は盗賊の鍵の扉を開き、最後の鍵はすべての扉を開けることができる。下段の2つの扉は、塔や洞窟内の扉 形は違うが性質は同じ。

### 昼と夜について

フィールドを進んでいると、時間がどんどん経過していく。画面の色が変化しはじめたら、夕暮れの合図。町の中の様子が昼間とは違う

昼と夜、世界は2つの顔を持つ。



町は人通りも多く、にぎやか。店も営業している。人のいない場所もあるが……



店の人は家に帰っている。夜になるとにぎやかな場所も。さっそく話してみよう



### 夜はモンスターの出現率がアップ

闇があたりを包む夜は、モンスターにとって絶好の環境。出現率がアップ。出現形態も変化する。特に必

要がないのなら、夜はフィールド上を歩きまわらないほうがいい。なるべく町に戻るようにしよう。

# 乗り物・お助けキャラ

## 冒険を盛り立てる乗り物と仲間たち

### 乗り物を使いこなそう

広大な世界を旅する者にとって、乗り物は欠かせない。ただし、乗り物を見つけるには、足を棒にして歩

きまわることも必要になるだろう。

また、乗り物でない地形について  
▶上P30  
と入れない地形もある。

馬車



最大10人ものパーティを可能にしたのが馬車だ。4人が外を守り、その他の仲間はなかで待機

船



馬車ごと乗れる大きな船。浅瀬や岩山以外ならどこでも上陸可能だ。船でしか行けない場所も

気球

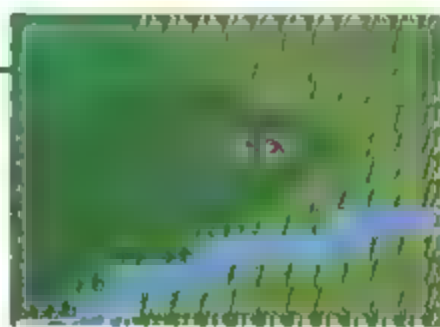


岩山もひとつ飛びの乗り物だ。平地など、徒歩で入れる場所に降りられる

### お助けキャラに出会えるかも

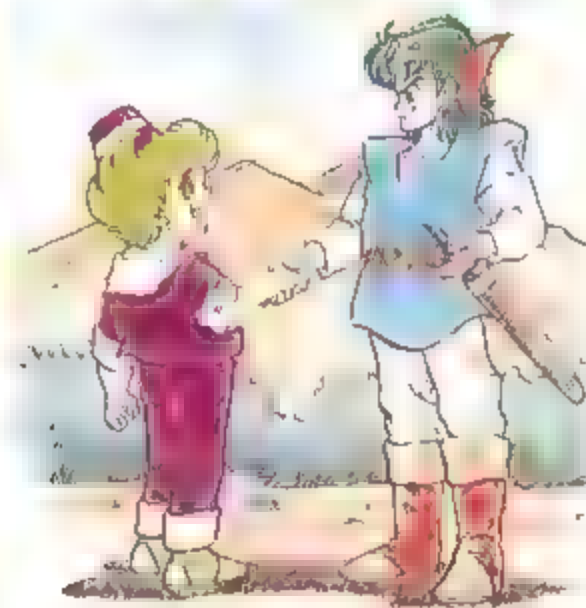
導かれし者たちを助けてくれる人物(?)が、この世界にはたくさんいる。仲間たちとはちょっと性格が違うが、平和を望む心は同じ。どこか

で、いっしょに旅をする日を待っている。



特

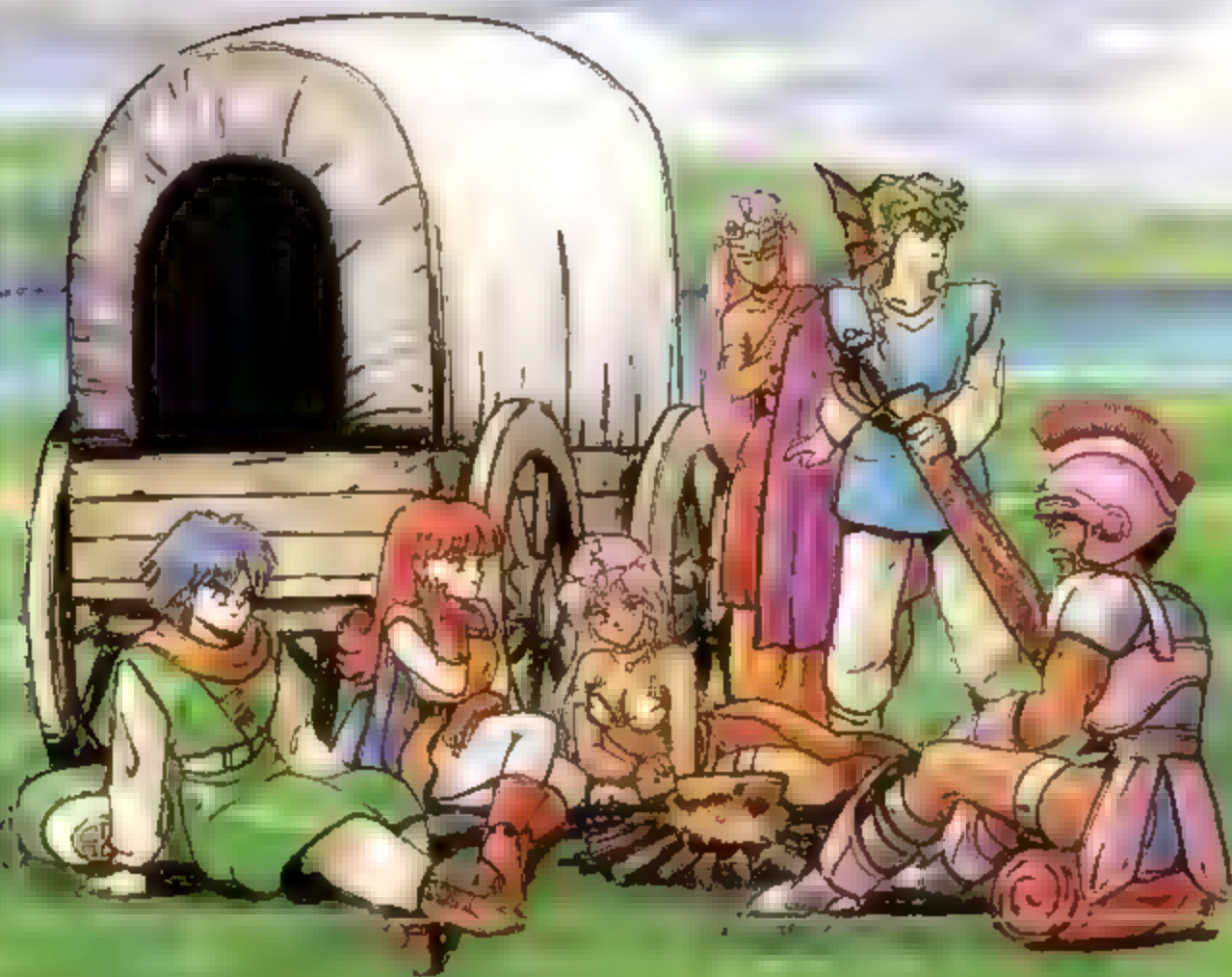
- ①すでに最適な装備をしている
- ②十分なレベルを持ち、変化しない
- ③戦闘では自分の考えで行動する
- ④宿屋でHP、MPを回復できる
- ⑤死んでも教会や呪文で復活できる
- ⑥いれかえ、ならべかえができる
- ⑦移動中もコマンドに左右されない
- ⑧アイテムは持てない





# 世界の章

町・村・城・ダンジョン・塔解説



## このページの読み方

### 町・村・城ページ

①レーダー ドラクエIVの世界地図に町や村・城の位置を示した。

②到達レベル その町や村・城ま

で無理なく行ける、おすすめのレベル。それ以下なら、遠出は危険。

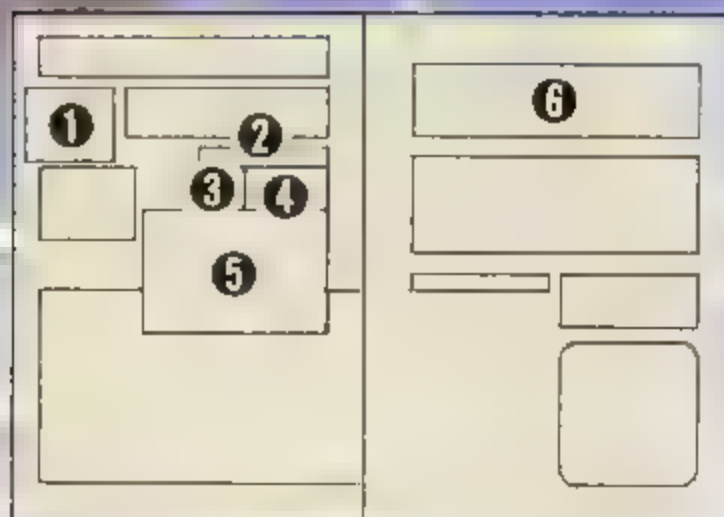
③教会 その町・村・城にある教

会の有無。そしてセーブできるかを示した。

④扉 扉の種類と数を表示。

⑤タウンマップ その町や村にある施設等の位置を示す。

⑥リスト その町や村・城で売っているアイテムの値段や強さがわかる品ぞろえ表



### ダンジョン・塔ページ

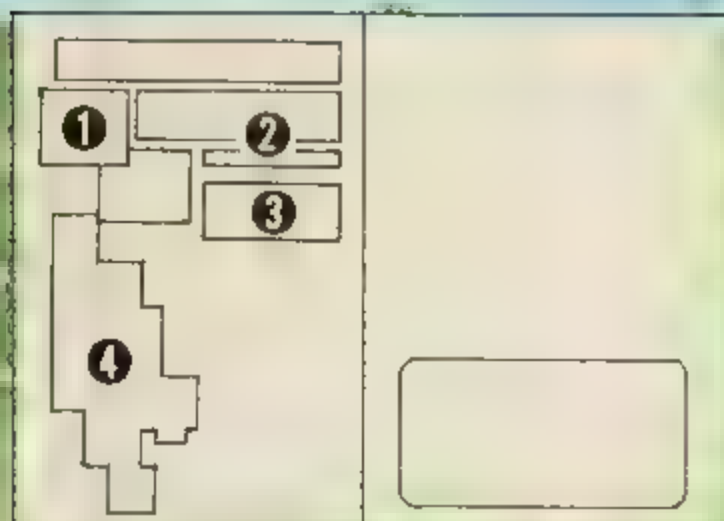
①レーダー ドラクエIVの世界地図にその位置を示し、周辺写真に

よって周囲の地形を紹介したもの。

②到達レベル その洞窟や塔を攻略するのに危険のないレベルを表示。

③出現モンスター 現れるおもなモンスターの種類と、よく出現する階を示している。

④ダンジョンマップ その内部の正確な地形をカラーマップで紹介。



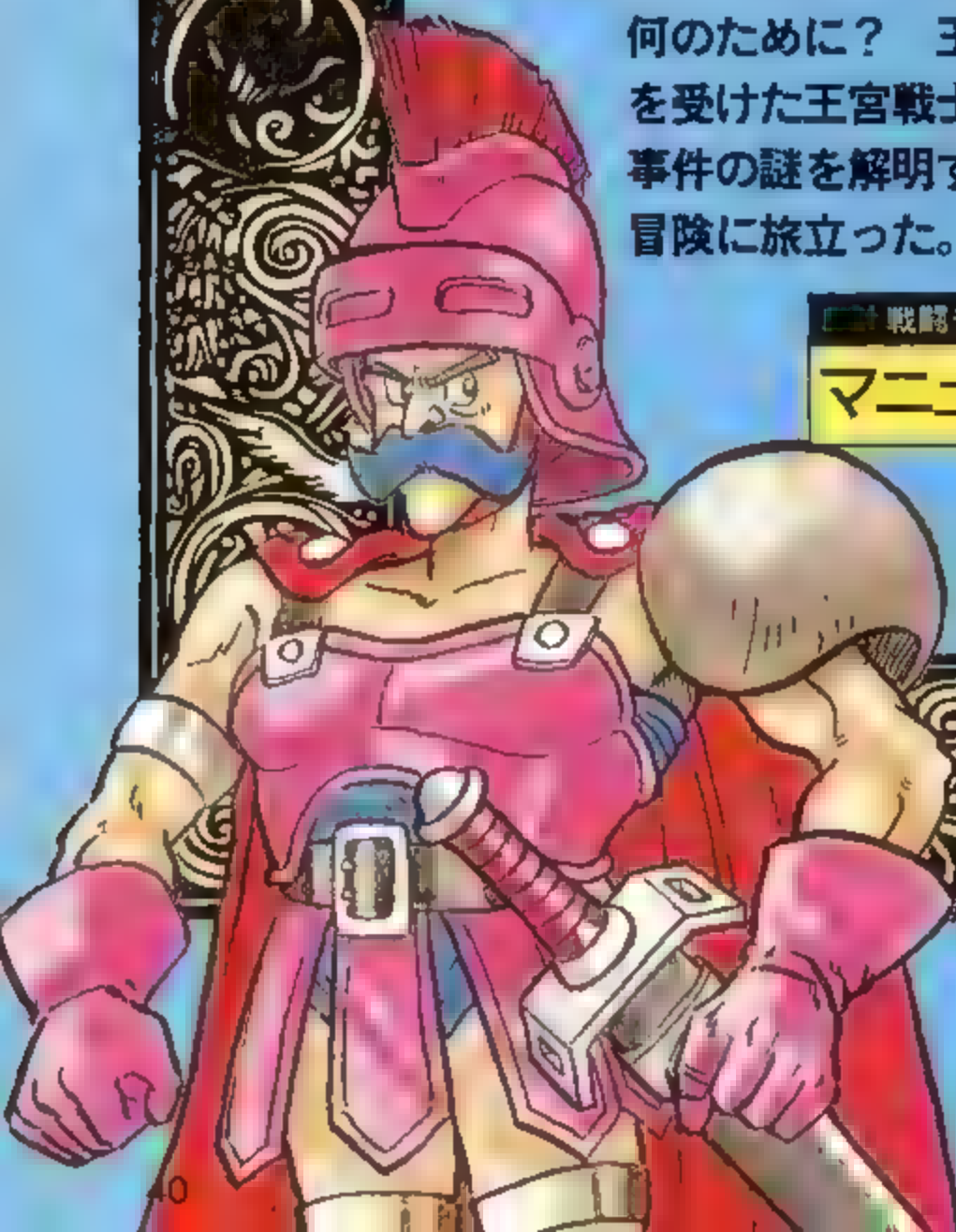


## 第一章 王宮の戦士たち

人望厚き王と勇敢な王宮戦士の  
国バトランド領内の子どもたちが  
つぎつぎにさらわれた。何者が？  
何のために？ 王の指令  
を受けた王宮戦士たちは、  
事件の謎を解明するため  
冒険に旅立った。

戦闘モード

マニュアル

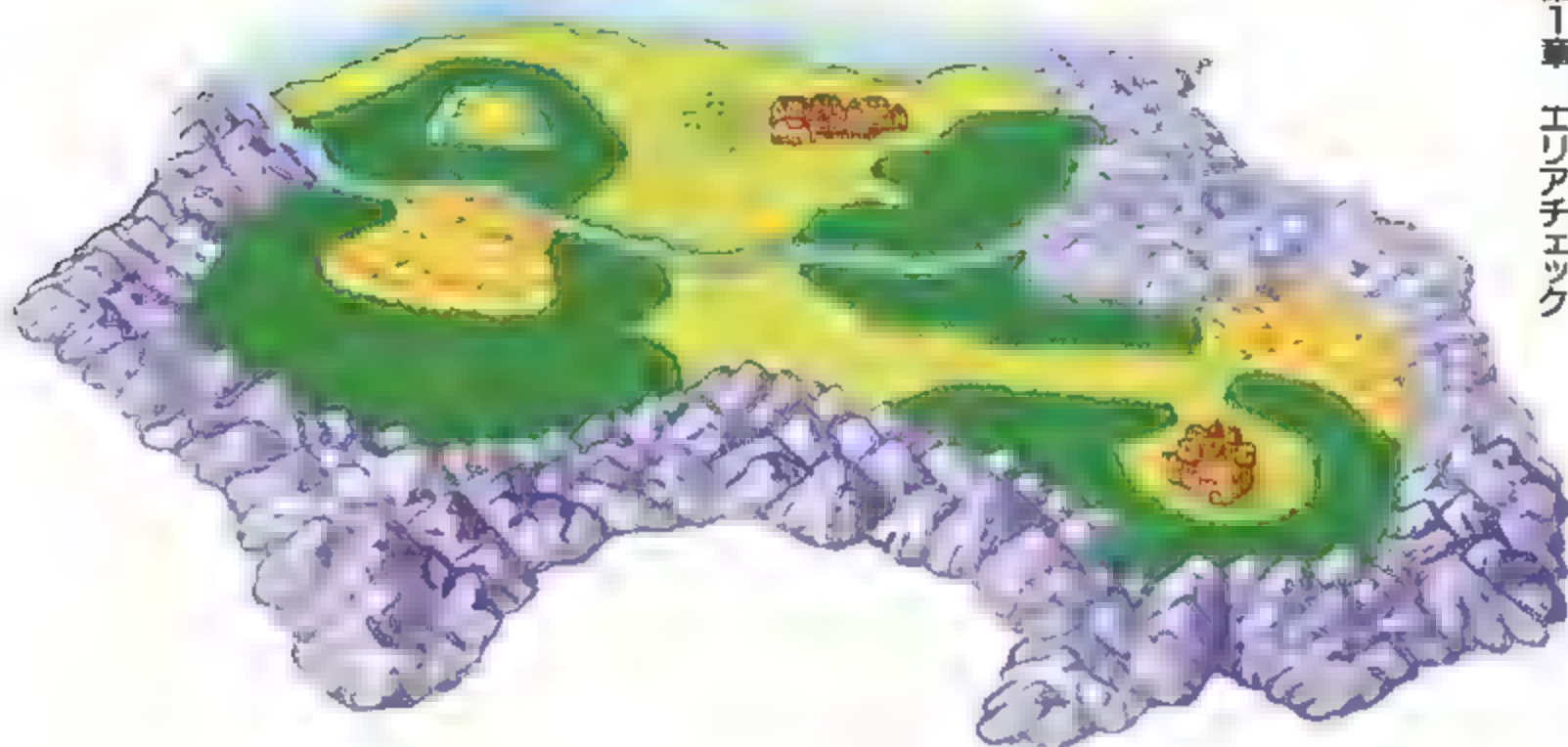




# バトランド周辺

小高い山脈に囲まれた、  
自然の恵み豊かな土地

バトランドの国は、山、海、川、湖と美しい自然の風景に彩られている。城は領土の南東に位置し、海に向かって広がる平野を見下ろす。川を越えたところにあるイムルの村は海が近いこともあり、小規模ながらにぎやか。その西には人の近づかない湖の塔がある。





## 王宮の戦士ライアン

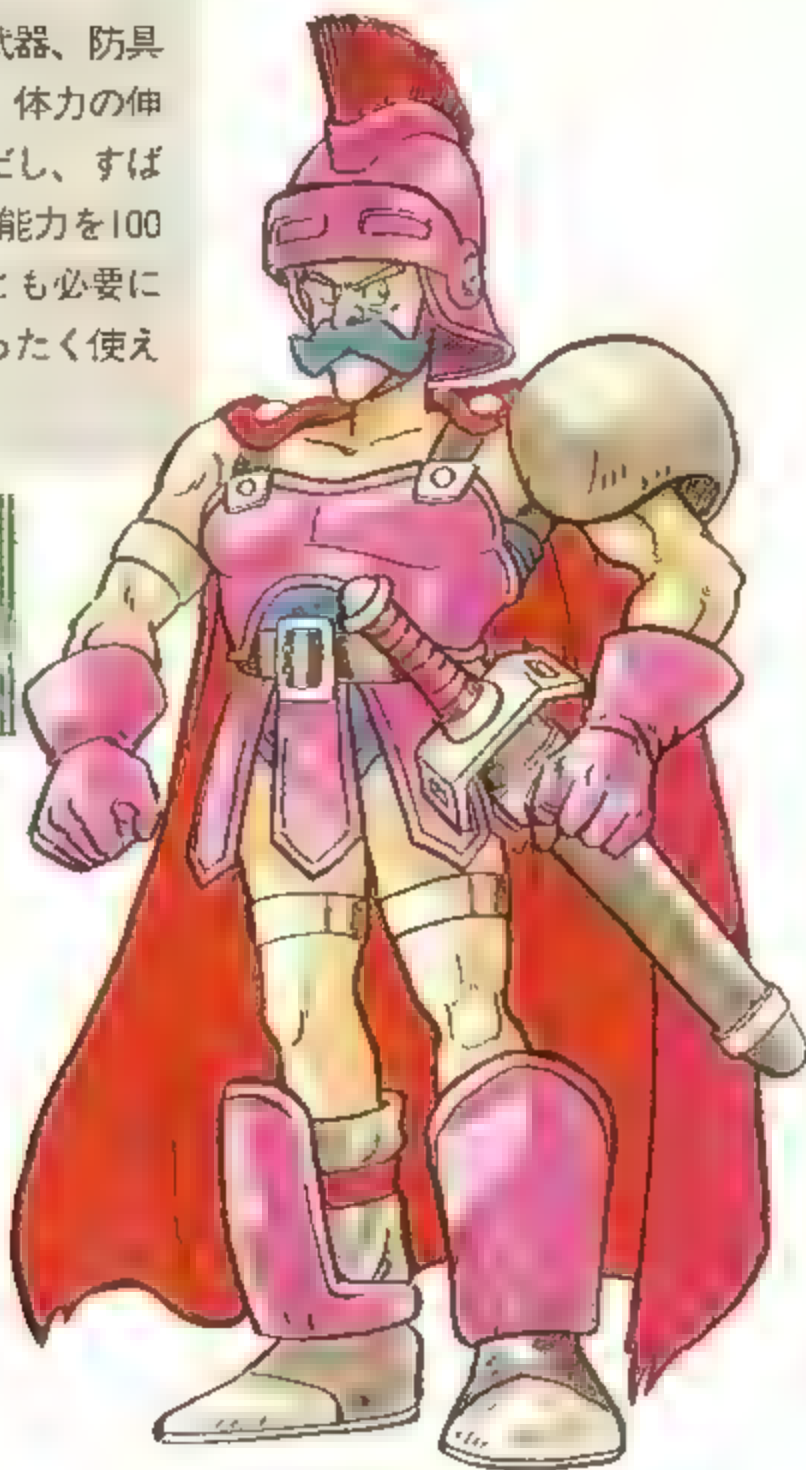
武器、防具を使いこなす練達の戦士

バトランド王に仕える戦士ライアンは、まさに武術の達人。

強きをくじき、弱きを助ける バトランドの戦士と人々は彼をほめたたえている。

バトランド周辺で起こっている子どもの蒸発事件を解決するため、勇躍、ライアンはひとり旅立ったが……。

ライアンは理想の戦士。強力な武器、防具を軽々と装備することができ、力、体力の伸びには目を見はるものがある。ただし、すばやさはいらない。彼の秘められた能力を100%生かすには、装備の充実がぜひとも必要になる。専業の戦士なので呪文はまったく使えない。



# バトランド城

*Bateauland Castle*

うっそうとした森に囲まれて建つバトランド城。王宮戦士団のさまざまな旗と、それに混じってひとときわ高くたなびく王家の紋章が、人々の心に勇気を与えてくれる。

▶大陸のほぼ中央、3方を岩山に囲まれた盆地に、城は建てられている



到達レベル **ライアン** LV1

教える会


鍵の扉

 ×0



なし

 ×1

 ×0

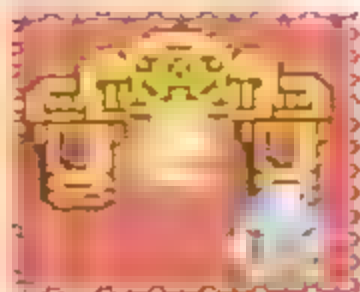


## ●王宮戦士は子どもたちの憧れ

王様のもとに集まった戦士たちは強者ぞろい。装備こそ質素だが、燃える正義の心でそれをカバーしている。子どもたちの憧れの職業だ。

バトランドの王様

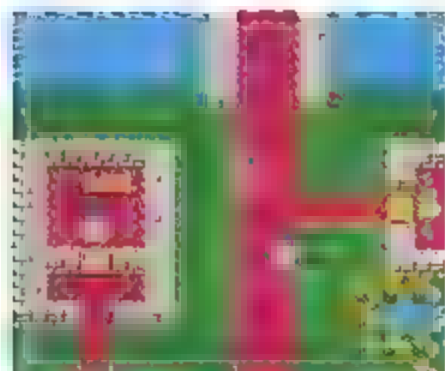
お人好しといわれるほど、善政を敷く名君。神隠し事件に心を痛めている。





# バトランド城下町

*Town of Bateauland*



バトランドの王都。町並みこそ質素だが、ひと通りの施設が整っており、また、活気にあふれている。王宮戦士たちの勇壮な姿もしばしば目にするだろう。

到達レベル ライアン LV1

教会

SAVE

鍵の扉

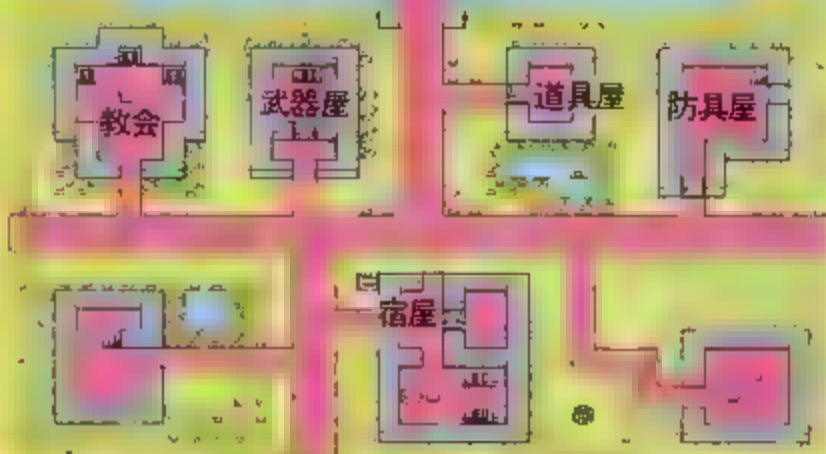
×0

×0

×0

◀バトランド城の南側に栄える町。3本の大通りに、店が並んでいる

## TOWN MAP





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
こん棒	▶下P52	30	+7	●	●	●		●	●		●
銅の剣	▶下P52	100	+12	●	●			●	●		●
いばらの鞭	▶下P52	200	+14	●	●	●		●	●	●	●
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
皮の鎧	▶下P60	180	+12	●	●	●	●	●	●		
くさりかたびら	▶下P61	350	+18	●	●	●		●	●		
皮の盾	▶下P67	90	+4	●	●		●	●	●		●
うろこの盾	▶下P67	180	+7	●	●		●	●	●		●
皮の帽子	▶下P69	65	+2	●	●	●	●	●	●	●	●
木の帽子	▶下P69	120	+6	●	●	●		●	●		●



## 宿 屋

1人1泊

4(G)



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20

### ●町の人話に耳を傾けろ

城下町の人々は協力的。冒険についてのさまざまなアドバイスを与えてくれる。ひとつひとつが大切な話だ。きちんと聞いておこう。

ただ平和な時代が長かったせいか、ここではあまり強力な武器や防具は売られていないようだ。

気がかりなのは、フレアというひとりの女性。行方知れずになった夫の情報を求めている。もし、旅先のどこかでその人の噂を聞いたなら、城下町に戻って教えてあげよう。



### 旅は道連れ？

バトランド城の入り口に立つ老人は、話しかけると後ろについてくる。ただし、体力がないためか、スピードはとても遅く、気がつくところに行ってしまったのか、わからなくなるくらい。町の外にはついてこない、変なおじいさんだ。冒険をともにする仲間に出会えるのは、いつ？



# イムルへの洞窟

Cave to Imrhu

バトランド王都とイムルとを結ぶトンネル。平原の中央を流れる大河の兩岸に、大きな入り口が顔をのぞかせている。トンネルの内部は薄暗がりがつづいている。

到達レベル **ライアン** LV3

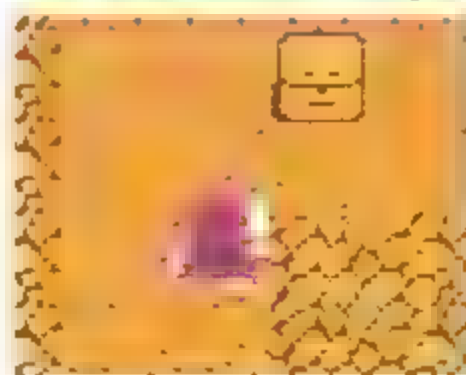
## ●出現モンスター

スライム	▶下P86
大ミミズ	▶下P86
エアラット	▶下P86
はさみクワガタ	▶下P87
ホイミスライム	▶下P88

## ●洞窟をさまよう人も

通行用とはいっても、近ごろは人が通ることめったにないようだ。大河からしみ出した水が、中央に大きな水たまりを作っている。トンネル内には先客が来ているものの、魔物がいっぱい棲息している危険な場所には変わらない。

手前からは見えないが、洞窟の壁がとぎれたところの先にも道があり、通り抜けられる。さらに進むと、そこに宝箱があることも。

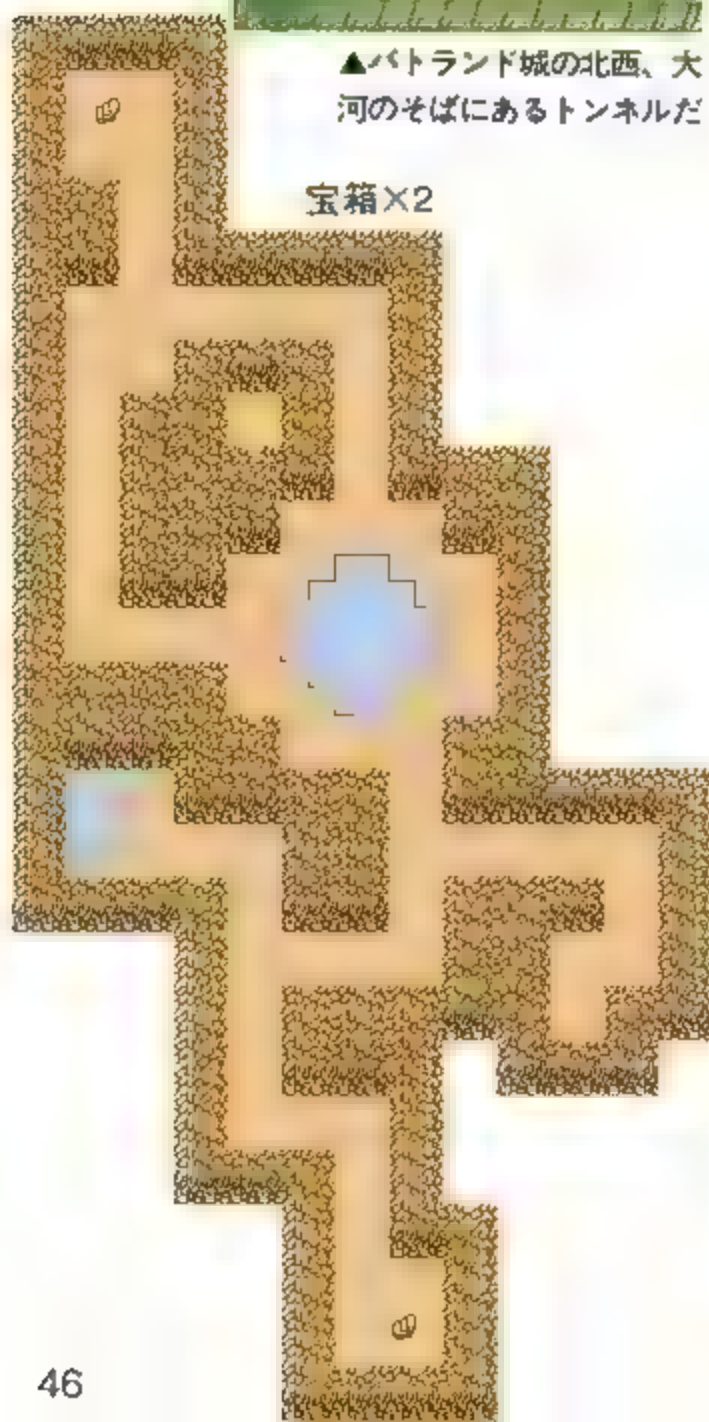


◀ちょっと回り道をすれば、重要アイテムの入った宝箱を発見できるかも



▲バトランド城の北西、大河のそばにあるトンネルだ

宝箱×2



## ●ダンジョンの冒険をマスターしよう

ダンジョンには、周辺のフィールドよりも強い魔物がうろついていることが多い。装備や薬草などの準備が不十分なままなかに入ると、思わぬ痛手を受けることになる。

でも悪いことだけではない。なかにはいくつも宝箱が落ちていて、冒険に役立つ道具、めったに手に入らない強力な武器、防具が発見できることも。すみずみまでよく探そう。

◀壁がとぎれたこの先にも、道が続いている。注意して進め

▶魔物の出現も多いので、一度来た道なら、あまり無駄に歩き回らないのも大切だ



## 情報室

## ダンジョン内は戦闘の連続！ 気をつけろ

フィールド上とダンジョンとは、さまざまな違いがあるので注意が必要だ。

しばらくの間、弱い魔物を寄せつけない聖水も、ダンジョンの内部では効き目がない。たびたび重なる戦闘は避けられず、HPは激減。突然現れる強力な魔物に備えて、フィールド以上に、

体力の回復に気を配ろう。戦闘が終わったら、1歩でも進む前にHPのチェックをしよう。壁の切れ目を通り抜ける瞬間には、魔物が出現しやすい。

また、頭上に障害物がある場合は、キメラの翼は使えない。天井や岩壁に、頭をぶつけてしまうぞ。



# イムルの村

Imrhu Village

バトランドの北、海の近くの見通しのいい平原にあるただひとつの村。世界でも珍しい大きな学校と、花々に囲まれたきれいな噴水が、目を楽しませてくれる。



▶大陸でもっとも北にある小村。他に何もない平原に、家が建っている



到達レベル ライアン LV4

教会

鍵の扉

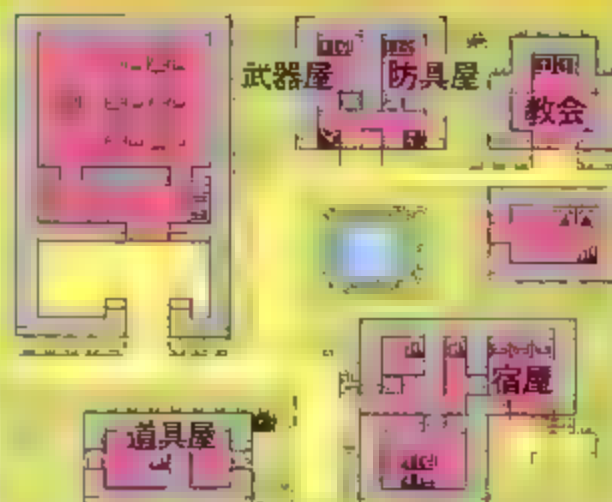
×0

SAVE

×0

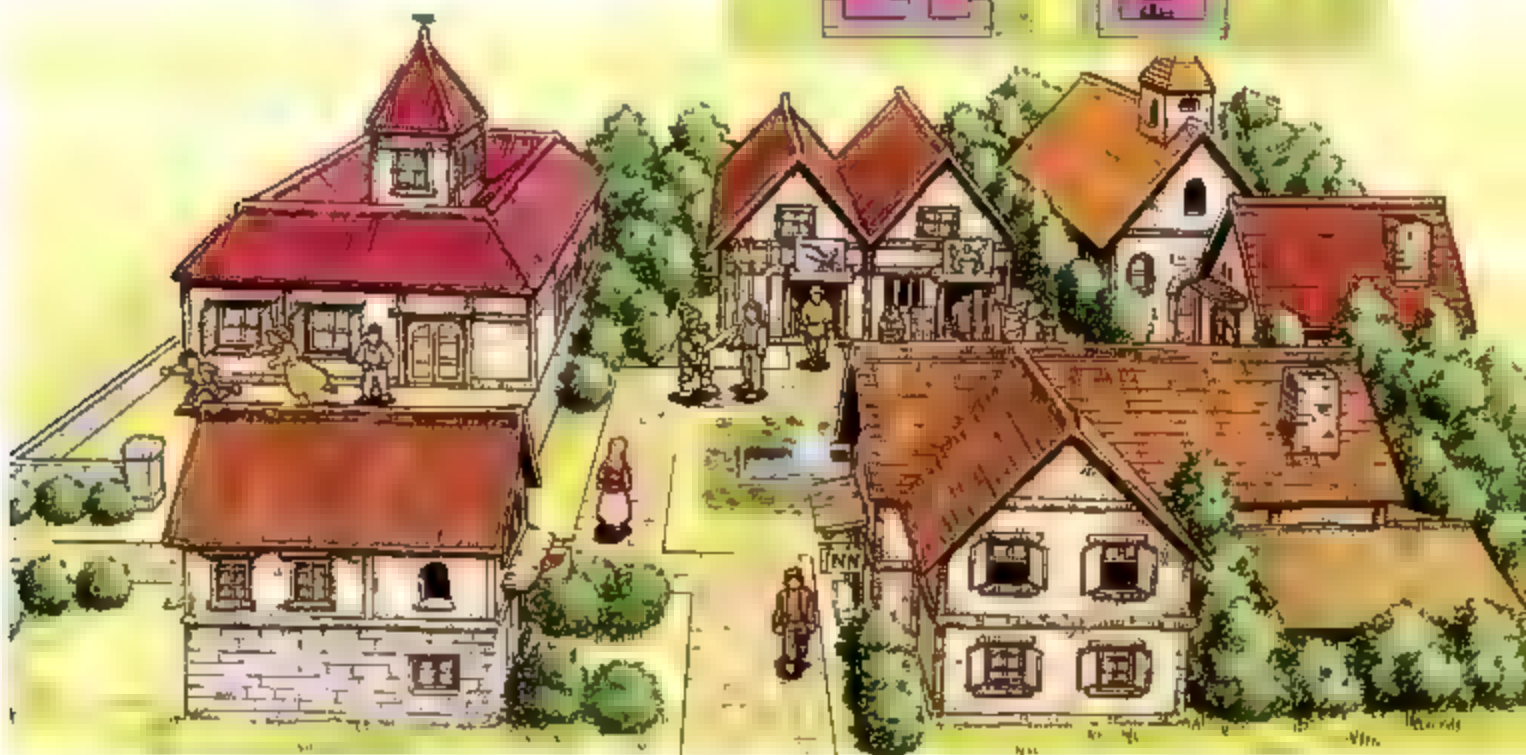
×1

## TOWN MAP



### ●装備を充実させよう

バトランドよりもイムルの村のほうが、武器、防具の品ぞろえが充実している。王宮戦士たちが守っている城下町周辺と違い、ここでは村人が自分たちの身を守るしかない。強い武器があるのは、そのためかも、





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
銅の剣	▶下P52	100	+12	●	●			●	●		●
いばらの鞭	▶下P52	200	+14	●	●	●		●	●	●	●
ブーメラン	▶下P52	350	+18	●	●	●	●	●	●	●	●
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●
鉄の槍	▶下P54	880	+28	●	●			●	●		



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
くさりかたびら	▶下P61	350	+18	●	●	●		●	●		
青銅の鎧	▶下P61	700	+25	●	●			●	●		●
鉄の鎧	▶下P62	1200	+30	●	●			●			●
うろこの盾	▶下P67	180	+7	●	●		●	●	●		●
鉄の盾	▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●
木の帽子	▶下P69	120	+6	●	●	●		●	●		●



## 宿屋

1人1泊

6(G)



## 道具屋

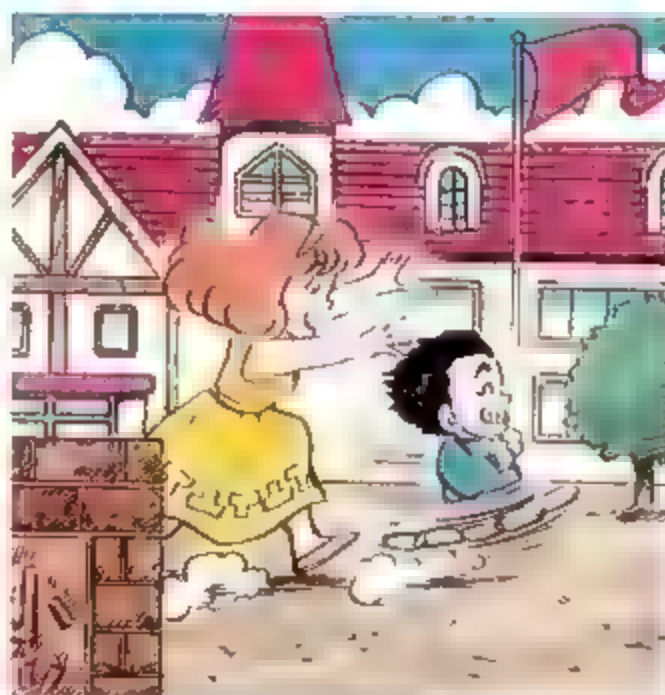
アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20

### ●子どもたちはいったい？

古の技術で作られた広場の噴水は、もう誰も覚えていない大昔から、ここで人々の目を楽しませてきた。

そんな平和なこの村も、いまや次々に起こる子どもたちの蒸発事件で大さわぎ。だが、そのわりに残っている子どもたちはいたって元気なのがなんとも不思議だ。

村の牢にはどこかの流れ者が入っている。子どもたちと仲がいいらしいから、何か知っているかも……。



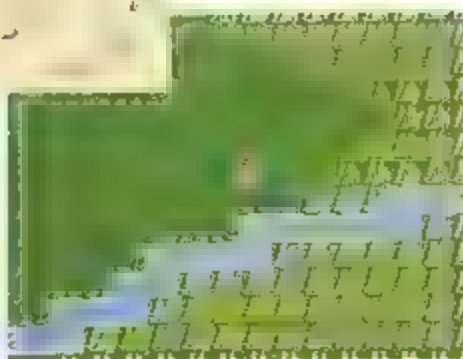


# 古井戸の底

## The bottom of an old well

ここは森の奥に隠された子どもたちの秘密の遊び場。そこには荒れ果てた物置小屋と、枯れた井戸があった。ささやきに導かれるまま井戸を降りると、奥に洞窟が現れた……。

▶イムルの村の周  
辺を、情報に従っ  
て探してみると……



到達レベル **ライアン** LV5

### ●出現モンスター

- 切り株お化け(B1~B3) ▶下P88
- ホイミスライム(B1~B3) ▶下P88
- キラースコップ(B1~B3) ▶下P88
- 見習い悪魔(B1~B3) ▶下P89



▼宝箱×1



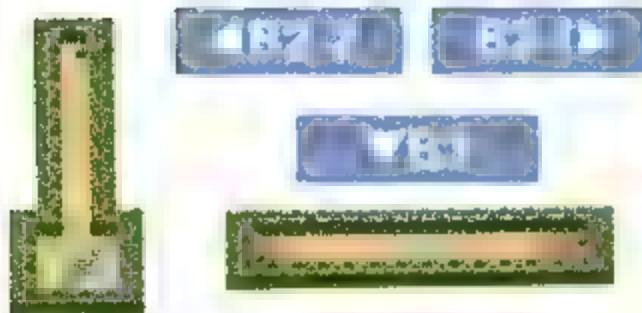
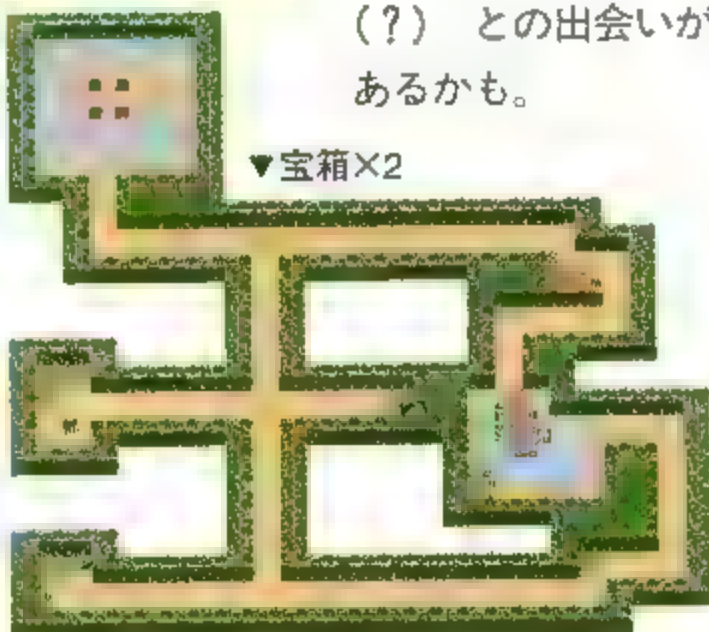
▶内部には水が  
したたり、水た  
まりが行く手を  
はばむ

### ●不思議な呼び声

枯れ井戸の底から聞こえる不思議なささやき。ささやきに従ってよいのか、どうか判断に悩むところ。でも魔物との戦いをものともせずに進んでいくと思わぬ人物(?)との出会いがあるかも。



▼宝箱×2

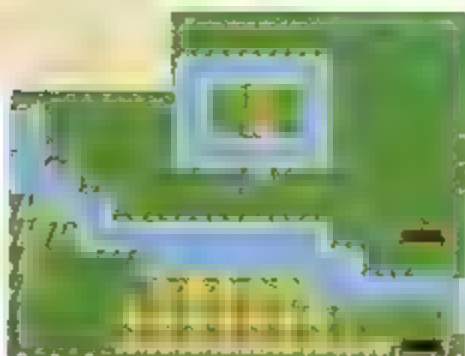


# 湖の塔

Lakeside Tower

イムルへの洞窟の出口近くにある湖。その中央には、いかにも妖しげな塔がそびえ立っている。陸からはどうしても近づくことのできないこの塔に、いったい何が待っているのだろうか。

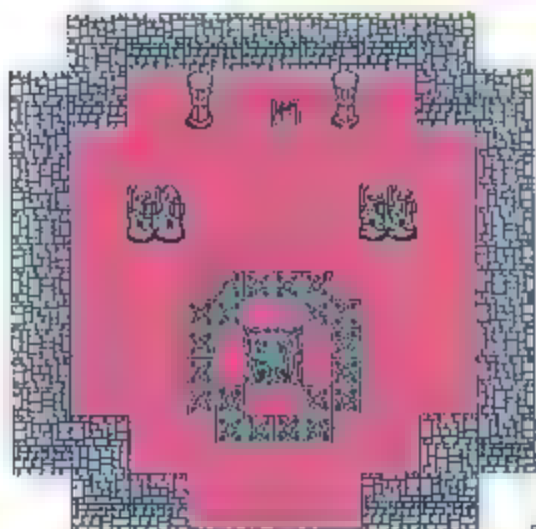
▶イムルの村から西、川と海にはさまれた湖の中心にそびえる



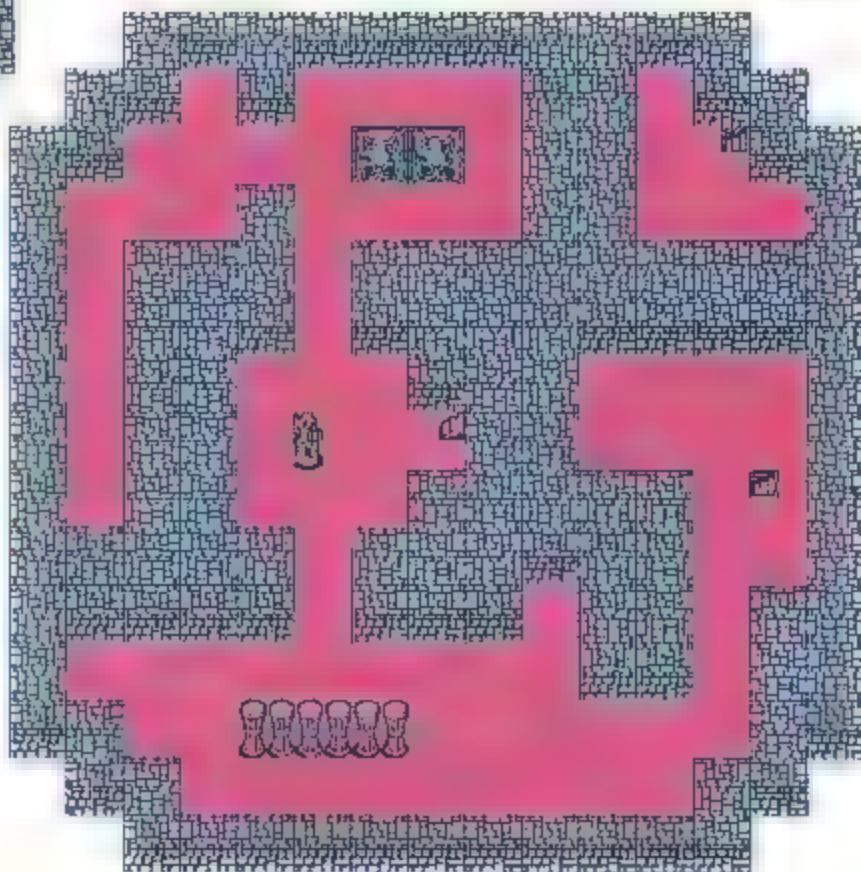
到達レベル ライアン LV7

## ●出現モンスター

キラスコップ(3～4F)	▶下P88
ホイミスライム(1～4F)	▶下P88
リリバット(1～4F)	▶下P89
ダックスビル(1～4F)	▶下P89
ベビーマジシャン(1～4F)	▶下P90
ピクシー(1～2F)	▶下P90
大ニワトリ(1～2F)	▶下P90
大目玉(B1)	▶下P91
ピサロの手先(B1)	▶下P91



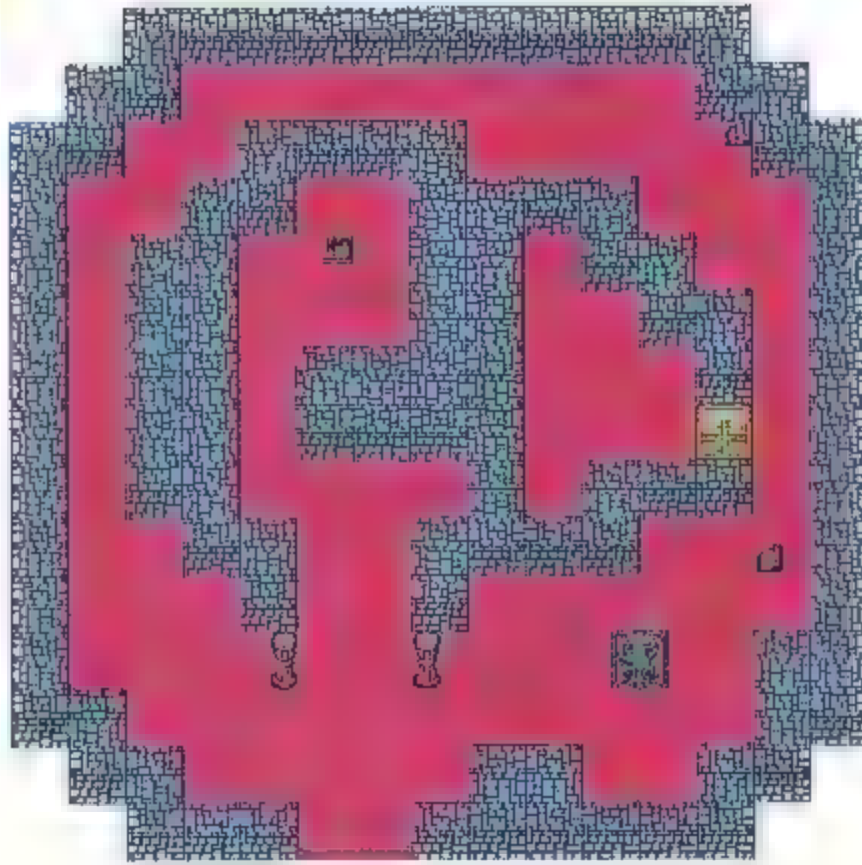
▶宝箱×2



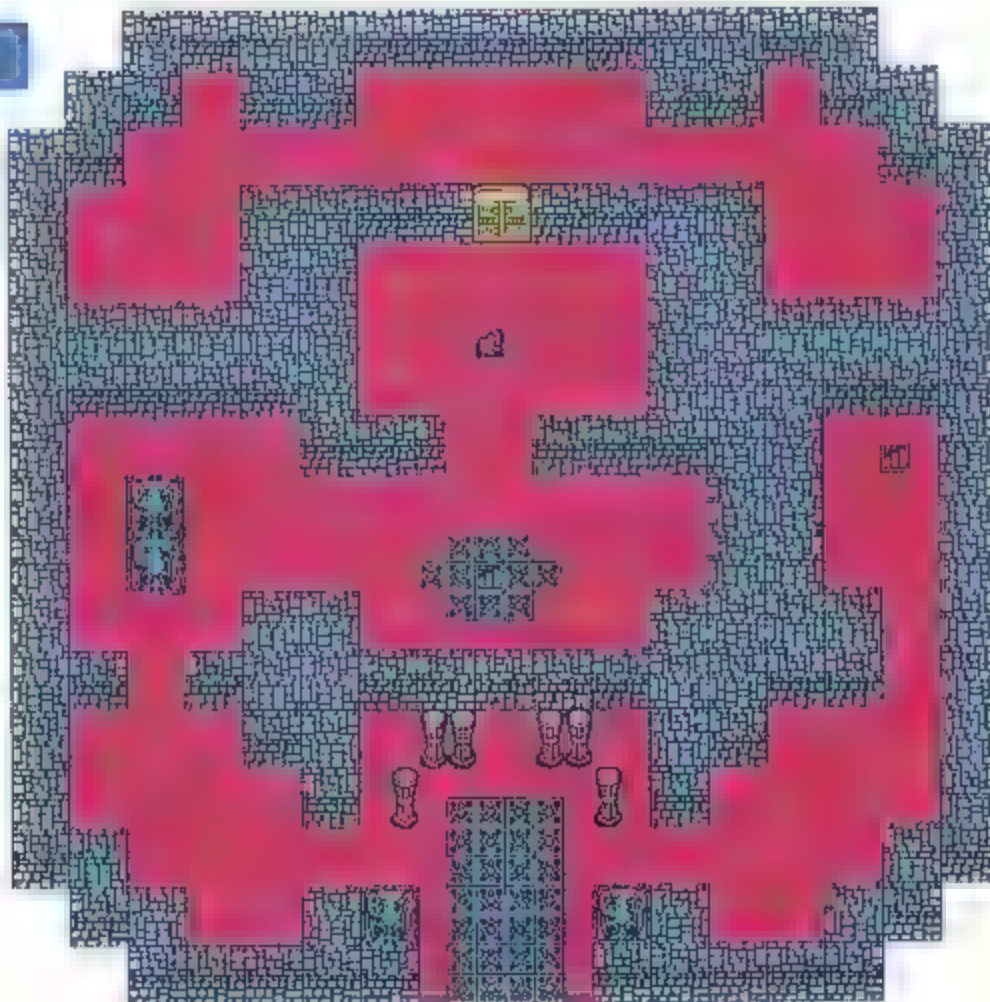




宝箱×2



宝箱×2





# 第1章◆王宮の戦士たち

## 攻略フローチャート

バトランド城

バトランド城下町

イムルの村

古井戸の底

湖の塔

### 得情報室

#### Gやアイテムは各章をクリアすると…?

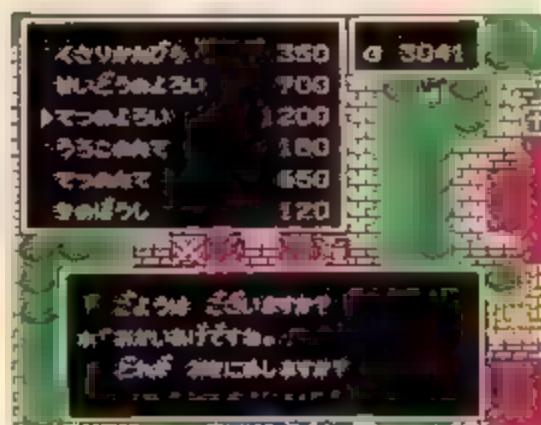
1～4章までで手にいれたGやアイテムは各章が終わったあとはどうになってしまうのだろう。

実は各章の仲間たちは、その章

が終わったあとも、勇者に出会うまでそれぞれ独自の旅をつづけている。

各章の終わりでセーブした時に持っているアイテムは、その先の冒険に必要なものを除いて、ほとんど5章でも持っているからご安心。でも、残ったGは長い旅の間に使い果たしてしまう。

カジノのコインだけは、カジノで責任を持って預かってくれているのでなくなるないぞ。



◀こんなふうになかなか高価なアイテムを持つておくのもいい

## 第二章 おてんば姫の冒険

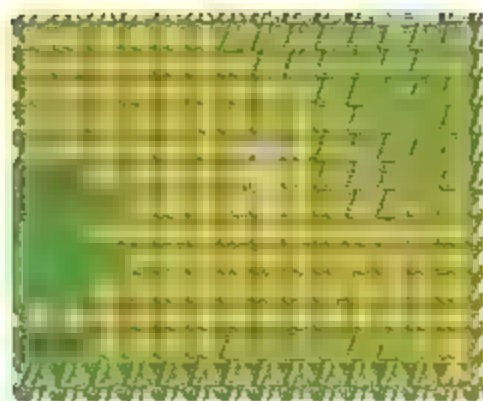
サントハイム評判のおてんば姫アリーナは、日頃鍛えている武闘の腕を試すため、旅に出るチャンスを待っていた。当然王様は大反対。でも、窮屈なお城をこっそり抜け出し、冒険の旅に出るのなら今！

戦闘モードの解説

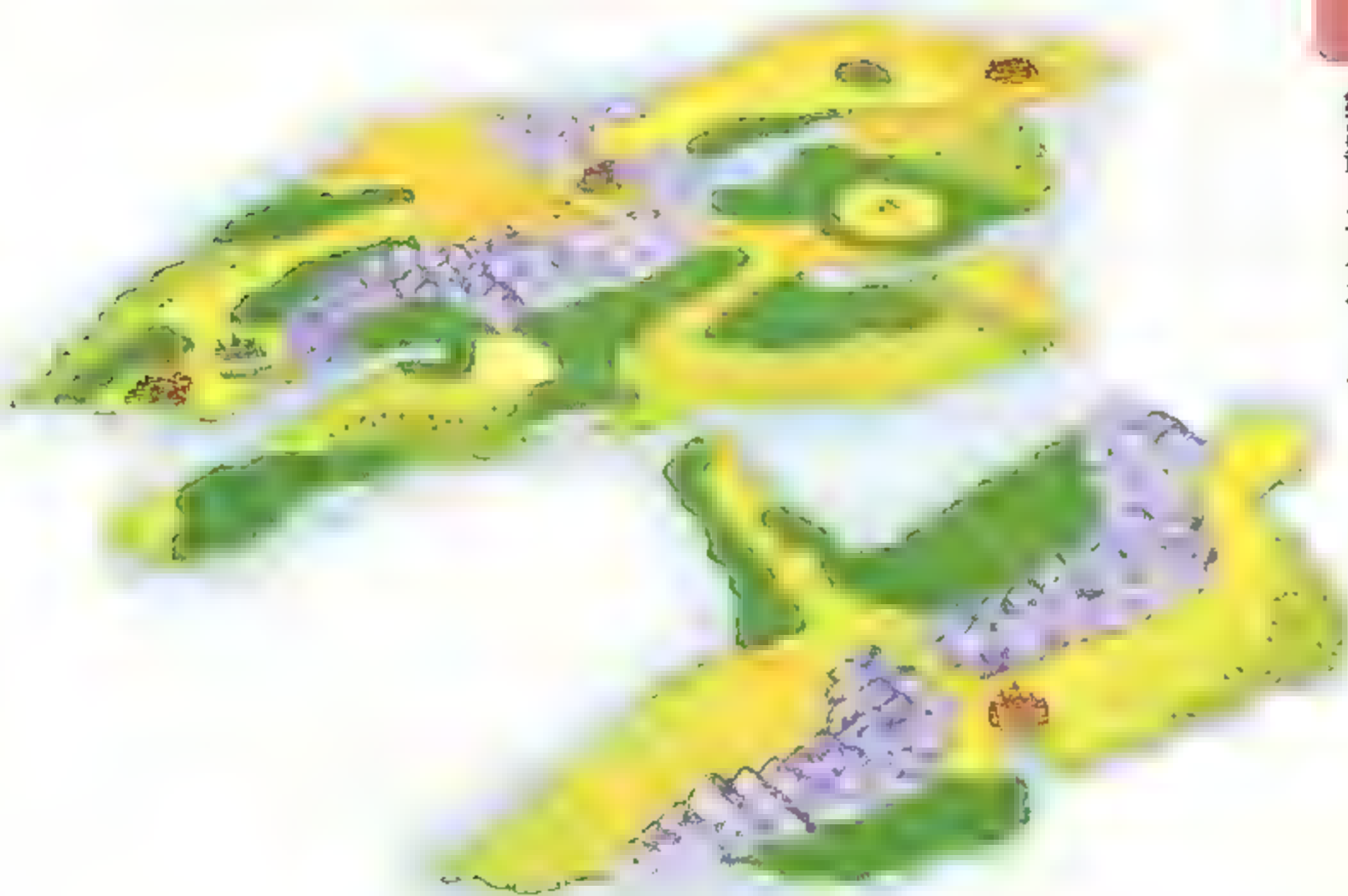
マニュアル



## サントハイム城周辺 からエンドールへ たくさんの町が繁栄する



多くの町が並ぶサントハイム大陸は、まさに人々の息づく大陸。城の近隣には、城下町ともいえるサランの町。北東には丘に囲まれたフレノールの町。そして大陸を東西に分ける山あいにはテンペの村がある。海をへだてた南東の大陸には、エンドールの領地が見える。





## 第2章の主人公

# おてんば姫アリーナ

## 武闘家顔負けのお姫様

城の兵士も負かすサントハイムのお姫様。世界一の武闘家を夢見て、冒険の旅へ。

すばやさにかけては、並みの人間ではかなわない、武闘家としての素質は充分。身のこなし鮮やかな戦いぶりを見せてくれる。武器、防具は軽装なものが中心。



## 神官クリフト

### 腕もたつ、若き神官

若くして神の道を目指した、サントハイム城の信頼ある神官。女の子の人気も高い。

傷ついた者をいやす呪文と、高い経験を積めば、生と死をつかさどる呪文を扱える。ある程度の武器防具も装備できる。



## 魔法使いブライ

### 姫を見守る魔法の達人

姫を小さいころから陰で見守ってきた、王宮おかかえの魔法使い。一見そうとは思えない温厚な老人だが、いざとなればパワフルな呪文を使いこなす。

攻撃は呪文中心。ヒヤド系呪文にかけては、右に出る者はいない

# サントハイム城

## Saintheim Castle

王女アリーナは、城内でも評判のおてんば姫。城を出たいという姫の申し出に、さすがの王様も驚いてとうとう出口に見張りを。それでも姫の決心は変わらない。

▶大陸の西部、広々とした平野に建てられた城。すぐ東は岩山になっている



到達レベル アリーナ LV1

敵の会

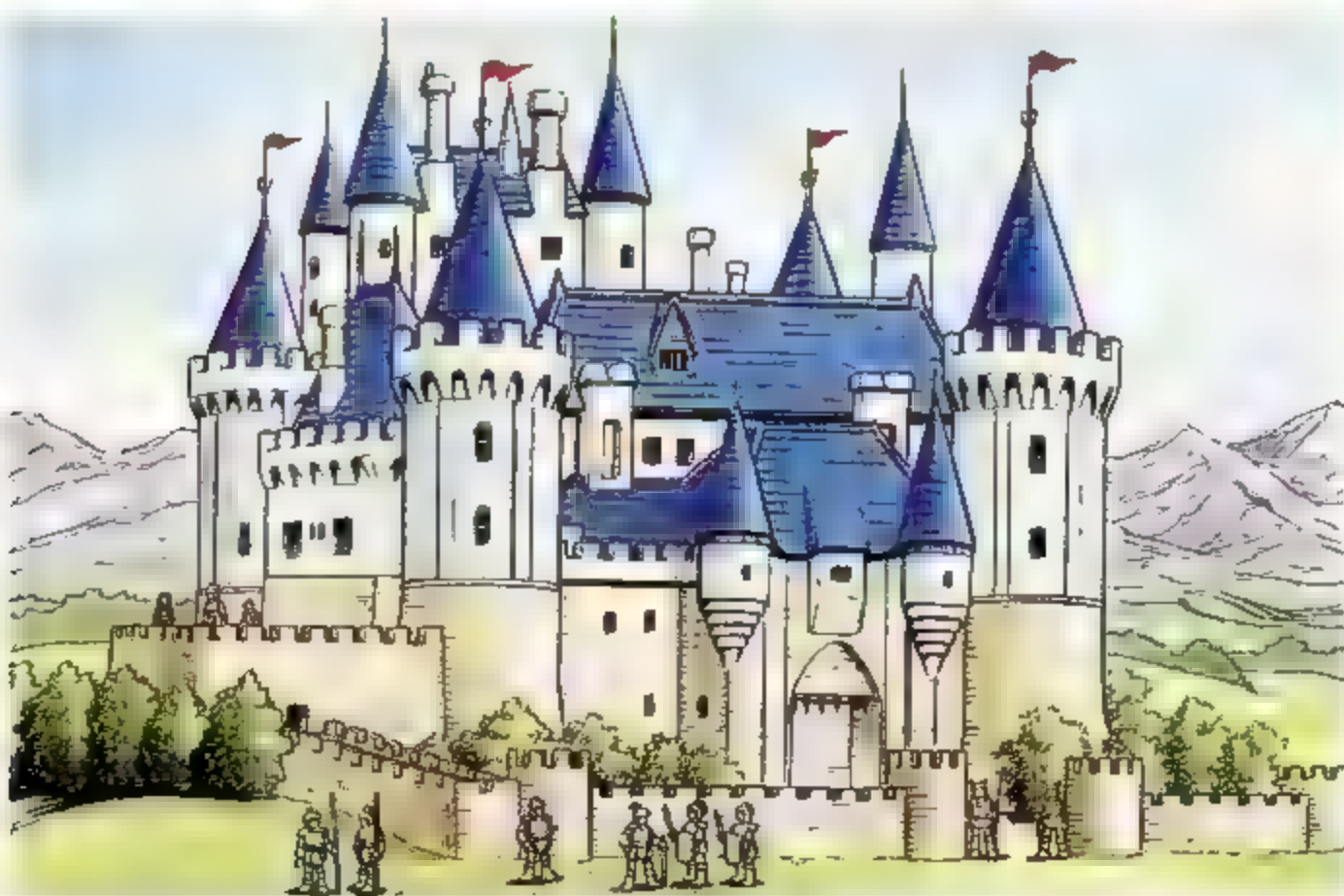
1 鍵の扉

×1

SAVE

×1

×0



### ●お姫様は外出禁止？

王様の悩みは、元気が過ぎるひとり娘のアリーナ。行く末を心配した王様は、アリーナ姫を城から出さないよう兵士に命じたとの噂だ。

### サントハイムの王様

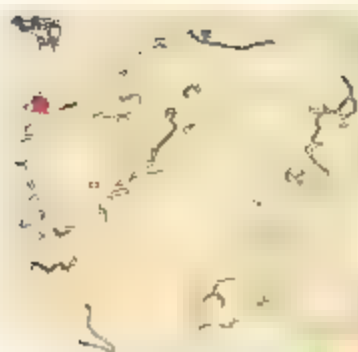
妃に先立たれ、残ったひとり娘を大事に育ててきたつもりだったのだが…。



# サランの町

## Town of Salhan

やっとの思いでお城を抜け出すことに成功したアリーナ。冒険序盤、彼女たちのベースキャンプとなるのが、ここサランの町。吟遊詩人の歌声が人々を魅了する、平和でうらかな町だ。



▶サントハイム城のすぐ西にあり、城下町のように行き来されている



到達レベル アリーナ LV 1

教会

鍵の扉

×1

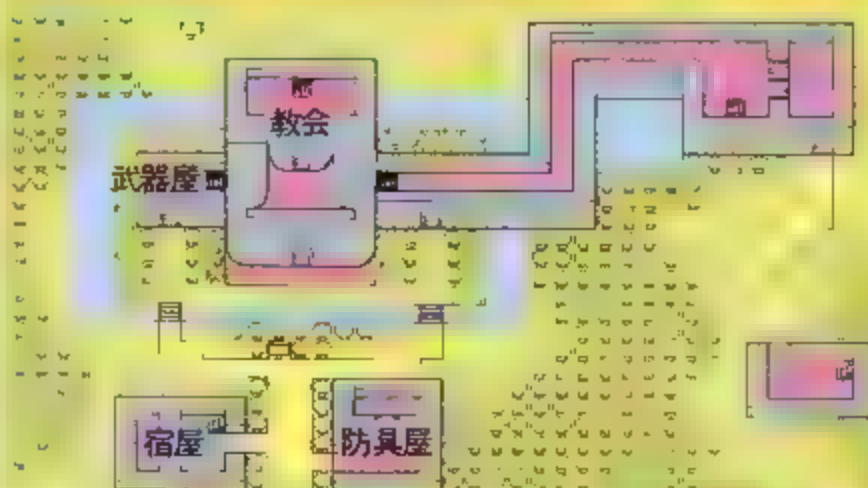


SAVE

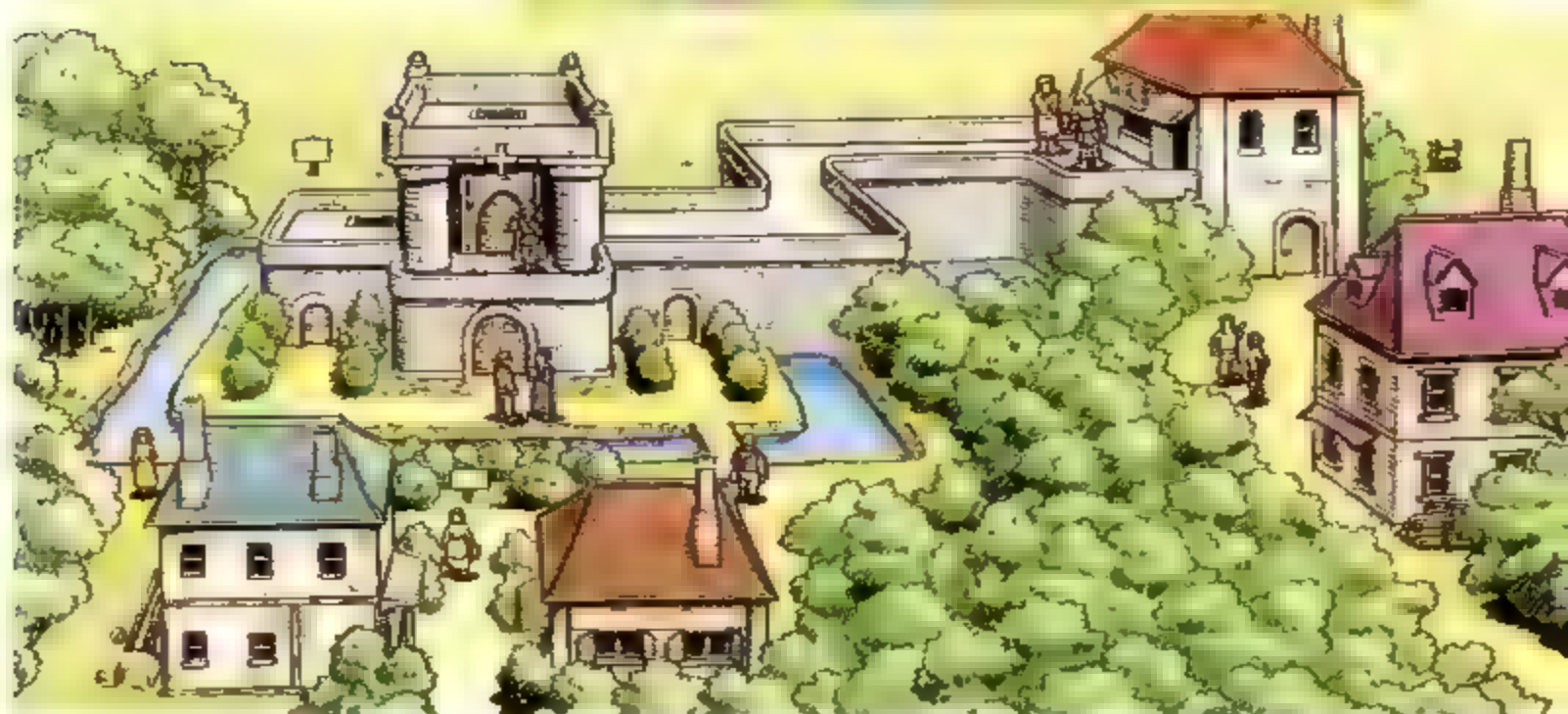
×1

×0

### TOWN MAP



町の中には小さな塔、生い茂る木立、そしてさらさらと流れる小川がある。おだやかなサントハイム城の雰囲気を受け、町の人々は平和に暮らしている。







## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ド	マ	ミ
こん棒	▶下P52	30	+7	●	●	●		●	●		●
銅の剣	▶下P52	100	+12	●	●			●	●		●
いばらの鞭	▶下P52	200	+14	●	●	●		●	●	●	●



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ド	マ	ミ
布の服	▶下P59	10	+4	●	●	●	●	●	●	●	●
旅人の服	▶下P59	70	+7	●	●	●	●	●	●	●	●
皮の鎧	▶下P60	180	+12	●	●	●	●	●	●		
皮の盾	▶下P67	90	+4	●	●		●	●	●		●
皮の帽子	▶下P69	65	+2	●	●	●	●	●	●	●	●
薬草	▶下P71	8									



## 宿 屋

1人1泊

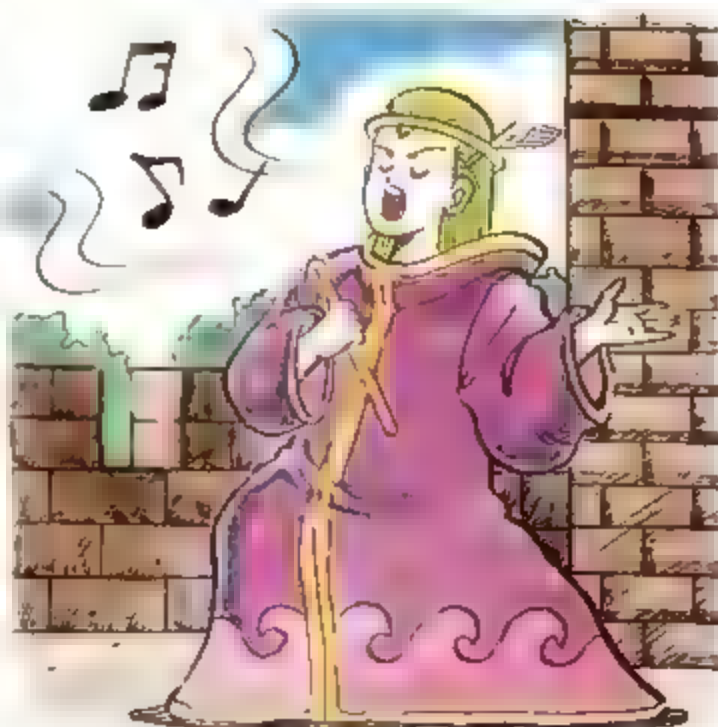
2 (G)

### ●町に響くマローニの歌声

かつてはサントハイムの出城だった場所。それが、平和が続くうちにサントハイム城への宿場町に発展した。教会や武器屋などが入っている大きな建物は、昔の城の名残だ。

魔物が頻繁に出没することを、町の武器防具連盟が立て札を立てて注意を促している。ここはひとつGをためて、グレードの高い武器、防具に買い替えてしまおう。

最近<sup>最近</sup>は吟遊詩人<sup>吟遊詩人</sup>のマローニが腰を落ち着けており、聖職者も聞き惚れるという彼の歌声が町の名物となっている。ぜひ聞いてみよう。



# テンペの村

## Tempeh Village

サントハイムから北に向かうと、小さな立て札が村への道を示してくれる。そこに住む村人自らが「呪われた村」と呼ぶ裏には、どんな秘密が隠されているのか？

▶サントハイムのある大陸を東西に二分する岩山の間にある

到達レベル **アリーナ LV4**

教会

鍵の扉

×0



SAVE



×0



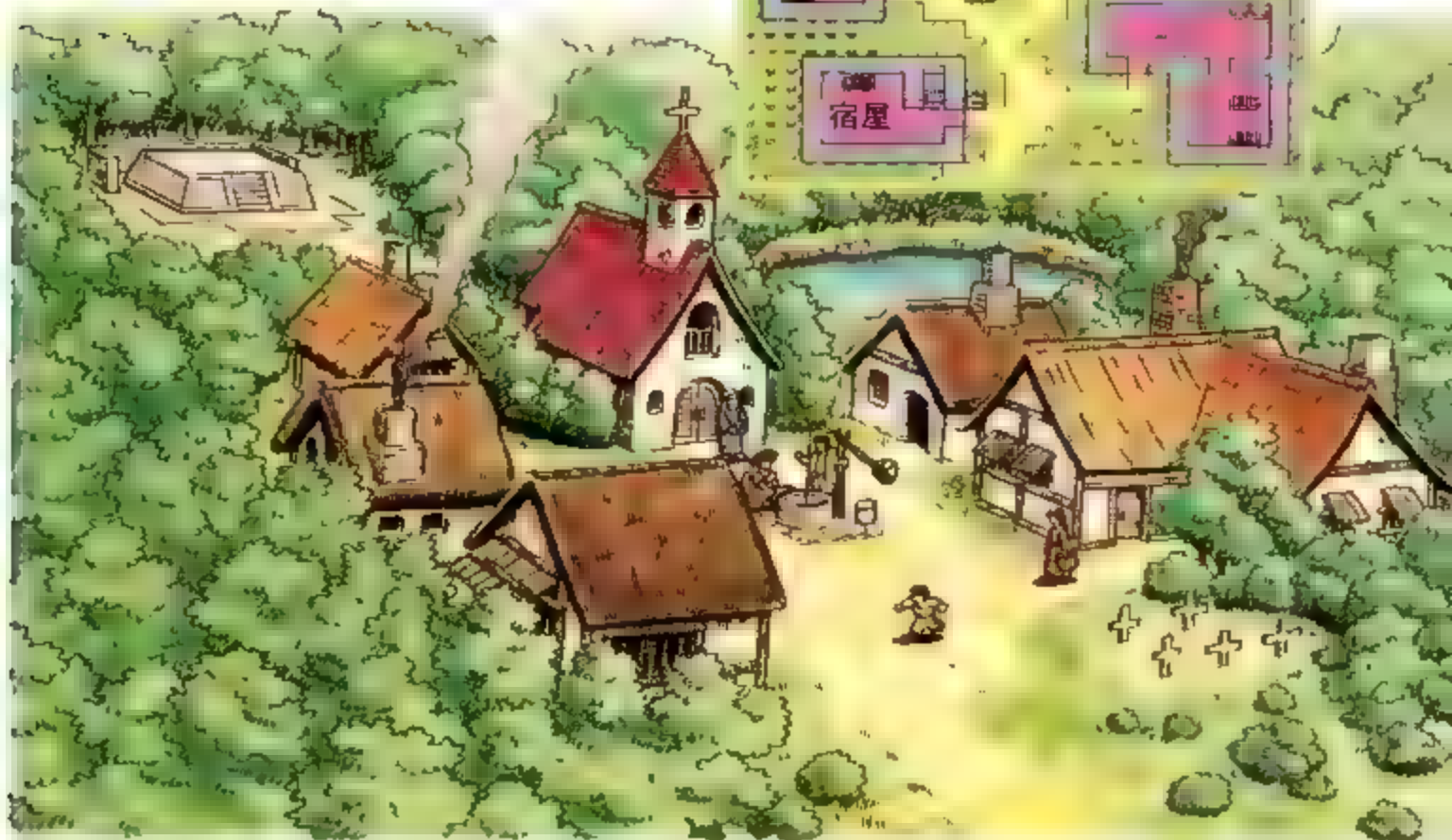
×0

TOWN MAP

道具屋

教会

宿屋





## 道具屋

アイテム名 買値(G)

薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
キメラの翼	▶下P71	25

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ド	マ	ミ
いばらの鞭	▶下P52	200	+14	●	●	●		●	●	●	●
ブーメラン	▶下P52	350	+18	●	●	●	●	●	●	●	●
皮の鎧	▶下P60	180	+12	●	●	●	●	●	●		

### ●若者のいない村

テンペの村では、子供や若者の姿をほとんど見かけない。村全体も重く沈んだ雰囲気<sup>ふんいき</sup>に包まれている。

だれでもいいから、村の人に理由を聞いてみよう。この呪われた村を襲った、悲しい運命を話してくれることだろう。その話を聞けば、アリーナの心に、きっと闘志がわきあがることは間違いない。さて話の内容は……？

### ●テンペでの買物

テンペの道具屋は、最初のうちは娘のことが気になって商売どころではない。

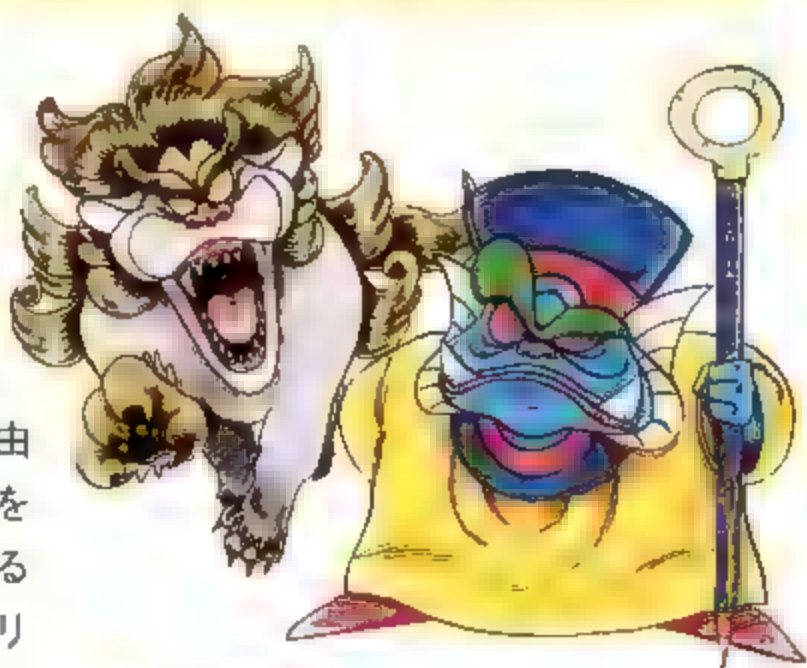
でも、心配ごとを取り除いてあげると、いろんな物を売ってくれるようになるぞ。品ぞろえはあまり豊富とは言えないが、武器や防具も扱っている。サランで買いそこねた物があったら、ここでそろえておこう。



## 宿屋

1人1泊

3(G)



第2章 テンペの村

### 得情報室

#### パーティ戦闘を有利に

第2章では、パーティ戦闘が冒険のポイントになる。戦闘中に使う呪文も選べるので、三者三様の特徴を生かそう。

たくさん魔物が出現しても、基本は集中攻撃。ただし、1匹の敵にふたりの仲間が攻撃する場合、最初の仲間の攻撃で倒してしまうと、残った仲間は空振りになってしまうことがあるぞ。



# フレノールの町

## Town of Phrenoll

テンペを抜けて北東へ向かうと、のどかな町に到着する。ここでは純朴な人々が旅人を暖かく迎え入れてくれる。そしてまた別の一行も滞在中。再び何か事件が起こりそうな気配……。



▶サントハイム地方、北東の岬にある町。へんびな場所なので、他の町との交流が少ない



到達レベル アリーナ LV7

教会 教会

鐘の原

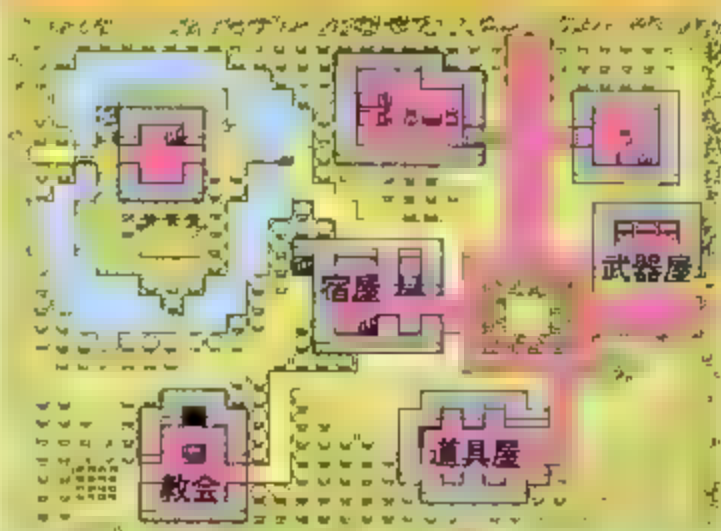
×0

SAVE

×0

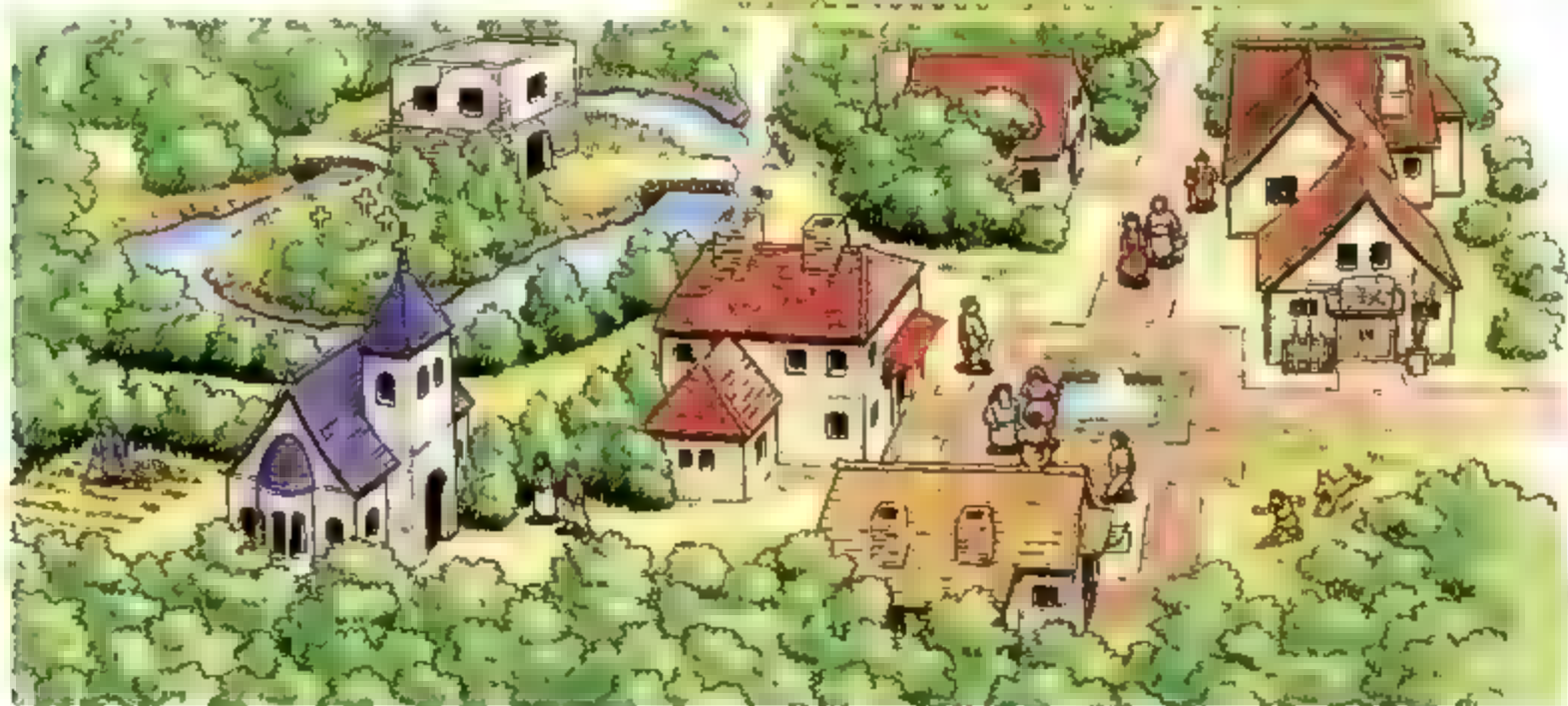
×0

## TOWN MAP



## ●もうひとりの???

さいはての町、フレノールの住人は心浮き立っていた。遠路はるばる旅をしてきたある人物が、この町に立ち寄っているのだ。ひとめお目にかかりたいという者、献上金けんじょうきんを用意する者が、滞在中の宿屋に向かう。さっそく会いに行ってみよう。





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
銅の剣	▶下P52	100	+12	●	●			●	●		●
いばらの鞭	▶下P52	200	+14	●	●	●		●	●	●	●
ブーメラン	▶下P52	350	+18	●	●	●	●	●	●	●	●
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●
鉄の槍	▶下P54	880	+28	●	●			●	●		



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
キメラの翼	▶下P71	25
満月草	▶下P71	30

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
くさりかたびら	▶下P61	350	+18	●	●	●		●	●		
木の帽子	▶下P69	120	+6	●	●	●		●	●		●



## 宿 屋

1人1泊

4(G)

### 得情報室

行けない場所も工夫で……

フレノールの教会では、いつも神父さんが熱心に裏の畑を耕している。畑に入りたいけど、神父さんがじゃまをするので、中には入れないぞ。

どうしても行ってみたいなら、ここでセーブをして冒険を再開してみよう。でも、丹精こめた畑を踏み荒らしてしまうのは、ちょっと気が引けるよね。



# フレノール南の洞窟

## The Cave of South Phrenoll

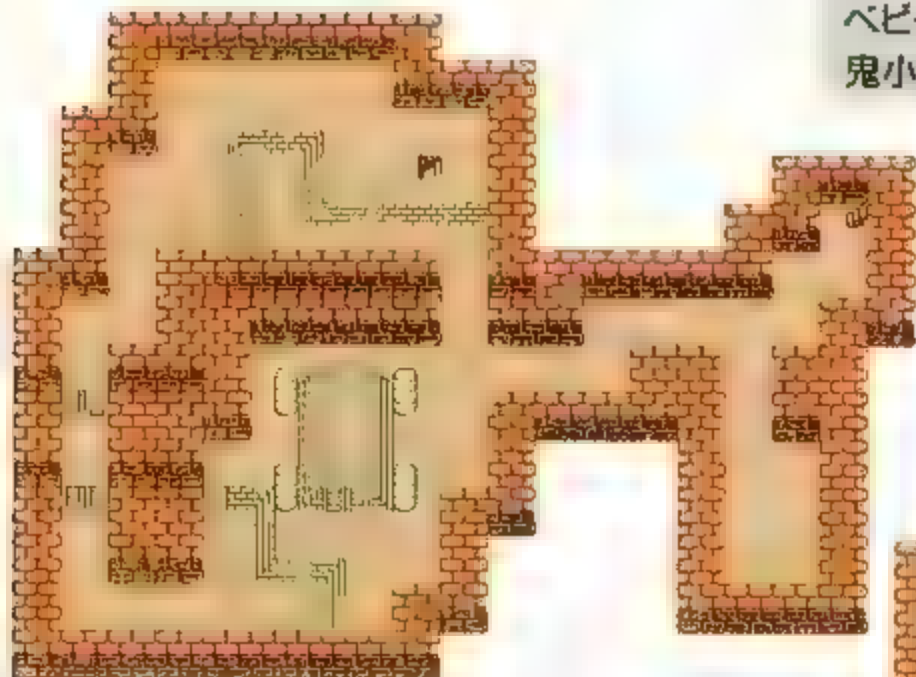
内部に無数の白骨が散らばる、いかにも古そうな洞窟。魔物が巢食い、とてもたやすく足を踏みこめる状態ではない。宝物を隠すには絶好の場所なのだが……。

到達レベル アリーナ LV8

### ●出現モンスター

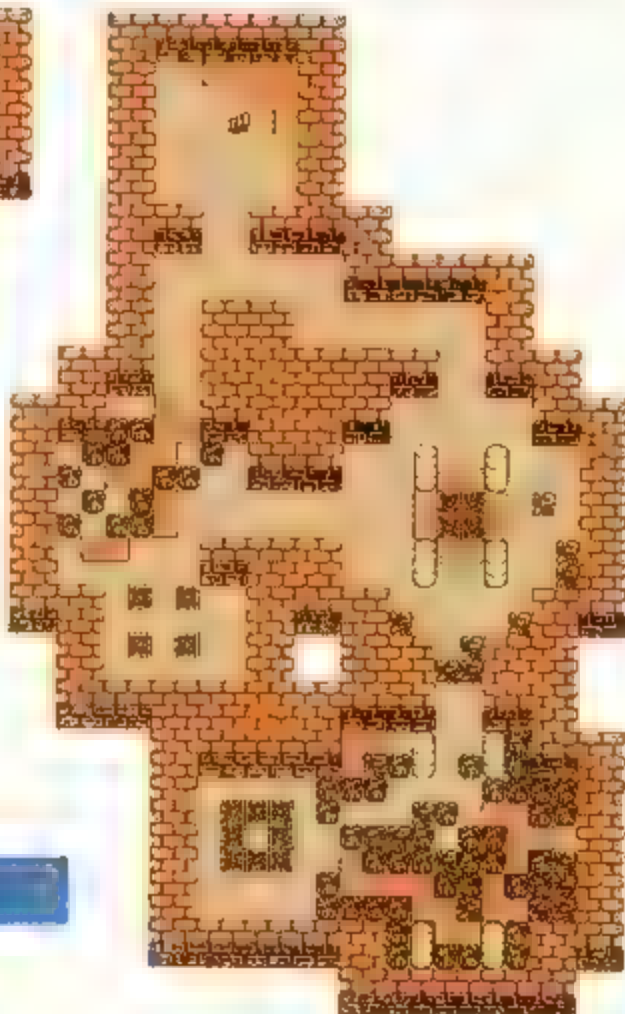
お化けキノコ(B1)	▶ 下P95
暴れ牛鳥(B1)	▶ 下P95
メラゴースト(B1)	▶ 下P96
テベロ(B1・B2)	▶ 下P96
ラリホービートル(B1・B2)	▶ 下P97
とさか蛇(B1・B2)	▶ 下P98
吸血コウモリ(B1・B2)	▶ 下P98
ベビーマジシャン(B2)	▶ 下P90
鬼小僧(B2)	▶ 下P97

▶フレノールの南の、森に囲まれた平原に、口を開けた洞窟



B1

宝箱×3



B2

宝箱×2



## ●盗賊の侵入を許さない洞窟

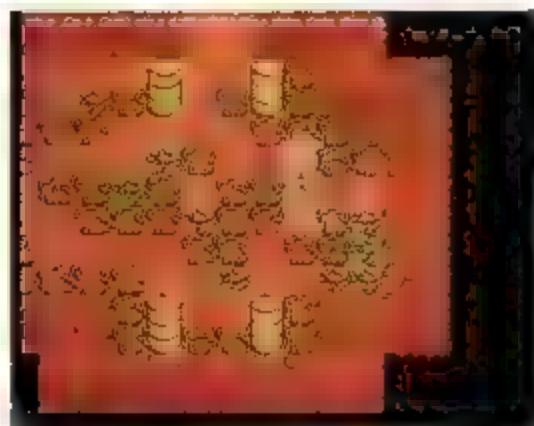
この洞窟は、もともと自然にあった地下洞に人の手加えられたもの。盛り土したり、掘り下げたりしてひとつの階が何段にも分かれているのが特徴だ。目の前にある宝箱や階段に行くために、グルリと大回りしなければならないことも……。

地下2階には人間や魔物の風化した骨が散らばっている。足の下で白骨が割れる音はあまり気持ちのいいものではない。この骨は秘宝を求めて侵入した盗賊のなれの果て？

◀いくつもの断層が、侵入者の目をあざむく。目的は遠い。



▶たくさん白骨が散らばっている。不気味だが、この上も進むことができる

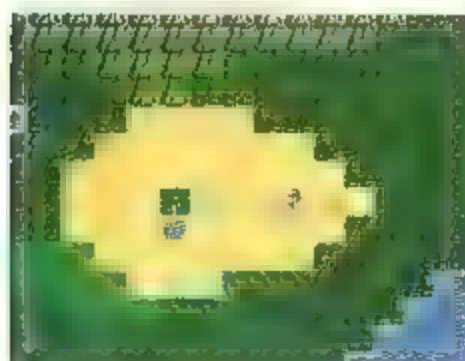


# 砂漠のバザー

*Desert Bazaar*

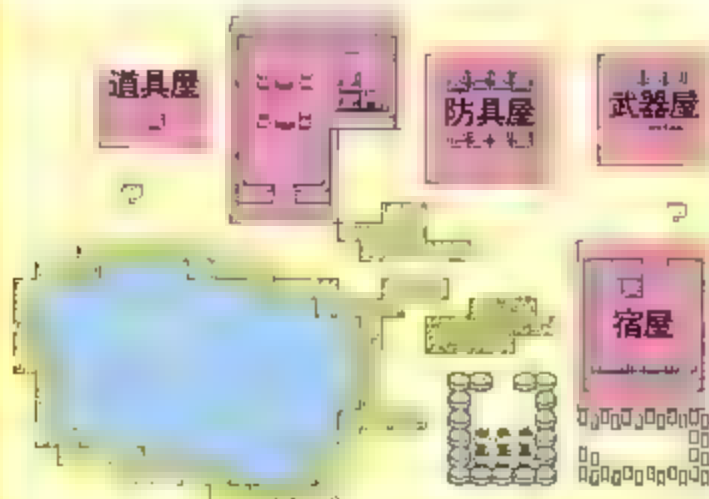
砂漠のまん中にあるオアシスでは、しばしば旅の商人たちの市がたつ。さまざまな露店が集まり、見たこともない武器や防具も目じろおした。さっそくのぞいてみよう。

到達レベル アリーナ LV10



▲サントハイムのちょうど東。深く切れこんだ入江のそばにある砂漠。中央のオアシスに足を踏み入れると、目の前にバザーが広がる

T  
O  
W  
N  
M  
A  
P





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
ブーメラン	▶下P52	350	+18	●	●	●	●	●	●	●	●
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●
毒蛾のナイフ	▶下P54	750	+24				●		●	●	●
鉄の槍	▶下P54	880	+28	●	●			●	●		
モーニングスター	▶下P54	1250	+33		●			●			●



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
皮の鎧	▶下P60	180	+12	●	●	●	●	●	●		
くさりかたびら	▶下P61	350	+18	●	●	●		●	●		
青銅の鎧	▶下P61	700	+25	●	●			●	●		●
皮の盾	▶下P67	90	+4	●	●		●	●	●		●
うろこの盾	▶下P67	180	+7	●	●		●	●	●		●
木の帽子	▶下P69	120	+6	●	●	●		●	●		●



## 宿屋

1人1泊

6(G)

### ●旅の商人たちの晴れ舞台？

サントハイム地方の南部に広がる砂漠では、旅の商人たちがオアシスに集まって市がたつことがある。

不定期に開催されるもので、いつ行っても開かれているわけではないが、商人たちが旅先で買い集めてきたさまざまな品物が手に入る。

とくに武器や防具にはサントハイム地方では作られていない、なかなか強力なものがいっぱいだ。ぜひとも装備を強化しておこう。



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25
満月草	▶下P71	30

### ●情報室

#### 謎のアイテム？ 馬のフン

砂漠のバザーの某所で見つかる馬のフン。一見なんの役にもたちそうもない物で、使ってもやっぱりなんにも起きない。

いずれ鑑定能力のある人に確かめてもらうといいだろう。



# さえすりの塔

## Birdsong Tower

砂漠を抜けて一路、半島の西端へ。そこにそびえ立つ塔には、妖精が訪れることがあるという。しかし、塔に巣食う魔物たちに行く手をさえぎられ、その姿を確かめた者はまだいない。

到達レベル アリーナ LV11

### ●出現モンスター

鬼小僧(1~2F)	▶下P97
とさか蛇(1~2F)	▶下P98
かまいたち(1~4F)	▶下P99
ポイズンリザード(1~2F)	▶下P99
ハエ男(1~4F)	▶下P99
人喰いサーベル(1~4F)	▶下P100
ブテラノドン(1~4F)	▶下P100
スペクテット(1~4F)	▶下P101
ドラゴンバタフライ(3~4F)	▶下P100

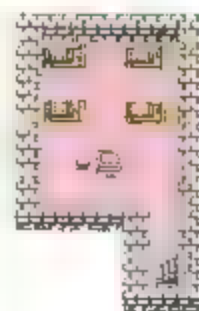
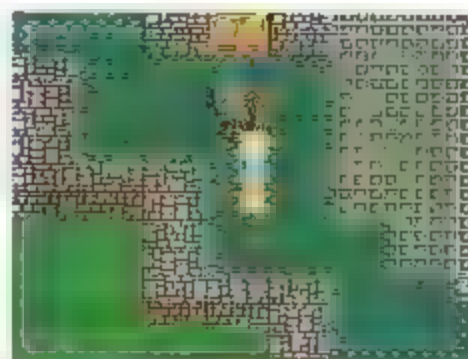
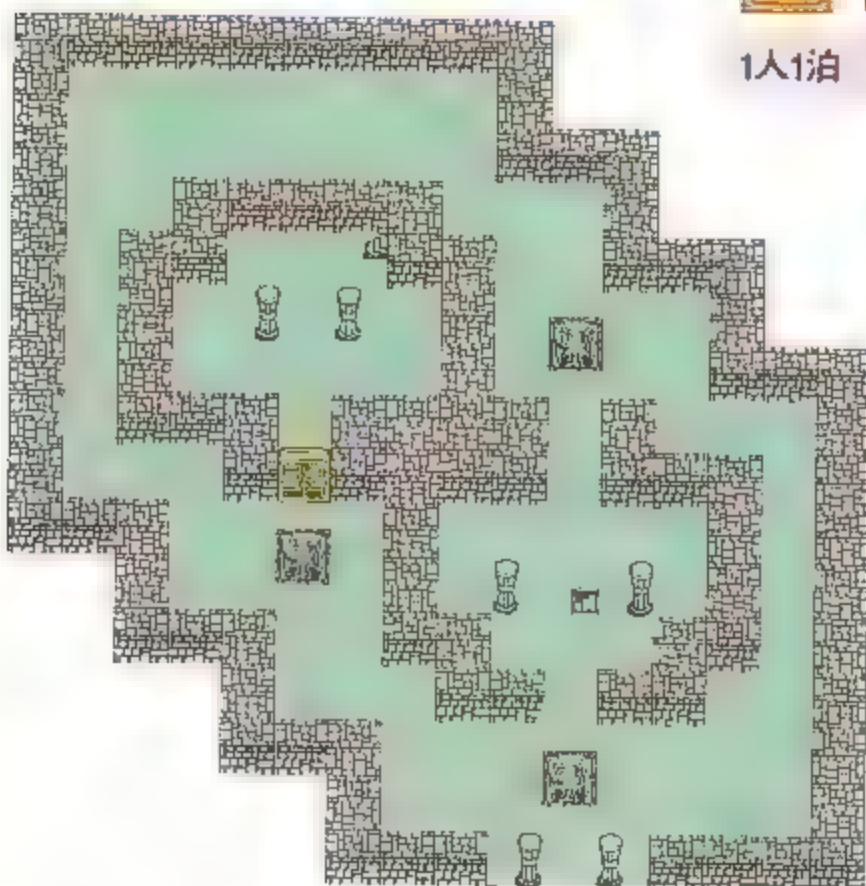
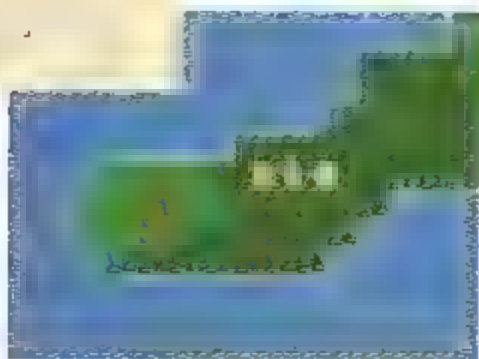


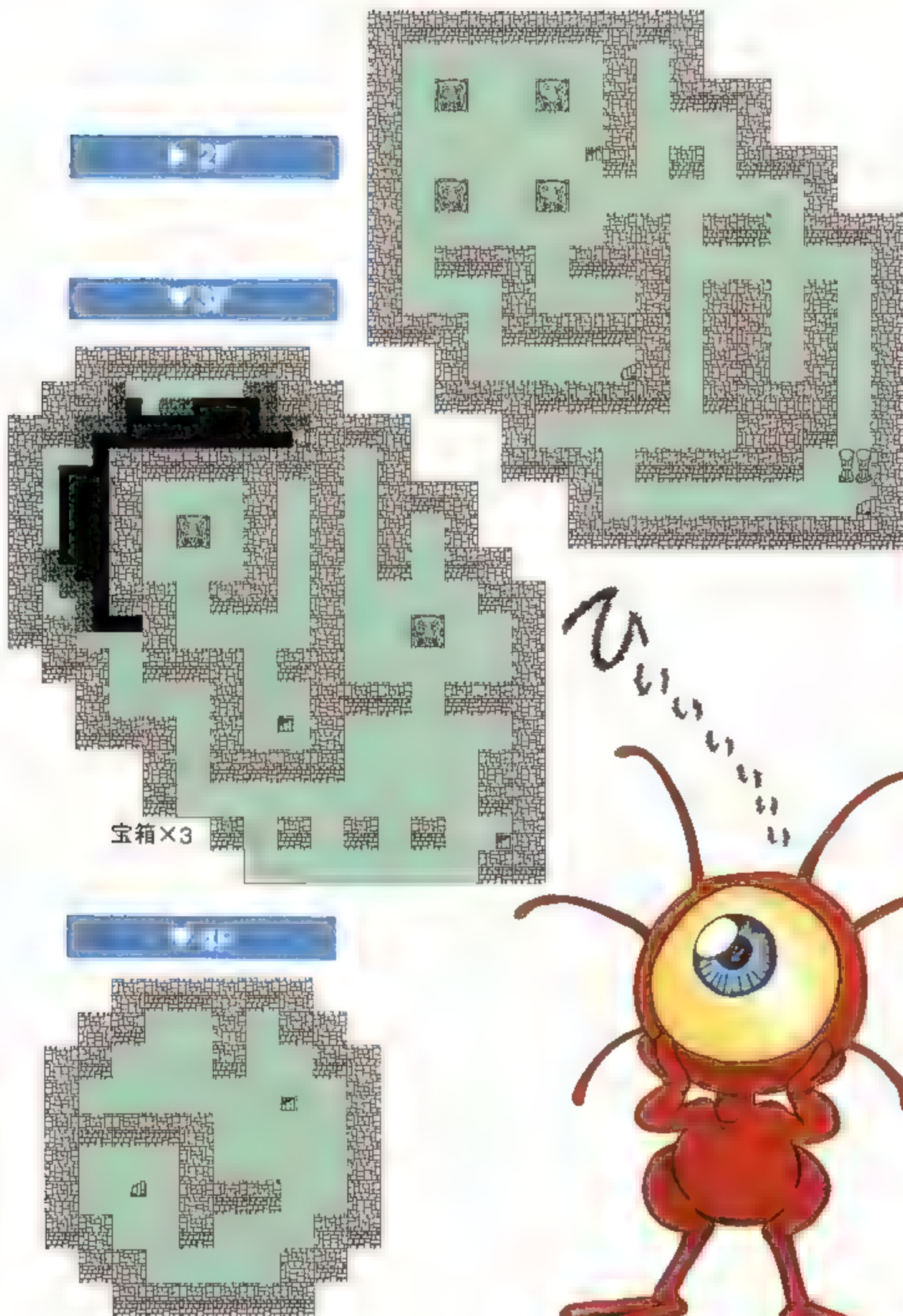
### 宿 屋

1人1泊

6(G)

▶砂漠の西。細長い半島の端に立つ塔。北はサントハムだ



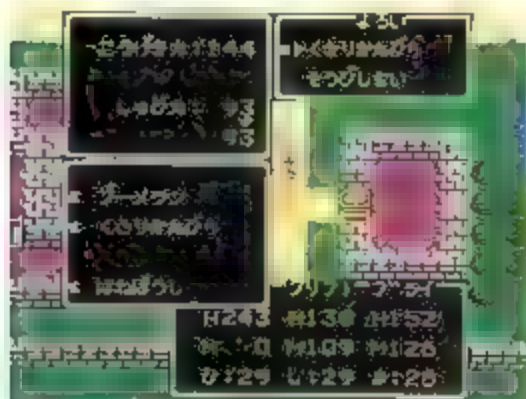


宝箱×3



# 冒険ワンポイントアドバイス

勇敢な冒険者は自分の身をかえりみず、危険の中に飛びこむことも多いだろう。だから、こんなことを覚えておきたい。



▲店で買った防具は、すぐにそうびコマンドで装備しよう

## 装備のバランスを考えよう

戦いの装備というと、まず武器を考えて防具をおろそかにしがちだ。しかし、本当に充実すべきなのは防具。Gがたまったら、防具を買い替えていこう。ただし、防具の守備力を確認し、効果的に守備力アップをしないと無駄な買物になる。鎧類はもちろん、盾、兜まで忘れずに気を配りたい。

## 転はめ先のホイミ

冒険の序盤、体力が少なめのころは、HP回復に気を配ろう。戦闘中에서도不安を感じたら攻撃を中断して、ホイミや薬草を使って回復したほうがいいだろう。



▲集中攻撃をあげたときが危ない

▶一度では逃げられないことも。余裕を持って

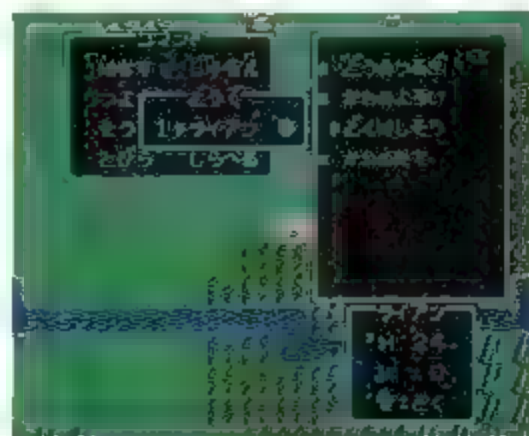


## 逃げるが勝ち?

体力や魔力が残り少ないというのに魔物が現れた、あるいは、絶対に勝てそうもない魔物が現れた場合は、戦うよりも逃げたほうがいいこともあるぞ。

## 毒消し草も必需品

戦闘で受けるダメージのなかでも、毒は特にやっかい。戦闘が勝利に終わっても、4歩ごとに1ずつHPが失われてしまう。キアリーが使える仲間がいらないなら、必ず毒消し草を持ち歩こう。

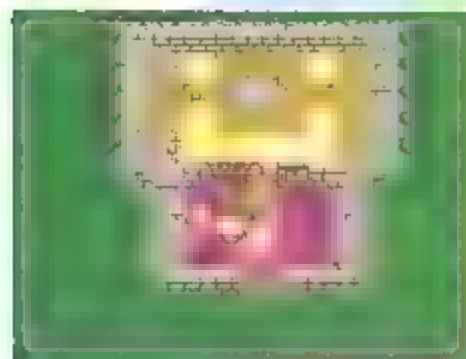




# エンドールへの旅の扉

Warpgate to the next adventure

砂漠のずっと東には、サントハイムからエンドールへと旅人を運ぶ不思議な通路が……。王の命により、兵士が厳重に警備している。



◀サントハイム王の許し  
がなければ、この旅の扉  
を使うことはできない

到達レベル アリーナ LV12



宿 屋

1人1泊

8(G)

## ●古の技術で海を越えろ

このほころには、太古の技術者が造ったという不思議な施設、旅の扉がある。そのなかに入れば、瞬時にして遠くの場所に移動できるのだ。兵士が見張っているが……。

## 到着地点



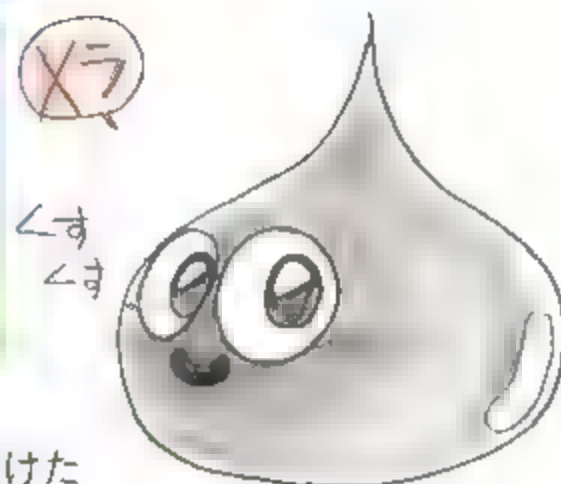
▶こんなところまで運ばれてしまう。油断するな

## ●エンドール地方に突入!

旅の扉に飛びこむと、やがて森に囲まれた岬の先に到着する。この森を南東に抜ければ、やがてエンドールへとたどりつくはず。また、森を抜けた先にある山脈の西側には、今

までとはけた

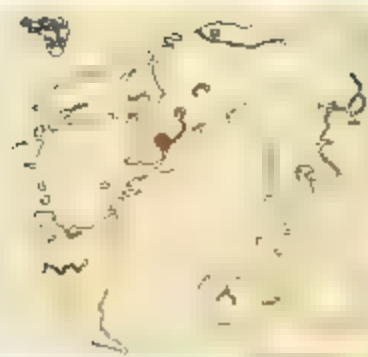
違いに強いモンスターがたくさん出現する砂漠地帯が。ここは守備力と経験値が異常に高いメタルスライムが現れることでも有名だ。



# エンドール城下町

## Town of Endohr

旅の扉を抜けた南東にある大きな町。そこは世界中から旅人が集まるにぎやかな町だ。カジノや酒場には、旅の疲れを忘れて楽しむ人々があふれかえっている。



▶大河と岩山には  
さまれた平地にあ  
る、大きな町。人  
や物が集まる



到達レベル アリーナ LV13

教会

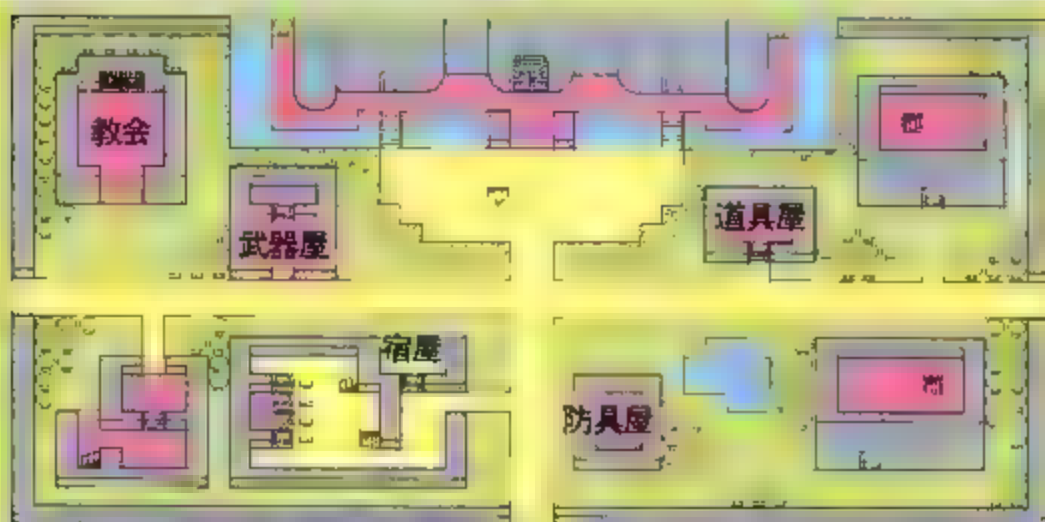
SAVE

鍵の扉

×1

×1

×0

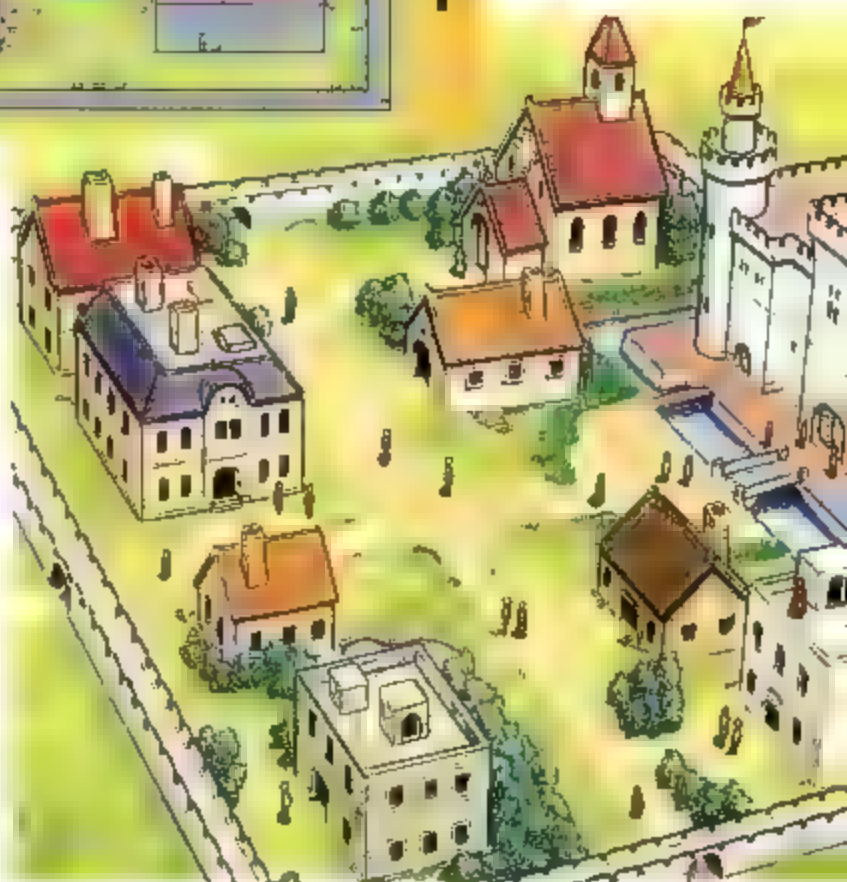


TOWN MAP

### ●世界有数の繁華街

ずっと旅をしてきたが、こんな大きな町は初めて。はるばる他の大陸からも、たくさんの人々がやってくる、活気のある町だ。

もちろん、店や施設も充実している。たまったお金でまず、使い古した装備を買い替えるのを忘れずに。とくに、クリフトにはうれしい品ぞろえだ。





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ド	マ	ミ
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●
毒蛾のナイフ	▶下P54	750	+24				●		●	●	●
鉄の槍	▶下P54	880	+28	●	●			●	●		
モーニングスター	▶下P54	1250	+33		●			●			●
正義のそろばん	▶下P55	1600	+35						●		



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ド	マ	ミ
くさりかたびら	▶下P61	350	+18	●	●	●		●	●		
青銅の鎧	▶下P61	700	+25	●	●			●	●		●
鉄の鎧	▶下P62	1200	+30	●	●			●			●
鉄のまえかけ	▶下P62	1500	+32						●		
うろこの盾	▶下P67	180	+7	●	●		●	●	●		●
鉄の盾	▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●



## 宿 屋

1人1泊

6(G)

## カジノ

1コイン

10(G)

景品レート、ルール ▶上P35、162



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25
満月草	▶下P71	30

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ド	マ	ミ
木の帽子	▶下P69	120	+6	●	●	●		●	●	●	

## ●カジノと武術大会に町はわく

エンドールを訪れた人なら、誰もが一度は足を運ぶといわれるカジノ。そこには、一獲千金を夢見るギャンブラーがつめかけ、大にぎわいだ。

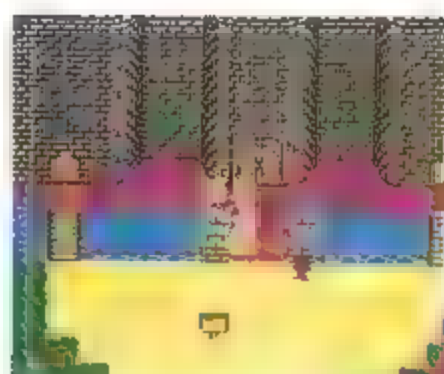
おりしも、国王主催の武術大会も近く、町には見物客の姿も多い。

ところが、こんなエンドールに、ひとつだけ休業中の店が……。この町で店を開いたなら、きっと大繁盛はまちがいないはず。いったいどうしたことだろう？



# エンドール城

Endohr Castle



町のにぎわいをよそに、王と姫はなぜか困惑顔。どうやら、王自ら開いた武術大会がその原因らしい。そして、町のそこかしこでは、不気味な人物の噂が……。



▶にぎやかな町のシンボルとしても名高い、立派な造りの城だ。中には長い廊下がある。

到達レベル アリーナ LV13

【武術大会】

【鍵の扉】



×5



なし



×0



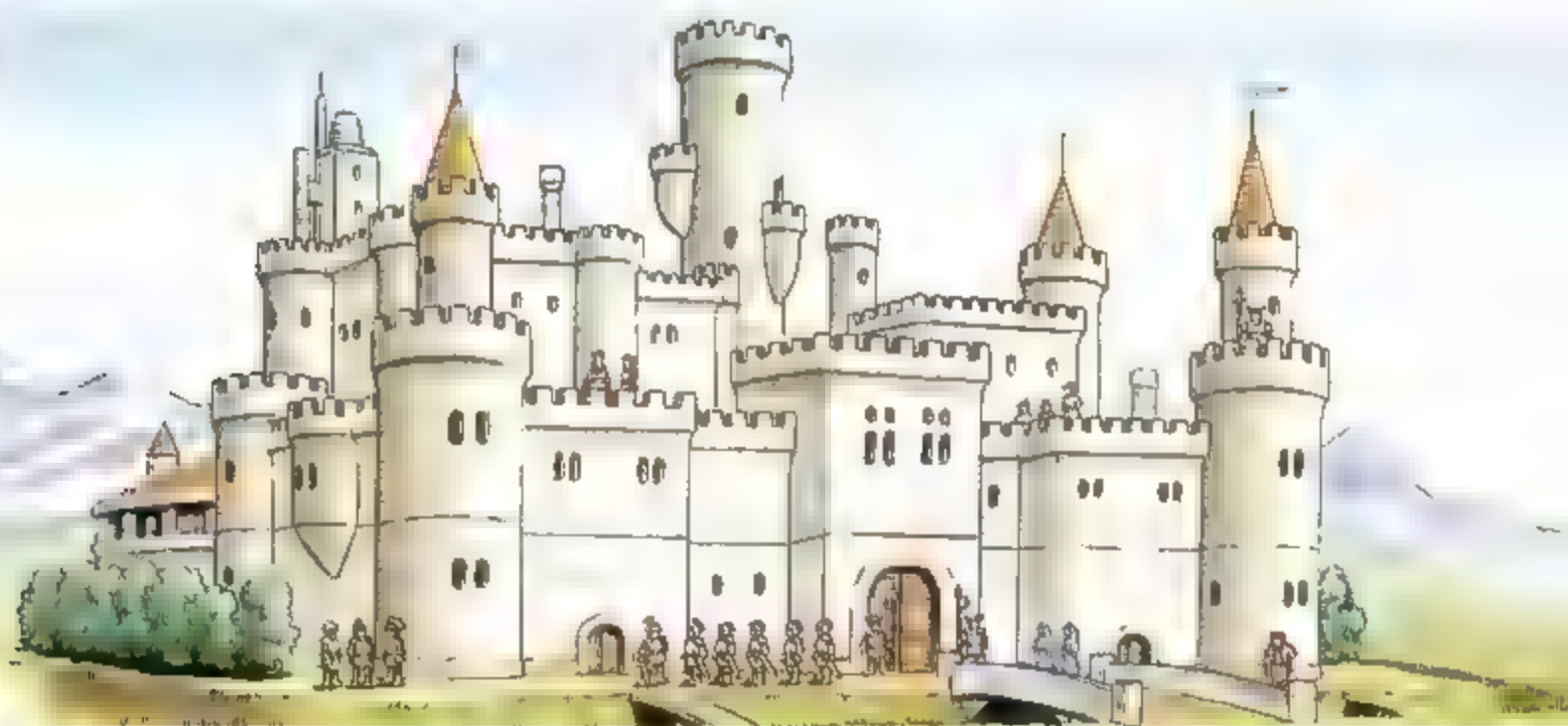
×2

## ●武術大会の出場者を待っている

強者がそろった武術大会の開催地。王の部屋に立ち寄ろう。なぜか王と姫は困った表情……王は大会の優勝者と姫を結婚させると公言してしまったという。そして優勝候補は……。城の地下でも、その人物の噂が。

エンドールの王様

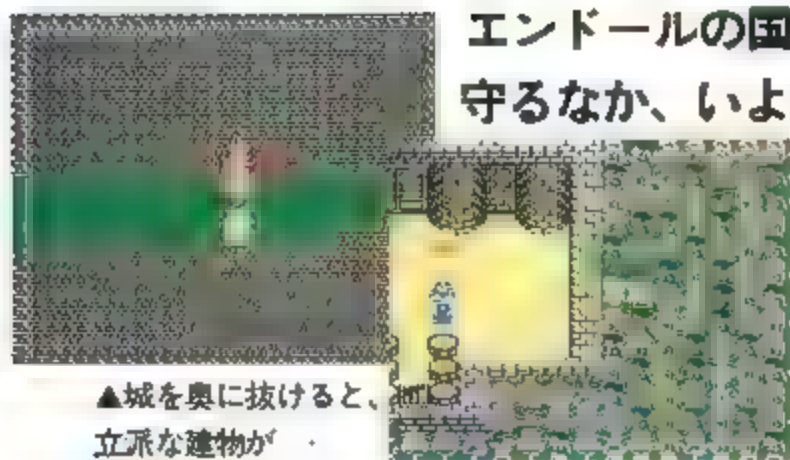
一口にいえば即断即決の人。思いついたことをすぐ実行するため、トラブルを引き起こすこともしばしば。なかなか豪快な王様だ。



# コロシウム

## Coliseum

エンドールの国事を行う祭りの場。大観衆が見守るなか、いよいよ世界の強者たちを集めた武術大会は最高潮に。



▲城を奥に抜けると、立派な建物が

### 宿屋

1人1泊

8(G)

### 道具屋

アイテム名 買値(G)

薬草 ▶ 下P71 8

鉄の爪 ▶ 下P55 1500

控え室には、道具屋、宿屋、教会が。鉄の爪はアリーナだけが装備できる。セーブはできない

到達レベル アリーナ LV14

教会

鍵の扉

×0

SAVE  
不可

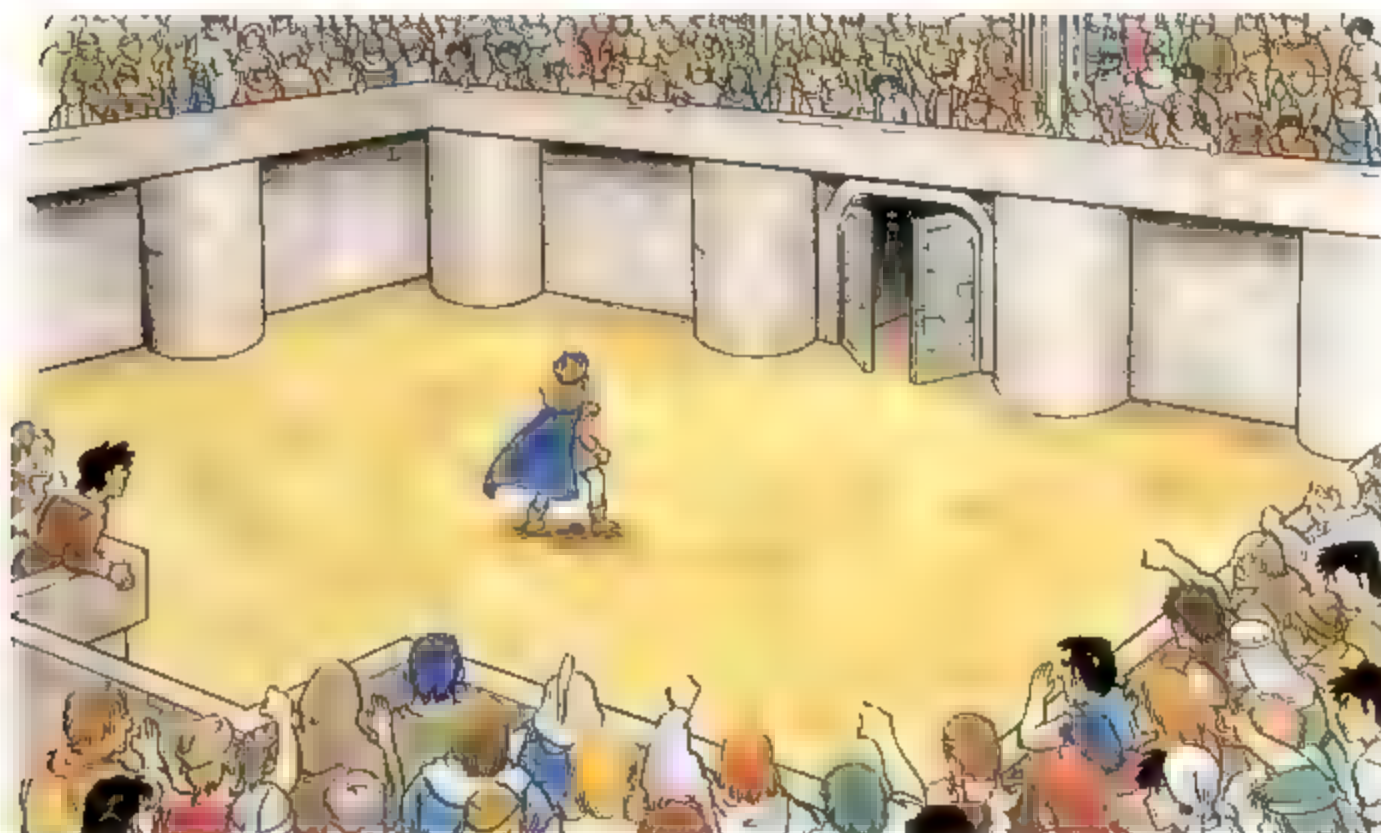
×0

×0

### ●命がけの死闘

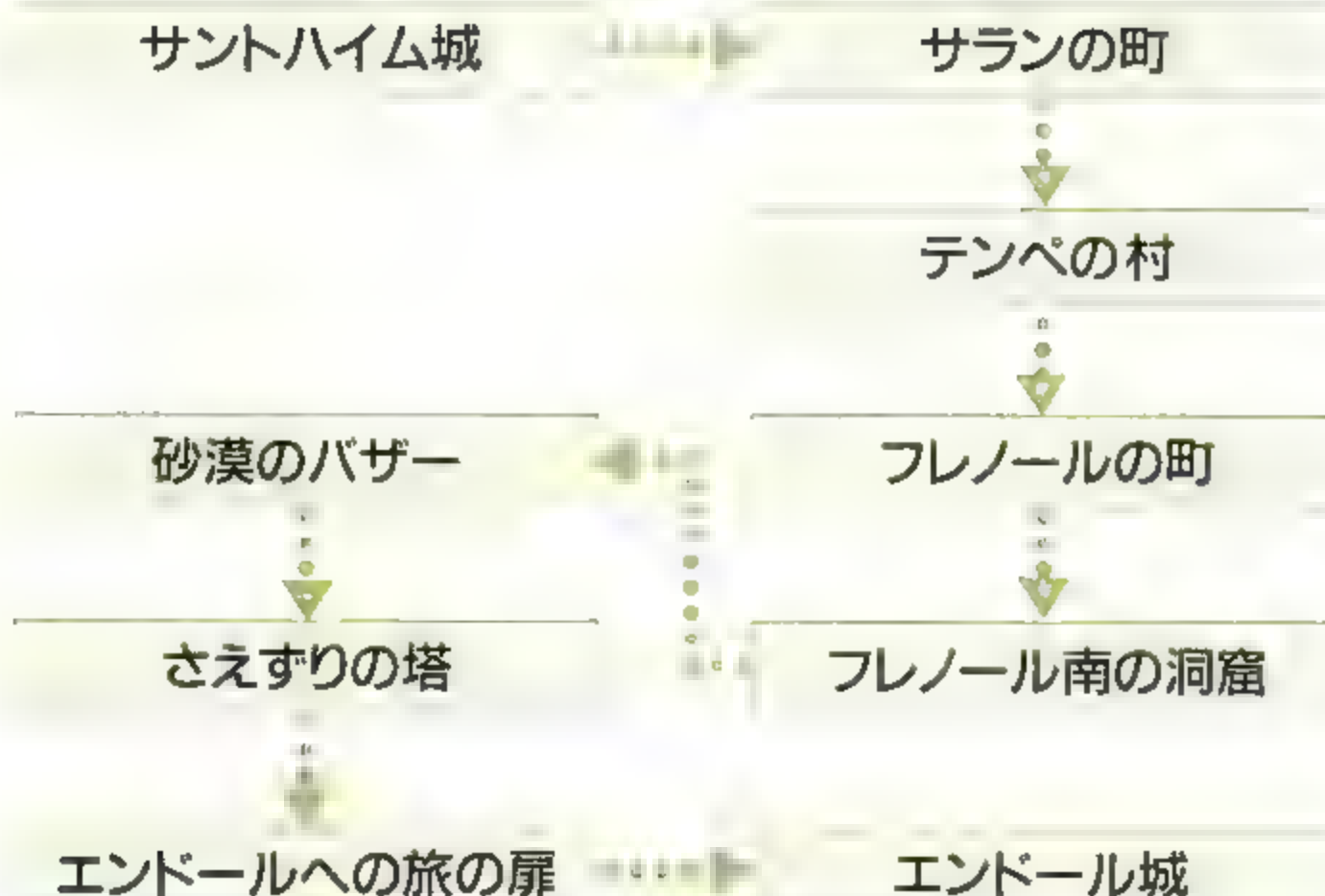
ここでは、出場者はたったひとりで戦わなくてはならない。予選の相手は5人。決勝戦まで勝ち抜け！

予選に出場する前に、1階にある道具屋で薬草を買っておこう。薬草は戦闘中でも使えるぞ。



## 第2章◆おてんば姫の冒険

### 攻略フローチャート



#### 得情報室

#### 鍵を手に入れたら……

旅の途中、鍵がない、または合わないという理由で、入れない扉に出くわすことがある。

もし、どこかで新しい鍵を手に入れたなら、旅の道を引き返してでも、扉を開けに行ってみよう。

無駄に動き回らないためには、開けていない扉を、冒険の途中でチェックすることも大切。

扉の先には、今まで行ったことのない店や、新しい道、しまわれ



◀たしかこの町に、鍵のかかっている扉があったはず……

ていた宝箱などがある。

道を戻る苦勞など忘れてしまうような、すばらしいアイテムが待っているかも？



## 第三章 武器屋トルネコ

武器屋のトルネコは大きな夢を持っていた。商人の道を歩き始めたからにはいつか自分の店を持ち、世界一の商品を扱ってみたい。それには資金を稼がなくては。愛妻弁当を持って、今日も仕事仕事。

戦闘モード

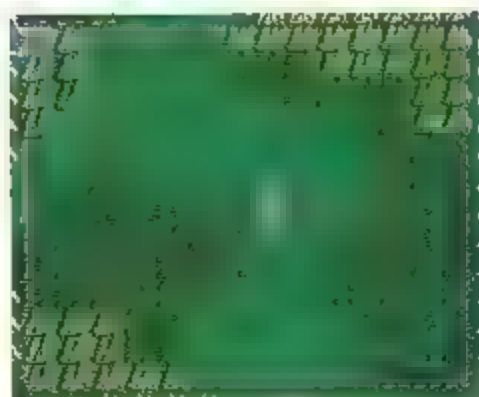
マニュアル





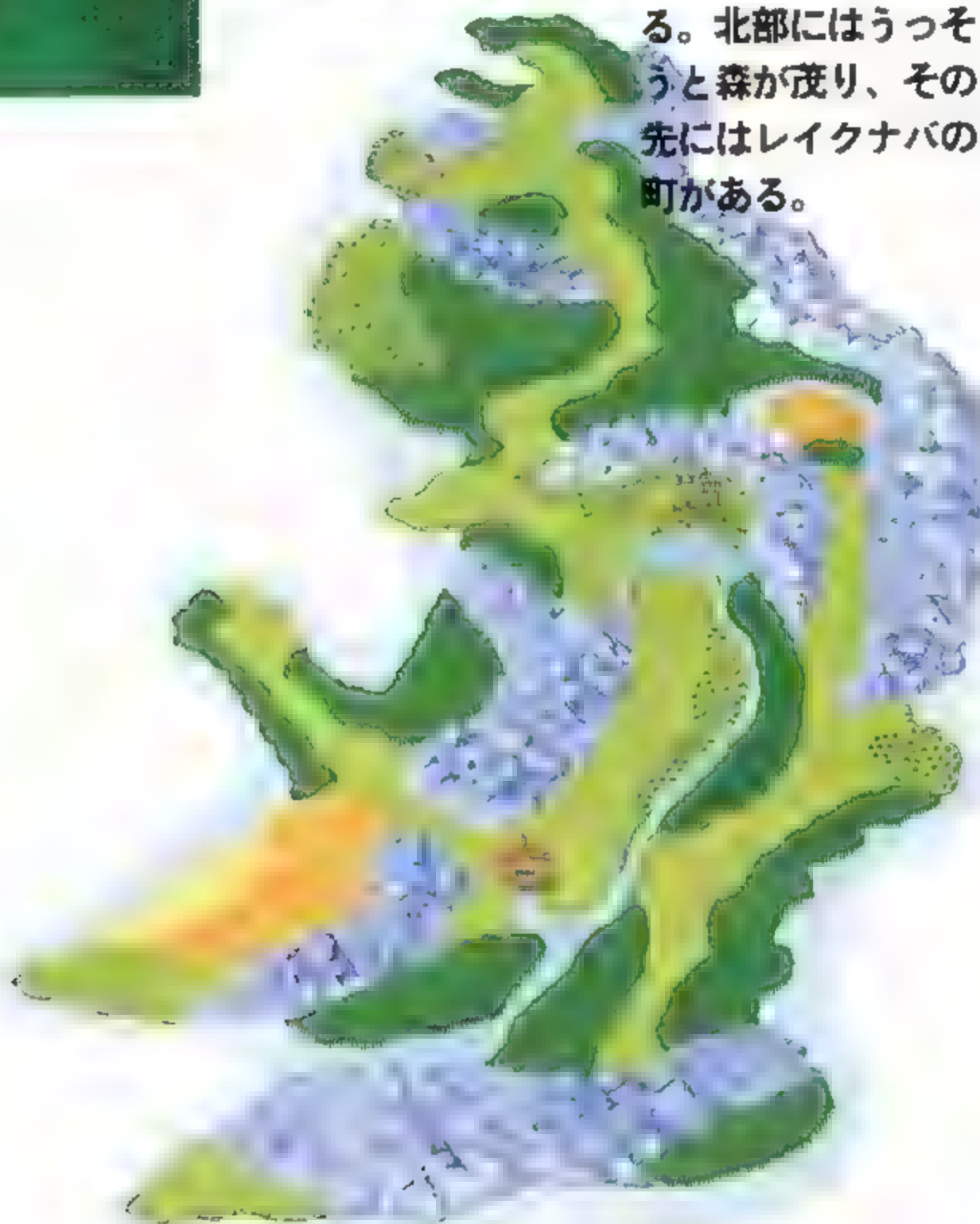
# レイクナバ周辺から エンドール地方

## 近隣するふたつの王国



複雑な地形がわさわいしたのか、せまい地域の南北にふたつの城がならぶ。ひとつは南地区のエンドール城、もうひとつは中央のボンモール城。海へ流れこむ大河で区切られてい

る。北部にはうっそうと森が茂り、その先にはレイクナバの町がある。



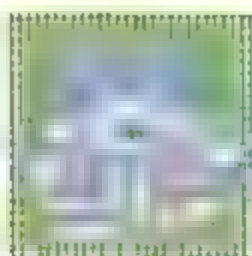
# 武器屋トルネコ

アイディアと努力で世界一の商人を目指す

生まれも育ちも、下町の人情味あふれるレイクナバ。世界一の武器商人になるのが子どものころからの夢で、人の下で働くのも修業のうちと毎日がんばっている。いつかは自分の店で最高の商品を扱えれば……。その知恵と行動力なら、実現する日はきっと遠くないはず。商品の鑑定はお手のものだ。

行商で鍛え抜かれた足腰の強さは天下一品。おかげで、武器、防具は一部の戦士用と商人用の両方が装備できる。

敵の隠し持つアイテムを手に入れるのも得意。他の者なら音を上げてもおかしくない戦いの連続の旅を、楽しんでしまう心の余裕を持っている。



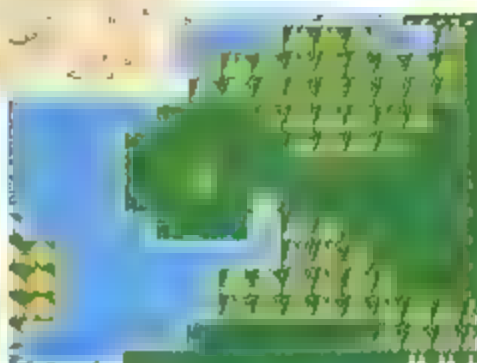


# レイクナバの町

## Town of Leiknaba

フレノールの対岸にある、下町の風情あふれる町。池を中心に四方に広がるこのレイクナバは、  
 辺境の地に似合わず、武器屋の店先から今日も  
 大勢の客の足音と、威勢のいい店番の声がする。

▶ エンドールのず  
 つと北。西にフレ  
 ノールを臨む、海  
 岸近くの町だ



到達レベル トルネコ LV1

教会

鍵の扉

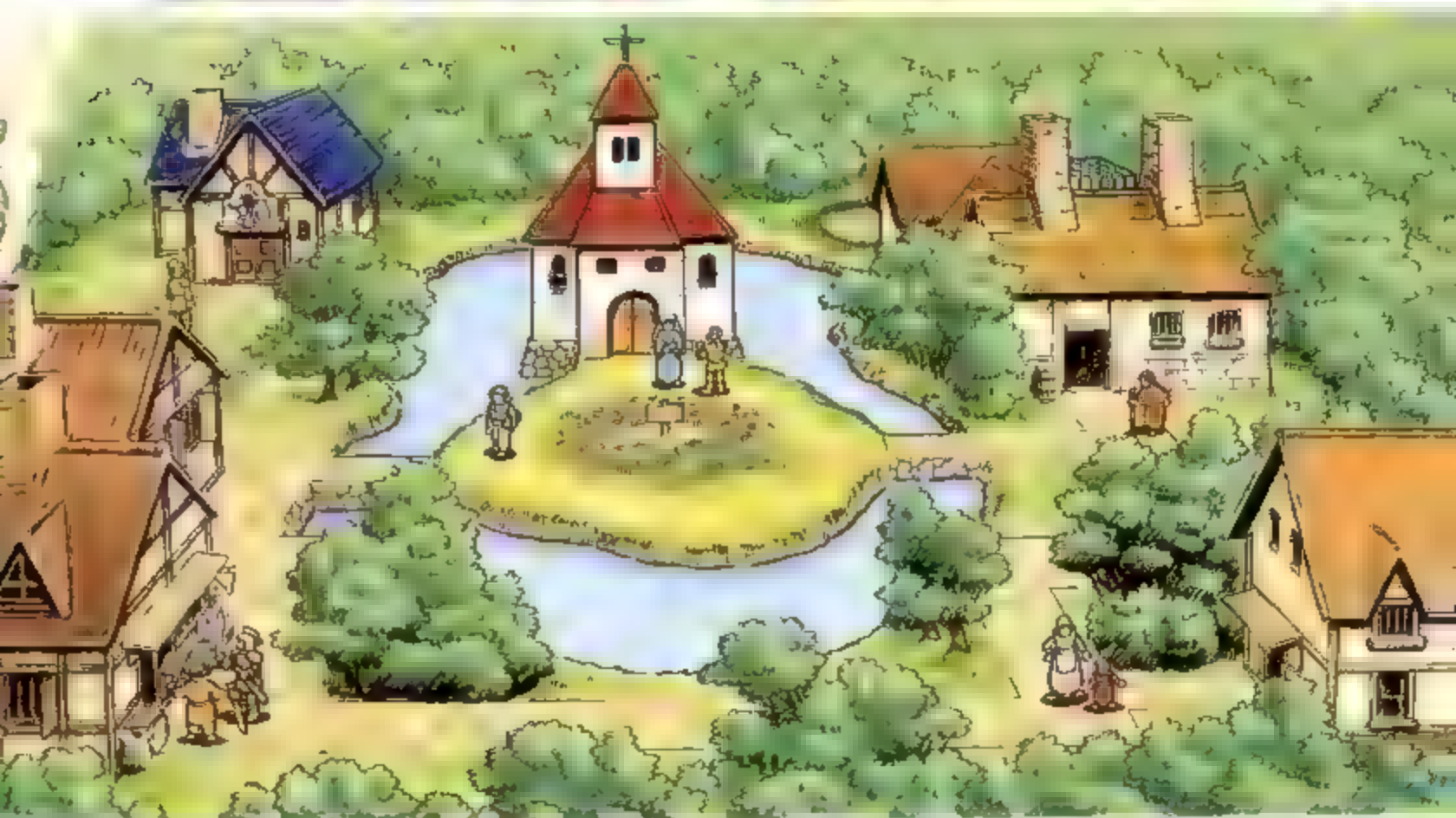
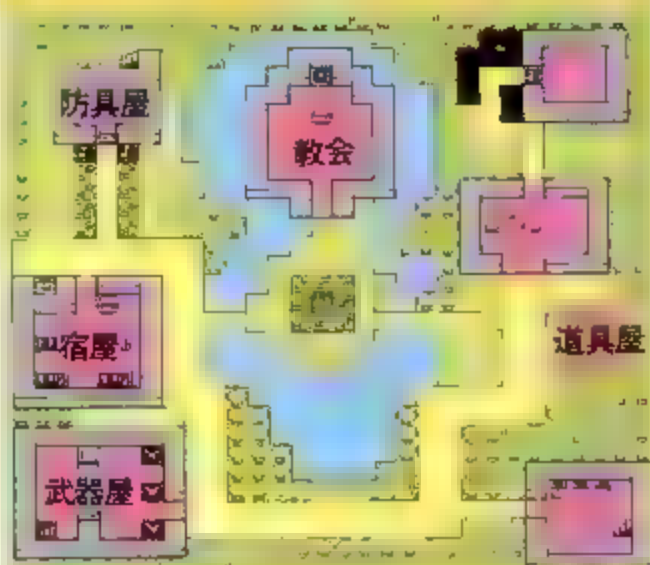
×0

SAVE

×0

×2

## TOWN MAP





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
こん棒	▶下P52	30	+7	●	●	●		●	●		●
銅の剣	▶下P52	100	+12	●	●			●	●		●
いばらの鞭	▶下P52	200	+14	●	●	●		●	●	●	●

※ただし、ときおり他の品が入荷することもある



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
旅人の服	▶下P59	70	+7	●	●	●	●	●	●	●	●
皮の鎧	▶下P60	180	+12	●	●	●	●	●	●		
くさりかたびら	▶下P61	350	+18	●	●	●		●	●		
青銅の鎧	▶下P61	700	+25	●	●			●	●		●
皮の盾	▶下P67	90	+4	●	●		●	●	●		●
皮の帽子	▶下P69	65	+2	●	●	●	●	●	●	●	●



## 宿屋

1人1泊 泊まれる場合は 10(G)



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25

### ●精を出して働こう

商人として成功したいのなら、まずは資金を稼がなくてはならない。また冒険の装備もそろえなくては。魔物の影響で客が多い武器屋で働こう。給料は日払いで、その日の売り上げに応じた金額がもらえる。

教会までのつきそい賃をくれるトムじいさんには、心配ごとが……。

### 情報室

#### 破邪の剣が手に入る /

旅をするには、強い武器や防具を持ちたいものだが、普通は店で買える品物は限られている。でも、レイクナバの町では……。

トルネコがアルバイトしている武器屋には、武器を売る客も大勢やってくる。なかにはまれに、強力な破邪の剣を売りにくる客が現れることも。

これを買って、すぐ他の客に売ればその日の給料はかなりの額になるが、破邪の剣の威力は相当なもの。誰にも売らないで、あとで自分で買えば、冒険が格段に楽になるはずだ。

# レイクナバ北の洞窟

## The Cube of North Leiknaba

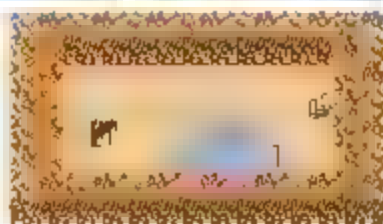
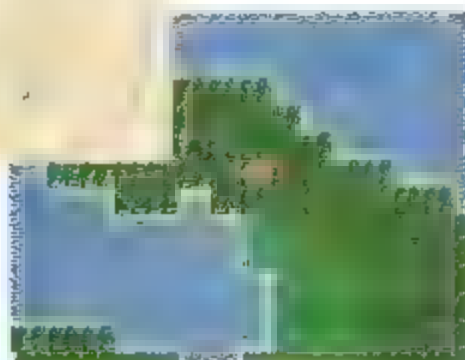
レイクナバからさらに北上した半島にある洞窟。さまざまな仕掛けの奥には、噂に聞いた鉄の金庫が眠っているという。度胸と知恵に自信があるなら、ぜひ探してみたい。

到達レベル トルネコ LV3

### ●出現モンスター

スライム(B1)	▶下P86
大ミミズ(B1)	▶下P86
バブルスライム(B1・B5)	▶下P87
いたすらモグラ(B1・B5)	▶下P87
はさみクワガタ(B5)	▶下P87
切り株お化け(B5)	▶下P88

▶半島のなかほどにある



宝箱×1



◀むきだしの土壁の間を進む。ひとりで進むのは心細いが、知恵と体力をフルに使えば大丈夫？



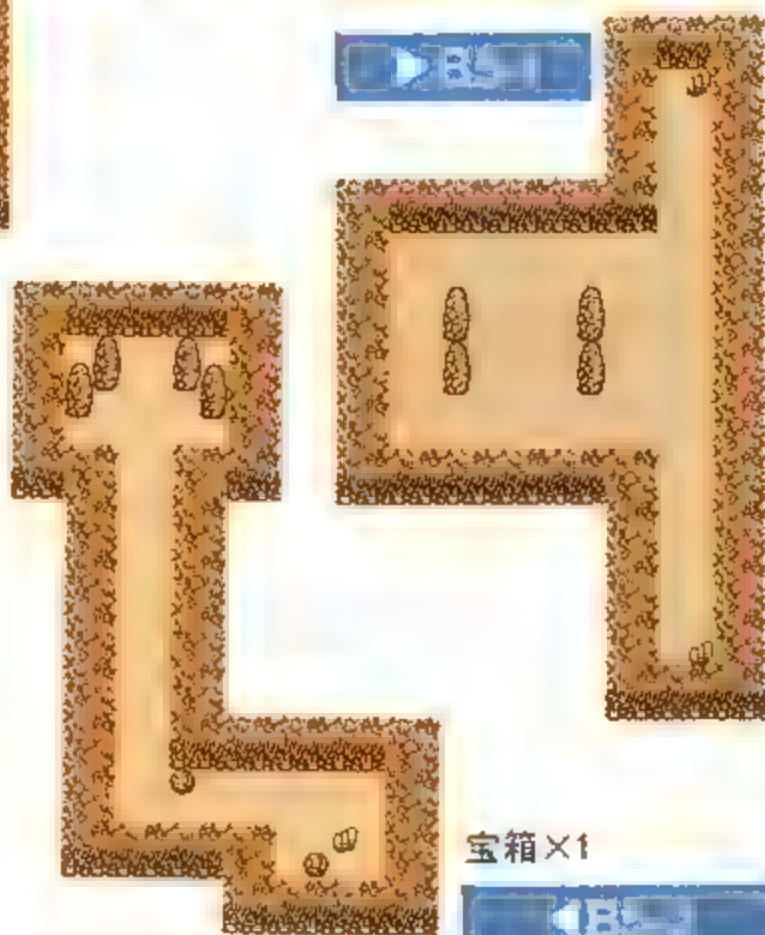
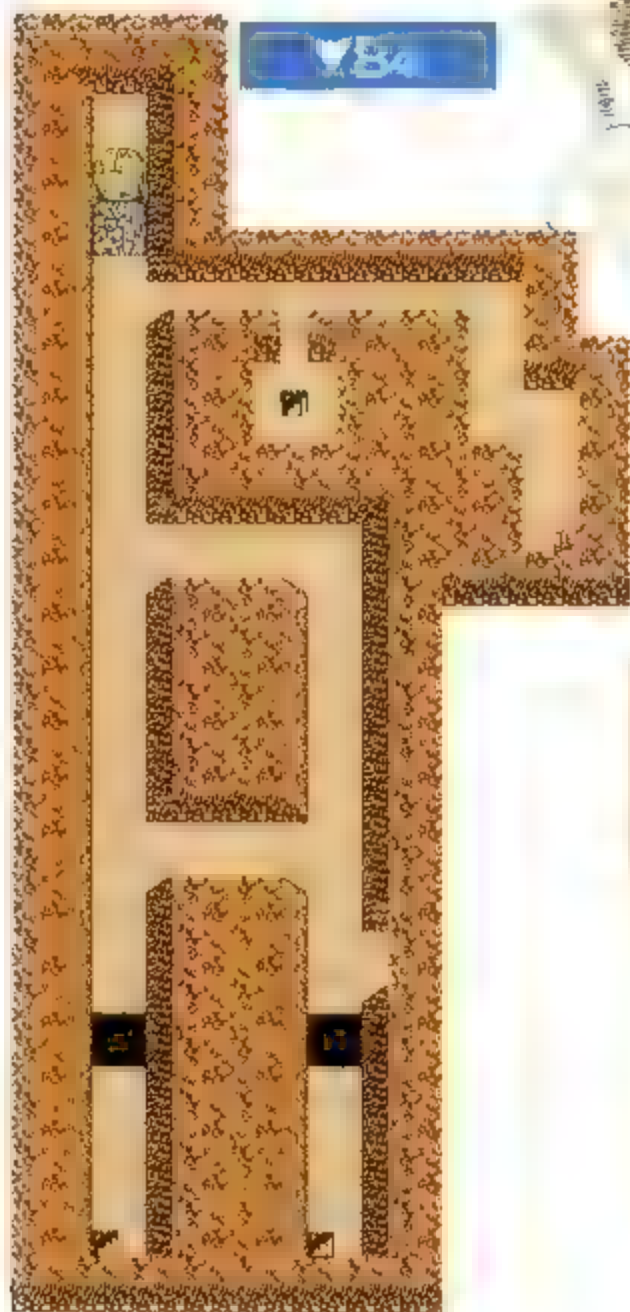
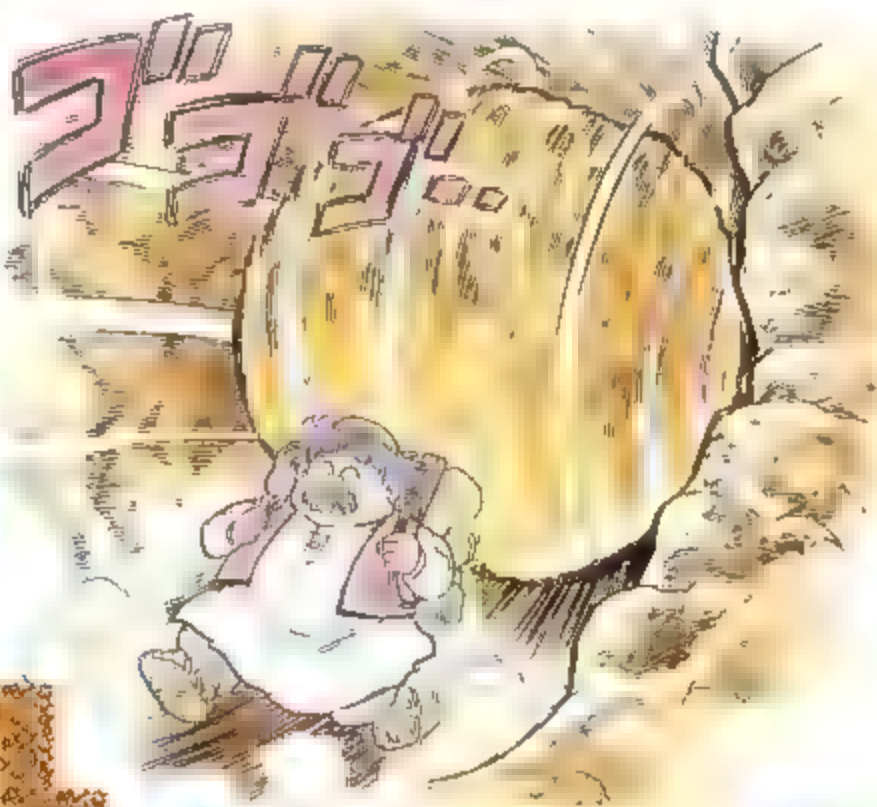
### ●宝さがしは頭脳と体力の勝負／

レイクナバで噂を聞いた品は、どうやらこの洞窟に眠っているらしい。

地下2階には、地下水をためたプールが2か所にある。まさか、泳ぐためのものではなさそうだ。宝を取ろうとする者をおどかすためのものだろうか。きっと何か仕掛けがあるにちがいない。

さらにまた、目的の品を

手に入れるには、ちょっとしたパズルも解かなくてはならない。知恵がものをいうぞ。



宝箱×1

# ボンモール城・城下町

Castle Bonmaur and the castle town

レイクナバからずっと南下すると、そこには野心家の王の治める城がある。領地を広げるチャンス进行うかがっているが、防具不足。王子は父に反発しているらしいが……。

▶ 岩山に囲まれた  
川の上流に建つ



ボンモールの王様

大変な野心家だ。  
領土の拡大に気をと  
られ、息子の気持ち  
を忘れている？



到達レベル トルネコ LV7

教会

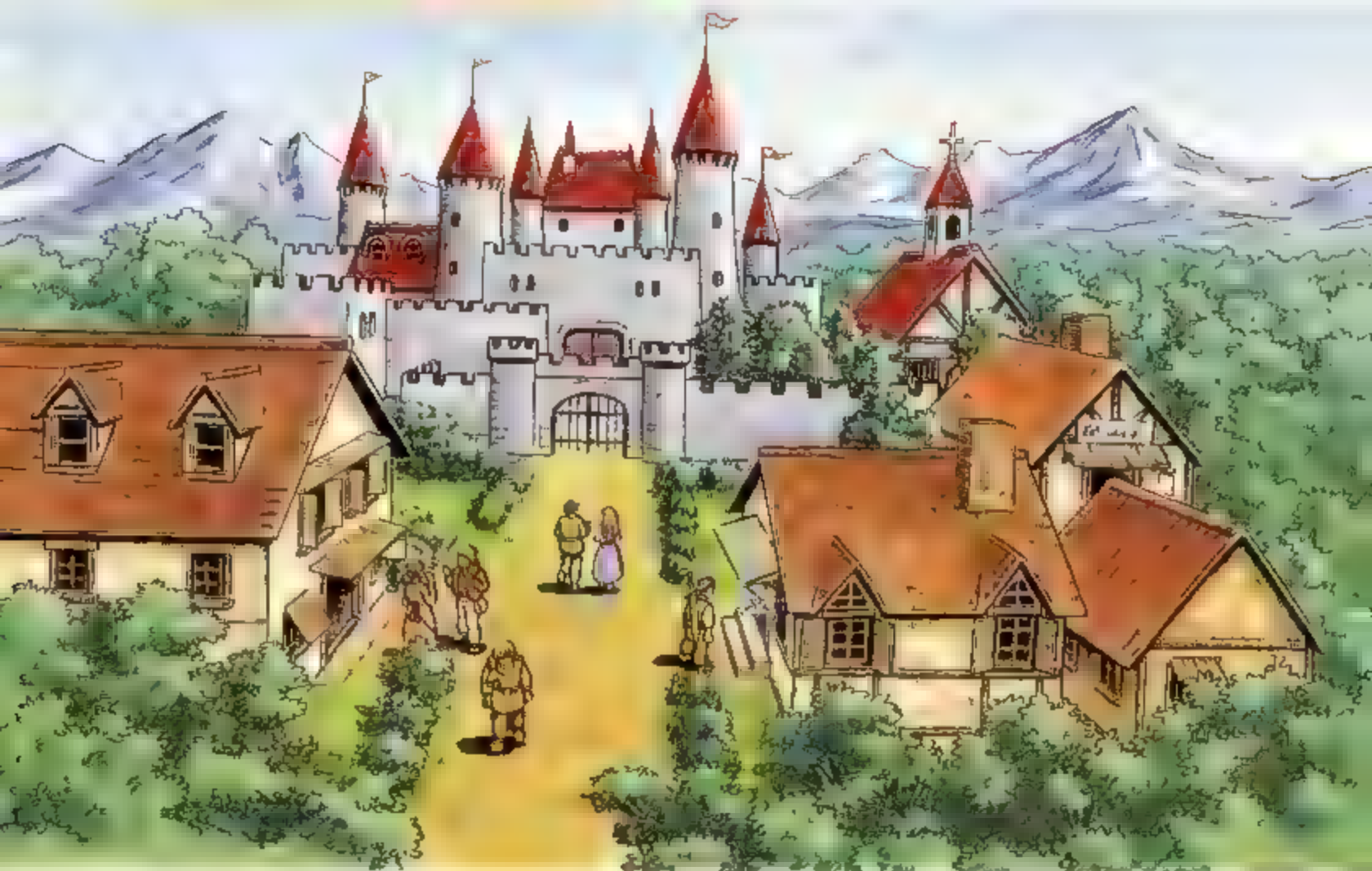
鍵の扉

×0

SAVE

×0

×7





## 武器屋

アイテム名		価値(G)	攻撃力	勇	速	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
銅の剣	▶下P52	100	+12	●	●			●	●		●
ブーメラン	▶下P52	350	+18	●	●	●	●	●	●	●	●
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●
鉄の槍	▶下P54	880	+28	■	●			●	●		
鋼鉄の剣	▶下P55	2000	+40	■	●						



## 宿 屋

1人1泊

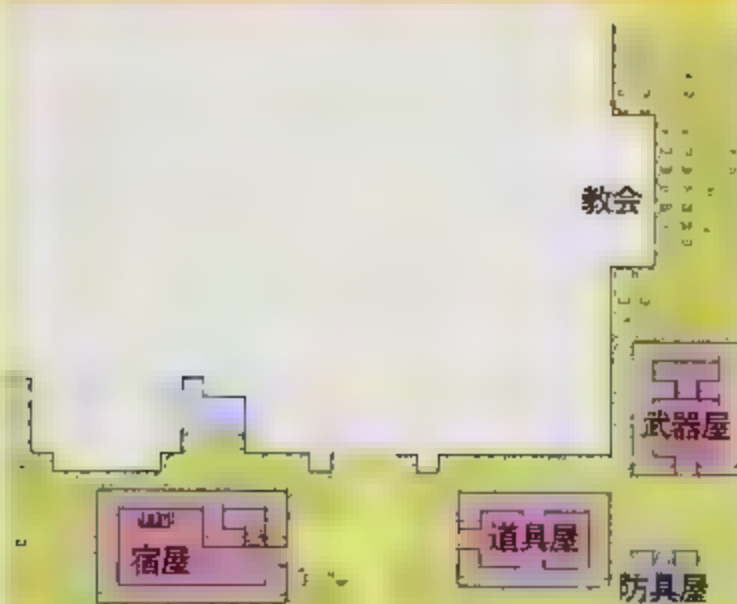
10(G)



## 道具屋

アイテム名		価値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25

### TOWN MAP



### ●戦の前の品不足

ボンモールの王様は、隣国エンドールを攻め落とそうと、戦の準備を着々と進めている。

そのため、ただでさえ不足がちだった防具も今では底をつき、城では高値に代えても防具を欲しがっているらしい。

あまった防具はこの町で売れば、きっといい値段になるはずだ。

### ●リック王子の憂うつ

ボンモールの王子、リックには悩みごとがある。リックが秘かに思いを寄せる女性は、隣の国エンドールの姫、モニカ。だが、そんな息子の心を知らないボンモール王は、領土拡大のため、エンドール城に攻め入ろうと、計画を進めているのだ。

このままでは、愛を語るところか、敵同士の間柄になってしまう。

リック王子は、なんとかエンドールに知らせたいようだが、戦いの準備を進める、ボンモール城の監視は厳しい。夜、城を抜け出し、木立の陰で、物思いにふけるのが精一杯。もし、愛するモニカと結婚できたなら、2つの領土は平和のままで、無駄な戦いをすることもないのだが……。

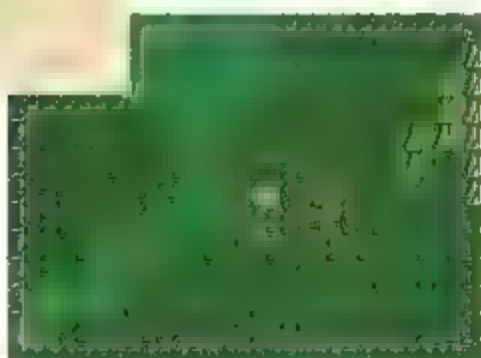


# ボンモール北の村

Village of North Bonmaur

森のなかにぽつんとある小さな村。まわりの町との付き合いもなく、住人の姿を見た者もないという。ときおり、この村に迷い込む者もいるというが……。

▶レイクナバから南に行った森の真ん中に、ぽつりとひとつ小さな村がある



到達レベル トルネコ LV5

教会

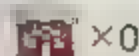


なし

鍛冶の屋



×0



×0



×0

## ●森のなかの変わった村？

人もめったに通らないような森のなかに小さな村があった。ここに住む村人たちは、どこかとぼけた<sup>ア</sup>雰囲気。あちこち見て歩くと、ここで理想の女性に出会って幸福そうにしている男もいる。小さいけれど、道具屋もあるぞ。



道具屋

アイテム名、効果、入手方法、入手場所

薬草

▶下P71

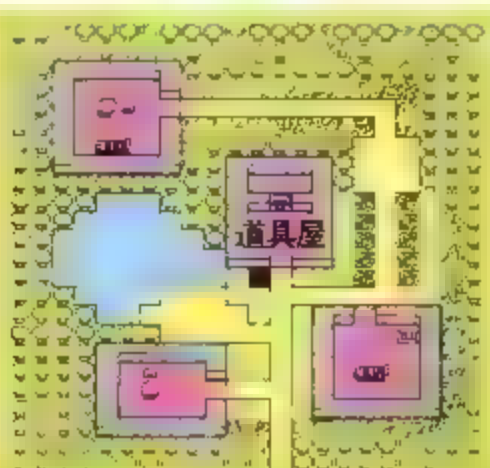
鋼鉄の剣

▶下P55

## ●帰り道は怪しげ

さて、と、村から出ていこうとすると……。困ったら、この村の長老に会ってみよう。奇妙なことばかりだったが、このできごとは、覚えておいたほうがよさそうだ。

TOWN MAP



# エンドール城・城下町

Castle Endohr and the castle town

武術大会が終わっても、町はあいかわらずのにぎやかさ。この地に店を構えれば、きっと成功できるにちがいない。しかし、エンドール王の許しがなければ出店できないようだ。

▶ボンモール城の川向こう。橋の事故で行き来できなくなっていたが



到達レベル トルネコ LV10

くわしくは▶上P72

教会

鍵の扉

×0

SAVE

×0

×0

## カジノ

1コイン

200(G)

エンドールの城下町は、武術大会の熱狂がまだ冷めやらぬという感じ。また、武術大会に参加しにきた腕自慢の強者のうち、何人かは傭兵の口を探して町に残っているようだ。

一方、名物のカジノは、新たに城下町を訪れる人が少なくなってきたためか、しばらく休業するらしい。

### 情報室

#### やとわれ用心棒のお助けキャラも

主人公たちの冒険の力になってくれるお助けキャラのなかには、Gを払うと何日間か旅の用心棒になってくれる者もいる。だが、彼らにとってそれはあくまで商売。約束の日が来ると、とたんに去ってってしまう。

限られた日数のなかで、そんな彼らの力を充分にいかすためには、現在やとってから何日目かを必ず

覚えておきたい。昼間のうちに宿屋に泊まってしまうと、たちまち1日が過ぎてしまうので気をつけよう。長距離移動の際にはキメラの翼を使って、時間を節約するのも大切だ。ダンジョンのなかでは日数は経過しないのであせる心配はない。さあ、仲間を加え冒険を楽に、それともGを温存しあくまで自分の力で…どちらを選ぶ？

# 女神像の洞窟

## The Cave of the Goddess's Statue

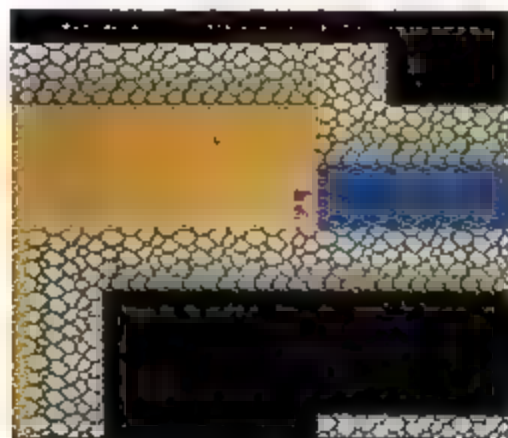
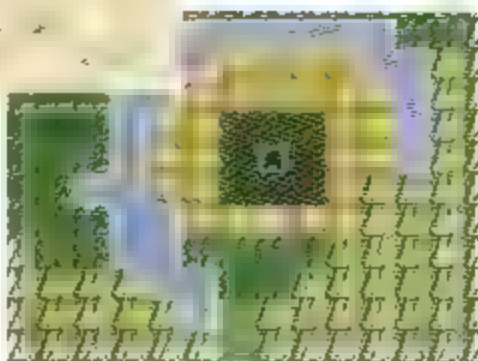
エンドール東の橋を渡ってなおも北上。人里離れた毒沼の中央に、ほっかり口を開けた不気味な洞窟。そこには、世界に2つとない美しい女神像が眠っているという。

到達レベル トルネコ LV12

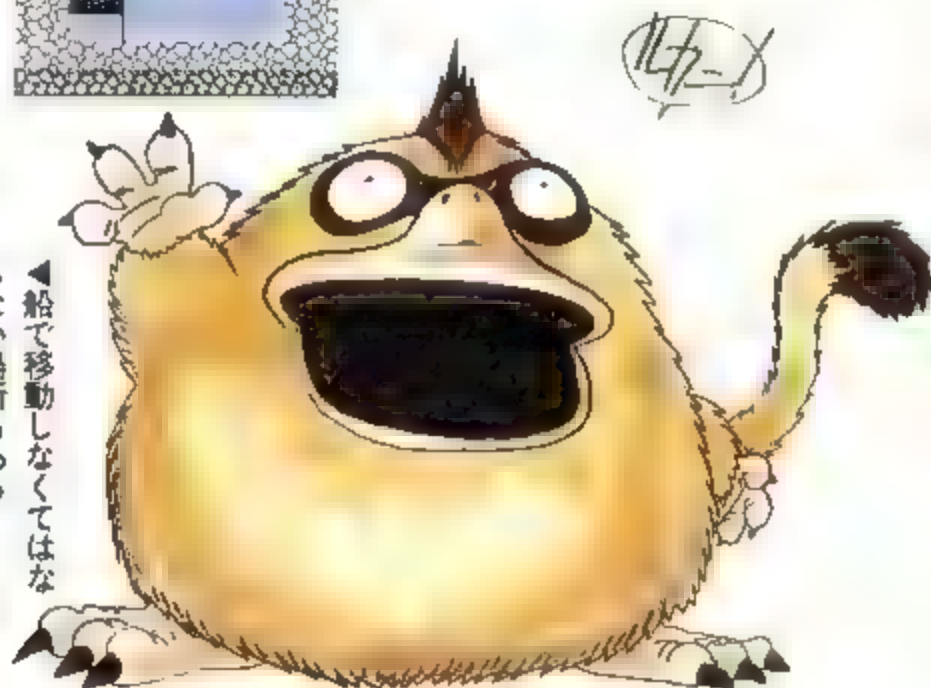
### ●出現モンスター

ダックスビル(B1~B2)	▶下P 89
大ニフトリ(B1~B2)	▶下P 90
サンドマスター(B1~B4)	▶下P 96
吸血コウモリ(B1~B4)	▶下P 98
エレフローバー(B1~B4)	▶下P104
ポイズンリザード(B3~B4)	▶下P 99
ハエ男(B3~B4)	▶下P 99
メタルスライム(B3~B4)	▶下P102

▶岩山にはさまれた細い道を抜けると、洞窟が。入るにはダメージかくこで



▶船で移動しなくてはならない場所もある







## 宿屋

1人1泊

10(G)



## 道具屋

アイテム名 買値(G)

薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメウの翼	▶下P71	25

### 得情報室

#### 旅の商人に会えるかも？

ボンモール付近では、旅の途中で商人に出会うことがある。フィールド上を歩いていると、突然出くわしてびっくりするが、持ち物がいっぱい有的时候に品物を売ったり、体力を回復したりと大助かり。宿屋の場合もある。

## 第3章◆武器屋トルネコ

### 攻略フローチャート

レイクナバの町

レイクナバ北の洞窟

ボンモール北の村

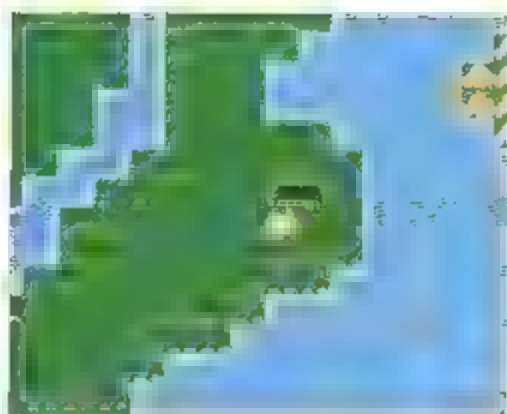
ボンモール城

エンドール城

女神像の洞窟

ブランカへの洞窟

▶ブランカへの洞窟が開通すれば、新たな旅が



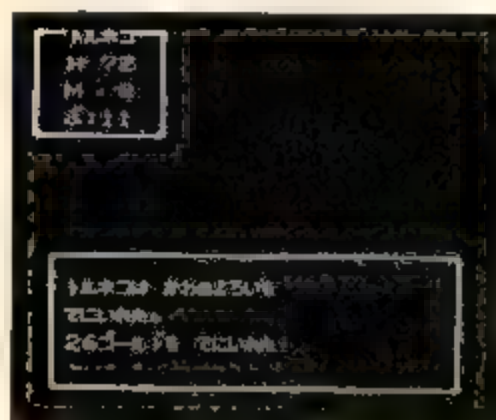
情報室

#### 買いお金の儲け方

トルネコの職業は武器屋。といっても、最初はまだ自分の店を持っていない。雇われ者の身だ、自分の店を出すためにはなんとかしてお金を稼がなければならない。

お金儲けの基本は、安く仕入れて高く売ること。ある種のアイテムは、普通の店で売るよりも高く買ってくれる人がいるかもしれないぞ。

また、トルネコの奥さんはとっ



◀防具を手に入れたぞ。できるだけ高く売るには？

ても商売が上手。にっこり笑って、他の店よりも高く売ってみせる名人だ。自分の店を出したら、トルネコは仕入れ役に徹しよう。



## 第四章 モンバーバラの姉妹

モンバーバラの大劇場には今日も観客の大歓声が響く。お目あては踊り娘マーニャのステージ。妹の占い師ミネアと合わせ、町の人気を独占。が、姉妹の本当の旅の目的は……。

戦闘モンスター

マニュアル







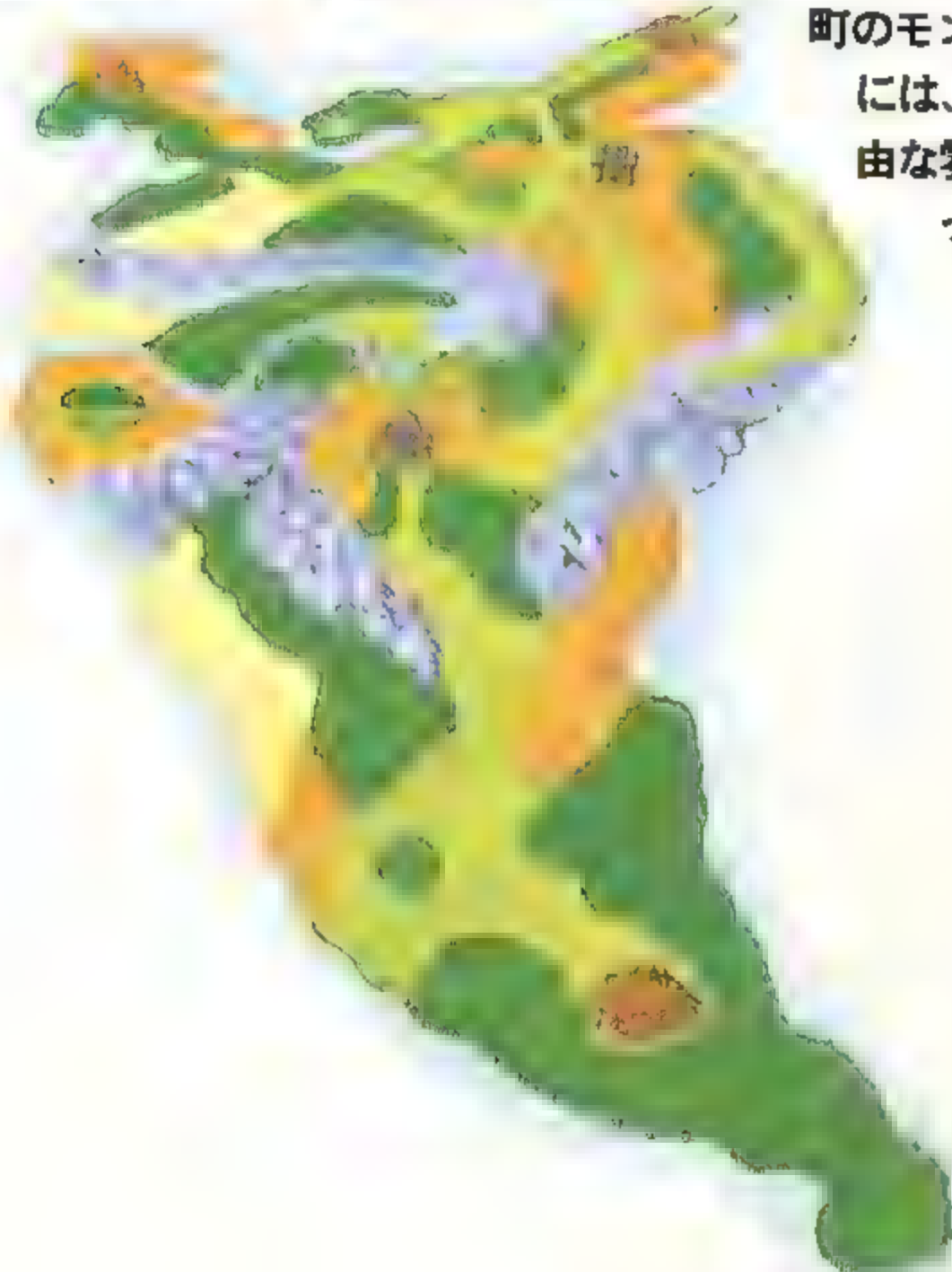
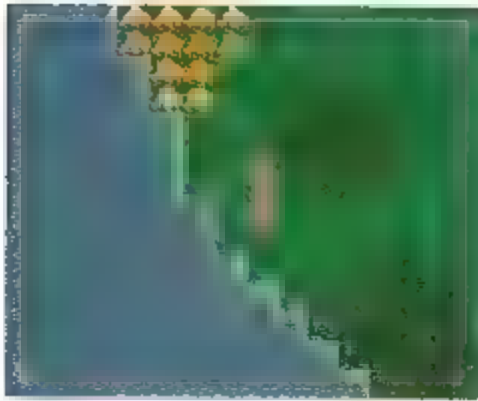
# モンバーバラから キングレオ城周辺

## 光と影に彩られた南の地

この大陸では、さまざまな栄光と衰退の歴史がくり返されている。

北部はキングレオ城の領土。そこから南の半島には港町ハバリアがある。東西に流れる川と山脈のため、南部はキングレオ城の影響が薄く、山の裾野にあるコーミズ村、南端の

町のモンバーバラ  
には、明るく自由な雰囲気  
が漂っている。



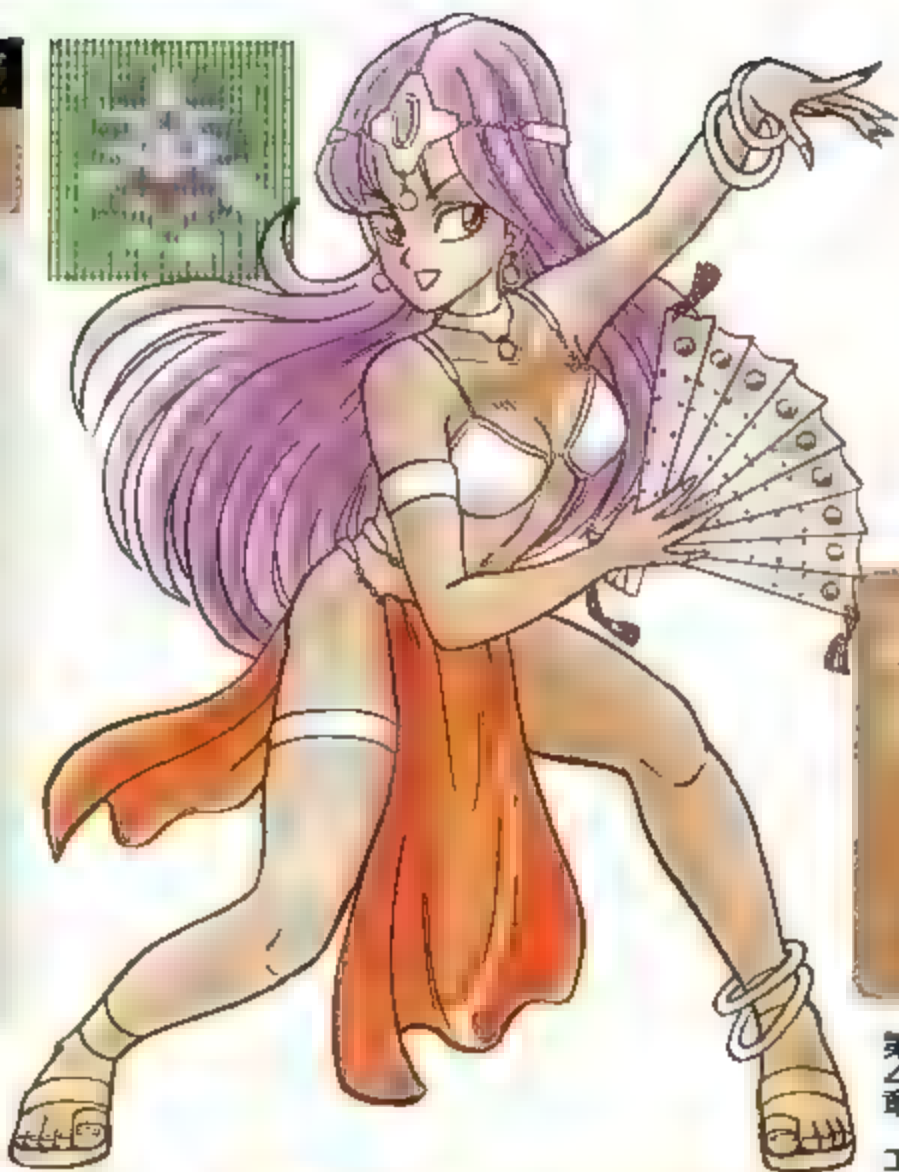
## 第4章の主人公

### 踊り娘マーニャ

#### 派手な呪文は得意中の得意

大胆さと明るさを兼ね備えた彼女にとって、踊り娘はまさに天職。つらい旅を楽しんでしまう余裕さえ持っている。妹には真剣味が足りないとよく叱られるが、そのおおらかさに助けられることも多い。

派手な攻撃呪文ならおまかせ。強い武器が装備できなくても大丈夫。強敵に向かってつぎつぎに呪文を放つ姿とパワーは、戦士と同じくらいの迫力？ 体力はあまりないので、防具は必需品だ。



### 占い師ミネア

#### 静かな容貌に不思議な力を隠す

姉を太陽にたとえるなら、妹のミネアは月。物静かな容貌を持ち、人生に迷う人を何人も占いて救っている。姉といっしょに父の敵を探しているが、残念なことに自分たちの未来は、どんな占いでも映し出せない。

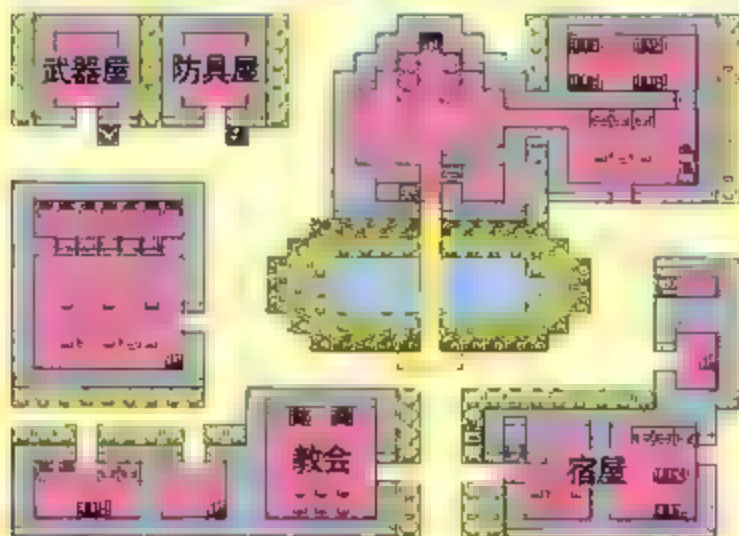
バギ系、ラリホー系の攻撃、攻撃補助呪文も使えるが、むしろホイミなどの回復呪文のほうが得意。ときには聖母のように身を挺し、傷ついた仲間を救うのが彼女なのだ。体力は低く、装備する武器も護身用のものが中心。



## Town of Monbarbara

到達レベル マーニヤ LV1

 SAVE
  ×0
  ×0







## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
こん棒	▶下P52	30	+7	●	●	●		●	●		●
銅の剣	▶下P52	100	+12	●	●			●	●		●
いばらの鞭	▶下P52	200	+14	●	●	●		●	●	●	●
ブーメラン	▶下P52	350	+18	●	●	●	●	●	●	●	●



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
旅人の服	▶下P59	70	+7	●	●	●	●	●	●	●	●
絹のローブ	▶下P60	110	+10	●		●				●	●
皮のドレス	▶下P60	250	+14			●				●	●
皮の帽子	▶下P69	65	+2	●	●	●	●	●	●	●	●
薬草	▶下P71	8									



## 宿 屋

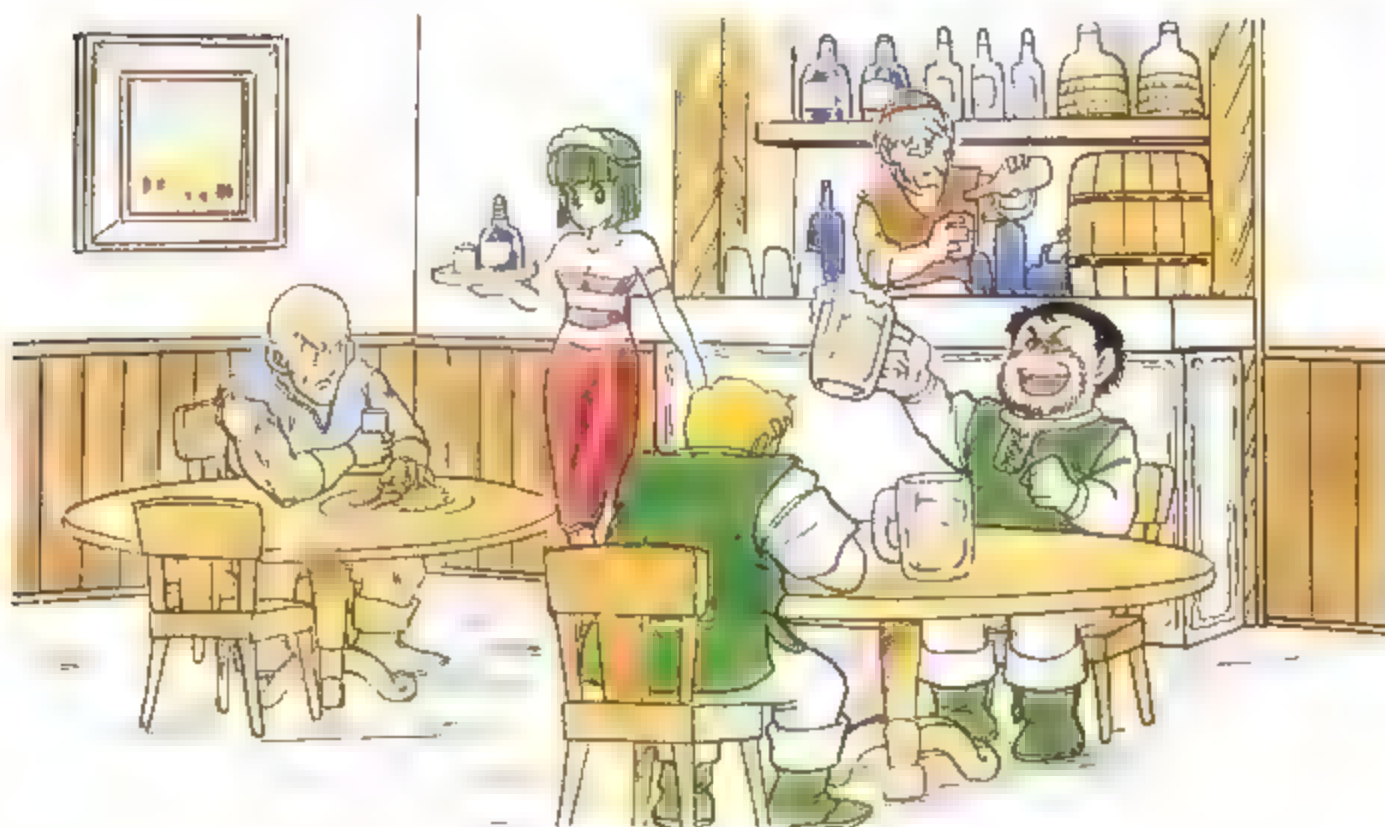
1人1泊

3(G)

●大劇場は辺境の娯楽の殿堂だ

モンバーバラの町は、酒場あり、劇場ありの娯楽にあふれた町だ。

大きな建物が大劇場。世界中から集まった芸人たちが芸を競っている。



# コーミズ村

## Village of Khomiz

モンバーバラからはるか北。大陸の中央の山のふもとにある村。姉妹にとっては懐かしい村の人たちが、やさしい言葉で迎えてくれる。



宿屋

1人1泊

0(G)



道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
キメラの翼	▶下P71	25

アイテム名		買値(G)	攻撃(守衛)力	勇	力	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
皮のドレス	▶下P60	250	+14			●				●	●
羽根帽子	▶下P69	280	+8			●				●	●
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●

到達レベル マーニヤ LV3

【教】会

【鍵】の扉

×0



なし

×0

×0

### TOWN MAP



コーミズには父エドガンと暮らした思い出深い家が、今でもそのまま残っている。しかし、地下の実験室はすっかり荒れはて、父が大事に使っていたさまざまな実験器具も、ガラクタと化してしまった。

# コーミス西の洞窟

## The Cave of West Khomiz

コーミス村から橋をわたって川の下流にいくと、あやしげな洞窟が。仕掛けとモンスターに気をつけながら、ひたすら奥へと進んでいくと……。

到達レベル マーニャ LV4

### ●出現モンスター

見習い悪魔(B1～B4)	▶下P 89
お化けキノコ(B1～B4)	▶下P 95
石人形(B1～B4)	▶下P106
使い魔(B1～B4)	▶下P106
土わらし(B3～B4)	▶下P 93
メラゴースト(B3～B4)	▶下P 96
メイジもんじゃ(B3～B4)	▶下P107

▶コーミスからは北回りで

宝箱×1

▼B1

▼スイッチとなる床に乗ると、部屋全体が下する。古代の魔法の仕掛けだろうか？

宝箱×2

▲B2

宝箱×2

▲B3

▲B4



# ハバリアの町

## Town of Havalia

コーミズから北に向かって進むと、やがて港町が。酒場や、海を越えてきた品物の並ぶ店に

到達レベル マーニヤ LV 11

教会

武器屋

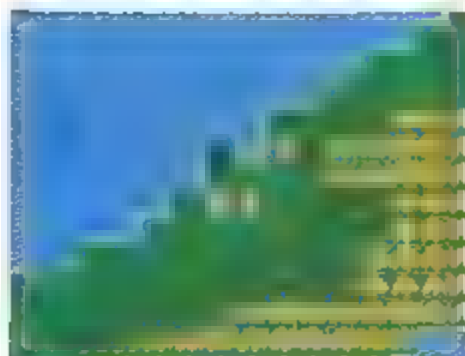
×0

SAVE

×0

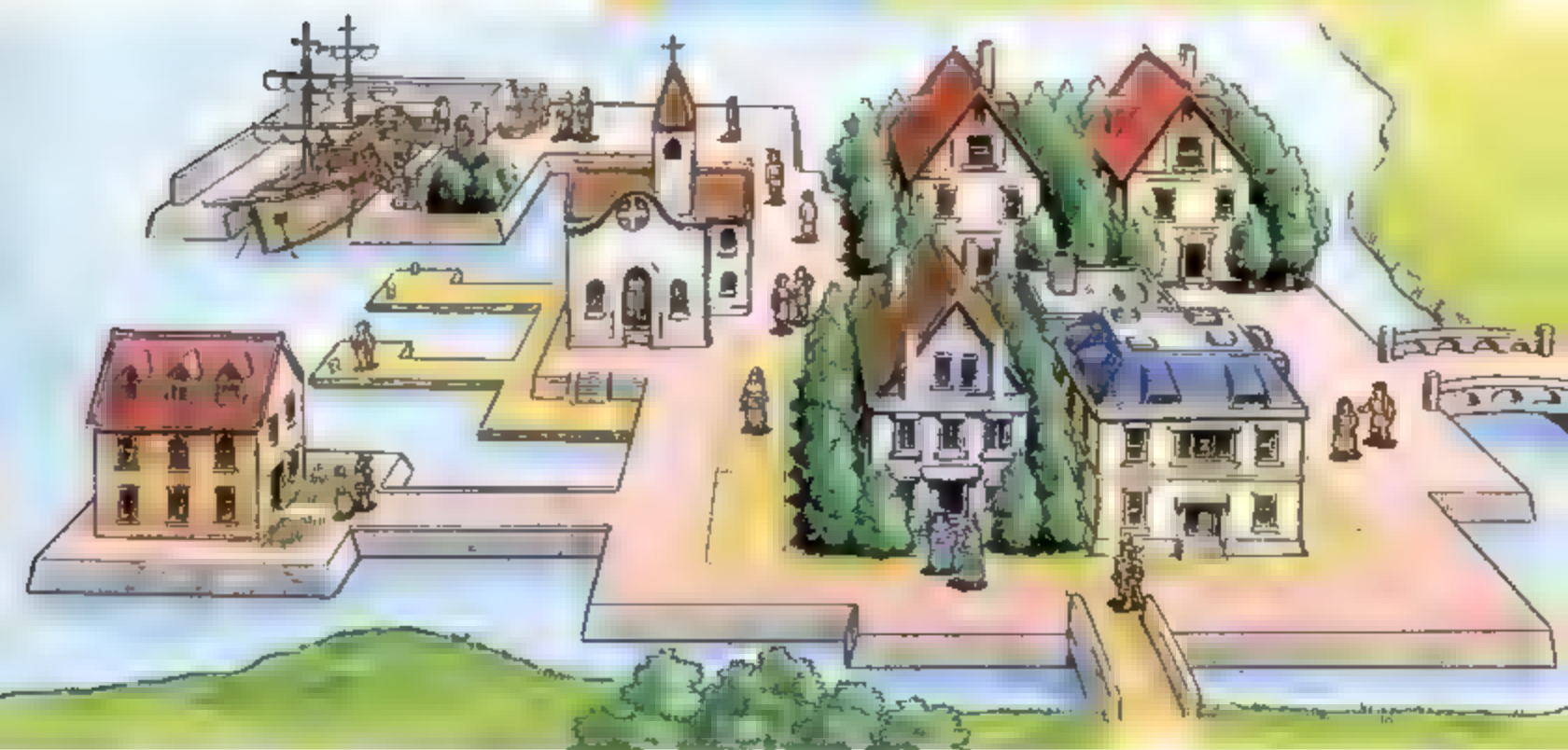
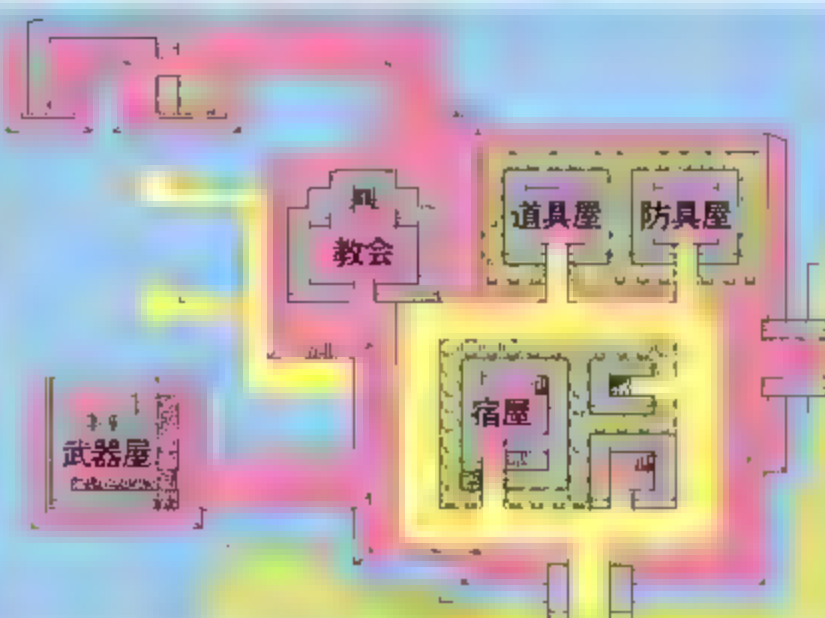
×6

ぎわっていたが、暴君の悪政によって廃港寸前の状態だ。



▲遠く北にサントハイムやエンドールを見渡す港町だ

TOWN MAP





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ド	マ	ミ
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●
鉄の扇	▶下P54	620	+22							●	
毒蛾のナイフ	▶下P54	750	+24				●		●	●	●
モーニングスター	▶下P54	1250	+33		●			●			●
毒針	▶下P53	1300	+0				●			●	



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ド	マ	ミ
皮のドレス	▶下P60	250	+14			●				●	●
毛皮のコート	▶下P61	600	+22	●	●	●		●	●	●	●
鉄の鎧	▶下P62	1200	+30	●	●			●			●
皮の盾	▶下P67	90	+4	●	●		●	●	●		●
うろこの盾	▶下P67	180	+7	●	●		●	●	●		●
羽根帽子	▶下P69	280	+8			●				●	●



## 宿 屋

1人1泊

6(G)



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25
満月草	▶下P71	30

## ●閉ざされた大洋航路

ハバリアといえば、エンドールとの定期航路の出発点として知られた、この地方最大の港町だった。

ところが、キングレオ城の王様が変わってしまってからというもの、出国がやたらと厳しく規制されるようになり、港は足止めされた旅人たちであふれかえっている。大洋航路はまもなく全面的に封鎖されてしまうらしい。

そして、キングレオ城の噂も。お城で何かしてしまった男が、牢に捕われているという。何をして？ 本人に聞いてみる価値はありそうだ。

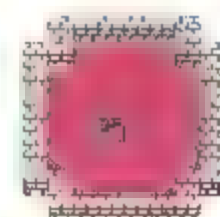
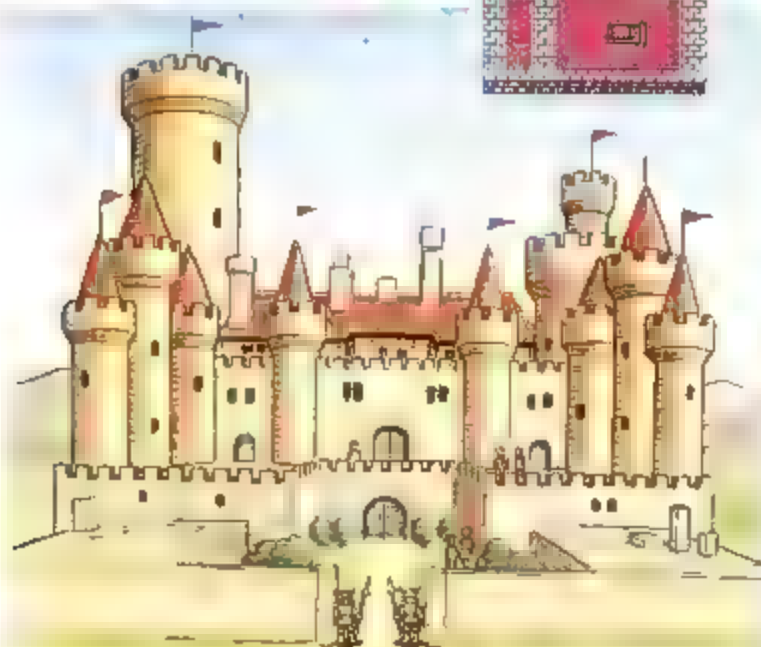
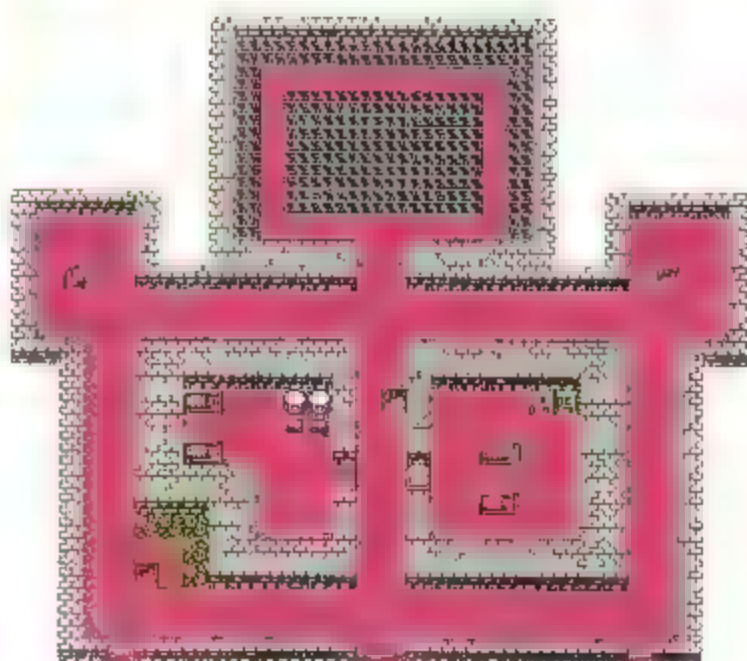
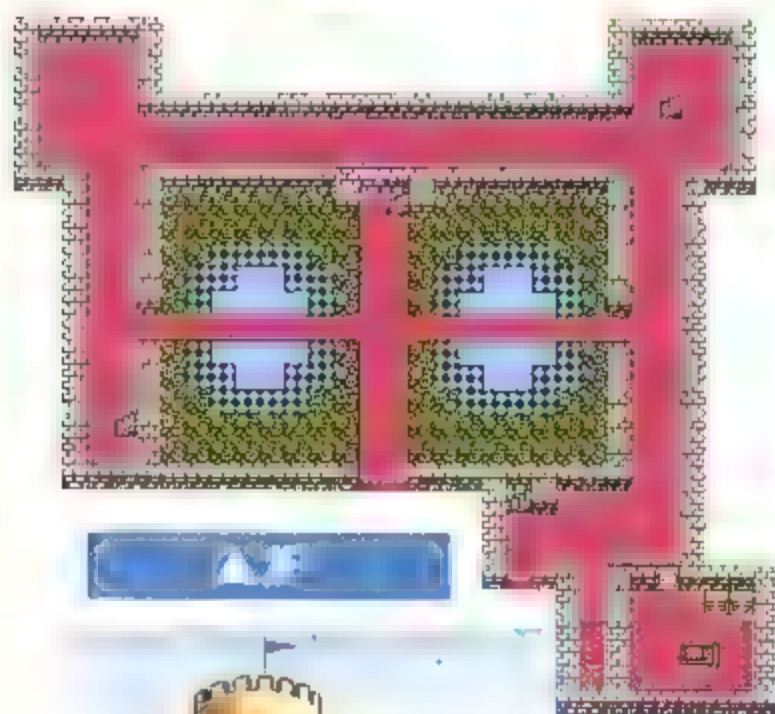
# キングレオ城

## Kingleo Castle

ハバリア近くの大きな城。ここの王様が変わってから、平和な大陸は一転して不穏な空気に包まれてしまった。決して姿を見せることのない王様はいったいどこに……。

到達レベル マーニヤ LV11

▶山のふもとに城を構え、不気味な雰囲気を出す



キングレオ城は怪しい噂に包まれている。何より不気味なのは、王座がどこにも見当たらないこと。兵士たちは王を信じて職務に励んでいるが……。



# アツテムトの町

## Town of Attemtoh

ハバリアの西の半島の町。掘った鉱物で潤っていたのも今は昔。毒ガスが突然噴きだし、鉱夫はつぎつぎに倒れてしまった。町はさびれ、残された者たちの嘆きの声が…。

▶キングレオ城のある大陸の北西の半島に。森と山に囲まれている



到達レベル マーニヤ LV13

教会

鍵の扉

×0

SAVE  
(昼のみ)

×0

×2



宿屋

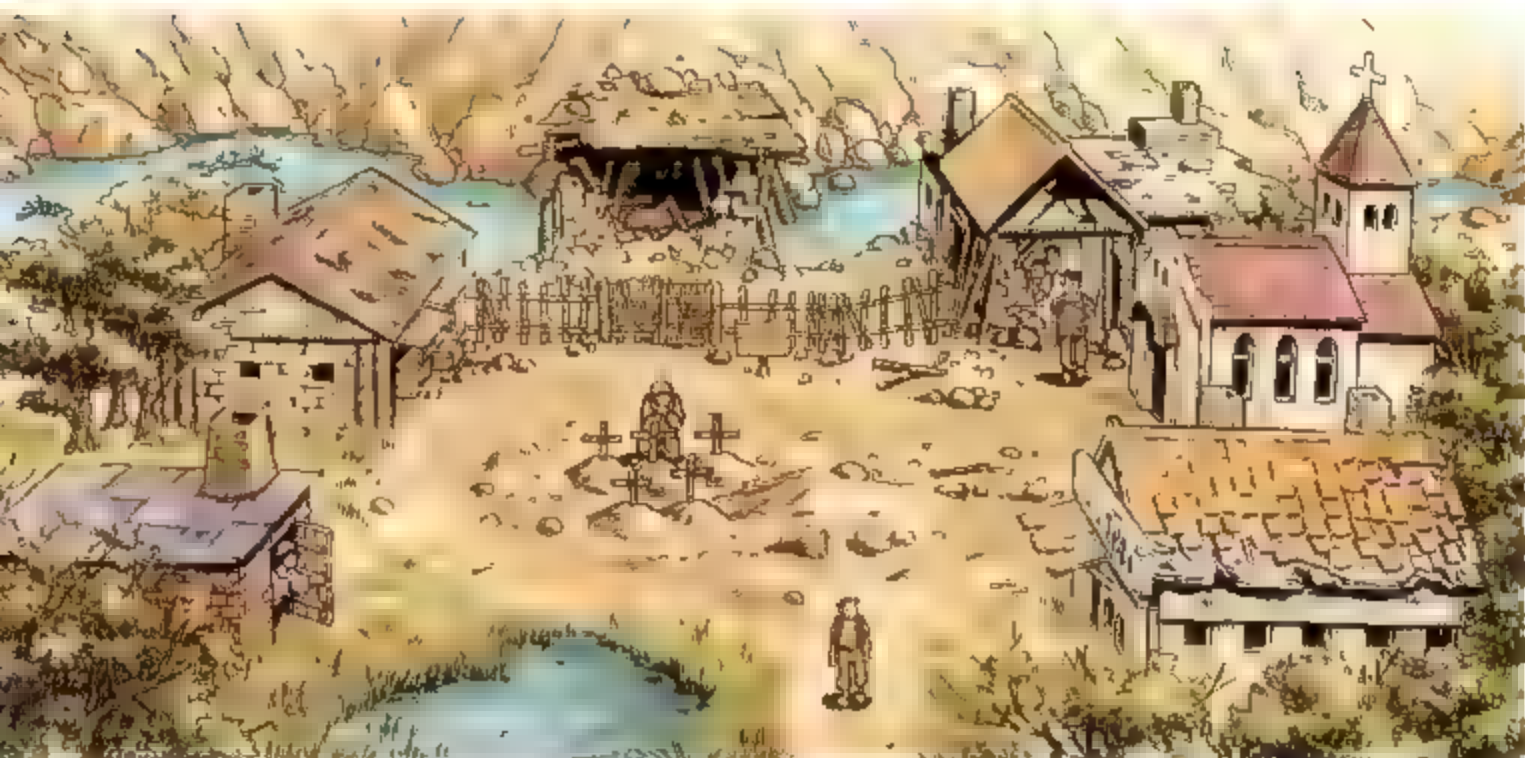
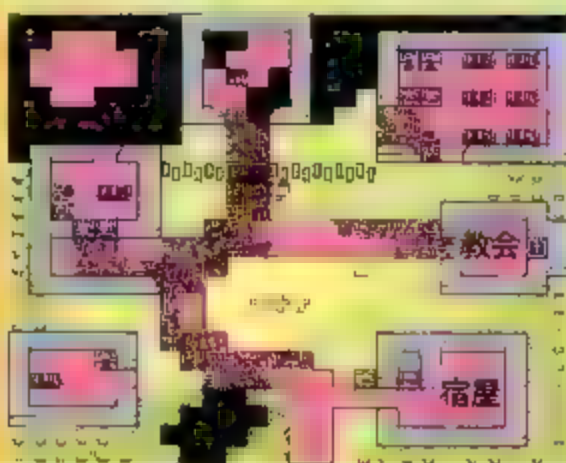
1人1泊

8(G)

### ●破滅にひんした鉱山町

古くから続く鉱山町では、毒ガスの地層を掘り当ててしまったため、地下から流れ出した毒で多くの鉱夫が死に、今でも死体が転がっている。

TOWN  
MAP



# アツテムト鉱山

Attemtoh Mine



入り口に「立入禁止」の立て札が立つ、危険な鉱山。話によるとたくさんの魔物が入りこんでいるらしい。足早に避難した鉱夫たちが、いろいろな物を置き忘れているという。

到達レベル マーニャ LV13

## ●出現モンスター

エビルハムスター(B1)	▶下P110
ベロベロ(B1)	▶下P110
さまよう魂(B1)	▶下P112
トラ男(B1～B2)	▶下P111
一つ目ピエロ(B1～B2)	▶下P111
バンブドック(B1～B2)	▶下P112
メタルスコーピオン(B1～B2)	▶下P112
ドードー鳥(B2)	▶下P113
ベビーサラマンダ(B2)	▶下P113
デビルプラント(B2)	▶下P113



◀アツテムトの町  
の中に入り口はあるが、すでに廃鉱同然だという

## ●呪われた鉱山

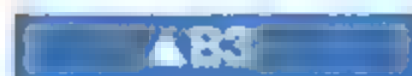
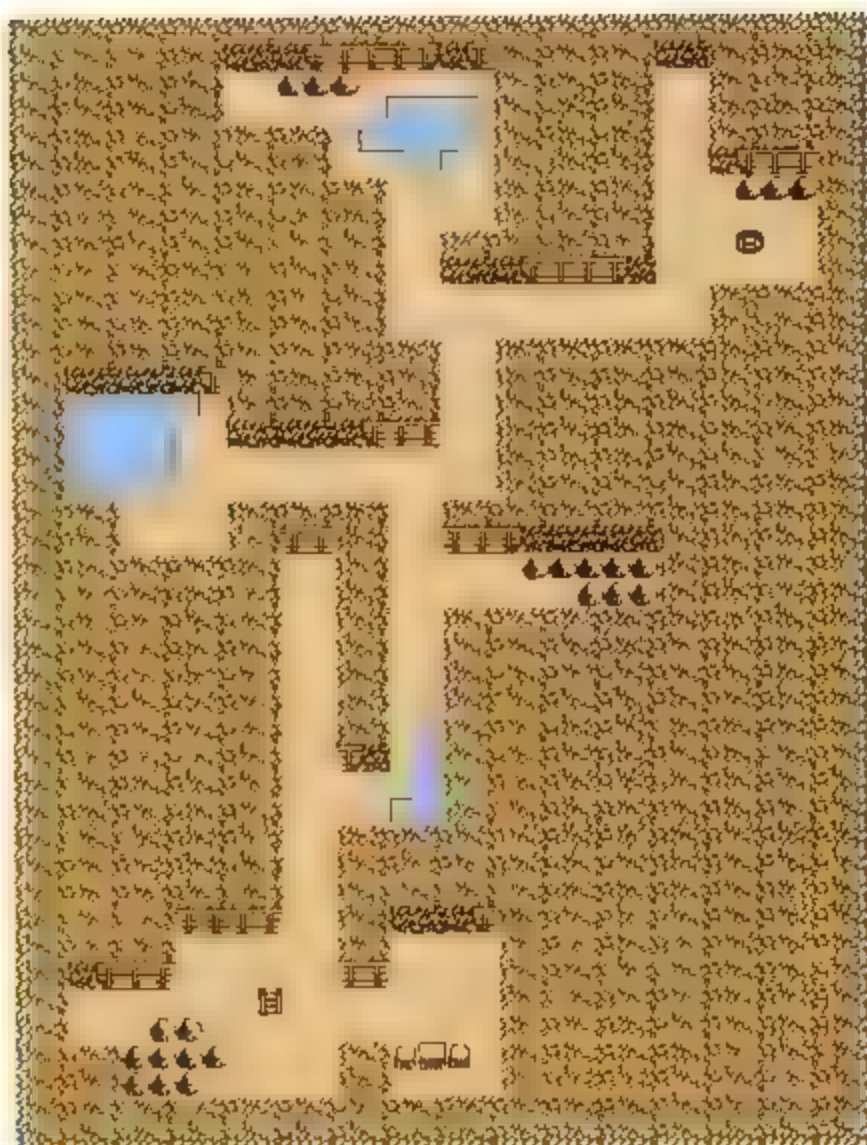
かつては他の大陸からも出稼ぎにやって来るほど有名だったこの鉱山も、今では呪われた死の鉱山となってしまった。

地下から毒ガスが噴き出すようになったころから、たくさんの魔物がうろつき回るようになり、多くの命が失われた。それでもなお、坑道を掘り進む者がいて、地下のどこかで作業をつづけているらしい。何か話がつかめないだろうか。





宝箱×2

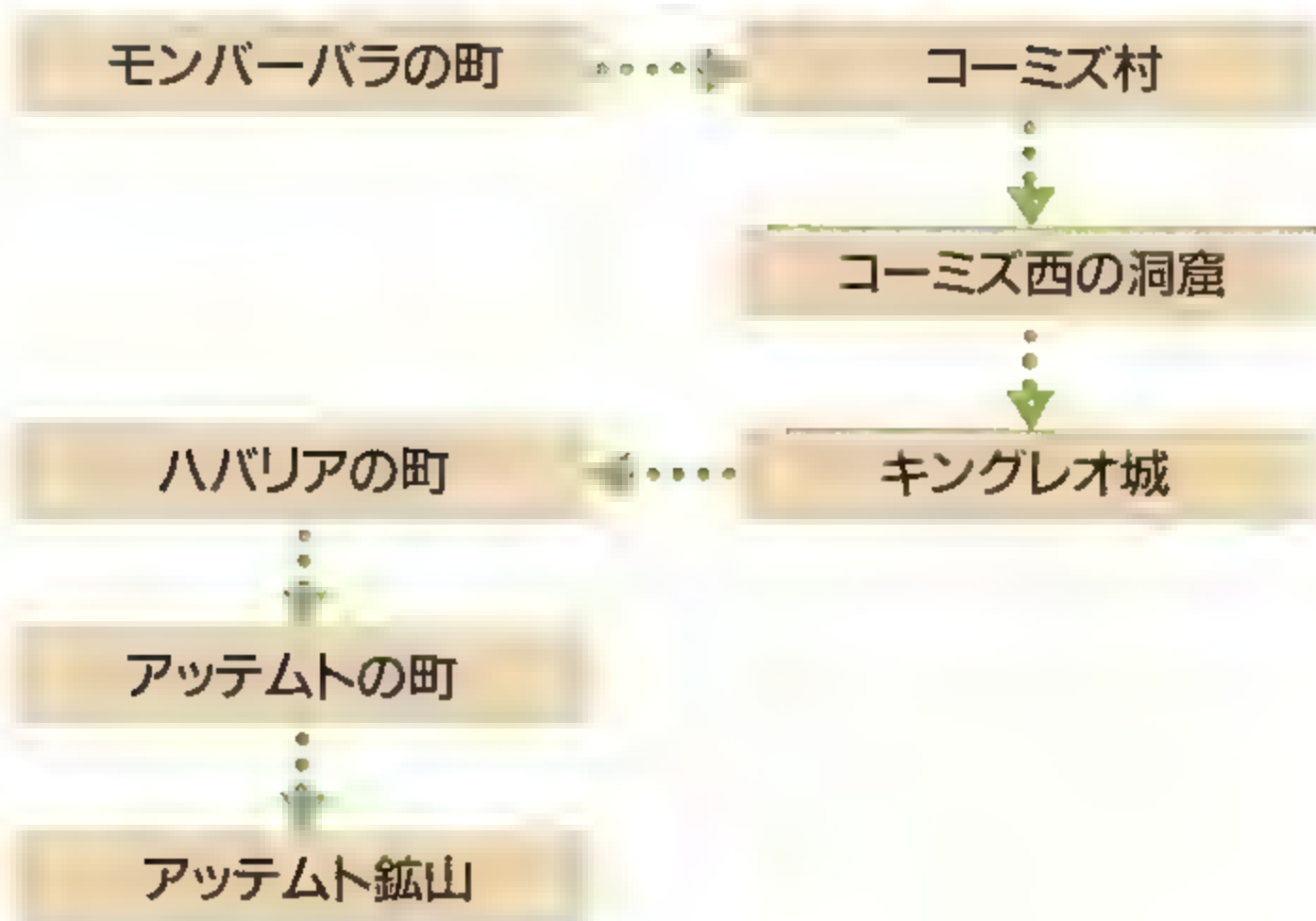


宝箱×1



## 第4章◆モンバーバラの姉妹

### 攻略フローチャート



#### 得情報室

##### エレベータに要注意

コーミズ西の洞窟で初登場したエレベータ。ただ、上下に移動するだけでなく、ダンジョン攻略のかなめになる場合もある。

エレベータは完全に独立した箱状になっていて、格子模様の屋根が見えることも。下に降ろしたら、そのまま降りた場所に停まっている。ダンジョンの構造によっては、その上を通過しなくては先に進めないこともあるぞ。



## 第五章 導かれし者たち

ある山奥の村で、家族と村の人人の温かいまなざしに見守られ、すくすくと育ったひとりの子どもがいた。しかし、幸せばかりの時代はあっという間にすぎさっていった。空に暗雲が流れ、運命の齒車が音を立てて回りだす。勇者旅立ちのときだ。

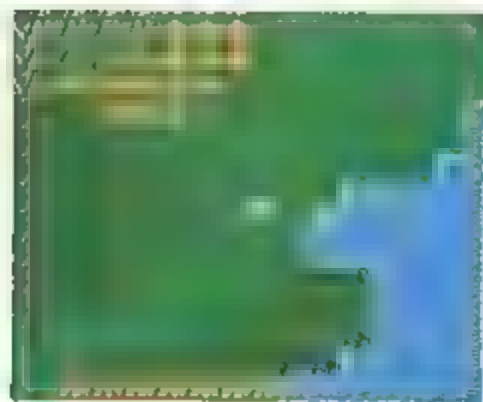
戦闘モード

AI 戦闘



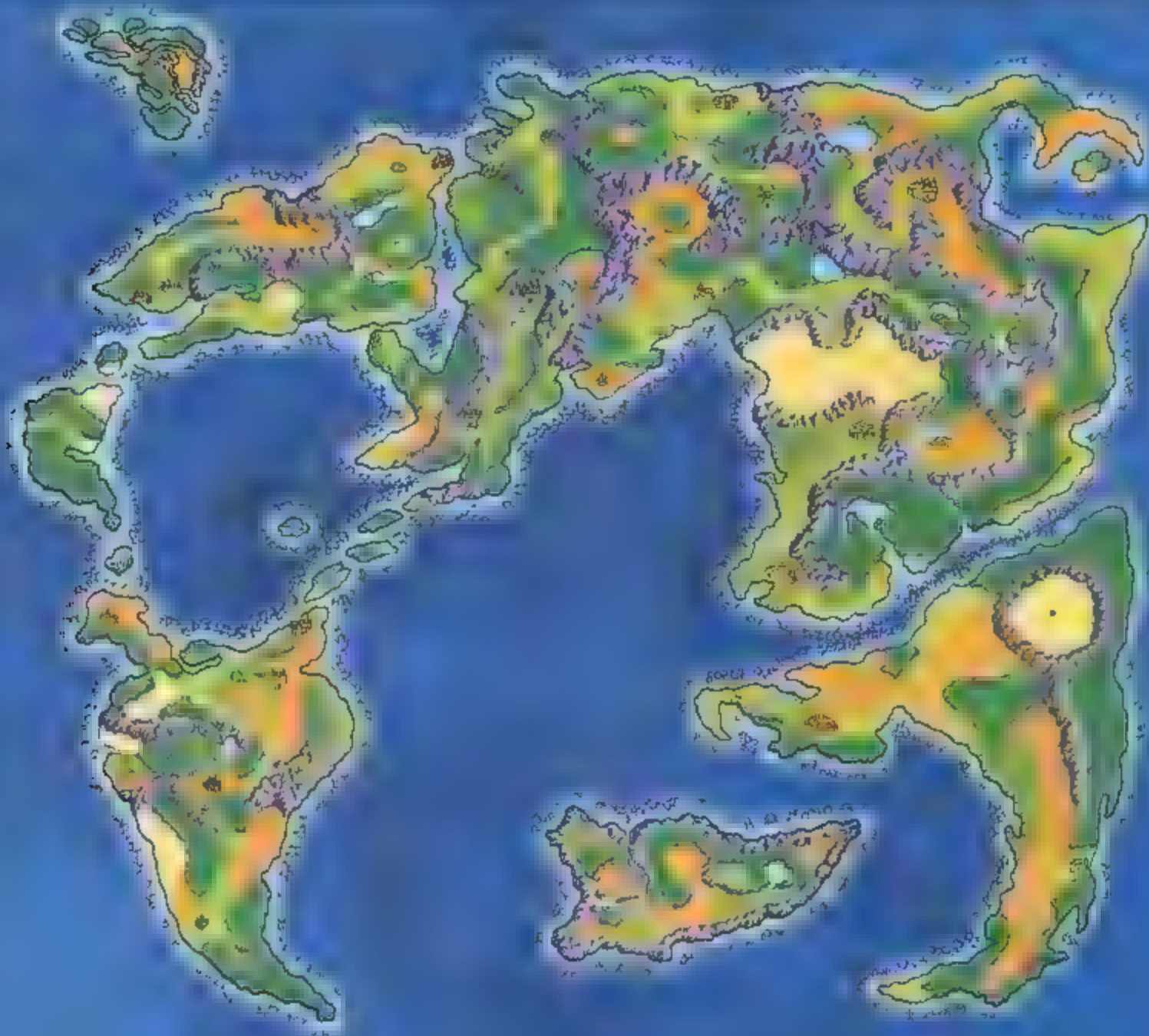
第5章  
AREA CHECK  
エリアチェック

# 世界中を駆けめぐれ！ 運命の旅が始まる。



複雑にからみあった4つの大陸。世界は想像以上に広大だ。若き勇者には未知の土地も、経験豊かな旅の仲間ができれば、きっと力になってくれるだろう。

だが、自分の運命は自分で切り開かなくてはならない。それが、本当の勇者なのだ。





## 勇者

戦闘技術と呪文を身につけた、世界の命運を握るたたりりの若者

物心ついたときから、戦士からは戦闘の基礎を、魔法使いからは呪文の心得をたたきこまれ、家族と友人からは温かい思いやりの心を教えられた。実践経験はないが、すべてはこれから。いくたの経験さえ積みめば、その素養は生きてくることだろう。行く手にどんな未来が待ち受けるのか自分自身では想像もできない、17歳の若者だ。

剣の扱いの上達は早く、たいていの武器、防具は装備可能。勇者だけの呪文も。経験豊かな仲間と旅をするうち、めきめき成長していく。男女の能力差はないが、女の子専用装備は女勇者のみ可。

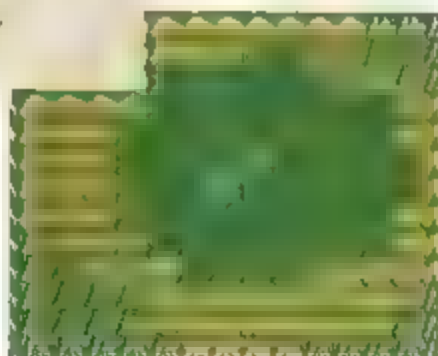


# 山奥の村

## Village in the Heart of the Mountains

大陸中央の山に囲まれた緑深い森に、優しく勇敢な人たちが住む村があった。釣りや農耕で生活し、村の外とのつきあいはいっさい持たない。いったいなぜ……？

▶ けわしい岩山がとり囲むうっそうとした森に、ひっそりとたたずむ村



到達レベル 勇者 LV1

宗教 教会

鍵の扉



×0



なし



×0



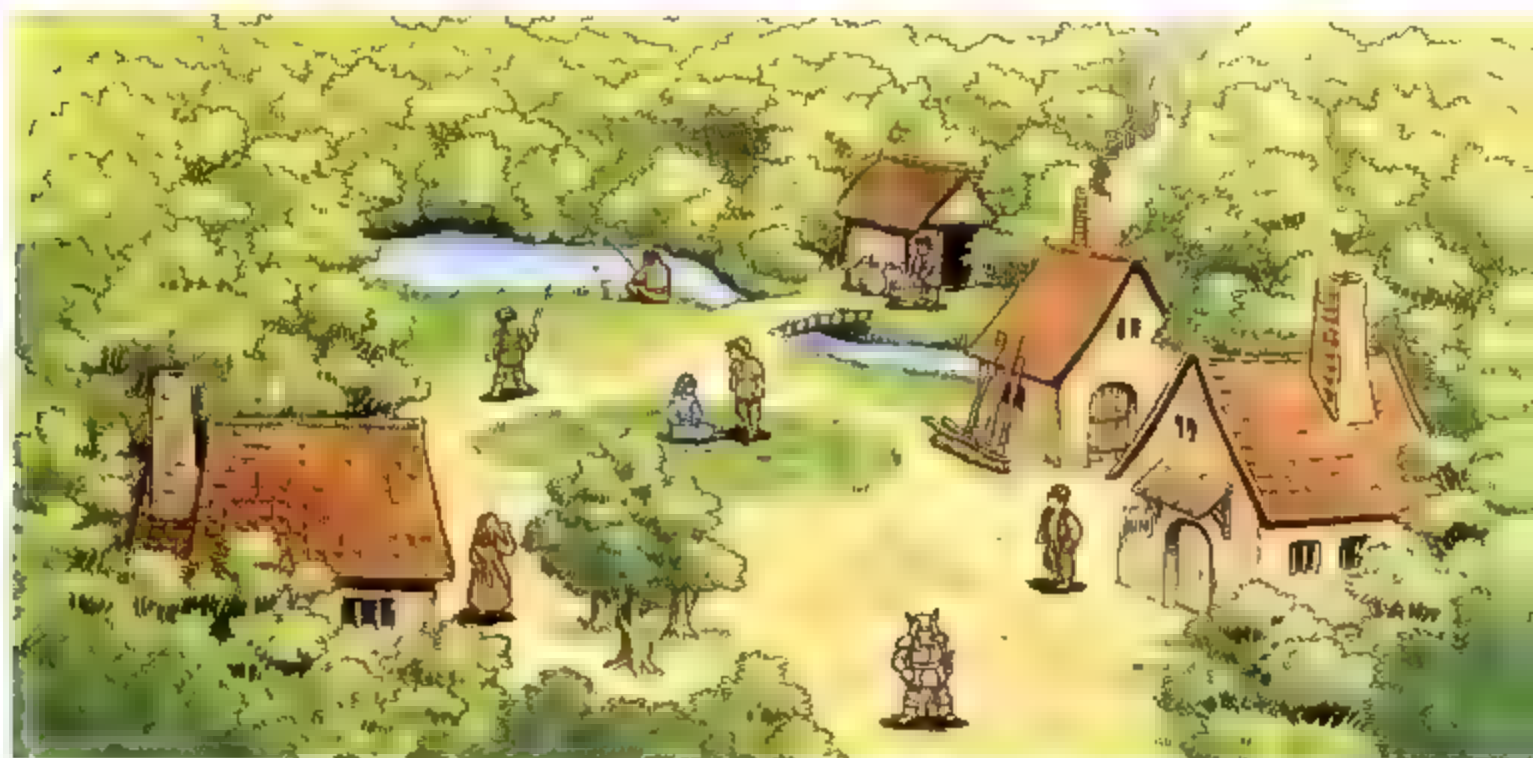
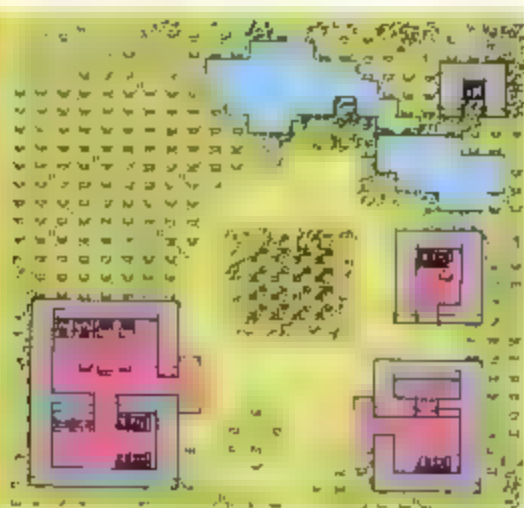
×0

### ● 勇者の育った村

魔物の目から隠れるようなこの辺境の村には、狩りや小さな畑でつましく生活を営む人々が住んでいる。

ある者は勇者に魔法を教え、ある者は剣を鍛え、また心優しき友人として勇者を育ててきた。

TOWN MAP



# きこりの家

## Woodman's House

たった一人で暮らす老人の家が、森の中にぽつんとある。家族は一匹の犬だけだ。人嫌いのようにも見えるが、ぶっきらぼうな言葉の裏には実は温かくやさしい心が……。

▲山奥の村の南には、一軒の家が。  
そこには……



到達レベル 勇者 LV1

教会

なし

鍵の扉

×0

×0

×0

### ●口の悪いきこり

森の中の一軒家に一人で暮らしているきこりは、勇者のことをガキよばわりする口の悪いじいさんだ。

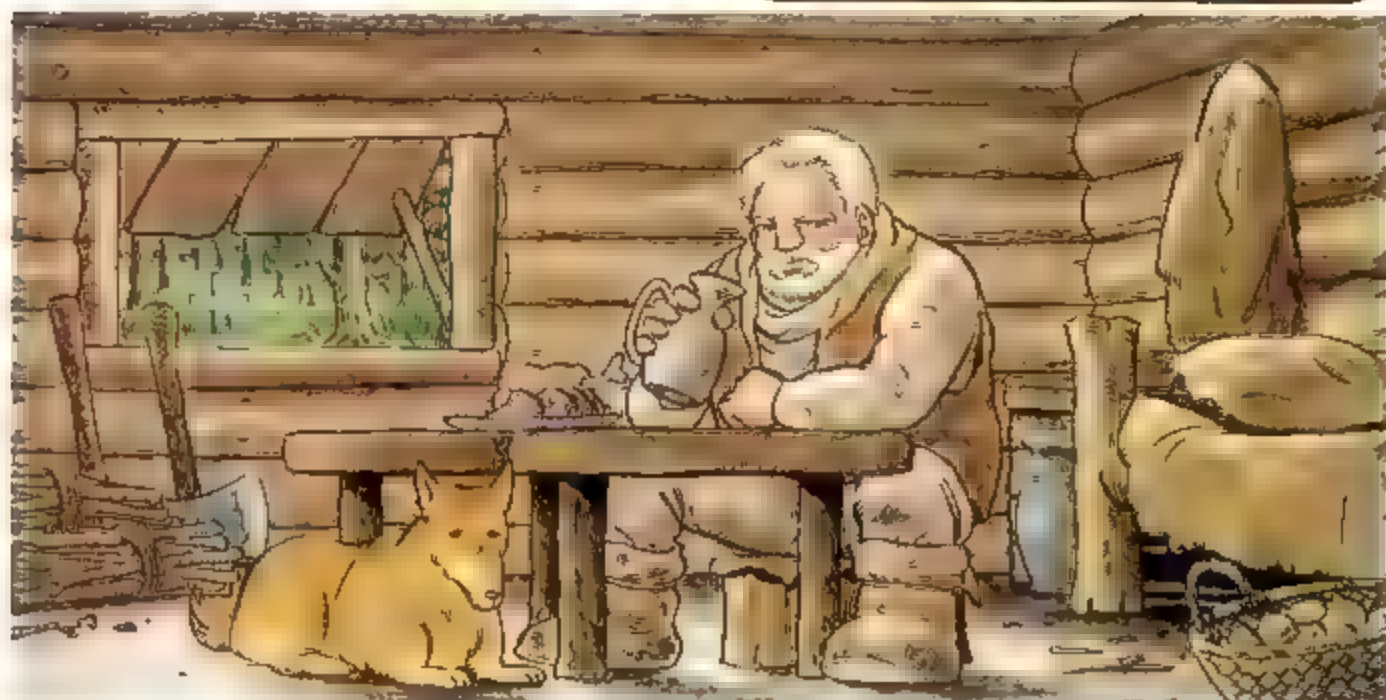
そのわりに、勇者に防具やお金をくれたり、訪ねるたびに泊めてくれたりもする。けっこうさびしがりやなのかも？

### 得情報室

#### きこりの家利用法

きこりの家に泊まると、宿屋と同じようにHPやMPが最大まで回復できる。

所持Gが少ないとき、ひとり旅立った直後、レベルが低く経験を積みたいときにはこの付近で戦うといいだろう。



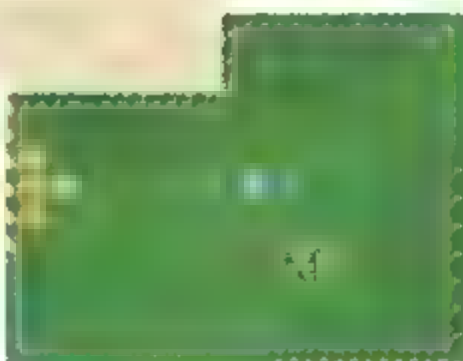


# ブランカ城下町

*Town of Branca*

きこりの家に別れを告げて、一路南へと進む。  
はるか南西にエンドールを臨むここブランカ城  
下町は、旅立つ若者にさまざまな助言を与えて  
くれる希望の町だ。

▶ 巨大な大陸のほ  
ぼ中心部に位置す  
る。南は大陸の内  
海が広がる



到達レベル 勇者 LV2

教会

鍵の扉

×0

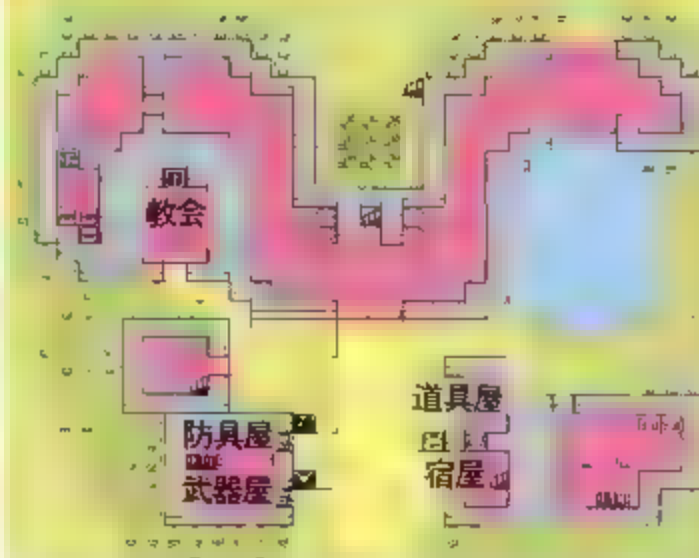


SAVE

×0

×0

## TOWN MAP





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
こん棒	▶下P52	30	+ 7	●	●	●		●	●		●
銅の剣	▶下P52	100	+12	●	●			●	●		●
いばらの鞭	▶下P52	200	+14	●	●	●		●	●	●	●
ブーメラン	▶下P52	350	+18	●	●	●	●	●	●	●	●



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
皮の鎧	▶下P60	180	+12	●	●	●	●	●	●		
くさりかたびら	▶下P61	350	+18	●	●	●		●	●		
皮の盾	▶下P67	90	+ 4	●	●		●	●	●		●
うろこの盾	▶下P67	180	+ 7	●	●		●	●	●		●
皮の帽子	▶下P69	65	+ 2	●	●	●	●	●	●	●	●
木の帽子	▶下P69	120	+ 6	●	●	●		●	●		●



## 宿 屋

1人1泊

3(G)



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25

## ●城下町に集う冒険者たち

ブランカの王様は世界を救うため旅立つ若者を奨励しているんだ。だから、城下町にはあちこちからたくさんの冒険者たちが集まってくる。

こういった旅立つ若者たちに欠かせない、さまざまな武器防具も店で売られている。Gをためて、最低でもいばらの鞭、くさりかたびらは手に入れたいもの。

この町が勇者の冒険の最初の基地となるだろう。

## 情報室

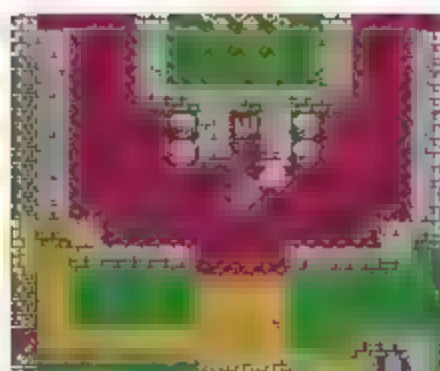
## A Iは仲間ができてから

第5章は、旅立ってからしばらくひとり旅が続く。勇者本人はマニュアル専門なので、A I、作戦コマンドはまだ使えない。

楽しいA I戦闘を使えるのは、仲間ができてから。なれ親しんだマニュアル戦闘をしながら出合いを待とう。

# ブランカ城





*Branca Castle*

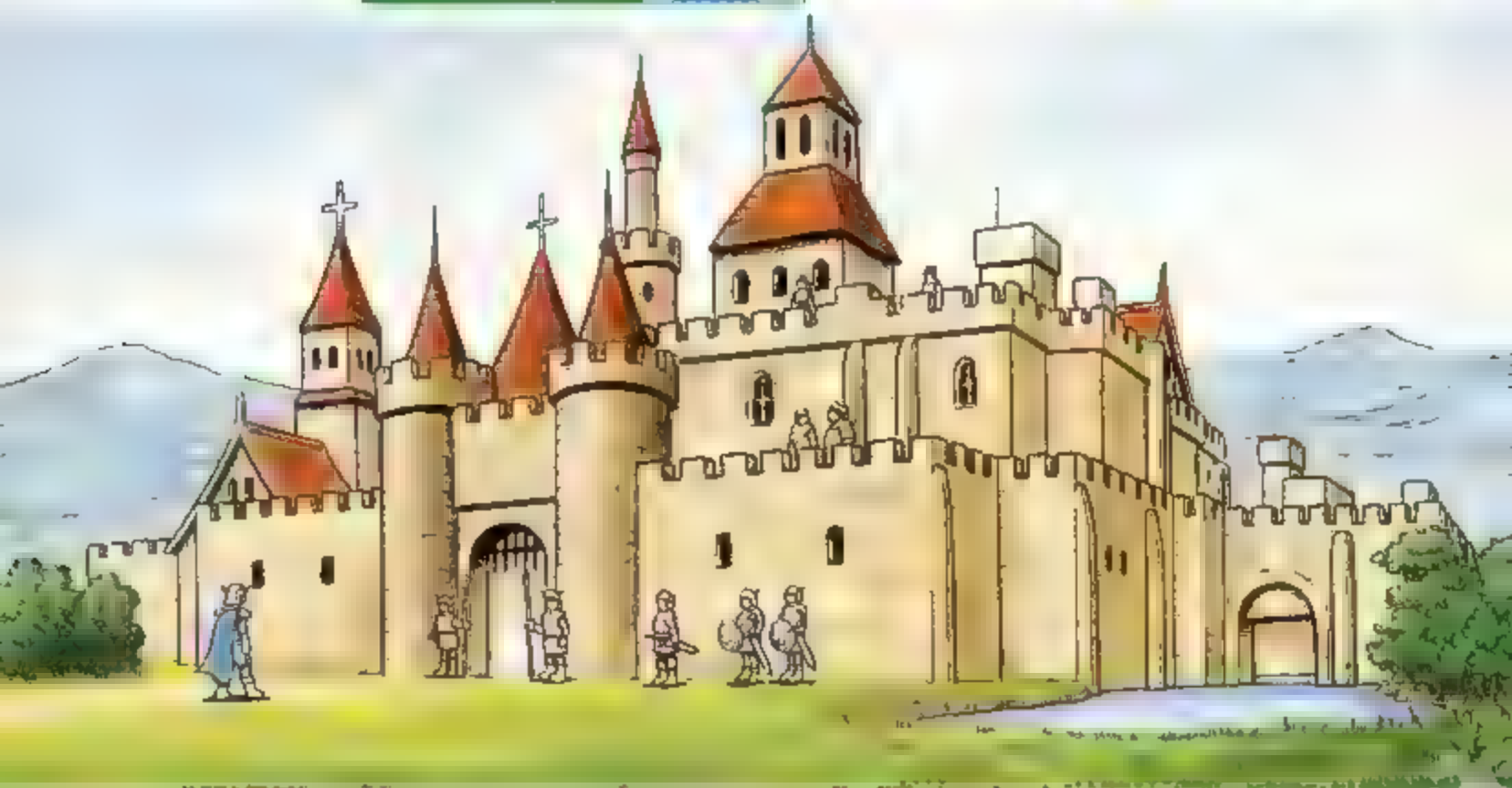


▲王自身の意向で城の門は開かれ、旅人の謁見も自由に許されている

ブランカ国を統治する王様は、誰よりも早く世界の異変に気がついていて、この世界を平和に導く勇者の出現をいまかいまかと待ち望み、冒険に旅立つ若者を励ましてくれる。

到達レベル 勇者 LV2

【救済食糧】	【鍵の扉】	 ×0
 なし	 ×0	 ×1



## ● 温かい言葉を胸に刻め

ブランカ王に会って話をしてみよう。ひとり旅立った今、王の言葉は何物にも代えがたい励みになる。何のための旅立ちなのか——王の言葉を忘れずに冒険をしていこう。

## ブランカの王様

城を訪れる勇者志願の若者たちひとりひとりに、心強い励ましの言葉をかけてくれる。





# エンドール城下町

Town of Endohr

王家の盛大な行事に町はわく。人々とのふれあいのなかで、また新たな冒険の予感が。

到達レベル 勇者 LV3

くわしくは▶上P72、87



## カジノ

10イン

20(G)

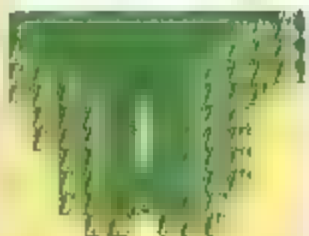
どこかの店が今では預かり所をやっているようだ。あまった品物やGをしっかりと保管してくれるらしいぞ。

# 砂漠の宿屋

Inn in the Desert

徒歩ではとても越えられない大砂漠。頼みの綱は馬車の持ち主なのだが……。

到達レベル 勇者 LV6



宿屋

1人1泊

6(G)

宗教者会館

鐘の扉

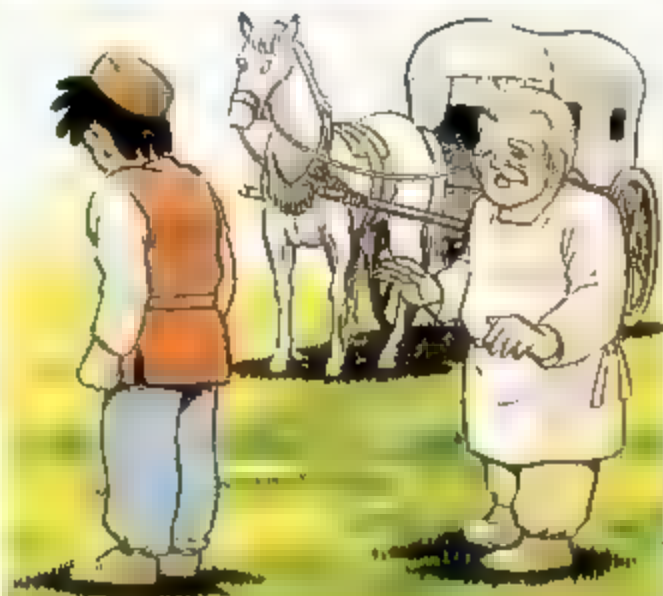
×0



なし

×0

×1

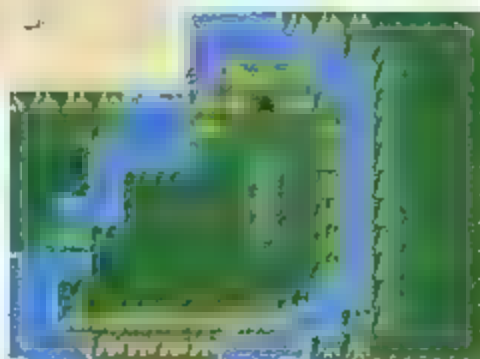


# 裏切りの洞窟

## The Cave of Betrayal

砂漠を引き返してはるか東へ。いくつもの橋を渡った先には洞窟が。仲間の力なくしては破れない巨大な岩戸が立ちふさがり、なかには冒険者の心を打ちのめす恐ろしい罠が……。

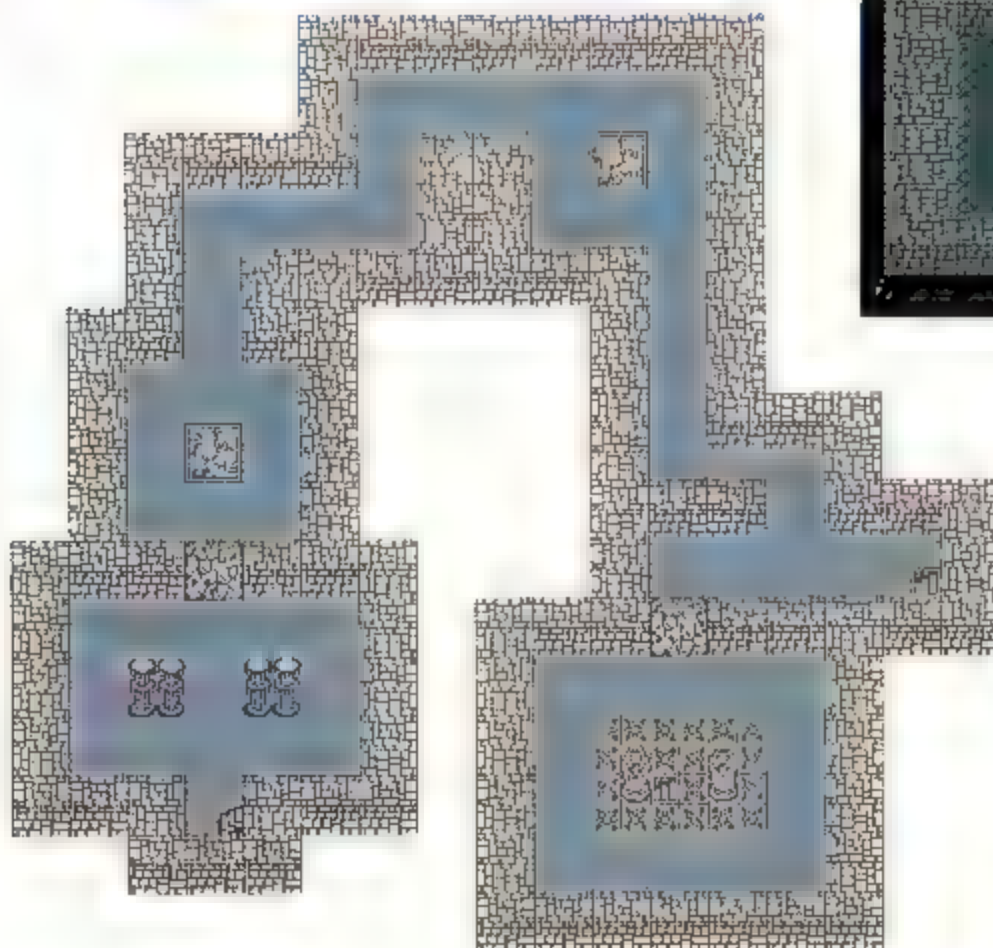
▶大河がうねる、入り組んだ地形のなかにある。岩山の間を遡ろう



到達レベル 勇者 LV9

### ●出現モンスター

ベロベロ(B2)	▶下P110
吸血コウモリ(B3)	▶下P 98
裏切り小僧(B3)	▶下P117



▲一見行き止まりのようだが、仲間の力を合わせれば、きっと活路が見いだせる





### ●力を合わせろ

この洞窟には巨大な岩がゴロゴロしている。通路をふさいでいる大岩戸は、3人が力を合わせるとやっと砕くことができるくらいの硬さだ。

ここで出現する魔物の数は、そう多くはない。しかしまだ経験の少ない勇者にとっては、<sup>かた</sup>苛酷ともいえる試練が待ち受けている。

たとえ何があろうと、これまで旅をともにしてきた仲間を信じて、先に進んでいこう。

目的を果たしたとき、きっと勇者としての人望と信頼の厚さが備わることだろう。

宝箱×1



# アネイルの町

## Town of Anneil

大砂漠を抜けてしばらく進むと、やがて湯治に訪れる客があとをたたない有名な温泉町アネイルが。町のシンボルは戦士リバストの鎧。町を救った英雄の物だという話だが……。

▶世界でも類を見ない広大な砂漠の、南方にある町。周囲一帯は平野だ



到達レベル 勇者 LV10

教会

？鍵の扉

×0



SAVE

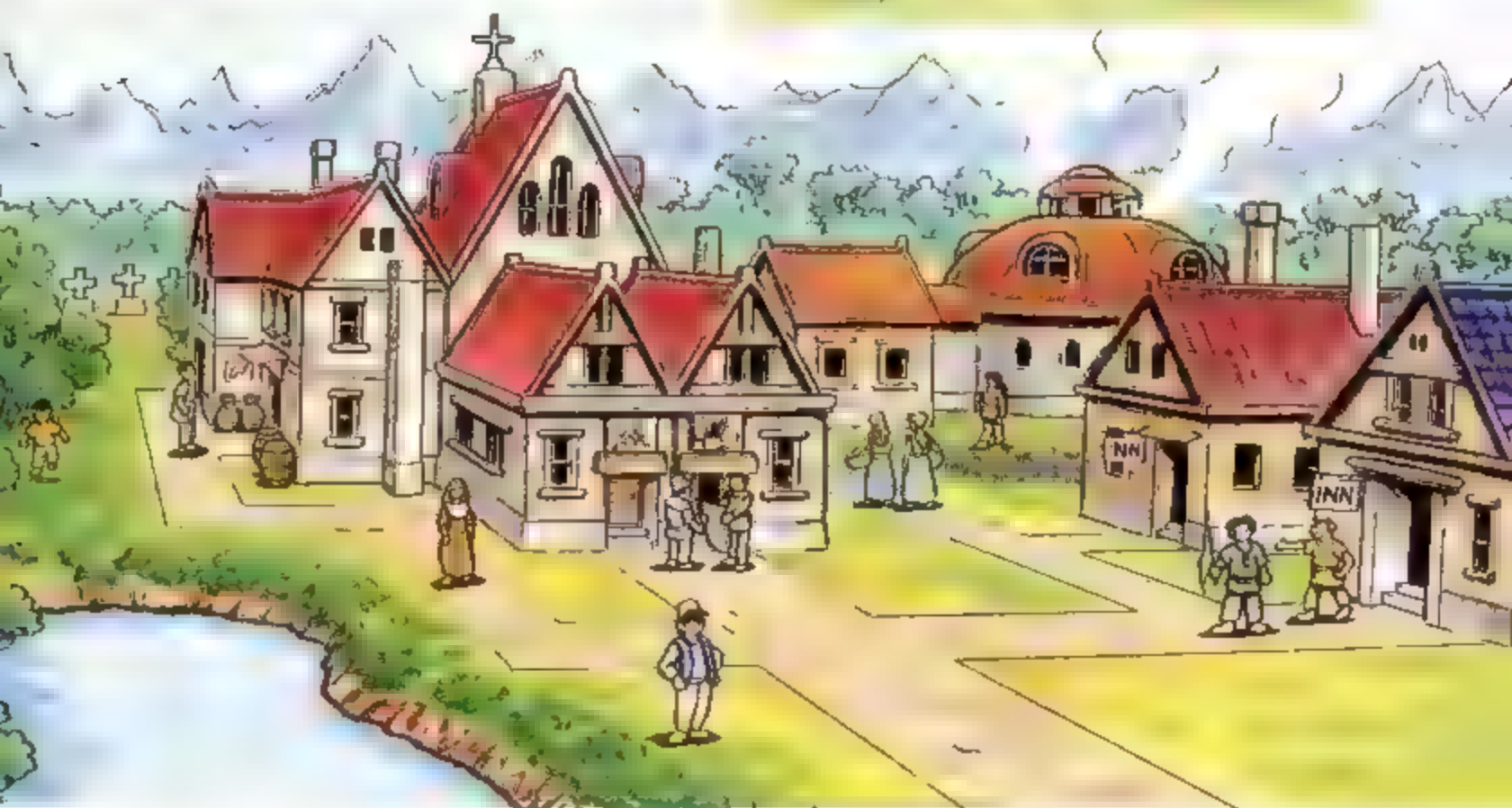
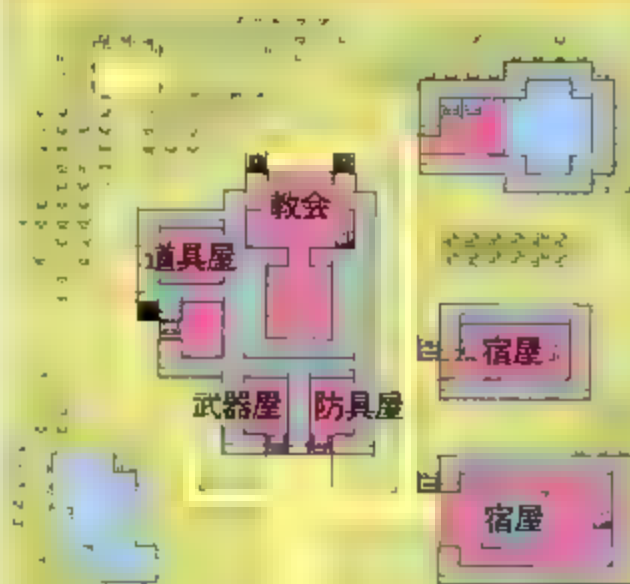


×0



×0

### TOWN MAP





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
ブーメラン	▶下P52	350	+18	●	●	●	●	●	●	●	●
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●
鉄の扇	▶下P54	620	+22							●	
毒蛾のナイフ	▶下P54	750	+24				●		●	●	●
鉄の槍	▶下P54	880	+28	●	●			●	●		
モーニングスター	▶下P54	1250	+33		●			●			●



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
毛皮のコート	▶下P61	600	+22	●	●	●		●	●	●	●
青銅の鎧	▶下P61	700	+25	●	●			●	●		●
鉄の鎧	▶下P62	1200	+30	●	●			●			●
鉄の盾	▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●
木の帽子	▶下P69	120	+6	●	●	●		●	●		●
羽根帽子	▶下P69	280	+8			●				●	●



## 宿屋

1人1泊 5(G)



## 宿屋

1人1泊 10(G)



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25
満月草	▶下P71	30

### ●温泉宿が2つある

この町の温泉は美容と健康にいいという評判で、年老いた父を連れた親孝行の息子や、若い女性がたくさん訪れてくる。温泉宿の競争も激しく、町の観光案内をする宿もある。一度案内を受けたほうがいいかも。

案内された場所で印象深いのは、村の危機を救ったという、伝説の戦士リバスの鎧。ところがこの鎧には変な噂が……。

村を取り囲む木立の外側にうまく出てみると、意外な情報を聞くことができるだろう。

# コナンベリーの町

*Town of Conanbury*

通商で栄えた大きな港町も、船が出せなくなつて、人々の表情はくもりがち。再び海が静けさを取り戻し、新たな世界へと旅立てるのはいつの日のことだろう。

▶ 付近の航路を走る船はほとんどここから出航するという、大きな港町。西には広い大洋が広がる



到達レベル 勇者 LV11

教会

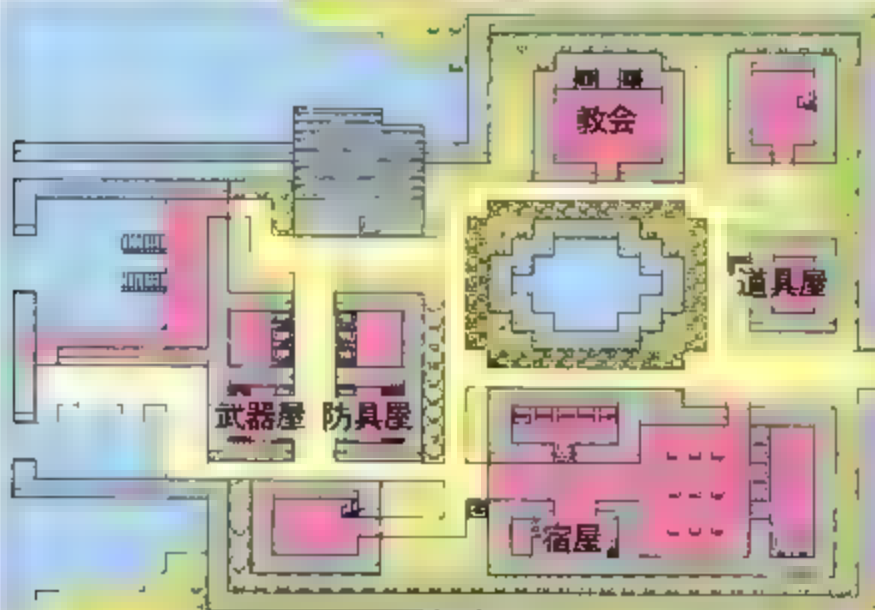
鍵の扉

×0

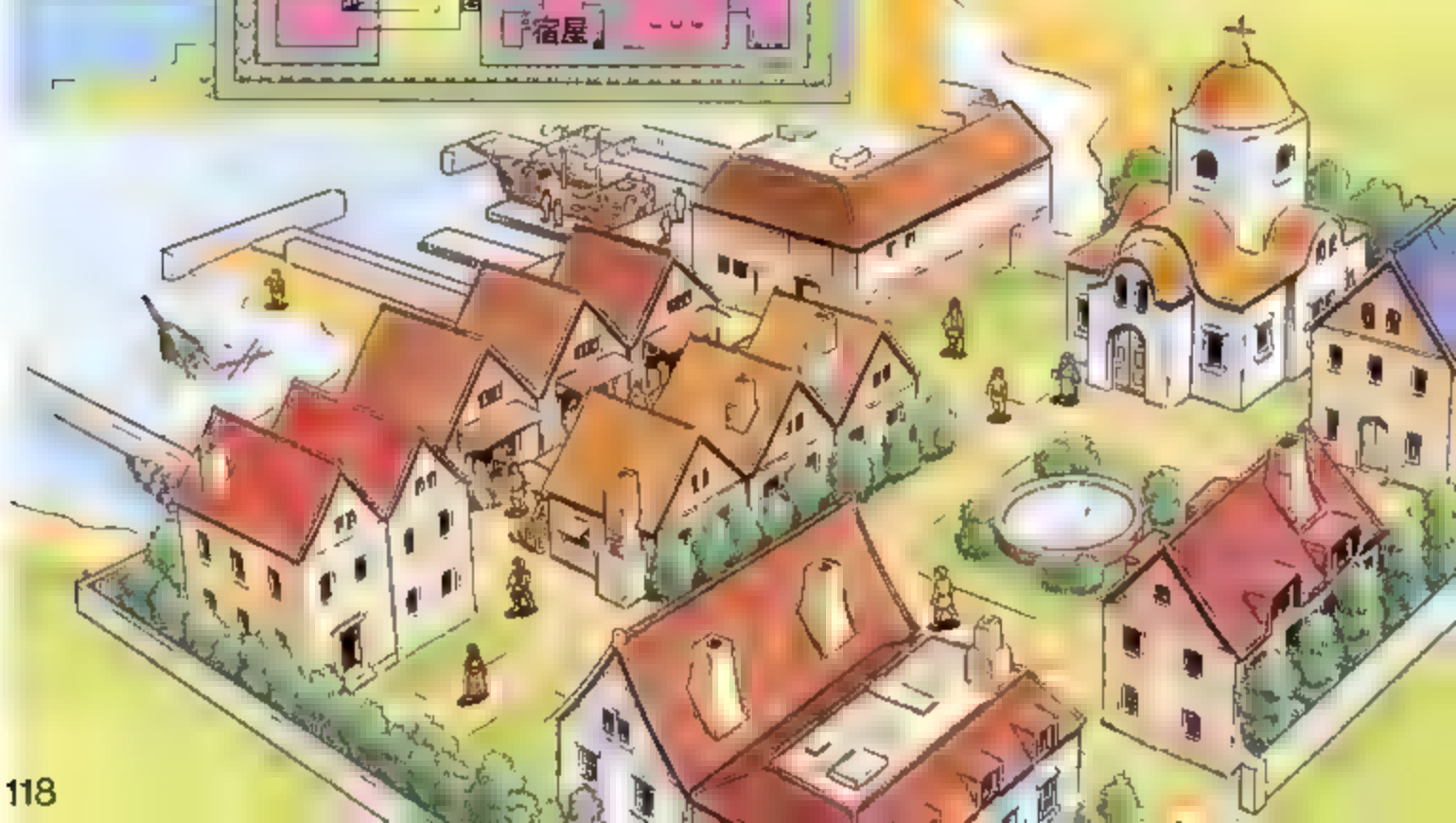
SAVE

×0

×1



TOWN MAP







## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	男	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
くさり鎌	▶下P53	550	+20	●	●	●		●	●		●
毒蛾のナイフ	▶下P54	750	+24				●		●	●	●
鉄の槍	▶下P54	880	+28	●	●			●	●		
モーニングスター	▶下P54	1250	+33		●			●			●
鋼鉄の剣	▶下P55	2000	+40	●	●						



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	男	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
青銅の鎧	▶下P61	700	+25	●	●			●	●		●
鉄の鎧	▶下P62	1200	+30	●	●			●			●
鉄の盾	▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●
羽根帽子	▶下P69	280	+8			●				●	●
金の髪飾り	▶下P69	540	+12	★		●				●	●

★……女勇者なら装備できるもの



## 宿屋

1人1泊

6(G)



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25
満月草	▶下P71	30

### ●海は大荒れ、船出は無理だ

大陸最大の港町の栄光も、東の大灯台が怪しい光を放ちはじめてからは船が出せなくなり、すっかりかたなしになってしまった。

せっかくりっぱな商店街や酒場があるのに、そこでは海の男たちが愚痴をこぼしているありさま。足上めを食らっている船もある。

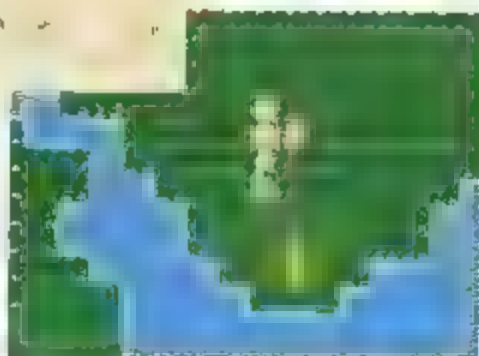
また、ドックではどこかの商人が新しい船を建造中だが、果たして出港の見こみはあるのだろうか？ まずはあせらず、船の中を歩き回ってみるのもいいだろう。船のなかをくまなく探せば、何かいいものが見つかるかもしれないぞ。

# 大燈台

## The Great Lighthouse

海行く者たちの夢と希望を支えつづけてきた大燈台。その大いなる海の守り神に、突如として異変が。聖なる光はもはや、嵐を呼ぶ邪悪な光へと変わってしまったのだ。

▶コナンベリーの東の小さな半島にある。付近の海を走る船には欠かせない燈台だ



到達レベル 勇者 LV13

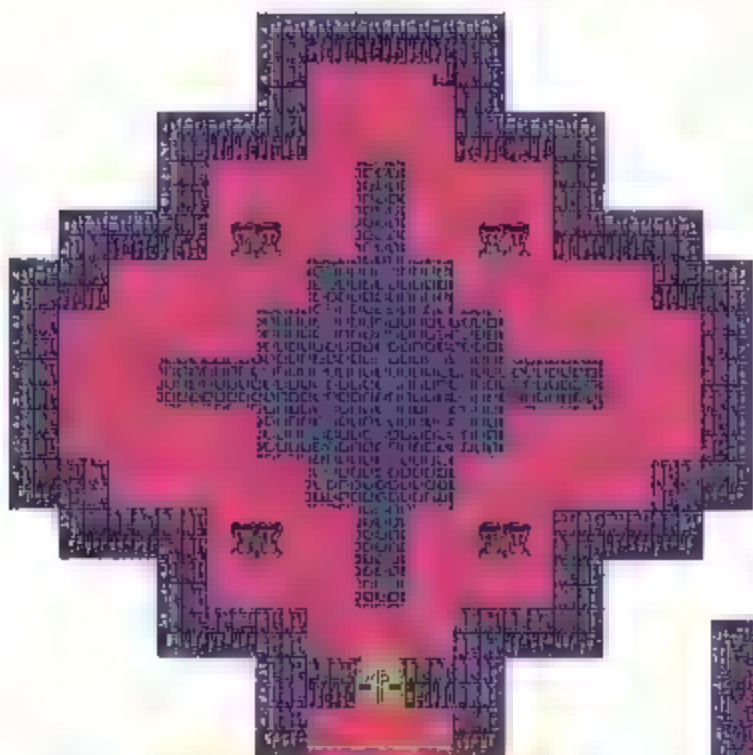
### ●出現モンスター

ホイミスライム(1～2F)	▶下P 88
テベロ(1～2F)	▶下P 96
コドラ(1～2F)	▶下P 97
とさか蛇(1～2F)	▶下P 98
人喰いサーベル(1～2F)	▶下P100
一つ目ピエロ(1～2F)	▶下P111
さまよう鎧(1～4F)	▶下P101
メタルスライム(1～4F)	▶下P102
さまよう魂(1～4F)	▶下P112
人喰い箱(3F)	▶下P119
ブテラノドン(3～4F)	▶下P100
ガイコツ剣士(3～4F)	▶下P101
トラ男(3～4F)	▶下P111
ドードー鳥(3～4F)	▶下P113
デビルプラント(3～4F)	▶下P113
炎の戦士(5F)	▶下P119
燈台タイガー(5F)	▶下P120

### ●燈台に光を取り戻せ

コナンベリーの海が荒れるようになったのは、燈台が魔物たちに襲われてからのことだという。

業をにやしたある船主が、勇敢にもたったひとりで乗りこんでいったということだが……。

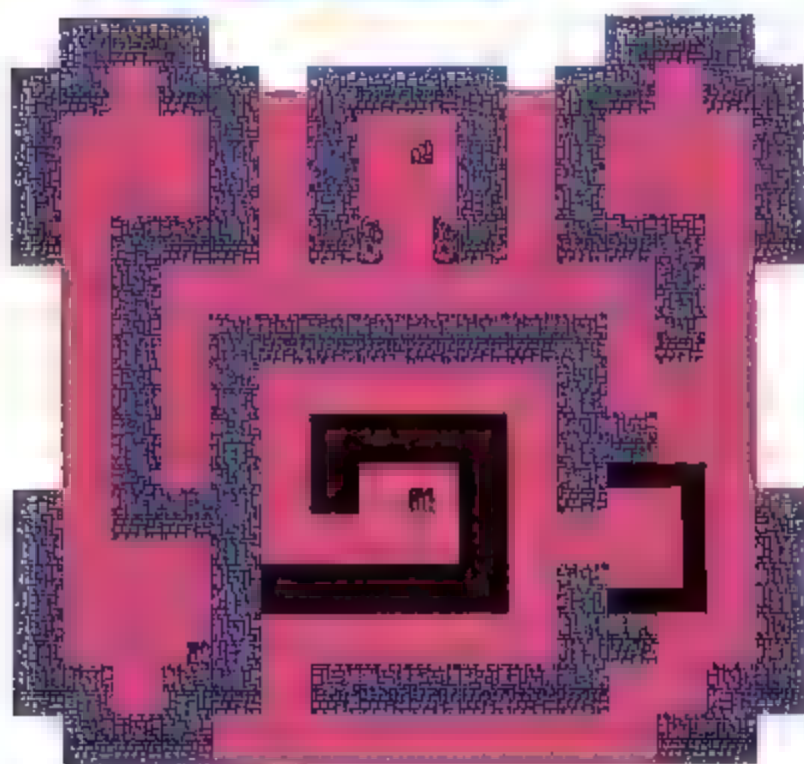


宝箱×2

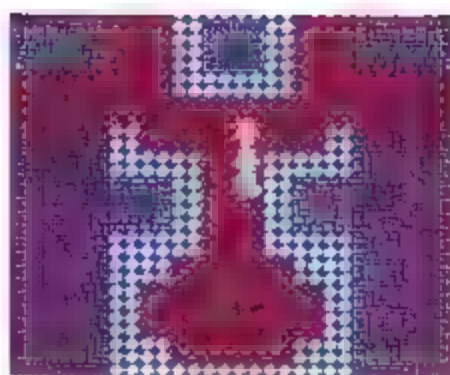
宝箱×1



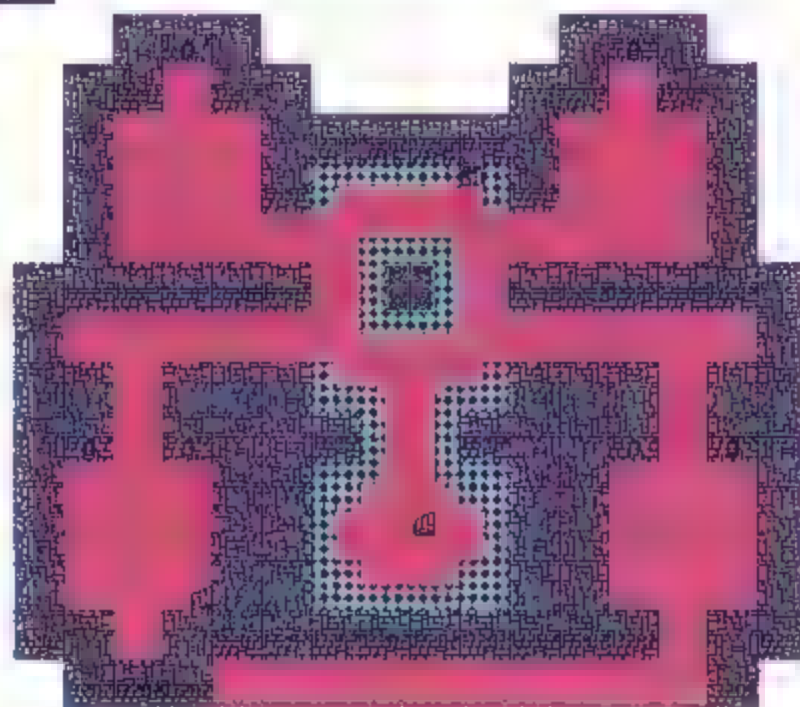
宝箱×4



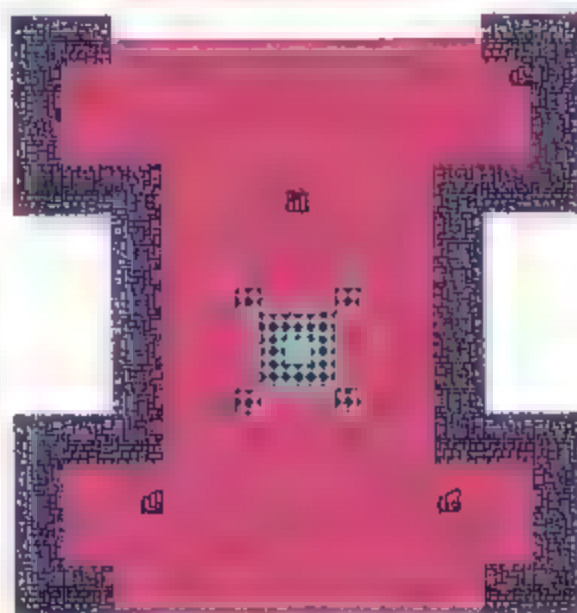
宝箱×1



◀しっかりとした作り。内部にもたくさんさんの部屋がある。視野が狭いので注意



第5章 大灯台





# ミントスの町

## Town of Mhintos

コナンベリーから海をへだてた南には、立派な宿屋が目をはく町が。広場では、商人の修業をする者たちが、老人の話に熱心に聞いている。商売の神様とうたわれるその老人の話とは？

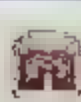
▶コナンベリーの港から船で上陸。半島の中腹にあり、あたりには平原と森、山が続く



到達レベル 勇者 LV14

教会

銀の原



×0



SAVE



×0



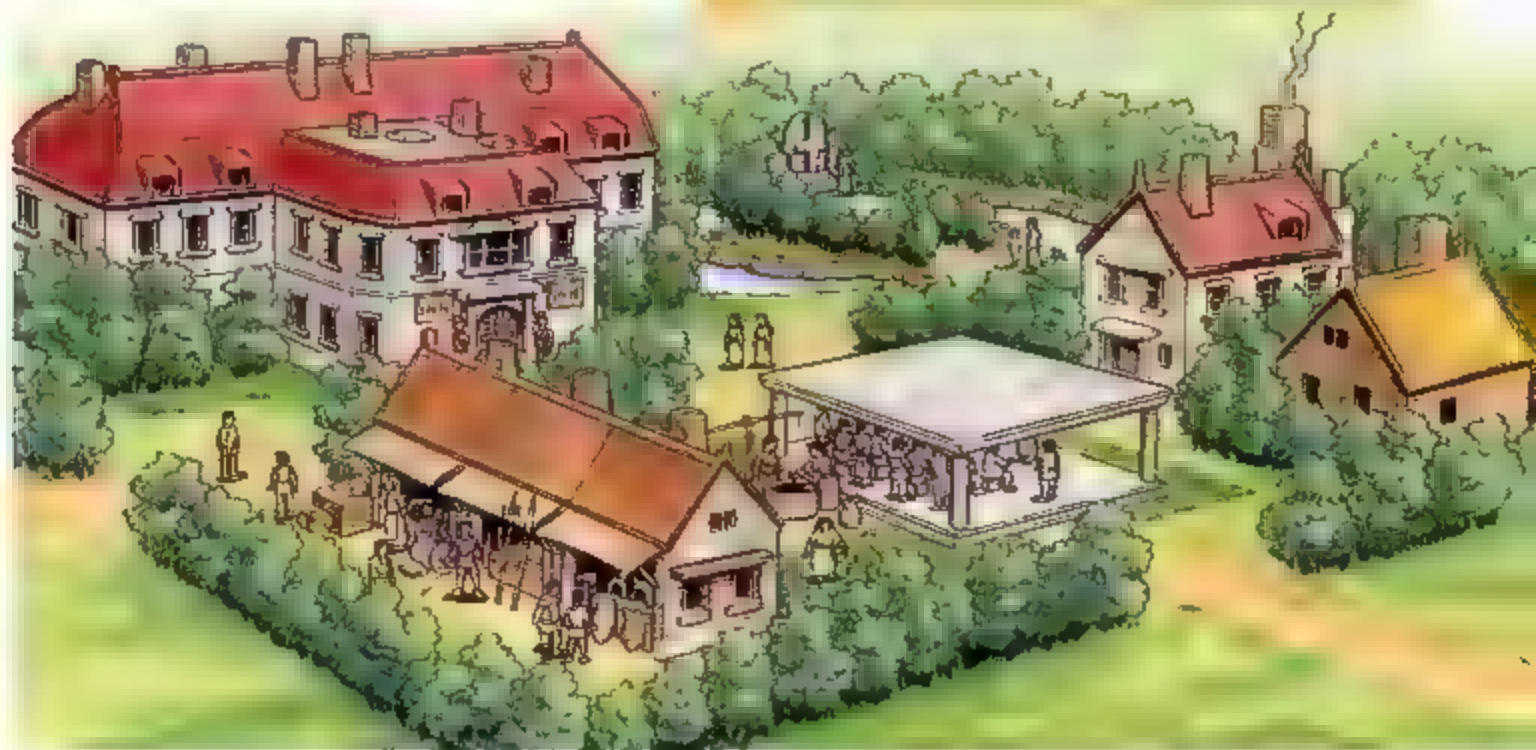
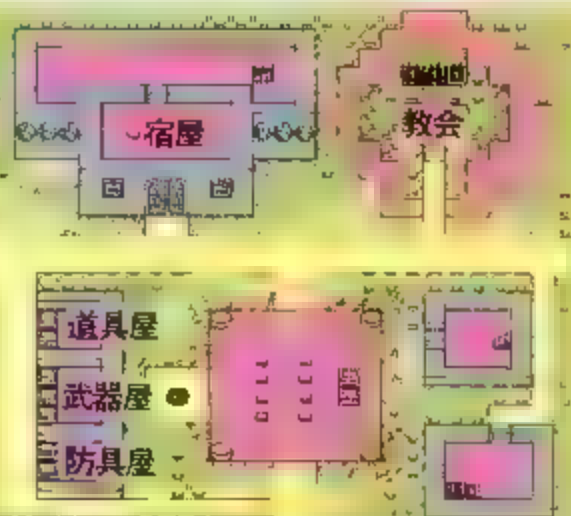
×0

### ●新大陸の冒険に備えろ

武器屋に並ぶ破邪の剣は、めったに手に入らない魔法の剣だ。防具屋でも鋼鉄の鎧や鉄兜などの強力な防具を売っている。

この町で装備を整えて、これからの戦いに備えよう。

TOWN MAP





## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	乳	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
鉄の槍	▶下P54	880	+28	●	●			●	●		
モーニングスター	▶下P54	1250	+33		●			●			●
鋼鉄の剣	▶下P55	2000	+40	●	●						
破邪の剣	▶下P56	3500	+45	●	●				●		
正義のそろばん	▶下P55	1600	+35						●		



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
鉄の鎧	▶下P62	1200	+30	●	●			●			●
鉄のまえかけ	▶下P62	1500	+32						●		
鋼鉄の鎧	▶下P63	2300	+35	●	●						
鉄の盾	▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●
金の髪飾り	▶下P69	540	+12	★		●				●	●
鉄兜	▶下P70	1100	+16	●	●			●	●		

★…女勇者なら装備できるもの



## 宿屋

1人1泊

6(G)



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25
満月草	▶下P71	30

### ●ヒルタン老人に学ぶ若者たち

宿屋を経営しているヒルタンは、若いころは冒険家でならし、集めた財宝を元手に始めた商売で、大成功した人物。

今では商売の神様とまでいわれている。さすがに冒険家だっただけあって、この世界のことをとてもくわしく知っている。

ヒルタンは、昼間は商売の学校を開いて、各地から集まった商人をめざす若者にいろいろなことを教えているという。まずは彼に会いにいってみよう。旅に役立つ教えが得られるかもしれないぞ。

# ソレッタの国

## Land of Soletta

王自らが汗を流して働く農業国。万能の病薬として名高い特産物パデキアが全滅し、人々の暮らしは貧しくなる一方だ。しかし、王は今日も明るく野良仕事に精を出す。

▶ミントスの東方を海岸沿いに南下していくと建物が。どうやら城らしいが



到達レベル 勇者 LV15

教会 鍵の扉 ×0  
SAVE ×0 ×0



宿屋

1人1泊

8(G)



道具屋

アイテム名	買値(G)
薬草 ▶下P71	8
毒消し草 ▶下P71	10
満月草 ▶下P71	30

### TOWN MAP



### ●パデキアがなくなった

伝説の薬草パデキアの産地として知られたソレッタだが、5年前の干ばつで全滅してしまったという。もう、パデキアを育てる方法は残っていないのだろうか？



### ソレッタの王様

国民の先頭に立って、国の立て直しに励む。努力家で知られる王だ。





# パデキアの洞窟

## Padequia Cave

ぐるりと張りめぐらされたすべる床。目の前に  
ありながら取れないいくつもの宝箱が、冒険者  
たちをあざ笑う。めざすパデキアの種はいつた  
いどこに……。

▶ソレッタから南  
大陸の南端にた  
ずむ洞窟。海岸  
からも遠くはない



到達レベル 勇者 LV16

### ●出現モンスター

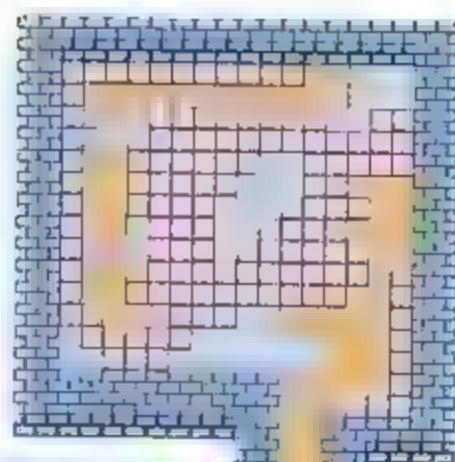
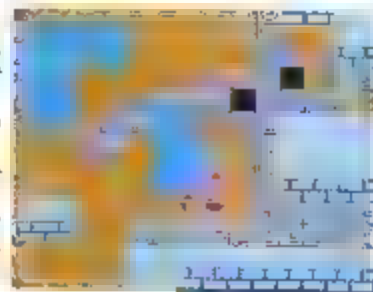
バンブック(B1～B3)	▶下P112
ベビーサラマンダ(B1～B3)	▶下P113
マージマタンゴ(B1～B3)	▶下P123
コンジャラー(B1～B3)	▶下P124
地獄の鎧(B1～B3)	▶下P125
イエティ(B1～B3)	▶下P125
人喰い箱(B3)	▶下P119

▼B1

宝箱×1



▶遠まわりが必要



▶B3-1

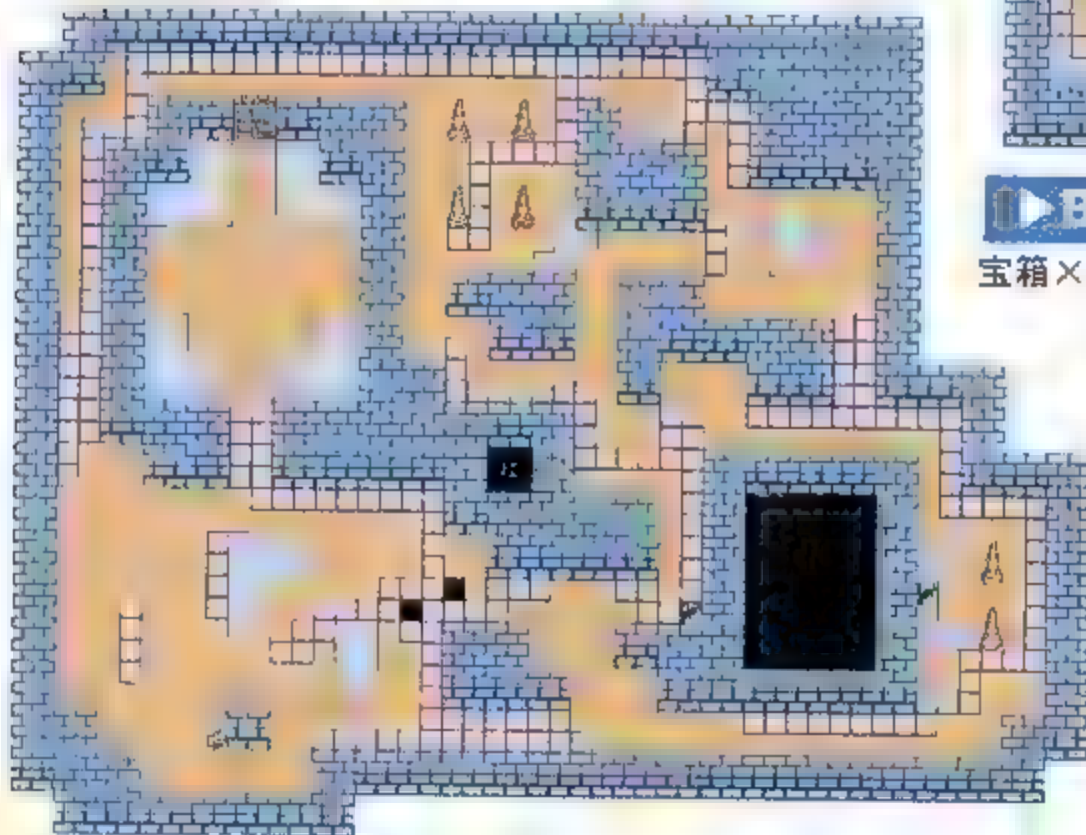
宝箱×2

▼B3-2



宝箱×3

◀B2

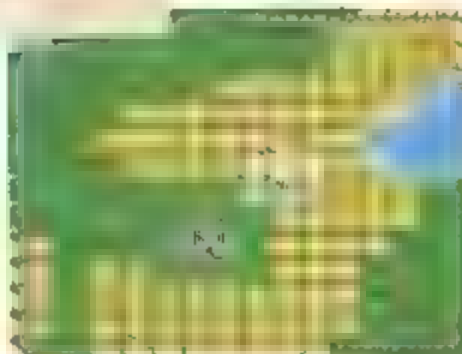


# キングレオ城

*Kingleo Castle*

大地をゆるがす邪悪な支配者はなおも健在。鍵さえあれば中に入りこめるのだが……。

▶怪しい雰囲気は前にも増して深まっている。周辺一帯にますます悪の力を……



到達レベル 勇者 LV18

くわしくは▶上P100



# ハバリアの町

*Town of Havalia*

悪政の影響は色濃く、もはやこの町の港を出る船もない。商売をしなくなった店もあるようだ。

▶キングレオ城と至近のため、暴君の一举一動が敏感に伝わってしまう

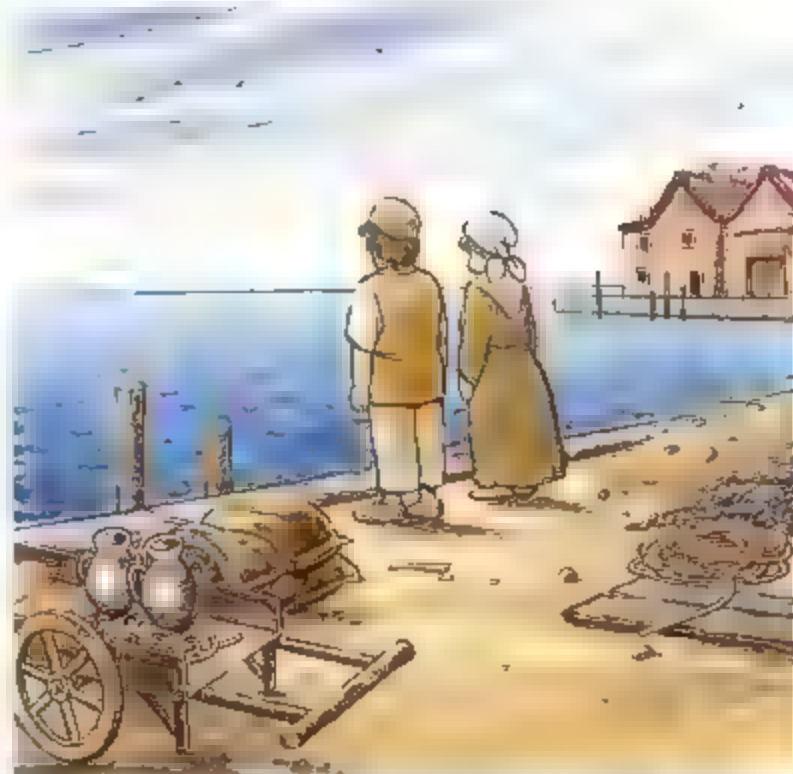


到達レベル 勇者 LV19

くわしくは▶上P98

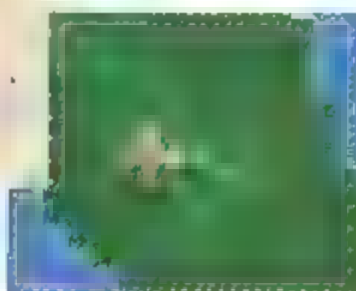
## ●邪悪な権力が港に圧力を

キングレオのひとことの命令で、ハバリアから船は出せなくなった。人の行き来が少なくなった小さな港町では、大小さまざまな噂がとびかっている。その中に魔法の鍵の話も。



# モンバーバラの町

Town of Monbarbara



▶大劇場に出演しているのは誰だろう？

到達レベル 勇者 LV20

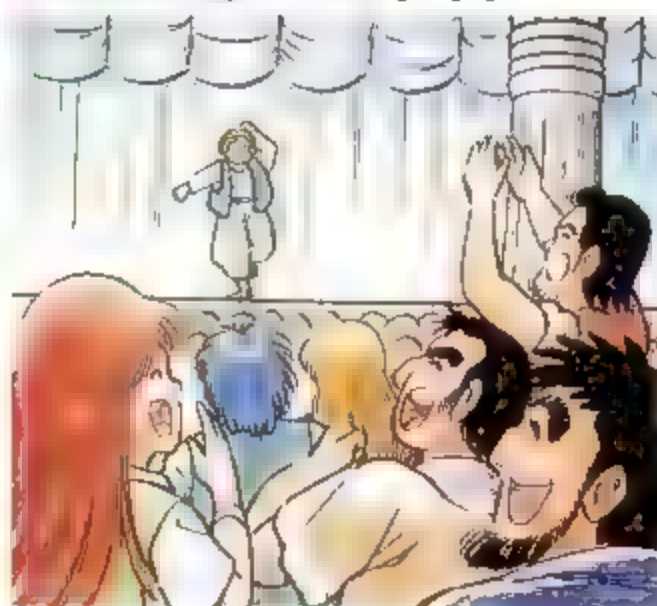
くわしくは  
▶上P94

## ●大劇場の道化師

大劇場をわかせているのは、旅の道化師パノンだ。

世界一のお笑い芸人の呼び声も高い。ものは試しに、一度会って話してみるのもいいかもしれない。

新しい旅芸人が大劇場の舞台に立ち、相変わらずの大盛況ぶり。ぜひ立ち寄ってみよう。



# コーミズ村

Village of Khomiz



久しぶりにふるさとに帰ってきた姉妹。なつかしい我が家に戻ると地下には今でも……。

到達レベル 勇者 LV20

くわしくは  
▶上P96



武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃(守備)力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
鋼鉄の剣	▶下P55	2000	+40	●	●						
破邪の剣	▶下P56	3500	+45	●	●				●		
バトルアックス	▶下P56	5500	+50	●	●						
鋼鉄の鎧	▶下P63	2300	+35	●	●						
身かわしの服	▶下P61	3000	+28			●	●			●	
鉄仮面	▶下P70	3500	+25	●	●						



## コーミス西の洞窟

The Cave of West Khomiz



▶この古ぼけた洞窟で新しい発見が!?

到達レベル 勇者 LV 21

くわしくは▶上P97

### ●出現モンスター

ブルホーク(B1・B2) ▶下P124  
ベビーサタン(B1・B2) ▶下P124  
地獄の鎧(B1・B2) ▶下P125

姉妹がかつてオーリンと出会ったこの洞窟にはまだ何かが……。

オックスベア(B1・B2) ▶下P126  
炎の戦士(B1～B4) ▶下P119  
死霊の騎士(B1～B4) ▶下P125  
ドラゴンバビー(B1～B4) ▶下P126  
死霊使い(B1～B4) ▶下P127  
ベホマスライム(B1～B4) ▶下P127  
ミステリドール(B3・B4) ▶下P126  
悪魔の巢(B3・B4) ▶下P127

## 海辺の村

Seaside Village

海賊を先祖に持つ人々がひっそりと暮らす村。夜には浜辺は海水で満ちてしまうのだが……。



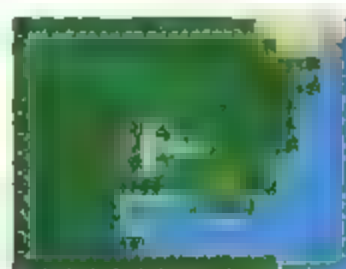
宿屋

1人1泊

5(G)



道具屋



TOWN MAP



アイテム名 買値(G)

薬草 ▶下P71 8  
毒消し草 ▶下P71 10  
満月草 ▶下P71 30  
匂い袋 ▶下P71 150



防具屋

到達レベル 勇者 LV 22

【教】会

【鍵の扉】

×0



なし



×0



×0

アイテム名 買値(G) 守備力 勇 ラ ア プ ク ト マ ミ

鋼鉄の鎧	▶下P63	2300	+ 35	●	●						
身かわしの服	▶下P61	3000	+28			●	●			●	
魔法の法衣	▶下P63	4400	+38					●			●
鉄の盾	▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●
鉄兜	▶下P70	1100	+16	●	●			●	●		

# サントハイム城

*Saintheim Castle*

なつかしい城に戻ったアリーナの胸に、さまざまな思い出が甦る。ブライもクリフトも、きっと同じ気持ちに違いない。

## ●宝箱には何が

サントハイム城の1階には、嚴重に鍵をかけられた宝物庫が。今度は中身を確認められるかも。チャンスを見はからって宝箱を開けよう。これからの旅の必需品があるかも。

▶アリーナが旅立つてからしばらくたつ。城の中に何か変化はあっただろうか？



到達レベル 勇者 LV 23

くわしくは▶上P57

# サランの町

*Town of Salhan*

おだやかで平和な町の姿は変わらない。だが、吟遊詩人の歌声はどこか悲しげだ。

▶城とともに栄えてきた町だが、



到達レベル 勇者 LV 23

くわしくは▶上P58

教会

鍵の扉

×1

SAVE

×0

×0

教会の建物の鍵のかかった扉は、魔法の鍵で開く。先には何が？



武器屋

アイテム名	買値(G)	攻撃(守備)力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
毒針	▶下P53 1300	+ 0				●			●	
鋼鉄の剣	▶下P55 2000	+40	●	●						
理力の杖	▶下P56 2500	+55				●	●		●	●
バトルアックス	▶下P56 5500	+50	●	●						
身かわしの服	▶下P61 3000	+28			●	●			●	
鉄仮面	▶下P70 3500	+25	●	●						

# スタンシアラ城下町

## Town of Stanciarra

世界のいちばん北西部にある水上都市。町の中まで海水が入りこみ、移動は船が中心だ。行きかう船からはときおり陽気な歌声も流れてくる。船上で店を開いている者も。



◀北西の果て、地形が入り組んだ島に。船で上陸し、町までは徒歩で

到達レベル 勇者 LV24

教会

SAVE

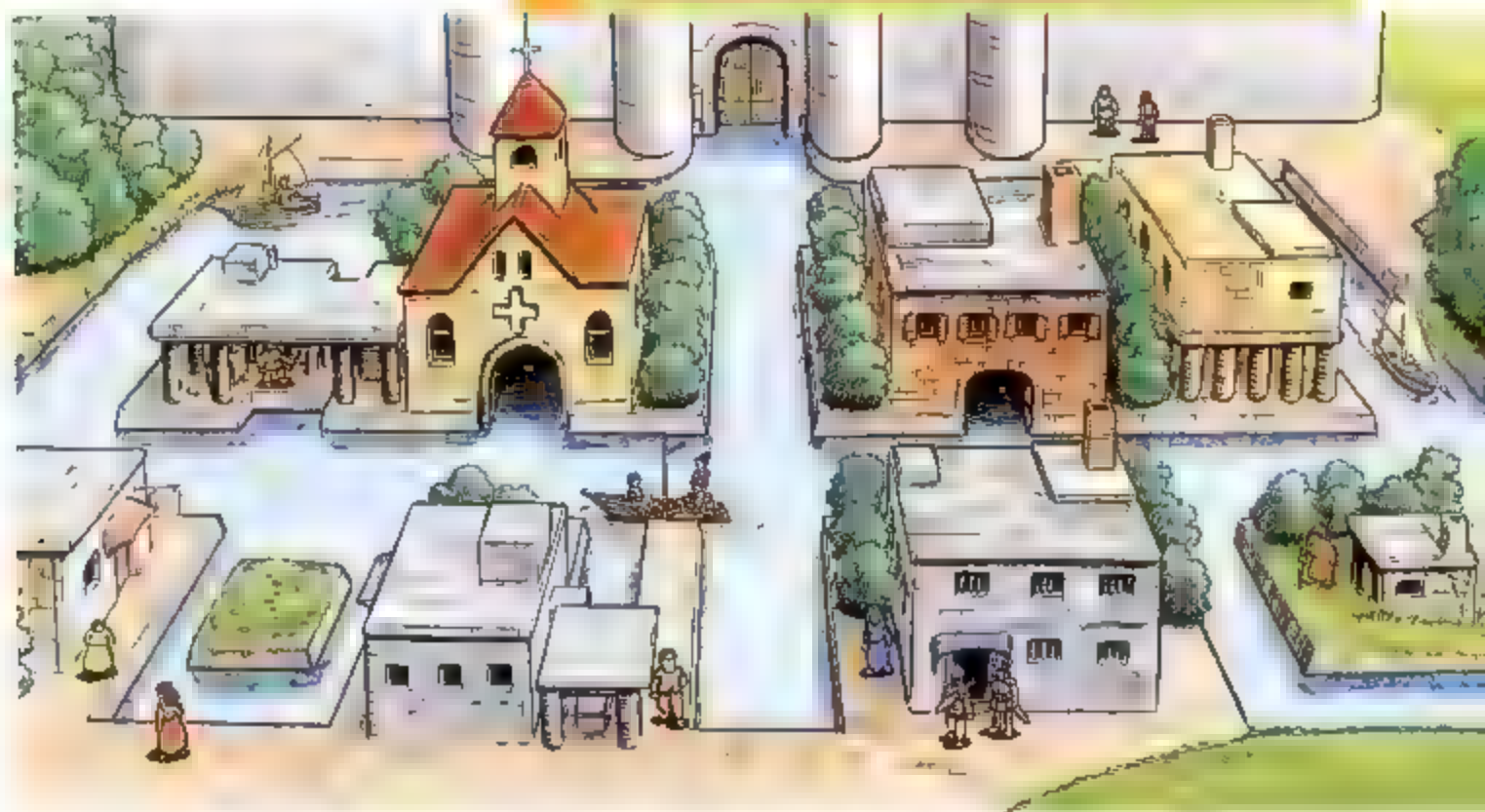
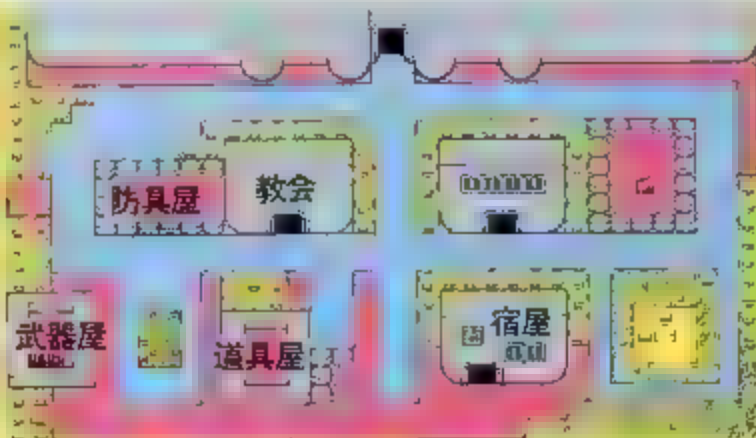
鍵の扉

×0

×0

×0

TOWN MAP







## 武器屋

アイテム名	買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
バトルアックス ▶下P56	5500	+50	●	●						
まどろみの剣 ▶下P57	8000	+60	●	●						



## 船の武器屋

アイテム名	買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
鋼鉄の剣 ▶下P55	2000	+40	●	●						
破邪の剣 ▶下P56	3500	+45	●	●				●		
バトルアックス ▶下P66	5500	+50	●	●						
理力の杖 ▶下P56	2500	+55				●	●		●	●



## 防具屋

アイテム名	買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
鋼鉄の鎧 ▶下P63	2300	+35	●	●						
身かわしの服 ▶下P61	3000	+28			●	●			●	
魔法の法衣 ▶下P63	4400	+38					●			●
ドラゴンメール ▶下P64	5200	+45	●	●						
鉄の盾 ▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●
鉄兜 ▶下P70	1100	+16	●	●			●	●		



## 宿 屋

1人1泊 7(G)



## 道具屋

アイテム名	買値(G)
毒消し草 ▶下P71	10
満月草 ▶下P71	30
キメラの翼 ▶下P71	25
匂い袋 ▶下P71	150

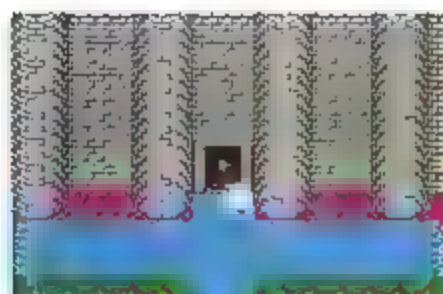
## ●入江の町

海水が町の内部まで入りこんだ水の都だ。交通手段を船に頼っている。旅人には、町の入り口で船を貸してくれるぞ。

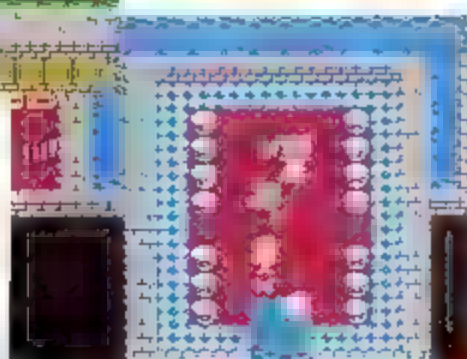
町の人たちも一日の半分は船の上で暮らしているようなもの。武器屋の船も水路を行き来している。もちろん、城にも船で入らなければならない。夜しか開店しない武器屋もあり、まどろみの剣などの強力な武器を扱っている。

# スタンシアラ城

## Stanciara Castle



▶城下町から船で門をくぐると、複雑な作りの城が目前に現れる



到達レベル 勇者 LV24

工数 敵の会合

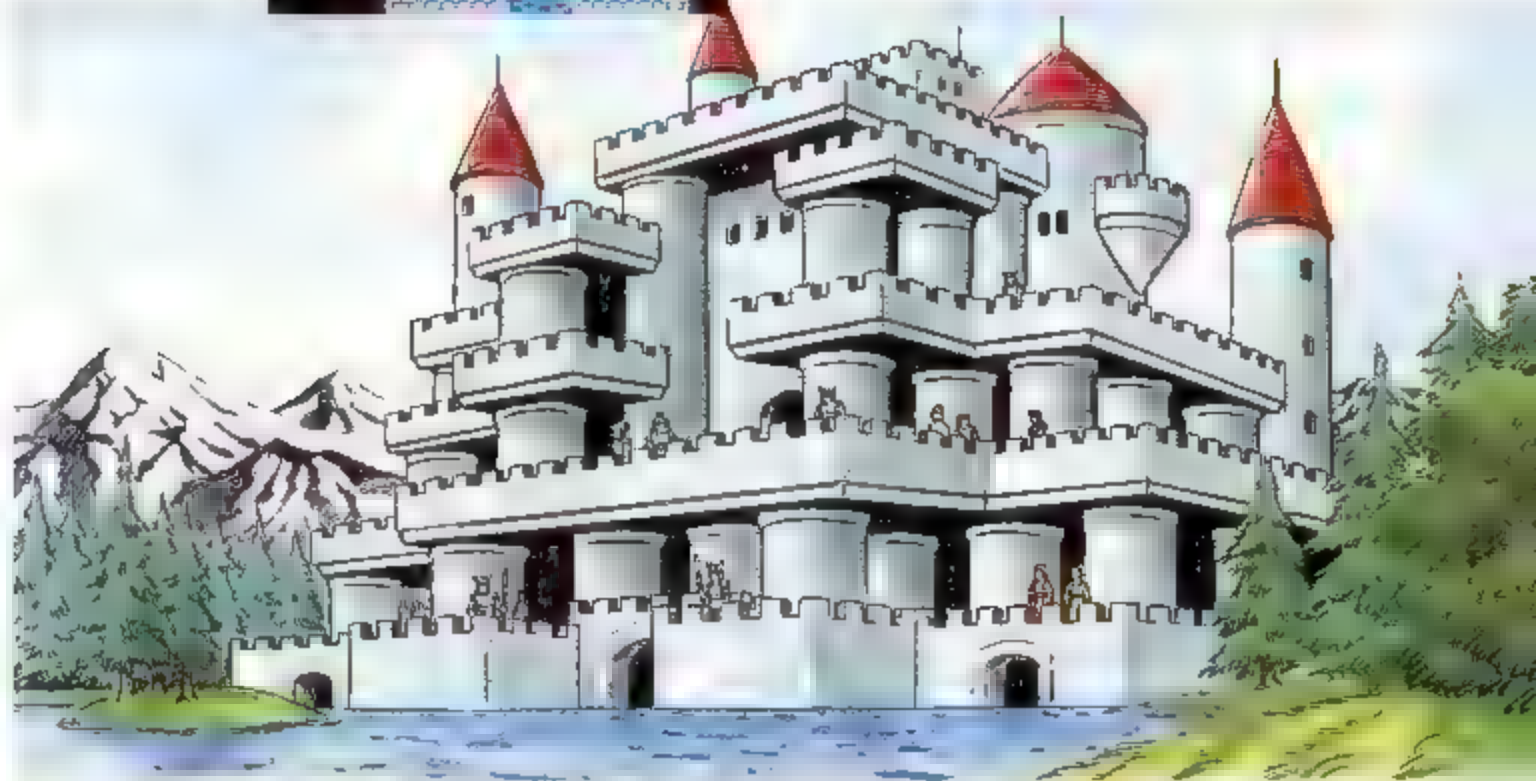
鏡の扉

×0

SAVE

×0

×0



### スタンシアラの王様

突飛な行動で、まわりの者を心配させている。しかし本当は思慮深い、国民思いのやさしい人物だ。何かわけが …。



### ●王様を笑わせろ!

王様が奇妙なおふれを出している。王様を笑わせた者には、どんなほうびも思いのまま、というものだ。笑い話には自信があるという人たちが集まっているが、まだ誰も王を笑わせた者はいないらしい。

# バトランド城

## Bateauland Castle

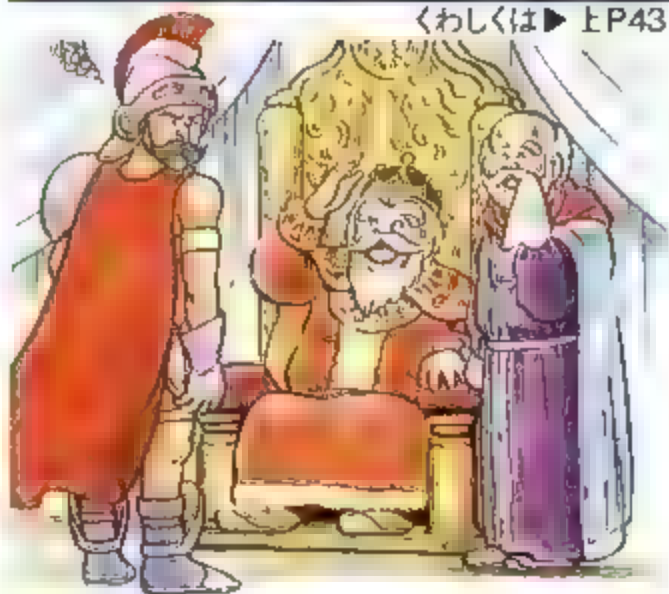
帰国したライアンに、王や仲間の戦士の温かい、ねぎらいの言葉が。そして王自らが語るご先祖の話からは、伝説のある品の情報も。

▶このバトランド城には、一見大きな変化はなさそうだが



到達レベル 勇者 LV25

くわしくは▶上P43



### ●城の中を再点検しよう

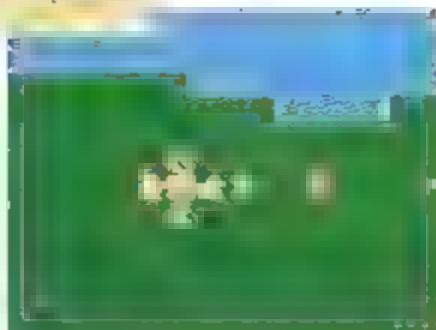
城の1階、鍵の扉を開けた奥にはいくつもの宝箱が。ただし、床はバリアー。大ダメージを受けないよう、トラマナの呪文を使おう。

# イムルの村

## Imrhu Village

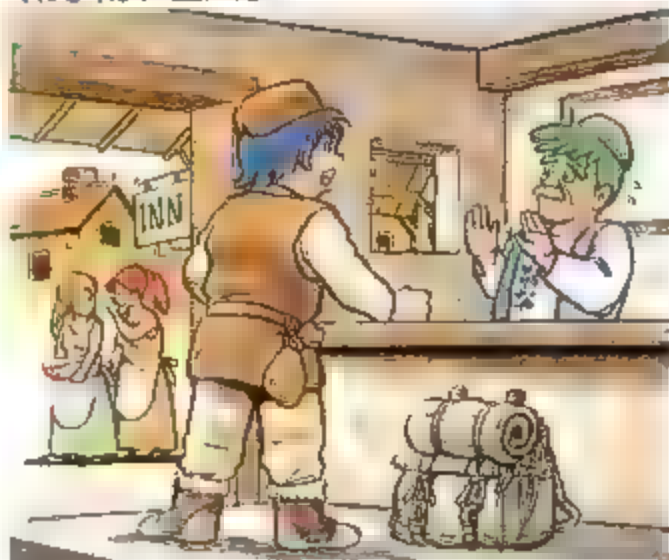
かつて起こった子どもたちの蒸発事件も一件落着。だが一方でまた新たな事件が……。

▶小さな村なのに、なにかと話題はつきまない。今騒がれているのは……



到達レベル 勇者 LV25

くわしくは▶上P48



### ●プブルの宿屋に泊ってみよう

村に起こった新たなさわぎは、どうやら宿屋に関係がありそうだ。宿屋に行く前に、まずは村人たちに話を聞いてみるのもいいだろう。



# ガーデンブルグ城

*Gardenburg Castle*

バトランドの東方に、岩山に囲まれた女王の国が。男の姿は数えるばかりで、どこか肩身が狭そうだ。規律にきびしいこの城では、うかつに行動すると……。



▶バトランドの東方にそびえ立つ岩山の中に。入り口を抜けるには……



到達レベル 勇者 LV26

教会 鍵の扉 ×0  
 + SAVE 箱 ×2 罠 ×5

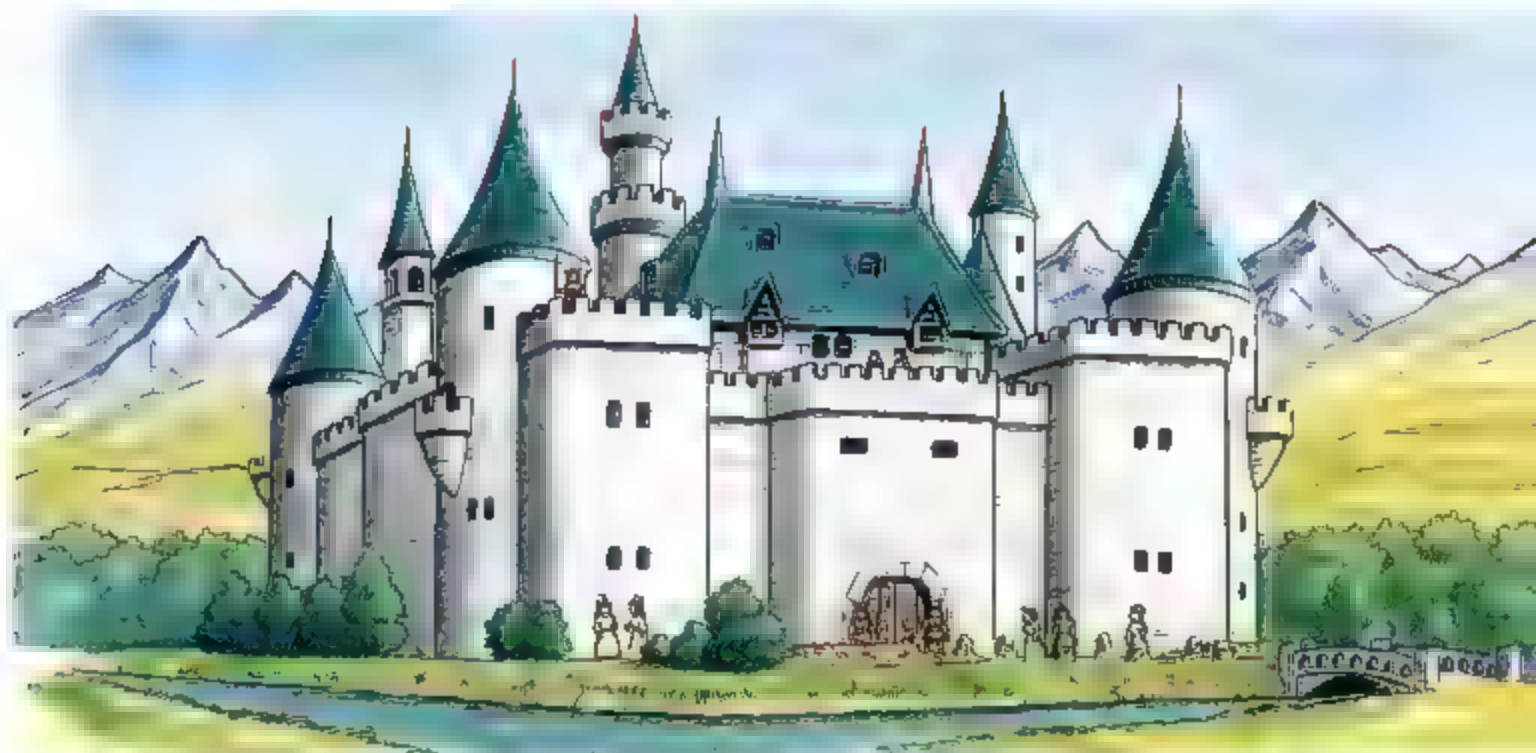
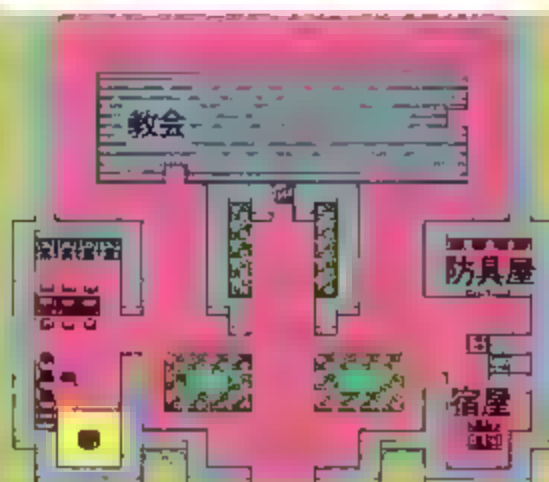
## ガーデンブルグの女王様

厳格な政治で知られる美女。どんな小さな悪事も見逃さない。

でも本当は普通の女の子に生まれたかったのかも。



TOWN MAP





## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
皮のドレス	▶下P60	250	+14	★		●				●	●
踊り娘の服	▶下P60	400	+8			●				●	
身かわしの服	▶下P61	3000	+28			●	●			●	
ピンクのレオタード	▶下P64	6300	+40	★		●				●	●
金の髪飾り	▶下P69	540	+12	★		●				●	●

★・・・女勇者なら装備できるもの



## 宿屋

1人1泊

8(G)

### ●女性だけの、女性のための国？

この国は、王も兵士もすべて女性。用心のため、夜は城の門が堅く閉ざされている。近ごろは他の国への道が溶岩でふさがれてしまったため、ほとんど鎖国と同じ状態に。

### 得情報室

#### 女の子専用アイテムが充実

女性中心の国だけあって、女性だけしか装備できないアイテムが店で手に入る。実は、これらのアイテムは女の勇者も装備することができる。つらい旅を続ける女の子にとって、うれしい特典だ。女勇者で旅をしているなら、チェックしたい。



# ガーデンブルグ南東の洞窟

## The Cave of Southeast Gardenburg

岩山に囲まれた奥地に潜むこの洞窟は、複雑な段差が頭を悩ませる大迷路。出くわす魔物は少ないものの、いったいどこから先へ進めばいいのだろうか。

▶ガーデンブルグのすぐ南東にある洞窟。岩山の陰に口を開けている



到達レベル 勇者 LV26

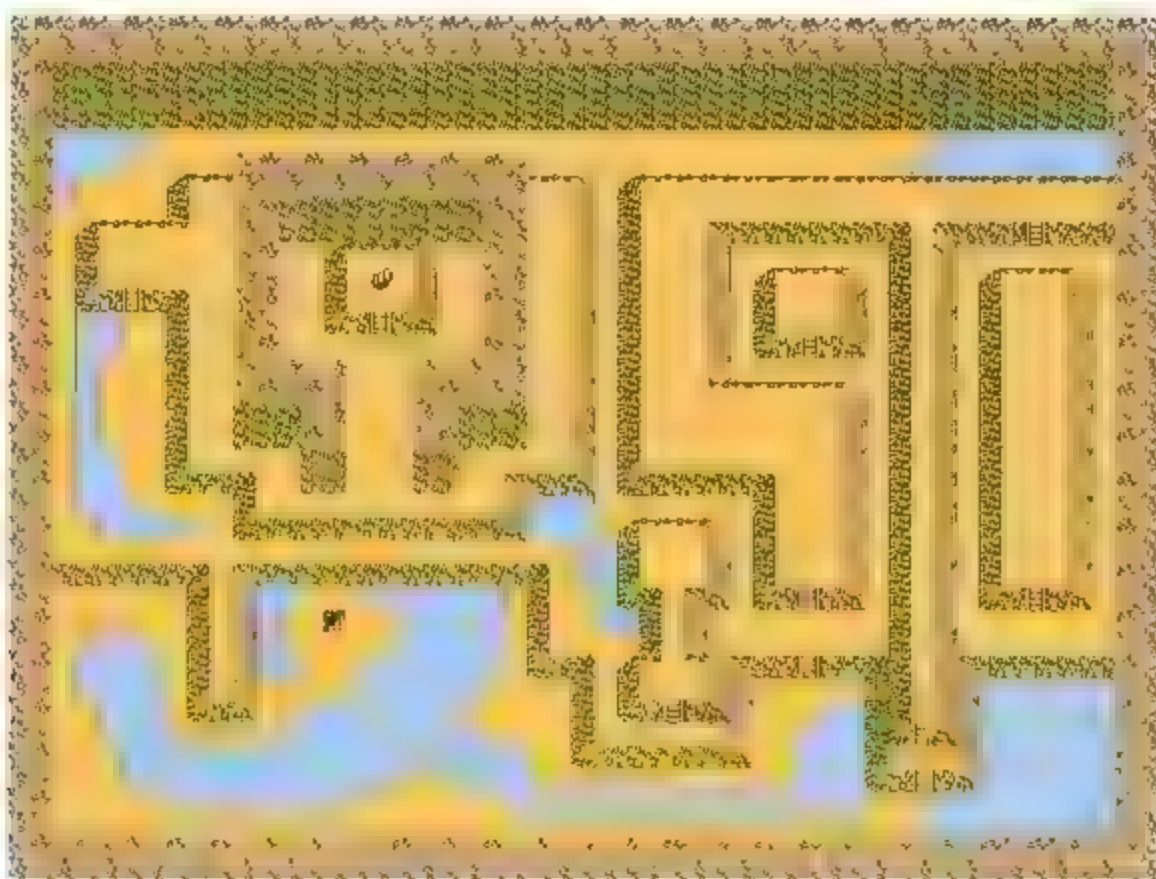
### ●出現モンスター

アイスコンドル(B1・B2)	▶下P129
テラノザース(B1)	▶下P130
ベレス(B1・B2)	▶下P131
ボーンナイト(B1・B2)	▶下P131
マンルースター(B1・B2)	▶下P132
グレートオーラス(B1・B2)	▶下P132
ハンババ(B1・B2)	▶下P133
ドラゴニット(B1・B2)	▶下P133
アークバツファロー(B2)	▶下P131

### ●急がば回れが鉄則だ

フレノール南の洞窟と同じように、ひとつの階が段差によって何層にも区切られた洞窟だ。目の前の宝箱を手に入れようにも実際ははるかに大回りをしなければならない。

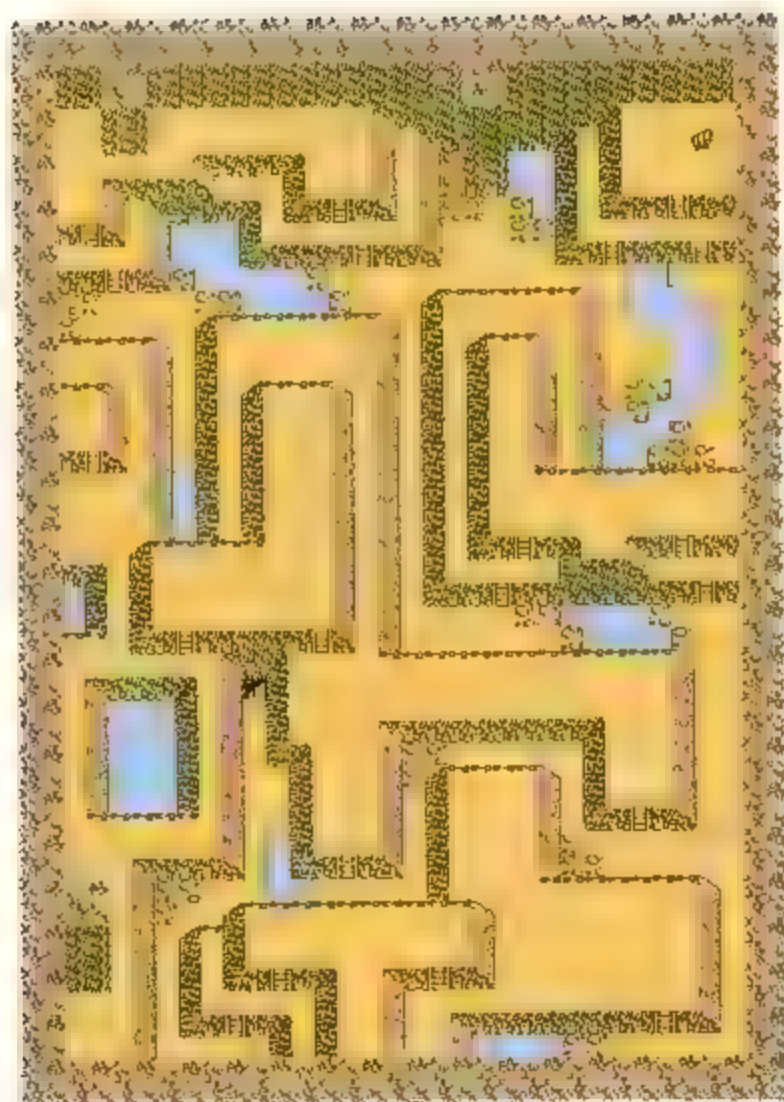
道が複雑なので、隠れ家としては最適かも。



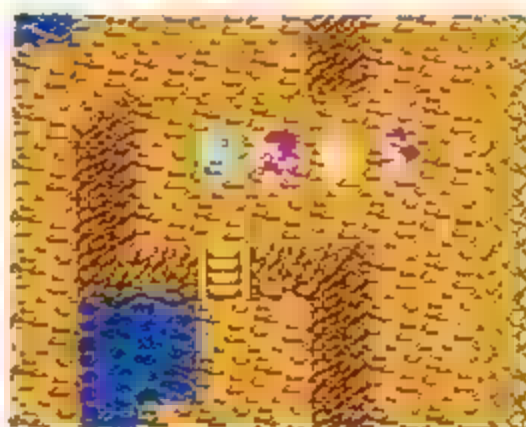
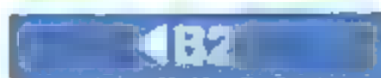
宝箱×3



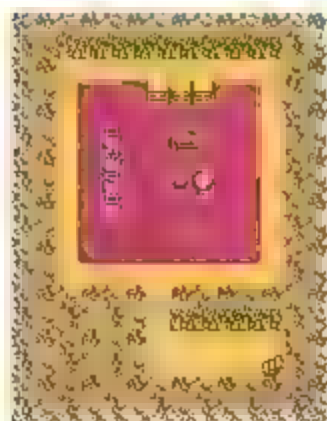
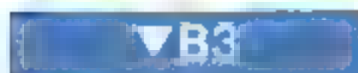




宝箱×3



▲平面的な迷路と違い、立体的な床になっているので、よく考えないと先に進めない



### 待情報室

#### ガーデンブルグの 第3の地下室とは？

ガーデンブルグ城には2つの地下室があった。でも、地下室は全部で3つという情報が。

このような隠し部屋を探すには、屋根や階段に注目。意外な方向からなかに入れる場合があるぞ。この城の場合、1階の、中央の階段の先に秘密の小部屋が。階段を降りてすぐなら1階の階段上にとどまることができるので、前方の屋根のほうに向かって進もう。果たして、その先には何が？

# 小さなメダルの王様の城

## Castle of The king with Small Medals

どんな価値があるのだから誰も知らない小さなメダル。それを欲しがる王様は、何か秘密を知っているのか、それともただの変人か？ ともあれ今日も王様は海の片隅でメダルを待っている。

▶世界の北のほうにある島に注目。城の形をしていないので、見つけにくいかも。



到達レベル 勇者 LV27

教会



なし

金の扉

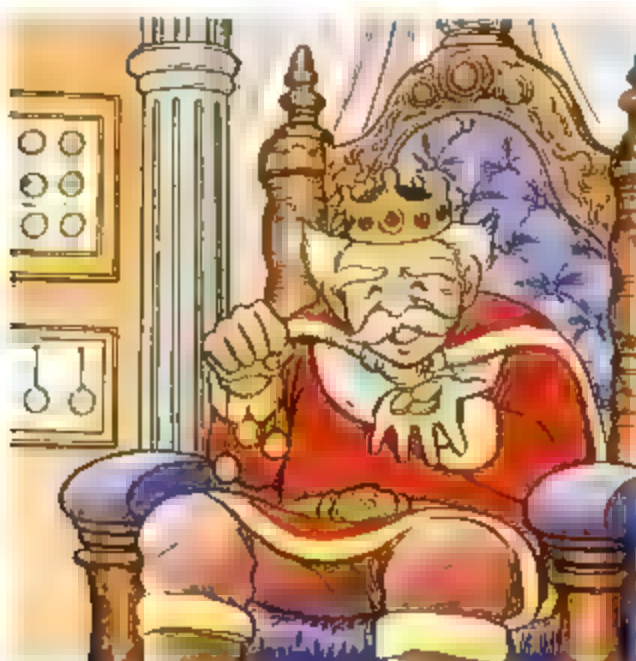


×0

宝箱



×0



宿屋

1人1泊

10(G)

### ●王様は珍品コレクター？

世界のはずれにはぽっかりと浮かぶこの島には、ちょっと変わった王様が住んでいる。王様の生きがいは、世界中のいろいろな珍しい物の収集だ。宝物庫には不思議な宝物が、山のように眠っているらしい。

最近では小さなメダル集めに熱中している。旅先の各地で集めたメダルを持っていくと、その枚数に応じてほうびがもらえる。もちろんそれは他では手に入りにくい貴重なアイテムばかりだ。

## メダルのレート

アイテム名	メダルの数	攻撃(守備)力	勇	力	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
天罰の杖 ▶下P55	1	+35					●			●
幸福の帽子 ▶下P69	4	+15				●	●		●	●
奇跡の剣 ▶下P58	6	+100	●	●			●	●		
はぐれメタルヘルム ▶下P70	20	+50	●	●			●	●		●



# 海鳴りのほころ

## Small Shrine of the Crashing Waves

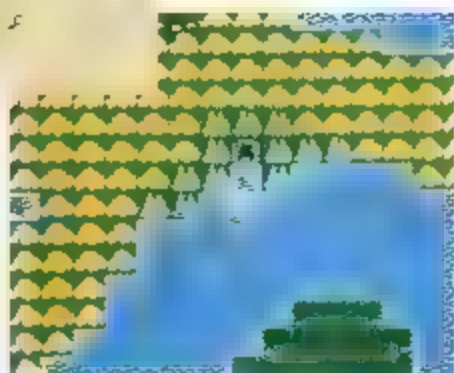
海に向かって口を開いた奇妙な洞窟。海水が中まで入りこみ、船がなくてはとても奥まで進めはしない。噂では、ここに素晴らしい防具が眠っているという。

到達レベル 勇者 LV27

### ●出現モンスター

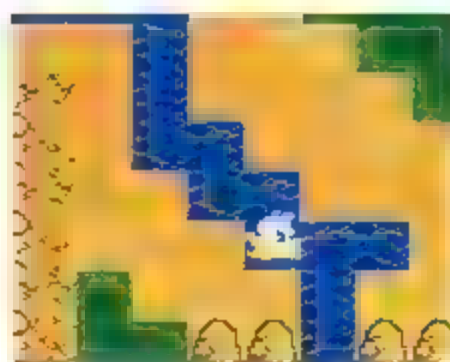
プレシオドン(B1・B2)	▶下P133
死神(B1・B2)	▶下P134
ガオン(B1・B2)	▶下P134
走りトカゲ(B1・B2)	▶下P134
ドラゴンライダー(B1・B2)	▶下P135
マヒャドフライ(B1・B2)	▶下P135
カロン(B1・B2)	▶下P135
フェイスボール(B1・B2)	▶下P136

▶北東の果ての、変わった形の半島にある。ここには、船で来るしかない



宝箱×1

▲B1



▲内部の移動も船で。考えなしに船を降りてしまうと後で後悔するかも。

宝箱×2

▶B2





# 滝の流れる洞窟

## Waterfall Cave

その昔、海賊が宝を隠したといわれる謎の洞窟。見渡す四方はすべて滝。あらくれ男たちの財宝を手に入れるには、まずは入り口を見つけることが先決だ。



▶海鳴りのほららのずっと南方に。内陸からは入ることはできない



### ●海賊の宝を探せ

切れ目なく流れ落ちる水流は、奥へとつづくこの洞窟の入り口を巧妙に隠している。

洞窟に隠された宝は、かつて海賊たちが世界各地から集めたものだそう。ぜひ、この目で確かめてみたいが……。

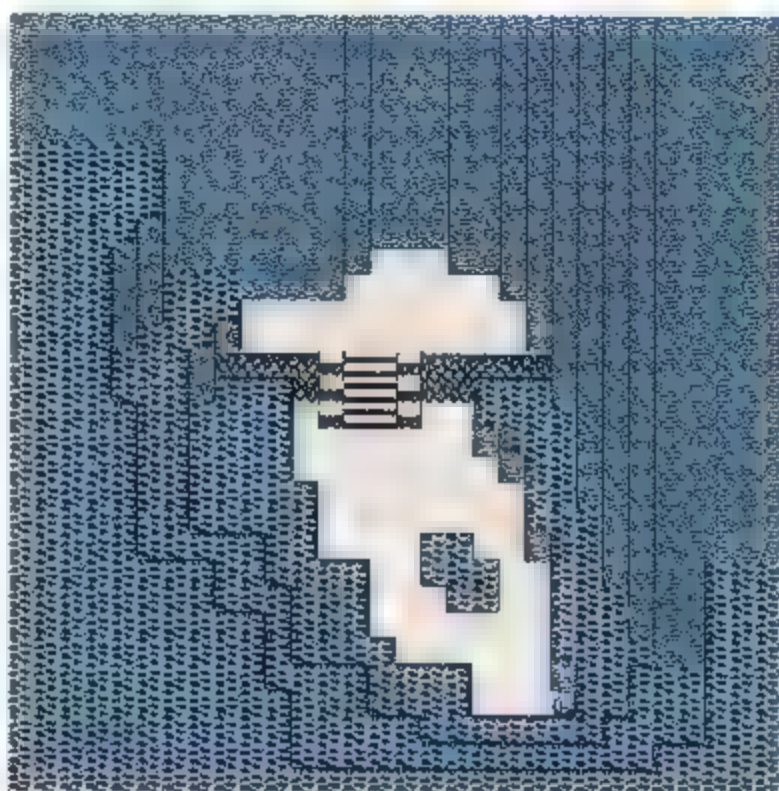
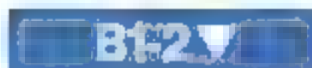
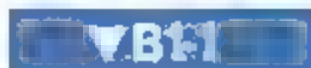
海賊の血を引く者なら、この洞窟に入る方法を、きっと知っているはず。

到達レベル 勇者 LV 28

### ●出現モンスター

ミニデーモン(B1～B4)	▶下P129
バラクーダ(B1～B4)	▶下P136
渦潮キング(B1～B4)	▶下P136
フルスネイカー(B1～B4)	▶下P137
ブラッドソード(B1～B4)	▶下P138
レイギガース(B3～B4)	▶下P137
ダゴン(B3～B4)	▶下P137

宝箱×1

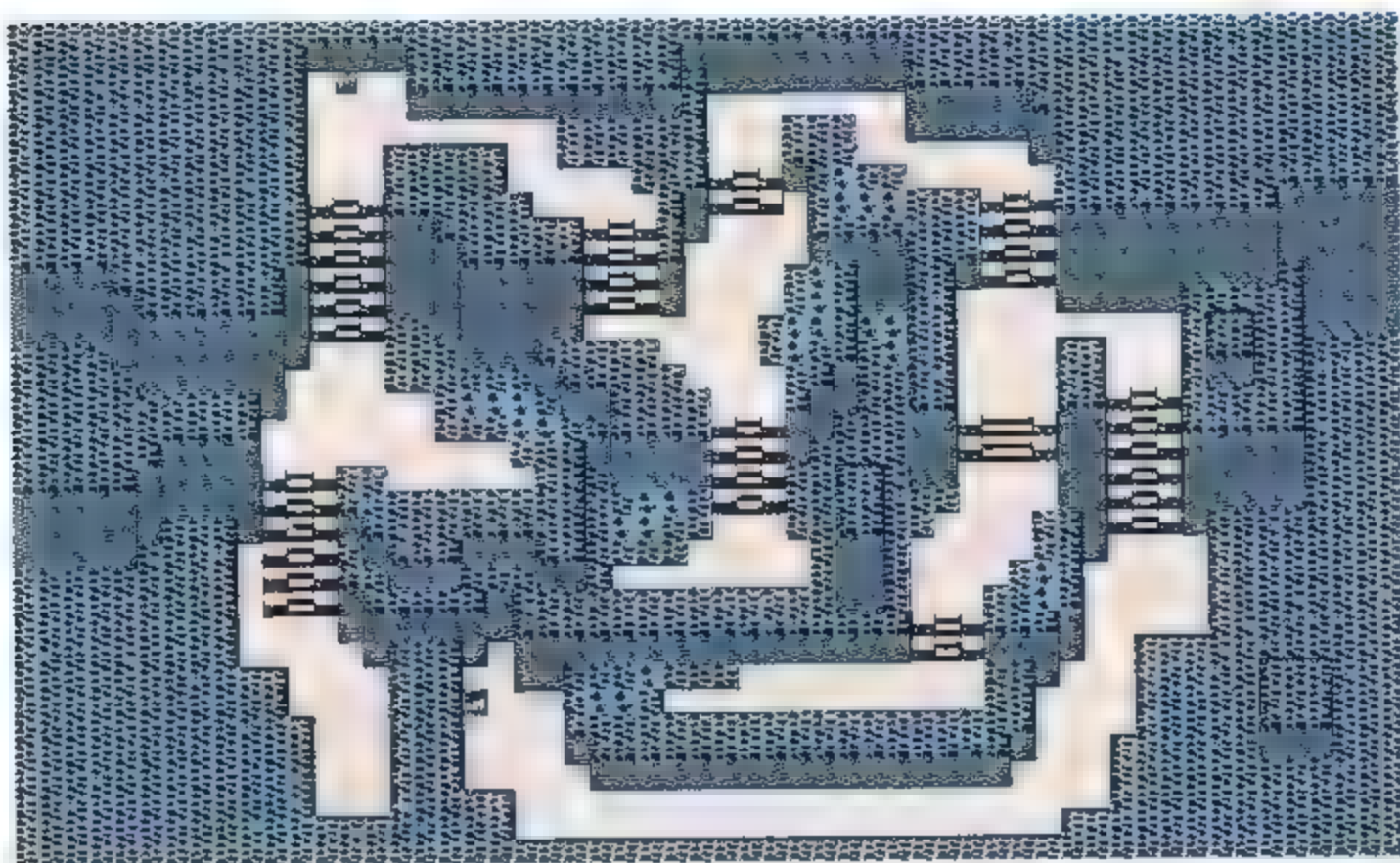
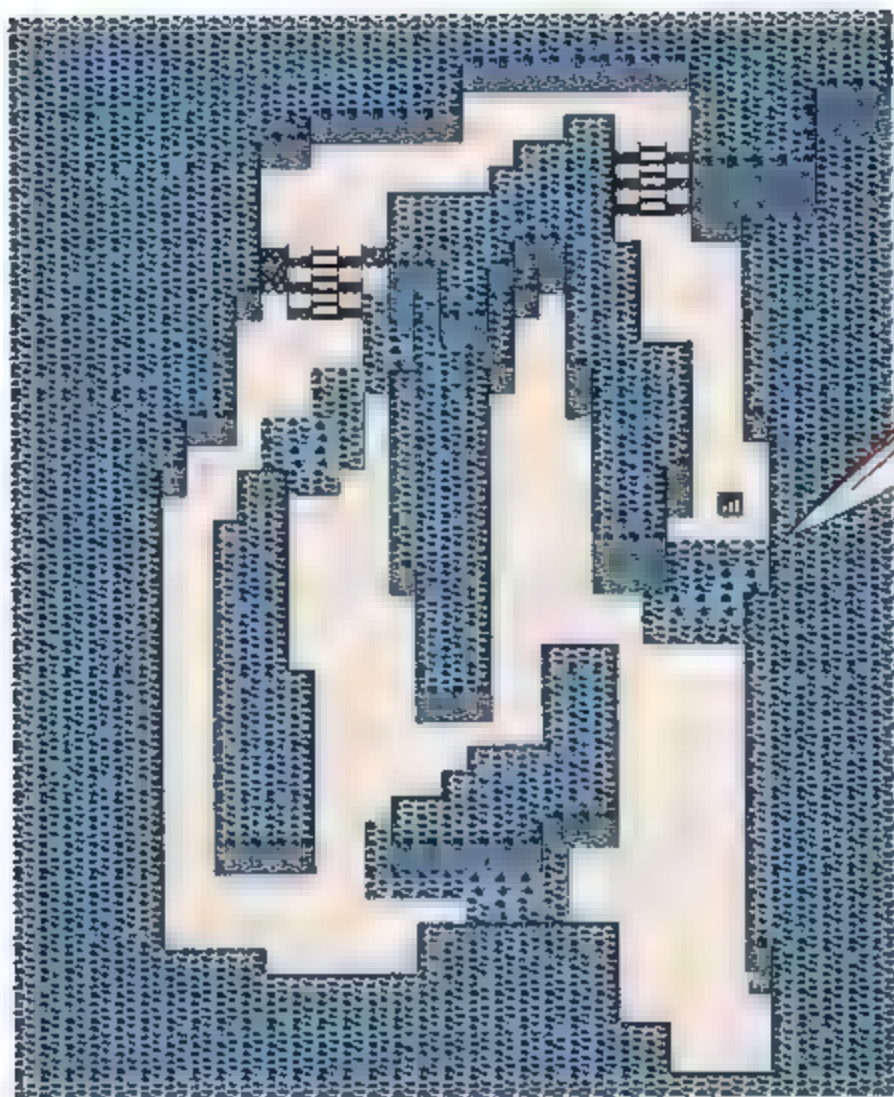




宝箱×1



宝箱×2





# ロザリーヒルの村

## Rosariehill Village

ガーデンプルグの遠い南、大きな塔のあるこの村では、ホビットたちが静かに暮らしている。だが塔には何か秘密めいた雰囲気がある。そういえばこの塔の姿は確か……。

到達レベル 勇者 LV28

工：新：全：0

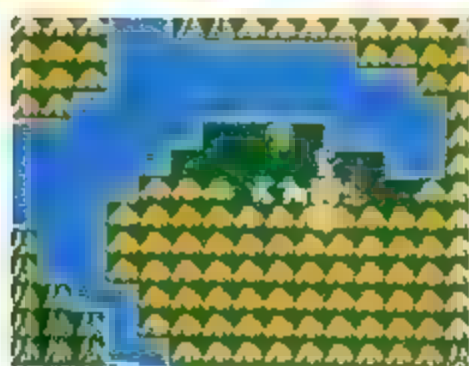
工：新：全：0

×0

SAVE

×1

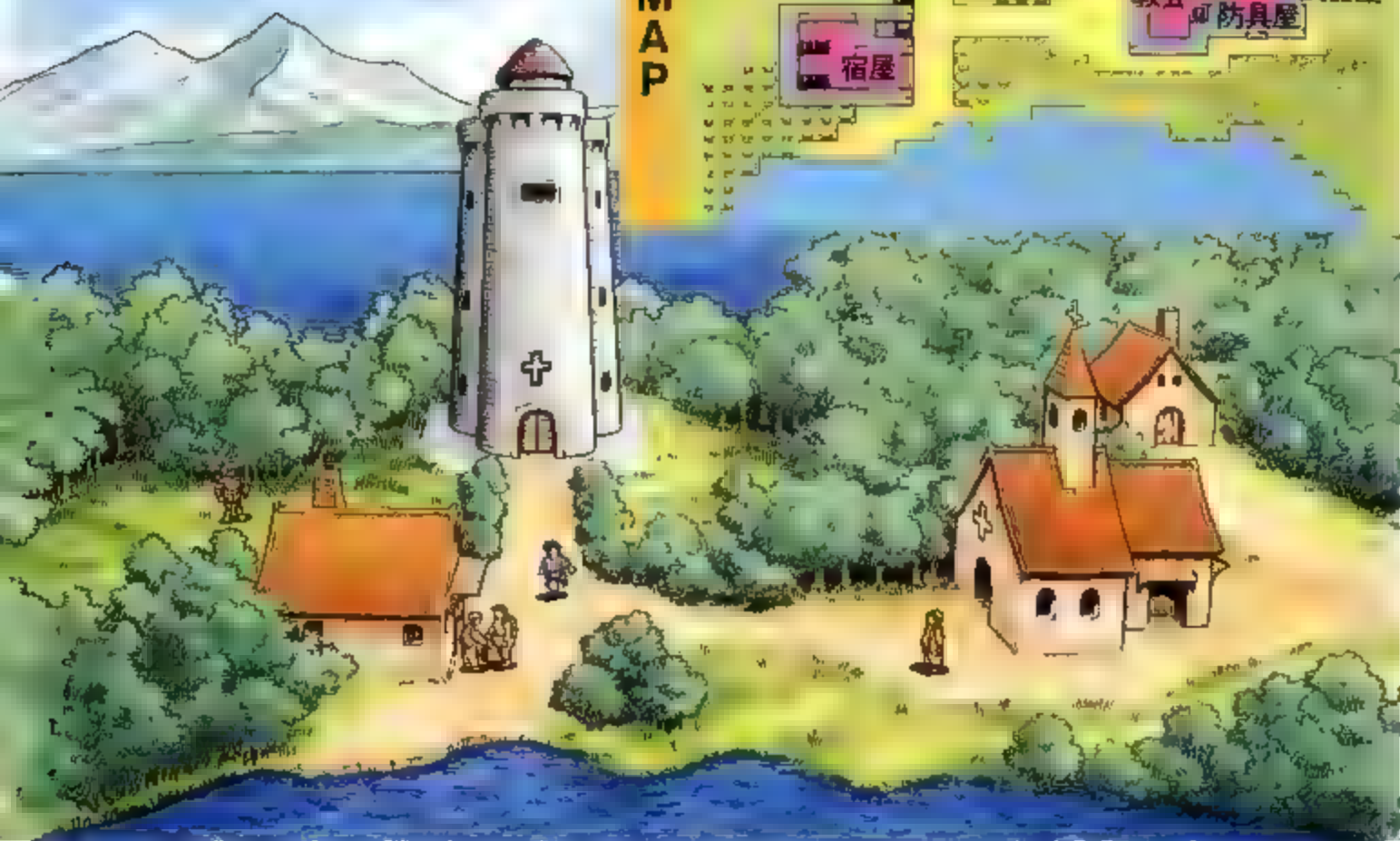
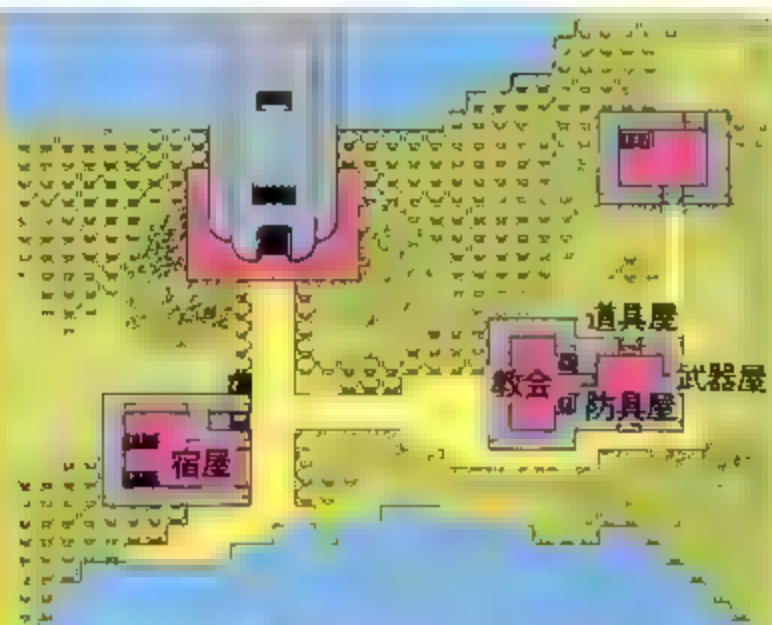
×0



大きく入り組んだ

だ川を背にたずむ村。そっと山々が隠れている

TOWN MAP







## 武器屋

アイテム名	買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
バトルアックス ▶下P56	5500	+50	●	●						
キラーピアス ▶下P53	7500	+5			●				●	●
まどろみの剣 ▶下P57	8000	+60	●	●						
ドラゴンキラー ▶下P58	15000	+90	●	●						



## 防具屋

アイテム名	買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
鋼鉄の鎧 ▶下P63	2300	+35	●	●						
魔法の法衣 ▶下P63	4400	+38					●			●
ドラゴンメイル ▶下P64	5200	+45	●	●						
鉄兜 ▶下P70	1100	+16	●	●			●	●		
鉄仮面 ▶下P70	3500	+25	●	●						



## 宿屋

1人1泊

9(G)



## 道具屋

アイテム名	買値(G)
キメラの翼 ▶下P71	25
匂い袋 ▶下P71	150

## ●どこかで見た塔が……

村の中にある塔は、かつてここに住んでいた若者が造ったそう。そういえば、どこかでこの塔を見たような気もするのだが……。

塔の上には窓がある。そこには部屋があるようだが、正面の入り口からでは入れない。きっと秘密の入り口が隠されているはずだ。

ところでこの塔の1階では動物とホビットによるミサが開かれている。試しに動物たちと話してみるのもいいだろう。

またこの村には、商魂たくましい人間の神父がいて、教会の他に、何と武器、防具、道具屋まで兼業しているぞ。

# 王家の墓

## Crypt of the Royal Family

エンドールの南の半島にある、王家の墓と呼ばれるほこら。いつの時代の誰のものは、今ではもう語られることもない。嚴重な封印の奥には、いったい何か隠されているのだろう……。

到達レベル 勇者 LV28

### ●出現モンスター

はぐれメタル(1F～B3)	▶下P132
ハンババ(1F～B3)	▶下P133
ドラゴニット(1F～B3)	▶下P133
ブラッドソード(1F～B3)	▶下P138
テラノバット(1F～B3)	▶下P138
ビビンバー(1F～B3)	▶下P139

▶エンドールのすぐ南だが、けわしい岩山が並び、陸路をはばむ

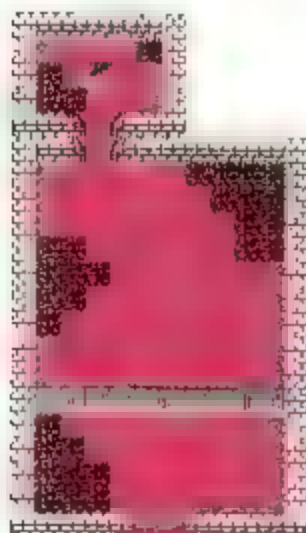


### ●まずは地下3階へ

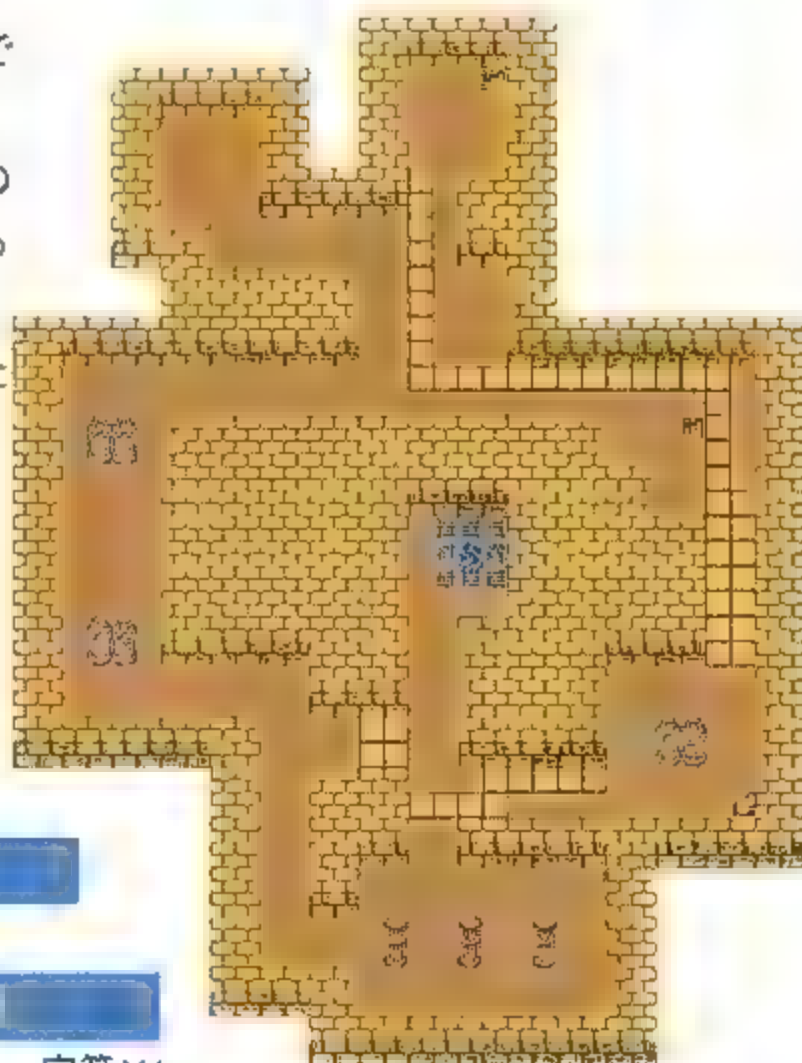
墓の地下に入るためには最後の鍵が必要。地下は3階まであり、すべる床と階段の組み合わせ、旅の扉で行き来できるようになっている。

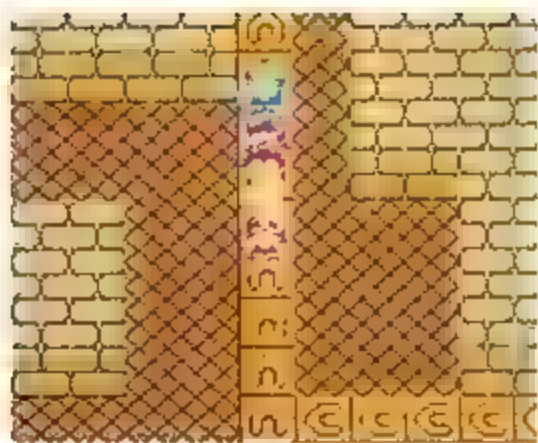
墓荒らしをふせぐために、にせの部屋が多い。何もない小部屋にがっかりすることもあるだろう。

また、ここでははぐれメタルがたくさん現れる。



宝箱×1

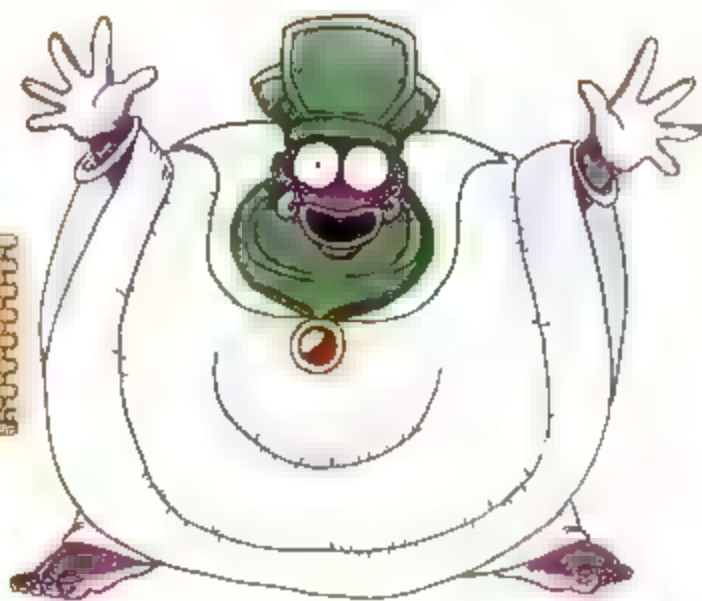
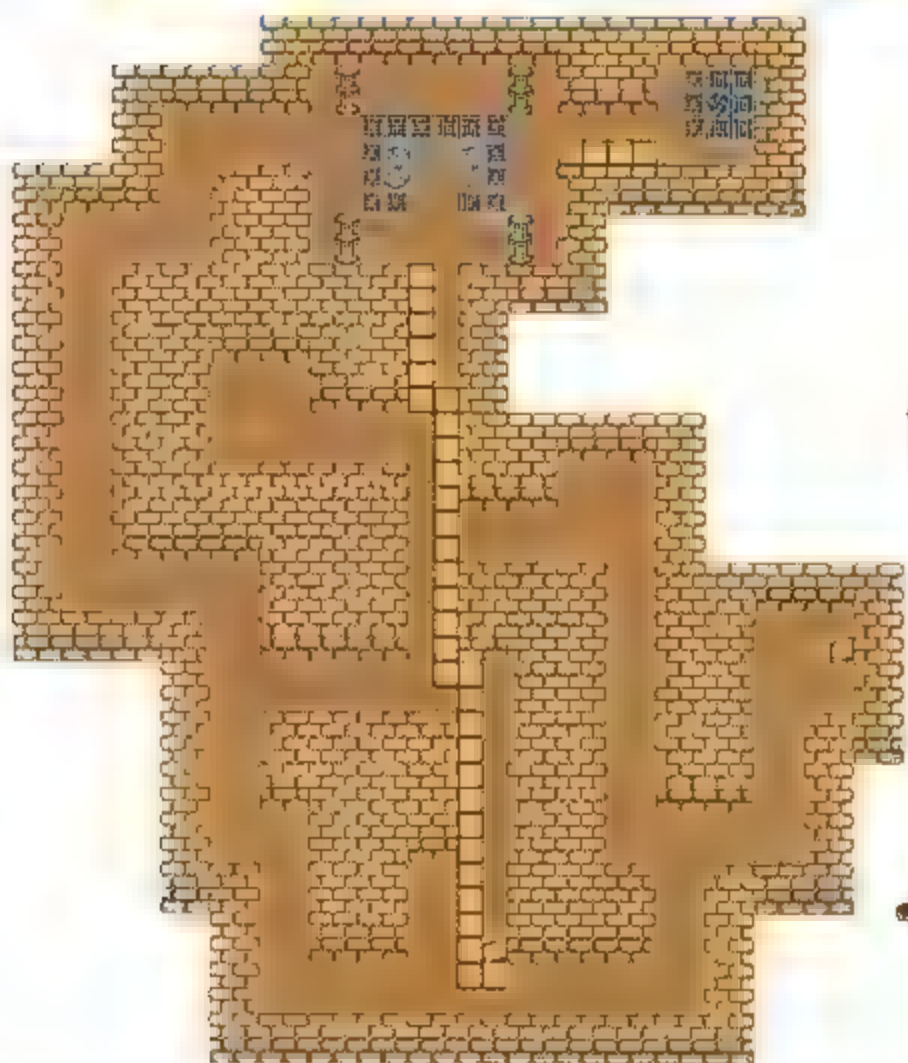
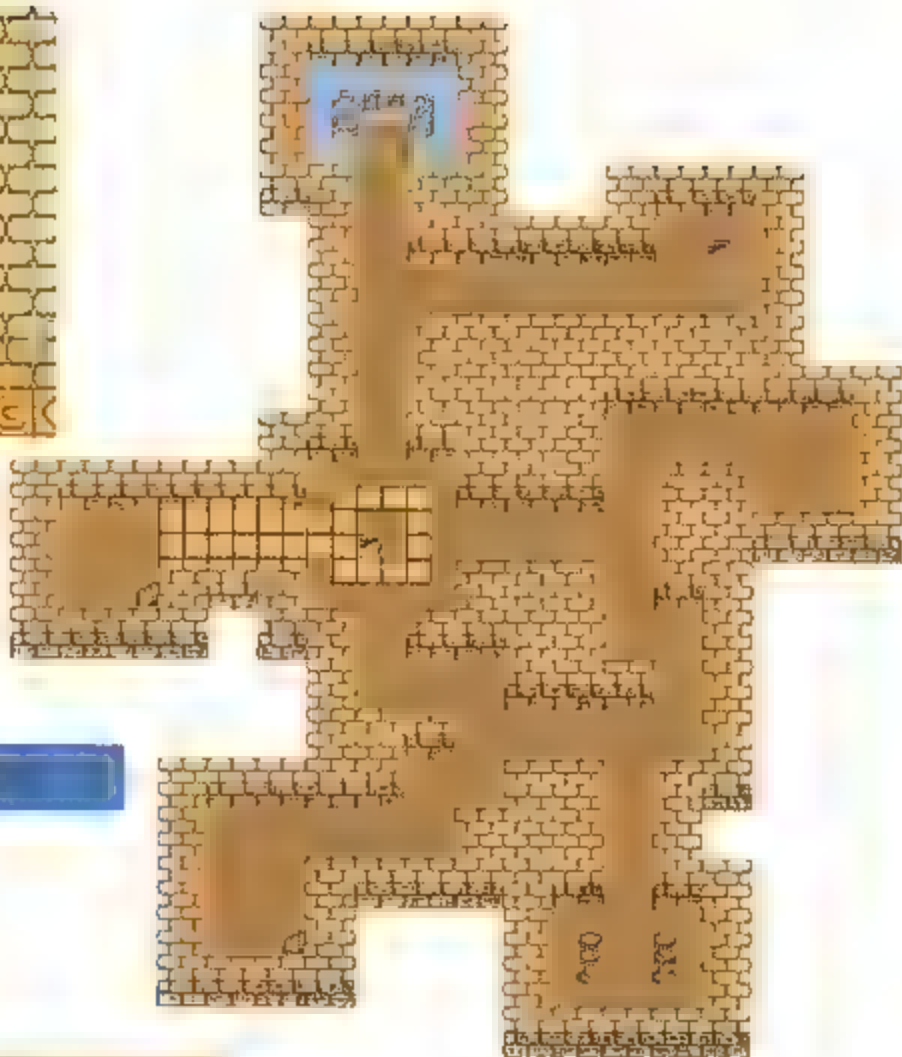




▲すべる床は、1度乗ったら終点まで降りられない。途中で魔物に遭遇することもある。怪しげな部屋もいくつかあるが、まどわされるな



宝箱×2

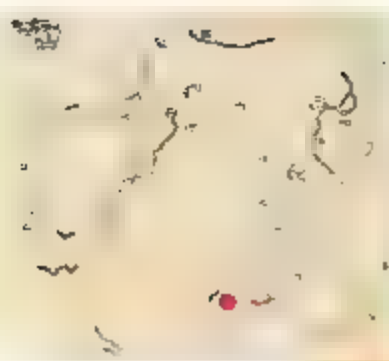




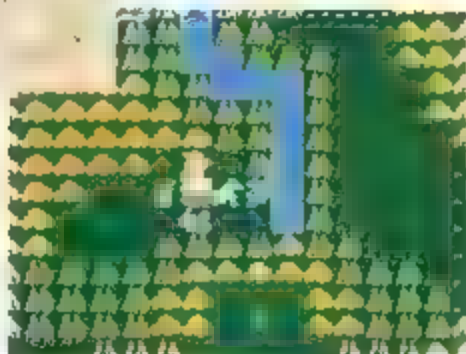
# リバーサイドの村

## Riverside Village

はるか南の大陸に、大自然と共存し、たくましく生活する人々が。川辺に家が立ち並び、船は生活必需品。村人やいろいろな店の主人が、立ち寄る冒険者をもてなしてくれる。

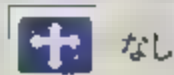


▶ 海岸沿いに岩山が並ぶ大陸。その大陸に切りこんだ川のほとりに、隠された村が



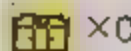
到達レベル 勇者 LV29

教会



なし

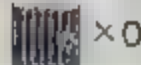
壁の扉



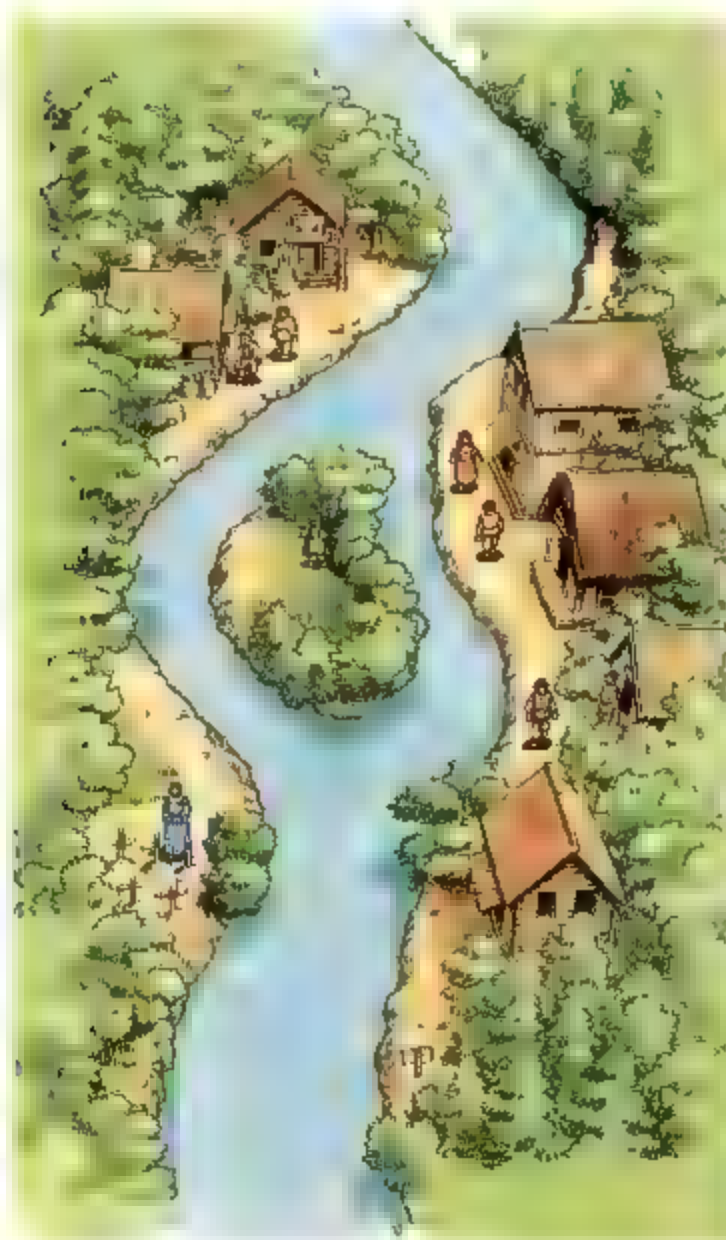
×0



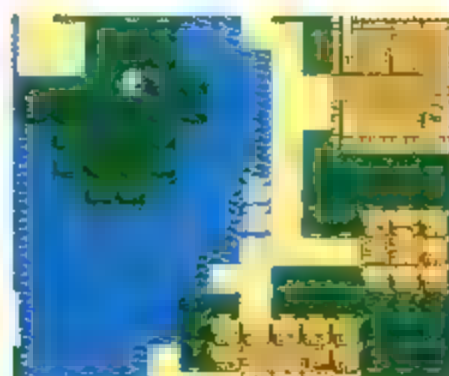
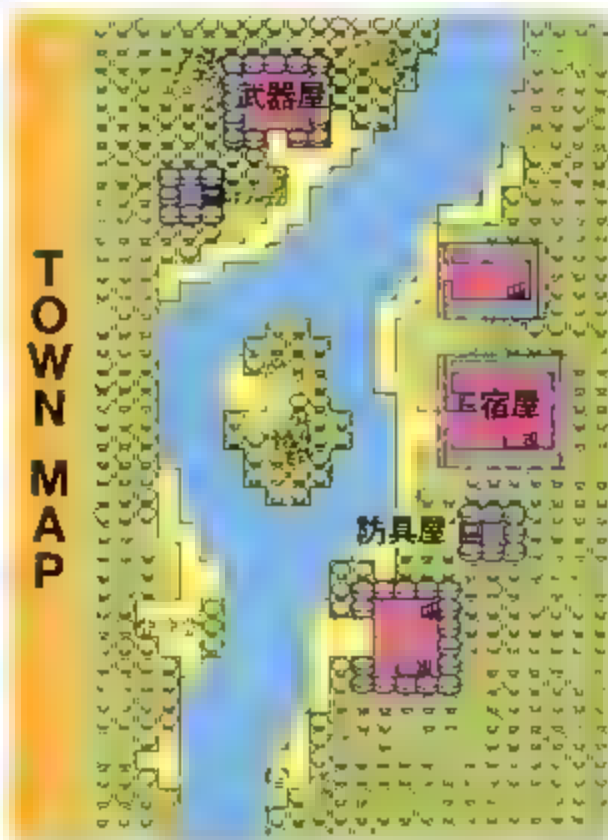
×0



×0



TOWN MAP



◀ 自然の地形を生かして生活している村人たちのんびりとした雰囲気を感じる。



## 武器屋

アイテム名		買値(G)	攻撃力	勇	ラ	ア	ブ	ウ	ド	マ	ミ
バトルアックス	▶下P56	5500	+50	●	●						
まどろみの剣	▶下P57	8000	+60	●	●						
ドラゴンキラー	▶下P58	15000	+90	●	●						
キメラの翼	▶下P71	25									



## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ウ	ド	マ	ミ
魔法の法衣	▶下P63	4400	+38					●			●
ドラゴンメール	▶下P64	5200	+45	●	●						
鉄の盾	▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●
ドラゴンシールド	▶下P67	7100	+30	●	●						
鉄兜	▶下P70	1100	+16	●	●			●	●		
鉄仮面	▶下P70	3500	+25	●	●						



## 宿 屋

1人1泊

10(G)

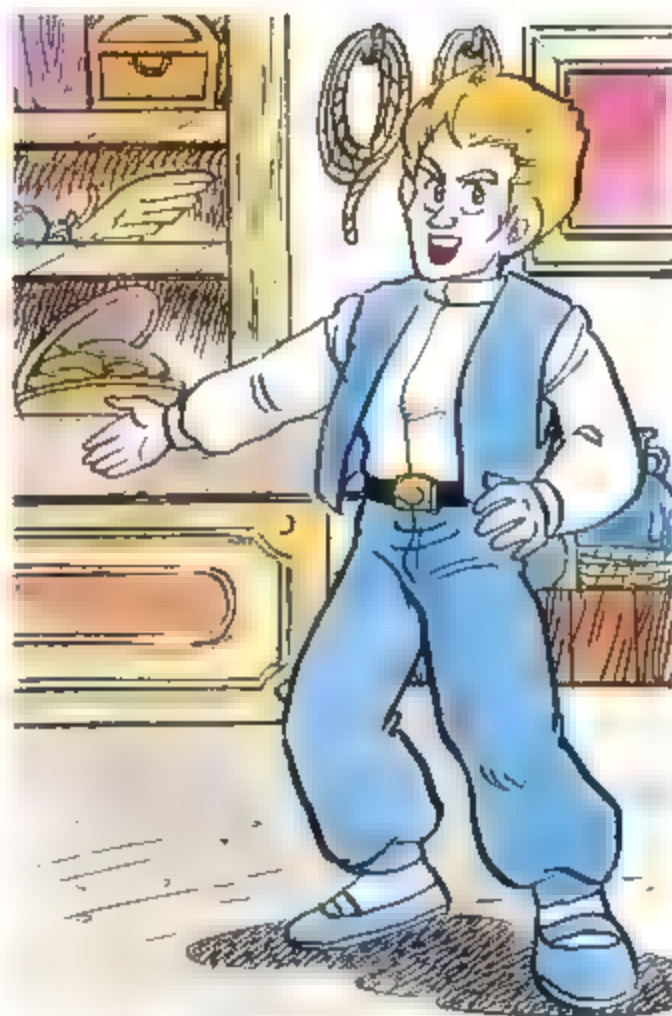
### ●古代の技術を伝える村

強い魔物が集まっている島だけに、唯一の人間の村であるリバーサイドでは、魔法の武器、防具を作る技術が失われずに伝わっている。

ちょっと高めの買物になるが、ドラゴンキラー、メール、シールドのセットが戦士にはおすすめ。

一方ここの道具屋は仕事そっちのけで、世界では失われた技術のひとつ、空を飛ぶ乗り物を研究している。

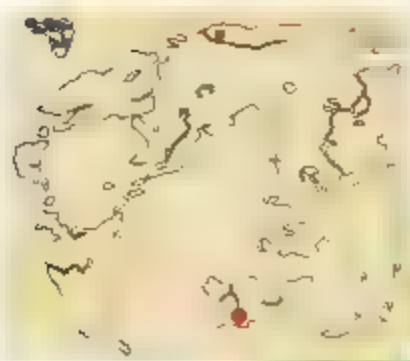
もし空を飛べたなら、これまで行けなかった場所へも行けるようになるのだが……。



# 魔神像

## Giant Demon's Statue

リバーサイドの南に、ひときわ大きくそびえ立つ魔神像が。足元のほこらには、像を見守るひとりの男がいて、意味ありげなメッセージを。



▶岩山が背後に迫るほこらを防れると、そこには・・・



### ●巨大な魔神像内をさまよう

この像のなかは空洞で、変化に富んだ複雑な迷路になっている。

普通に歩いていては、決して最上階に行くことはできない。

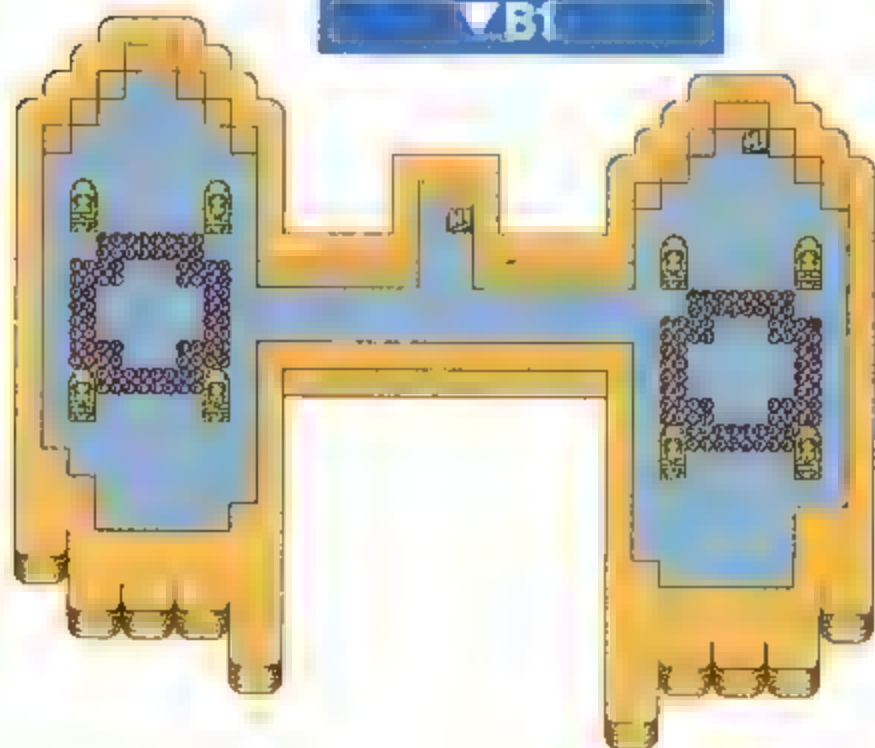
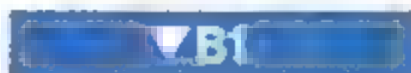
像に入る前、近くにいた人が話してくれたいい伝えの意味をよく考えてみよう。

到達レベル 勇者 LV29

### ●出現モンスター

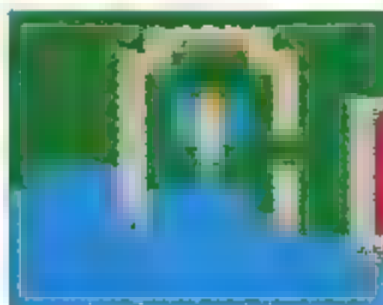
ミニデーモン(B1~1F)	▶下P129
ビピンバー(B1~1F)	▶下P139
ライノソルジャー(B1~3F)	▶下P139
ジャイアントバット(B1~3F)	▶下P140
アームライオン(B1~3F)	▶下P140
カロン(B1~5F)	▶下P135
ブリザードマン(B1~5F)	▶下P140
フェイスボール(2~5F)	▶下P136
死神(4~5F)	▶下P134
走りトカゲ(4~5F)	▶下P134
ドラゴンライダー(4~5F)	▶下P135
マヒャドフライ(4~5F)	▶下P135

宝箱×1

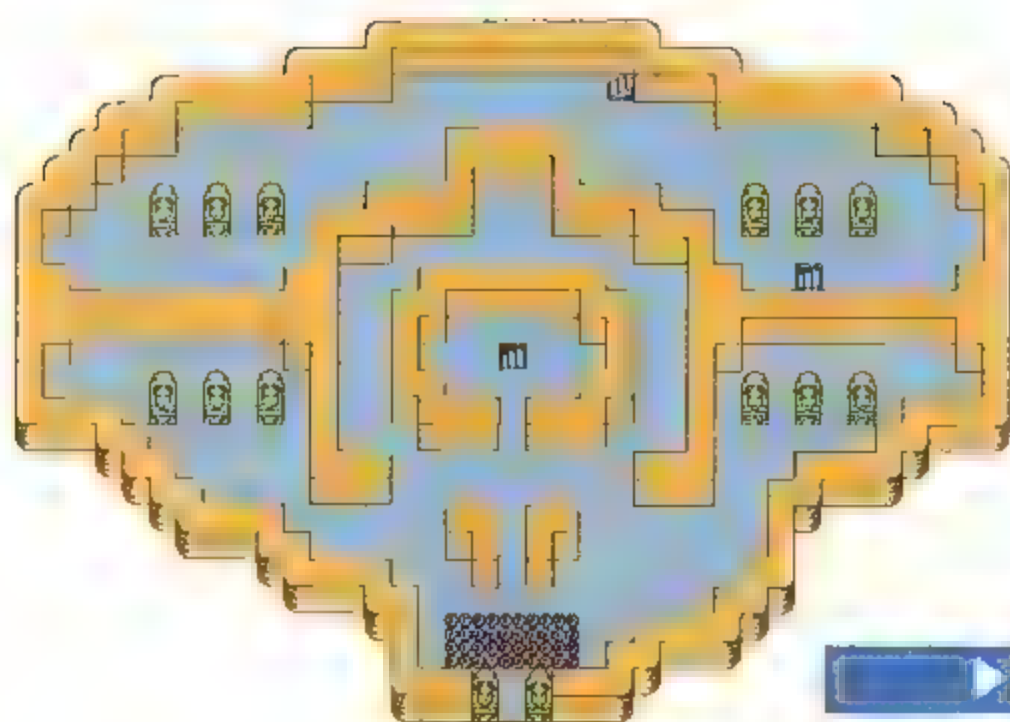


◀ほこらを守る人がいて、メッセージを・・・

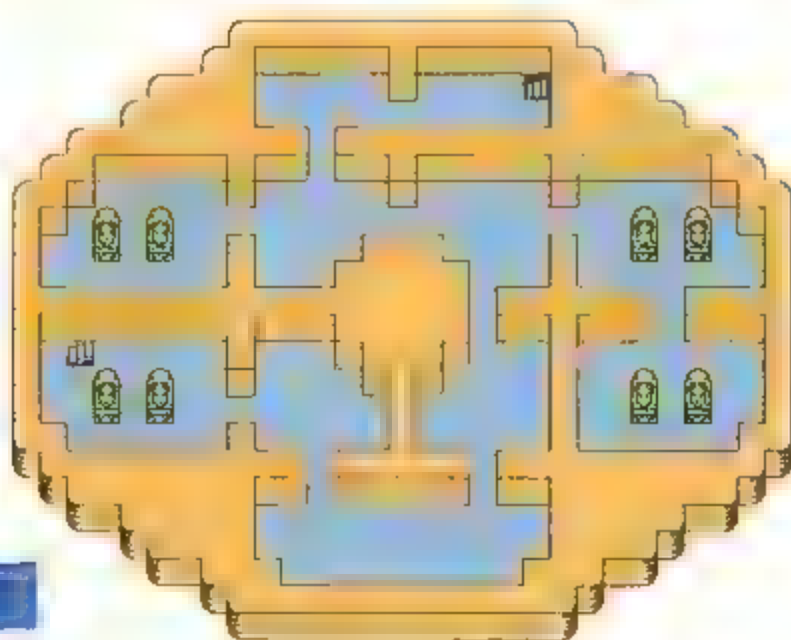
▶魔神像の前まで進むと、ぐっと視界が開ける



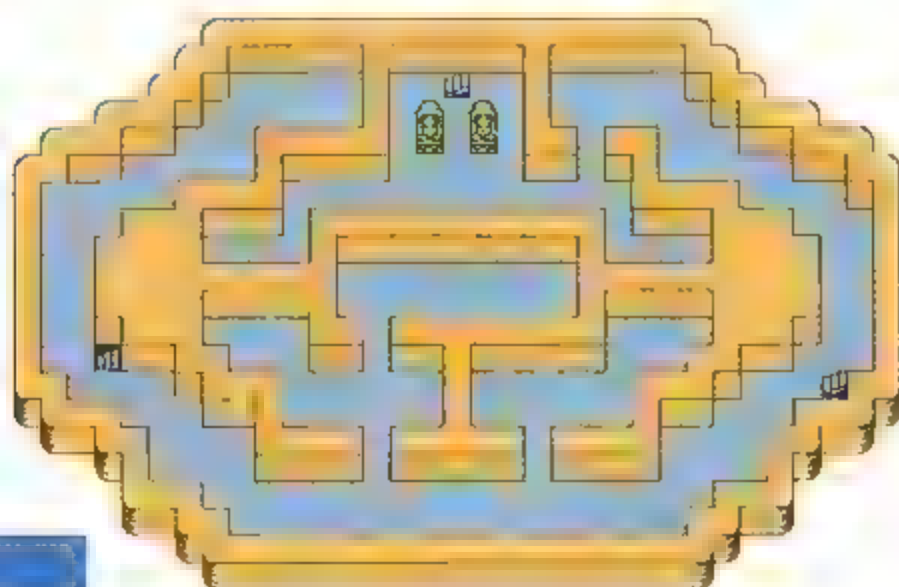


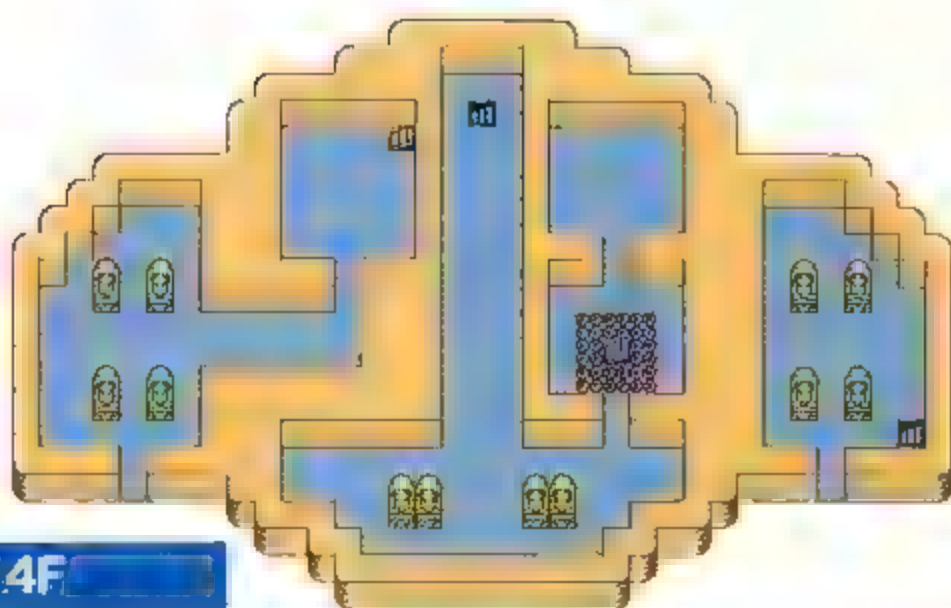


宝箱×1

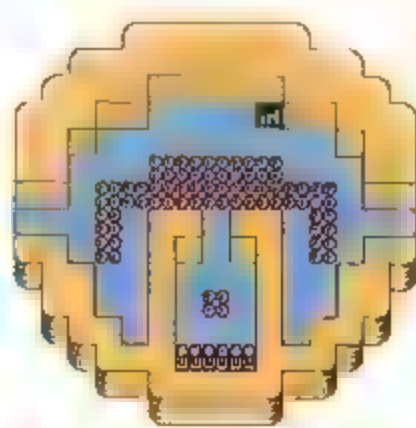
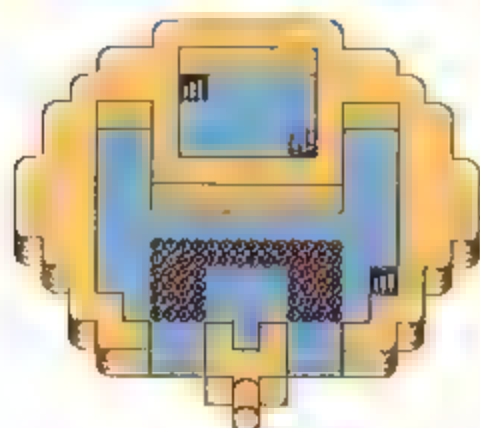


宝箱×1





宝箱×1

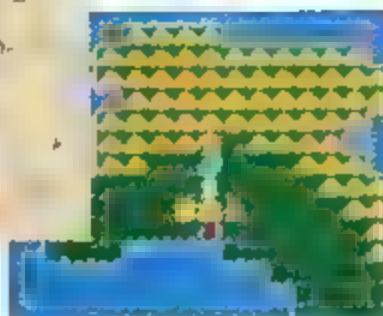


# アツテムト鉱山

## Attemtoh Mine

鉱山の奥底から発生したガスは、アツテムトの町をすっきりなめつくし、鉱山内に生氣は感じられない。足を踏み入れることさえためられるが、ここでも何か異変が起ころうとしている。

▶不吉な気配が



到達レベル

勇者 LV30

くわしくは▶上P102

### 情報室

#### 町には隠された店があることも……

いくつかの町には、看板も出さずにひっそりと営業している店がある。そこに行くには、鍵の入手

やタイミングが重要だ。でも、ぜひ手に入れた品物ぞろい。一度は軒をくぐってみたい。

### エンドール



#### 防具屋

町の中の南東部にある頑丈な建物が実は防具屋。魔法の鍵がなくては入ることができない。守備力最高の鎧を売るのが自慢で、先客もいるぞ。

アイテム名	買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
身かわしの服 ▶下P61	3000	+28			●	●			●	
刃の鎧 ▶下P65	9800	+50	●	●				●		
はぐれメタル鎧 ▶下P66	15000	+95	●	●			●	●		●

### ボンモール



#### 防具屋

防具不足でやむなく閉店していた店も、エンドールとの和平が決まってもとどおり営業している。この近辺では手に入りにくかった基本的な防具がそろっている。

アイテム名	買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
毛皮のコート ▶下P61	600	+22	●	●	●		●	●	●	●
青銅の鎧 ▶下P61	700	+25	●	●			●	●		●
鉄の鎧 ▶下P62	1200	+30	●	●			●			●
鉄の盾 ▶下P67	650	+12	●	●			●	●		●
木の帽子 ▶下P69	120	+6	●	●	●		●	●		●
羽根帽子 ▶下P69	280	+8			●				●	●



# ゴットサイドの町

## Town of Gottside

神に仕える者たちが、世の荒廃をうれい、静かに勇者の出現を待っている そんな町が、この世界のどこかにあるという。この町に行くにはどうしたらいいのだろう。

到達レベル 勇者 LV32

教会

鍵の扉

×0

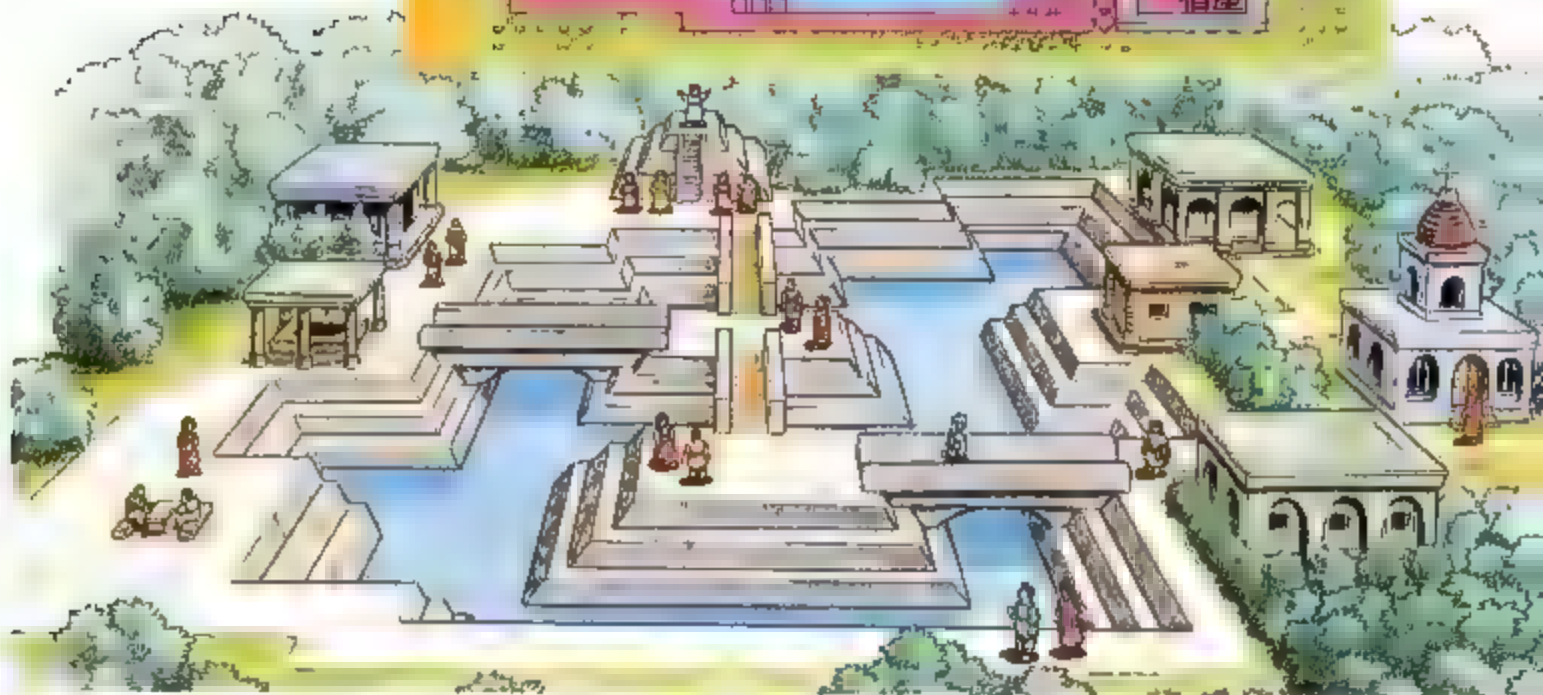
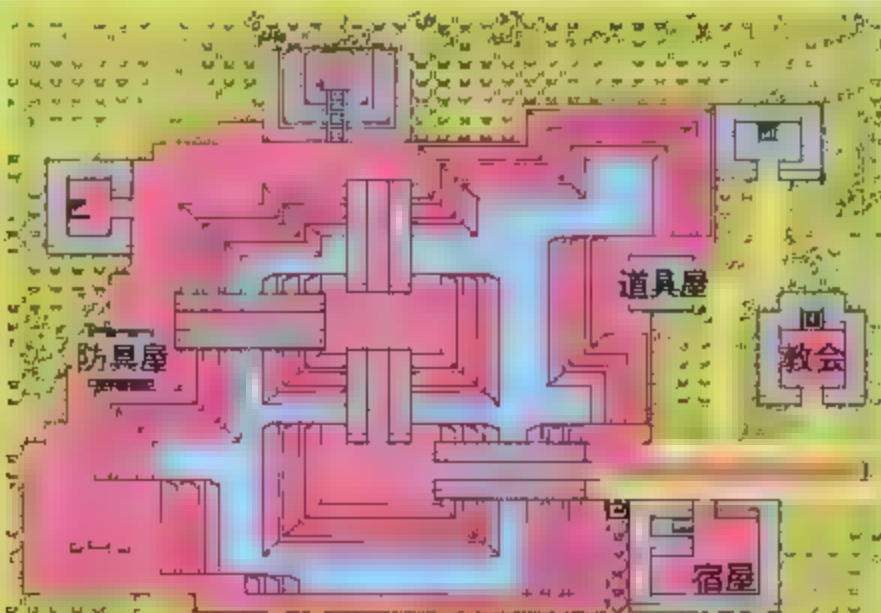
SAVE

×1

×1

◀どこにあるのか、  
まったく地図には  
記されていない、  
伝説の町だ

TOWN  
MAP





## 防具屋

アイテム名		買値(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
鉄仮面	▶下P70	3500	+25	●	●						
ドラゴンシールド	▶下P67	7100	+30	●	●						
魔法の法衣	▶下P63	4400	+38					●			●
ドラゴンメイル	▶下P64	5200	+45	●	●						
刃の鎧	▶下P65	9800	+50	●	●				●		



## 宿屋

1人1泊

10(G)



## 道具屋

アイテム名		買値(G)
薬草	▶下P71	8
毒消し草	▶下P71	10
聖水	▶下P71	20
キメラの翼	▶下P71	25
満月草	▶下P71	30
匂い袋	▶下P71	150

### ●天空に、そして闇に近い場所

この町の近くには、空高くそびえる塔や、どこまで深いのかわからない岩山で囲まれた不気味な洞窟がある。町に住む人々はこの町を天空にいちばん近い場所といい、また、闇にももっとも近い場所だといっている。

天空といえば、最近この町の近くに、空から人が落ちてきたそうだ。大けがをしてこの町のどこかで手当を受けている。その人に会いにいてみよう。

### ●予言者たちが語る

この町がある場所は、外界から完全に切り離されている。町の住人は何世代にもわたって天空界と闇の影響を受け、神秘的なものへの鋭い感覚をもつようになったのだ。そのゴットサイドの人たちが外界の動きになぜか詳しいのは、世界の行く末を案じつづけてきたから。町のどこかに集まる予言者にお告げを聞こう。



# つの笛のほくら

## Small Shrine of the Horn

ゴットサイドの東方に、静かにたたずむ不思議なほくら。決して魔物の入りこむことのないこの場所には、あるアイテムが、どこかで仕えるべき主人を待っている。

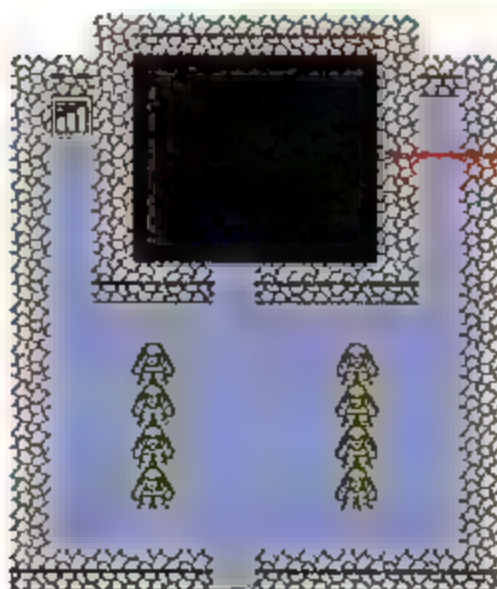
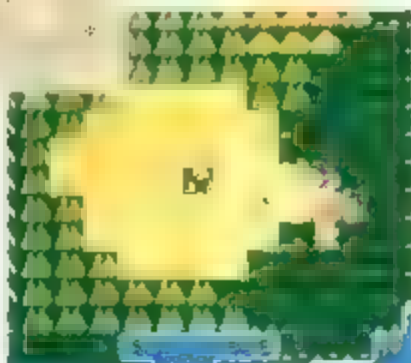
到達レベル 勇者 LV32

### ●ほくら内部は静まりかえっている

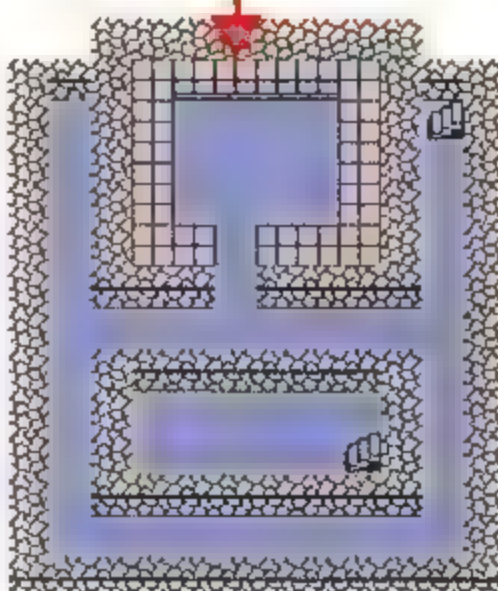
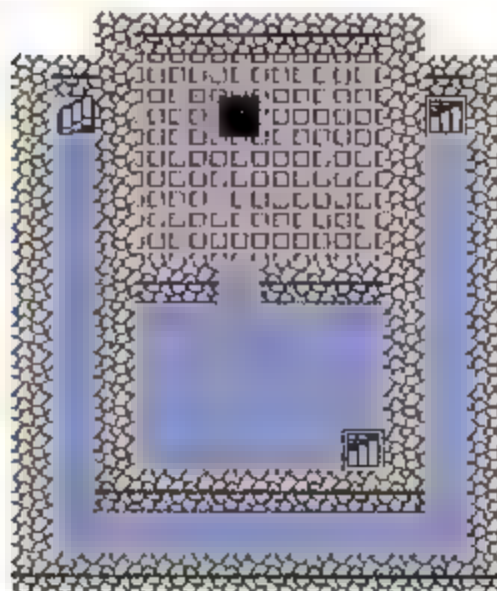
地上でもっとも強い魔物がうろつく地域にあるほくらなのに、まるでなにかに守られているかのように、内部には魔物の気配すらない。

ここには、別れた馬車をどこかで再び呼び戻すことのできる、不思議なアイテムが眠っている。これを手に入れておけば、恐るべき強大な敵との戦いにきっと役立つことだろう。

▶ゴットサイドの東にあるが、回り道をして行かなければならない



内部には巨大なエレベーターがある。屋根の上を行することもできる



宝箱×1



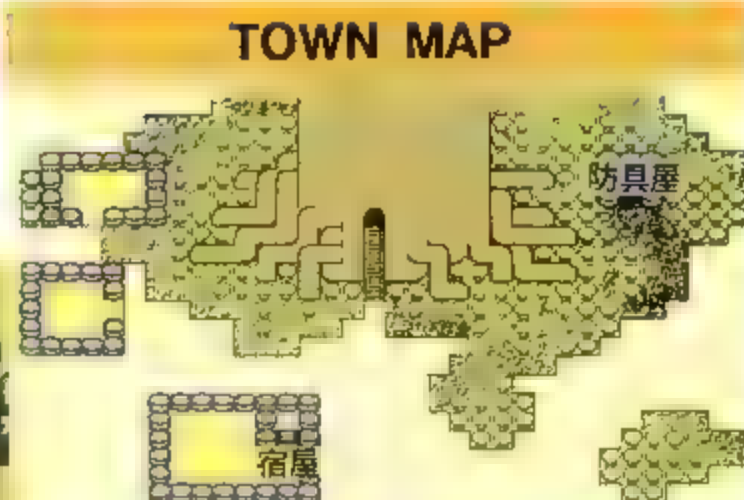
# エルフの里

Elfville

永遠の命を誇る世界樹に守られて、エルフたちがささやかな集落をつくっている。エルフたちの楽しみはたわいもないおしゃべり。こっそり耳をかたむけてみよう。

到達レベル 勇者 LV33

▶どこかの砂漠の中央に見える



## ●村のシンボルは世界樹

まるで守られるように巨大な世界樹に寄りそう、地上に残るただひとつのエルフの村だ。人間たちのあいだでは希少品といわれる不思議なアイテムを店で扱えるのも、エルフたちならではの。

しかし、最近では世界樹にも魔物が棲みついてしまった。樹の上から誰かの声がするというが……。



宿 屋

1人1泊

5(G)

※ただし、パーティにいる者のみがサービスを受けられる



防具屋

アイテム名	宝庫(G)	守備力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
力の盾 ▶下P67	13000	+40	●	●			●	●		
水の羽衣 ▶下P64	15000	+41				●			●	●

# 世界樹

## The World Tree Yggdrasil

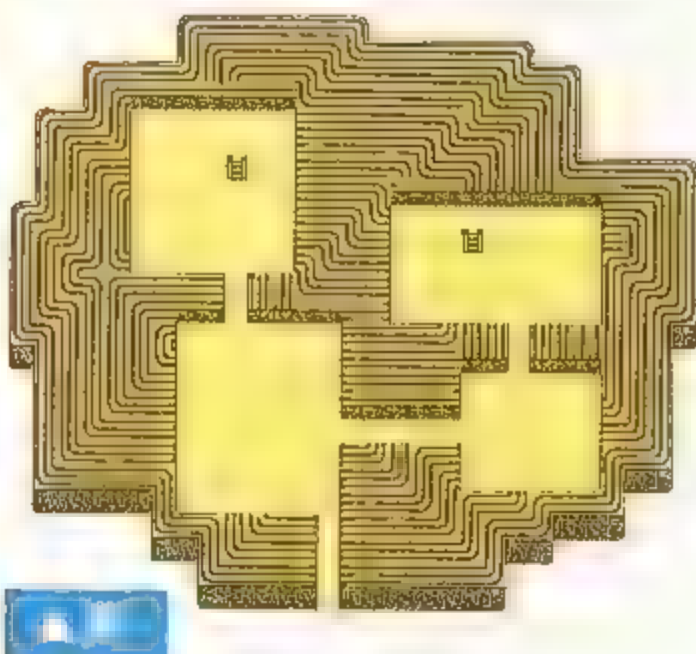
天からこぼれ落ちるものをも受けとめるような、世界樹の大木。だが世は混乱に満ち、神聖なるこの樹にもたくさんの魔物が棲みつくようになってしまった。

到達レベル 勇者 LV33

### ●出現モンスター

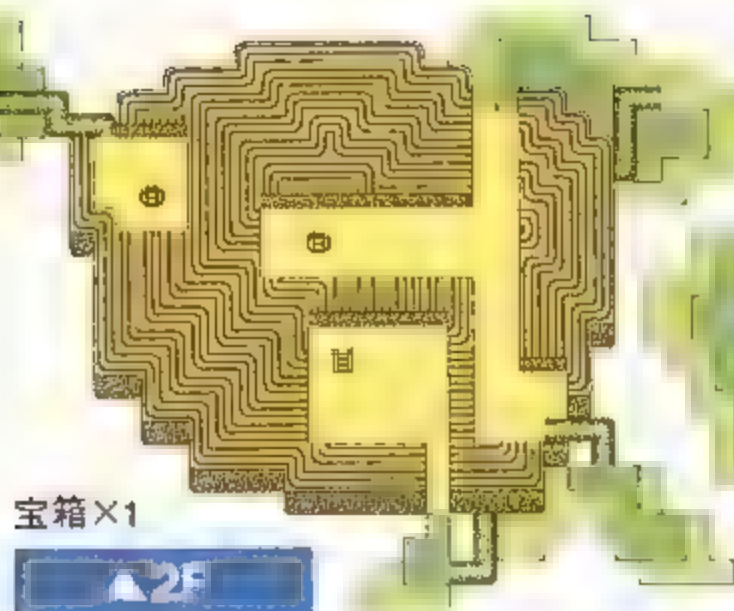
アングルホーン(1～4F)	▶下P142
マヒャドフライ(1～5F)	▶下P135
メダバニバッタ(1～5F)	▶下P141
グリーンドラゴン(1～5F)	▶下P145
レッドサイクロン(1～5F)	▶下P145
地獄の門番(3～5F)	▶下P143
スライムベホマズン(5F)	▶下P142
オーガー(5F)	▶下P143

▶エルフの里の中に、木に登れる階段がある。内部に入りこんで、進め

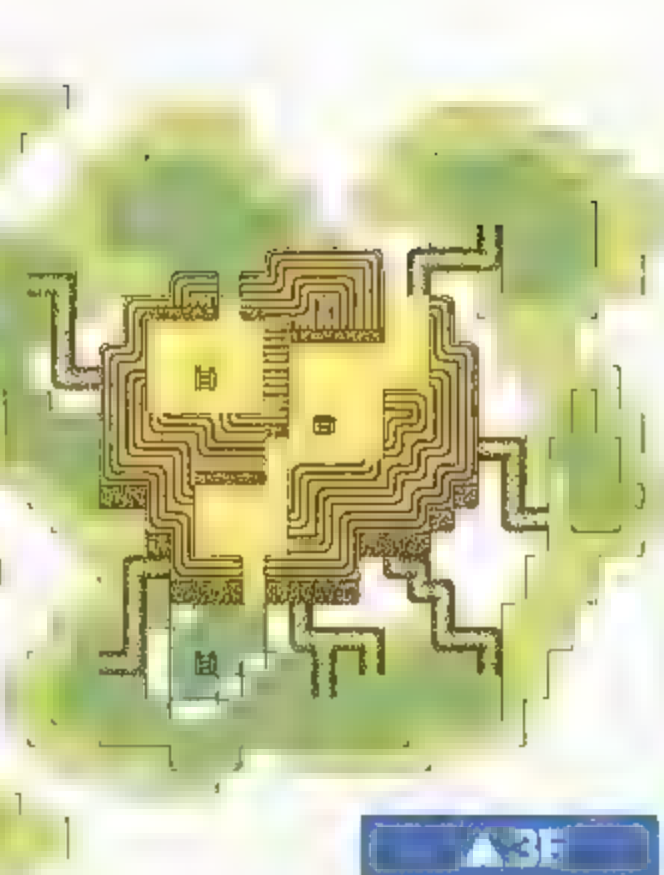


◀内部はもちろん枝と葉みの上も通行できる。葉みの上で調べる...

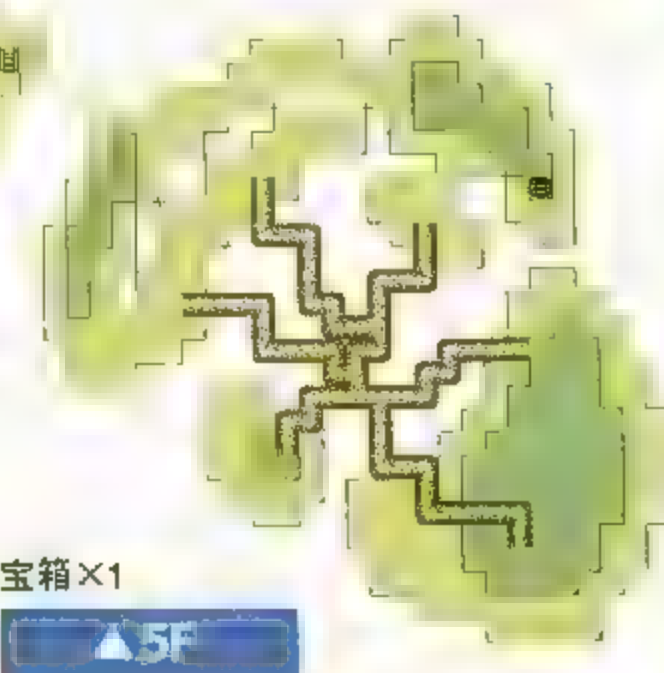




宝箱×1



宝箱×1



宝箱×1

### ●枝の上も歩ける巨大な樹木

長い年月をかけて育った世界樹の枝は、予想以上に頑丈だ。なにしろ、たくさん棲みついている魔物の体重を支えて、折れないのだから。

そして、葉の繁った部分も下から無数の小枝に支えられている。乗っても落ちてしまうことはない。ただし、繁みの外に足を踏み出すと落下し、村の外まで放り出されてしまう。

### ●世界樹の葉をむしれ！

世界樹の葉は、生き返りの秘薬として知られる。仲間が倒れたら、足元の葉をすりつぶして飲ませよう。ただし、世界樹の葉は1度に1枚しか手に入らない。そうでなければ、樹は丸裸になることだろう。



# 天空への塔

## Celestial Tower

ゴットサイドの南方にそびえ立つ、天にも届かんばかりの巨大な塔。この塔に入る資格を持つのは、すべてが輝きに包まれたただひとりの勇者と、その仲間たちだけだという。

到達レベル 勇者 LV35

### ●出現モンスター

トータムキラ(1~3F)	▶下P146
八つ裂きアニマル(1~6F)	▶下P144
夜の帝王(7~8F)	▶下P144
ビースト(1~8F)	▶下P150
死神貴族(4~8F)	▶下P145
フェアリードラゴン(7~10F)	▶下P147
ビットバイパー(4~10F)	▶下P147
ライノスキング(7~8F)	▶下P142
フレイムドック(7~8F)	▶下P148
スモールグール(7~10F)	▶下P146
バアラック(9~10F)	▶下P146

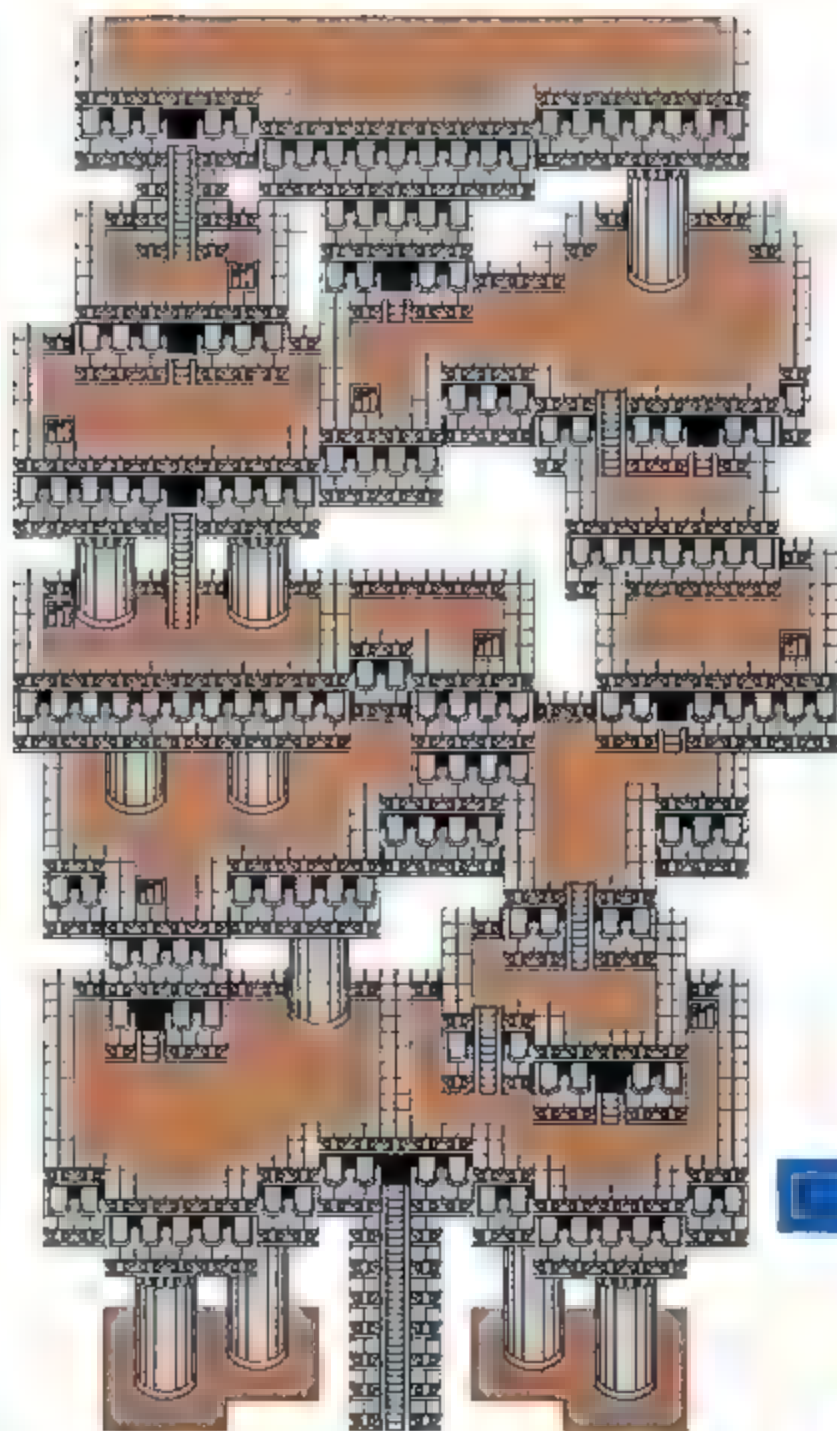
▶ゴットサイドの大地にそびえ立つ、神聖な塔。中に入る者は、

### ●資格のない者を拒む神聖なる塔

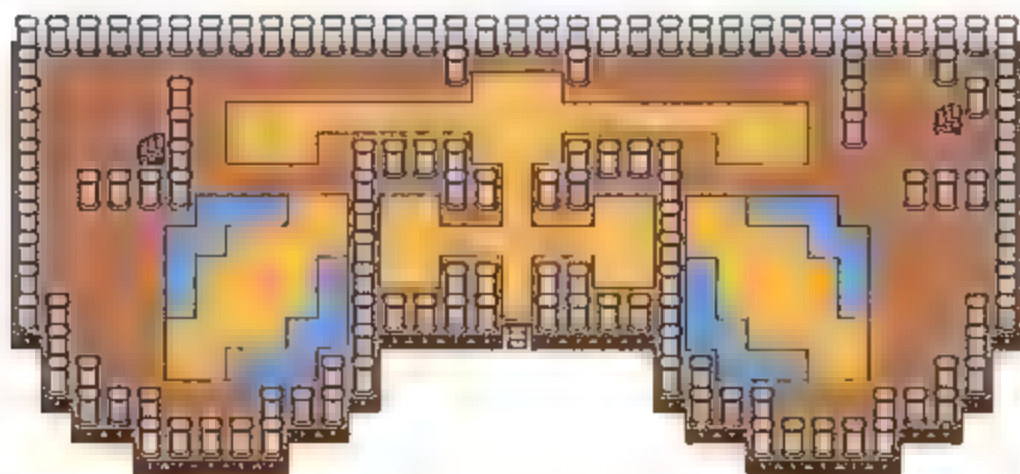
この塔に入るためには、伝説の武器・防具すべてをそろえなくてはならない。しかもそれらを必ず身につけていなければ、勇者といえども資格なき者に等しい。

ついにのぼりつめたとき、導かれし者たちは……。



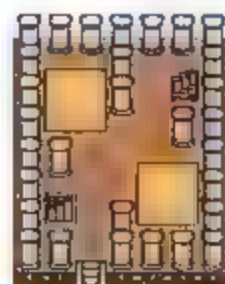


◀ 外観 ▶



▶ 1F ▶

▶ 2F-2 ▶



▶ 2F-1 ▶



## 第5章◆導かれし者たち

### 攻略フローチャート

最終章のコースはまさに多種多様。これが標準で唯一というコースはない。自らの信じる道を進むのもいいし、まだ訪れたことのない地を目指すのもいい。

だがもし、進むべき道を見失ったなら、ひとつの指針として、このチャートのルートを確認してほしい。ときには、来た道を引き返すのも、攻略の近道かもしれない。





コーミズ西の洞窟

海辺の村

サントハイム城

サランの町

スタンシアラ城・城下町

バトランド城・城下町

イムルの村

ガーデンプルグ城

ガーデンプルグ南東の洞窟

小さなメダルの王様の城

海鳴りのほこら

滝の流れる洞窟

ロザリーヒルの村

王家の墓

リバーサイドの村

魔神像

アッテムトの町・鉾山

ゴットサイドの町

つの笛のほこら

エルフの里

世界樹

天空への塔

# 200%楽しめる!?

## カジノ徹底大作戦!!

冒険の疲れをいやしてくれるカジノ。欲しいアイテムがいっぱいあるのになかなか儲けられない……そんなあなたにコツを伝授しよう。

カジノの景品交換所には、他では手に入らない豪華なアイテムが並んでいる。この景品を手に入れるた

め、3種類のゲームで勝負だ。

ただし、1度かえたコインはGに換金できないので、注意しよう。

### カジノの景品

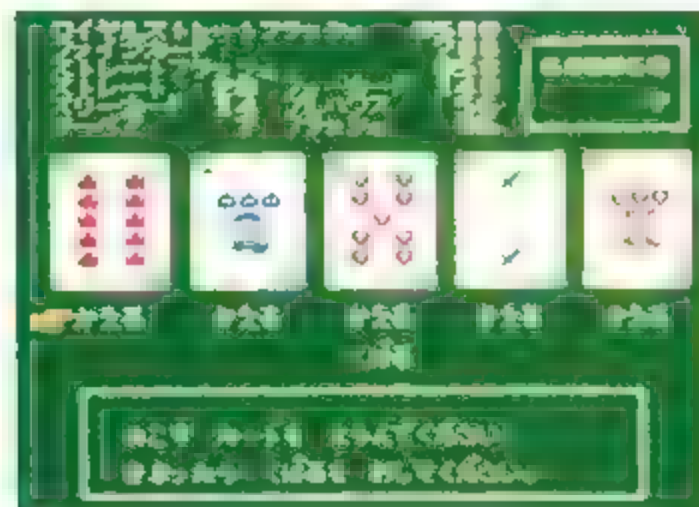
アイテム名		コイン	攻撃(守備)力	勇	ラ	ア	ブ	ク	ト	マ	ミ
魔法の聖水	▶下P72	30		■	■	■	■	■	■	■	■
祈りの指輪	▶下P72	500		■	■	■	■	■	■	■	■
微笑みの杖	▶下P54	1000	+33				●	●		●	●
ラーの鏡	▶下P72	2500		■	■	■	■	■	■	■	■
星降る腕輪	▶下P72	4000		●	●	●	●	●	●	●	●
はぐれメタルの盾	▶下P68	50000	+60				●	●		●	●

● 装備できるもの ■ 使用できるもの

## 1. ポーカー

配られた5枚のカードで役を作る。1度だけ、手持ちのカードの1~5枚を取り替えられる。ジョーカーは、

いちばん都合のいいカードとして使えるので、これがあれば難しい役が狙えるかも？



役が完成するとその役名が点減する。役ができたらしと目でわかる。

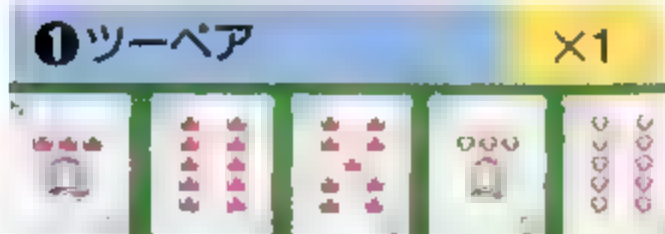
コインは1度に10枚まで。賭けた枚数に応じて役の配当金額も変化していく。

● ダブルアップをくり返せ！

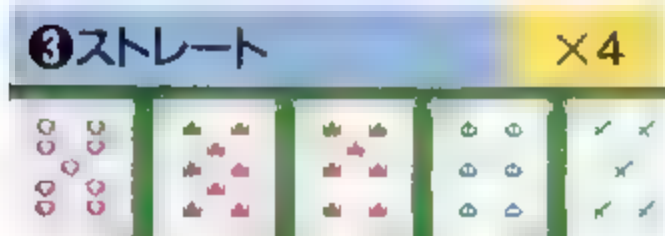
役が完成して勝つと、次はダブルアップに挑戦できる。一番左のカードより強いカードを当てると配当が倍、負ければ0に。

## ポーカーの役

もっぱら運に左右されるギャンブルのなかで、プレイヤーの作戦が生



同じ数字のカード2枚1組がペア。このペアが2組そろえばOK。



数字が5つ続くカードをそろえる。マークはバラバラでもいい。KとAも続くぞ。



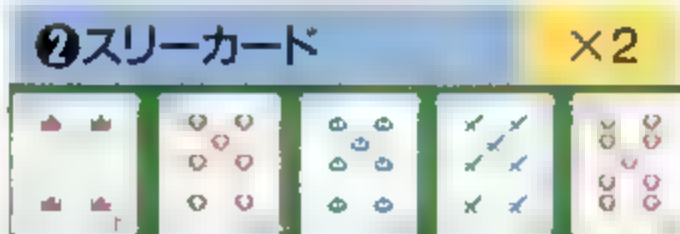
スリーカード3枚とワンペア2枚のセット。最初からツーペアがあると出やすい。



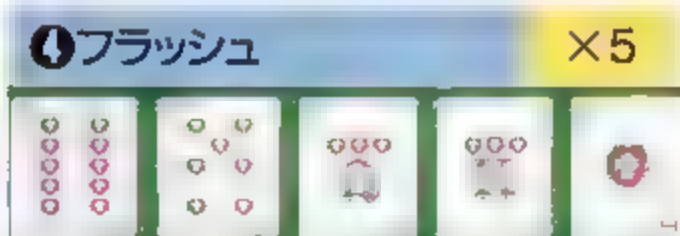
5枚とも同じマークで、さらに続き番号というハイレベルな役。



かせるのがポーカー。役は全部で9つある。普通は役になるワンペアは通用しない。ジョーカーはオールマイティーで最強のカードだ。



同じ数字のカードが3枚そろうこと。ワンペアを生かしてこの役を狙おう。



5枚とも同じマークならフラッシュだ。同じマークが4枚ならぜひ狙いたい。



同じ数字のカードを4枚ともそろえる役。スリーカードとジョーカーでもいい。



フォーカードにジョーカーを加えた役。出る確率もかなり低い難役だ。

もし、ストレートフラッシュにAとKがはいっていたら……。1度は夢見る憧れの役。ジョーカーが入っていたら、単なるストレートフラッシュになる。

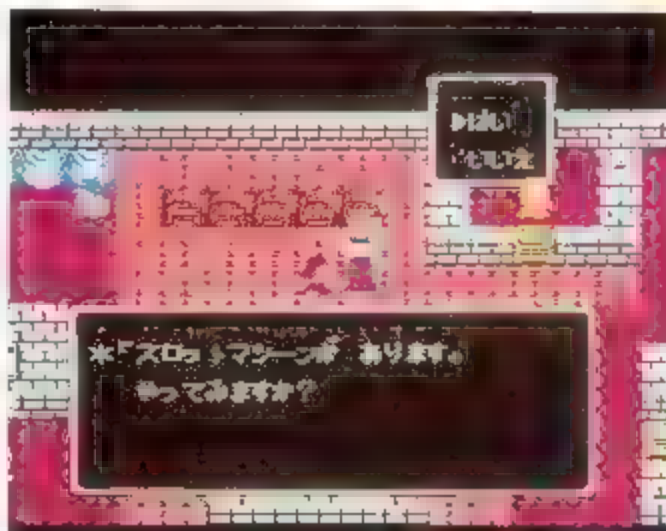


## 2.スロットマシーン

3つのゲームの中で、もっとも運に左右されるスロットマシーン。だが5台のマシンからどれを選ぶかはプレイヤーの判断にかかっている。

いちばん左のマシンから順にA～Eとして、ドラムをすべてご紹介。どの絵柄で止めるかは決められないが、狙う役がどのマシンで出やすいか、この絵柄配列表で判断しよう。

▼コツコツ型のA、ややくせのあるBとD、小役がどんどん来るC、大当たりが狙えるE  
好みのマシンは？



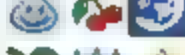
マシンE

7 7 7  
7 7 7  
7 7 7

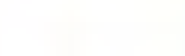
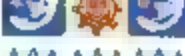
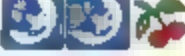
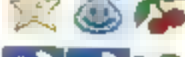


マシンA

7 7 7



マシンB



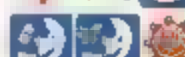
マシンC

7 7 7



マシンD

7 7 7



## 2. スロットマシン

スロットマシンに賭けられるコインは1列に1枚ずつ。横3列とななめ2列の全部で5枚。5列すべて当たることもある。節約して1列だけ賭けたりするのは、逆効果だ。あちこちのマシンを移動するよりじっくりプレイするほうがいいかも。

- ▶ 一気に1000コイン獲得も夢じゃない?
- ▼ 当たった列のランプが赤く点灯する

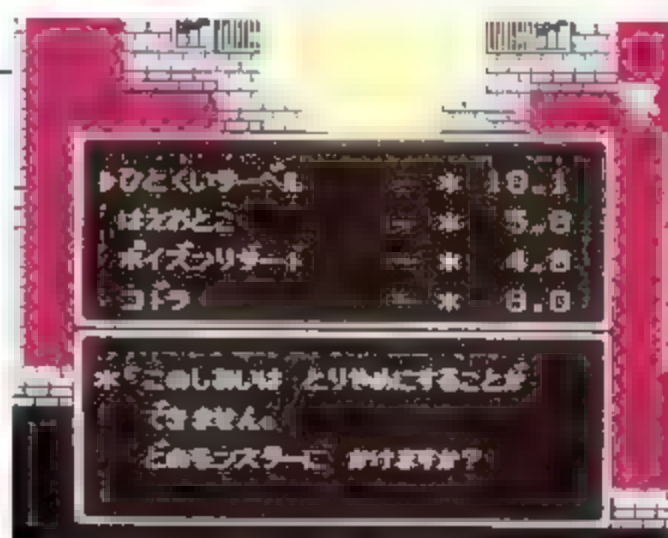


7777	1000
777	100
77	10
7	1
3777	50
377	10
37	5
3	1

## 3. 格闘機

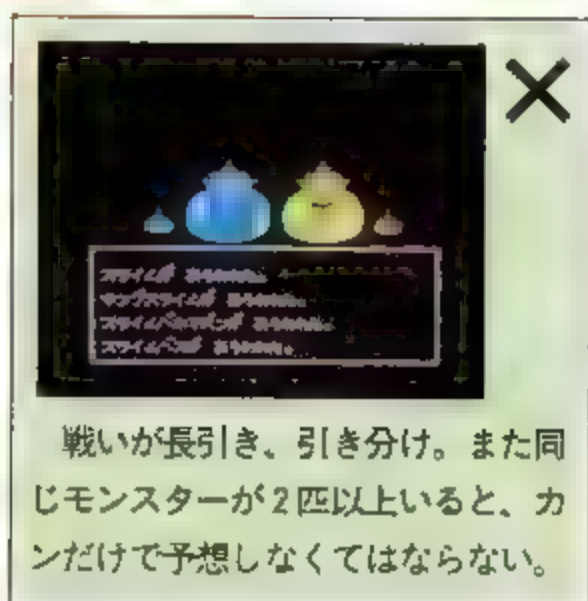
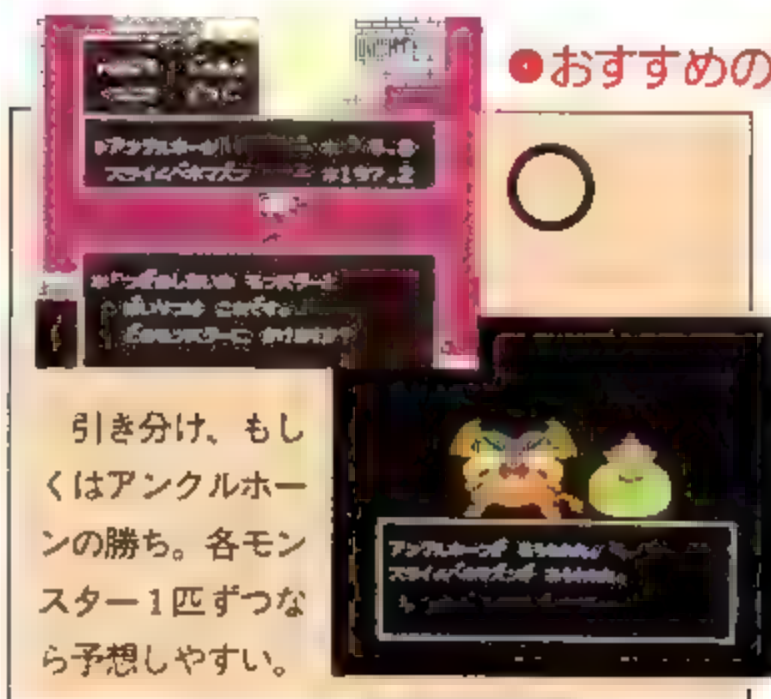
### ● 戦闘のプロなら当てられる?

大きく儲けたいなら断然これ。気乗りしない試合はBボタンでキャンセル。一度に50コインまで賭けられ、配当金は、全額次の試合に賭けられる。倍率は勝率ではなく、全モンスターの倍率が高い試合は、引き分けが多い。



▲勝ちこしコインを賭けた第2戦は取り止め不可

### ● おすすめの試合はこれだ





## ①面倒でもセーブをしておこう

ゲームに慣れてくると、なぜか面倒になってしまいうセーブ。カジノでギャンブルに熱中していたら、なおのこと。しかし、確実に儲けたいなら、まずカジノに入る直前、そしてある程度コインがたまったら、ぜひともまめにセーブをしよう。このとき、コインが何枚の状態て記録され

▶幸いエンドールの教会はそばにある。それでも面倒？



ているのかをチェックしておくように。再起不能なほど負けてしまったら、リセットして出直した。

## ②目標額を決めておこう

勝ったり負けたりするのがギャンブルの常。手持ちのコインの数もどんどん変動する。

最初のコイン数の確認と目標のコ

イン額を決めておくことが大切だ。負けのボーダーラインも決めておけば、より安心。負けすぎる前にやり直そう。

## ③コイン1万枚で打ち止め？

ダブルアップや格闘場で、どんどん上昇していく配当金。ただし、これには上限がある。配当金が1万枚を超えると、盛大なファンファーレ

がなり、ディーラーが終了を告げるのだ。10001枚も19999枚も同じ1万枚以上。一度にうまくかせぐには、最初のコインを……？

## ④カジノに向いている仲間はある？

カジノに向いているキャラクターがいるとしたら、それはトルネコ。彼は格闘場が大好きで、ときどき熱中して試合に手を出してしまうのだ。それが吉と出るか凶と出るか。

もしかしたら、トルネコの性格を利用して試合の流れを変えることが

▶賭けの損得とは関係なく手を出してしまうのだ



できるかも？ 彼の行動をよく観察しておこう。

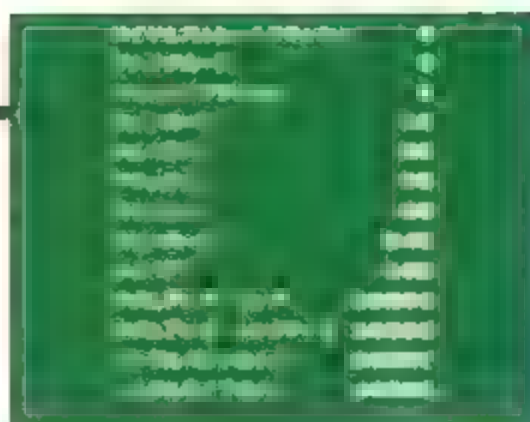


## ⑤自分の成績をチェックしておこう

勝ったときはともかくとして、負けも含めた自分の成績は忘れてしまいがち。格闘場の組合せ、自分にあったスロットマシンなどはチェックしておこう。

ポーカーには成績チェックの便利なモードがある。テーブルで話をし

▶ダブルアップの成  
否の記録も残されて  
いる



たすぐあと、B・スタート・セレクトを同時に押してみよう。

## ⑥残金に応じた賭け方アドバイス

ギャンブルを始めたばかりで手持ちのコインがまだ少ないなら、まずはポーカーがおすすめかも。一気に大儲けは難しいが、リスクも少ない。ダブルアップも多くは望まず、元手を大きくしていこう。次に格闘場。ここもリスクは少ないが、若干の経

▶すべてを投げ出す  
かけ方は禁物。あく  
まで遊びの精神で



験が必要だ。スロットは最初のうちは左端のマシンがおすすめだ。

## 得情報室

### Gはすべてコインに替える?

カジノには毎回立ち寄ってしまう楽しさがあるが、意外なお得技が。章が変わると持っていたGや一部のアイテムはなくなってしまう、5章でその仲間にも会っても手に入らない。ただし、カジノのコインだけは、景品交換所に保管されている。せっかくだまっていたGを無駄にしないためにも、2、3章の終盤近くになったらすべてのGをコインに替えてしまおう。



# ドラクエIV攻略ヒント集

どうしても行き詰まってしまった……ドラクエIVのすべてを知る識者から悩み多き者に贈るアドバイス集。きっと、進むべき道が見つかることだろう。

## Q1 第1章 湖の塔に入れません

湖の中央にそびえ立つ怪しげな塔。何か秘密がありそうなのに、湖に行く手を阻み、歩いて入ることができません。どうしたらいいの……？

**A** イムルの村に子どもたちと仲のよい人物がいなかったらどうか。イムルの子どもたちの秘密の遊び場

▶このままでは絶対に入れない湖の塔。アイテムが必要だ



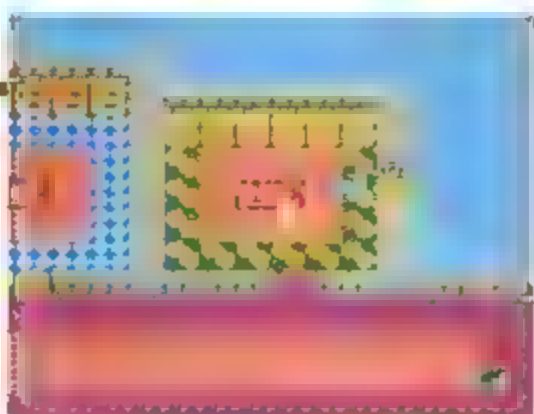
に、一瞬にして塔へ行ける不思議なアイテムがあるという。

## Q2 第2章 サントハイム城から出られない

サントハイムの王様は心配性。かわいい娘を危険がいっぱいの冒険に出させたくないのか、どうやってもお城から外に出られません。

**A** じっと待っていても、外出は許されない。城内の人たちすべてに話を聴いたら、とりあえず自分の

▶自分の部屋にチャンスが隠されているのだ。よく考えて



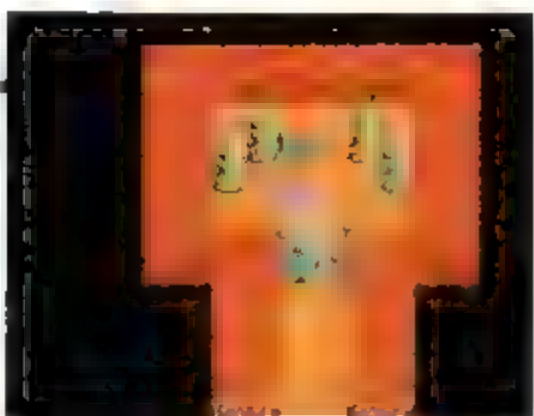
部屋に戻ってみよう。おてんばぶりを発揮すれば、きっと出られるはず。

## Q3 第3章 鉄の金庫の入手方法

鉄の金庫をやっと発見したのに、宝箱を手に帰ろうとすると……なんと、扉が閉じてしまって開けることができない!?

**A** まずは落ちついて金庫を元に戻してみよう。金庫の重さが、扉の開閉に関係してそうだ。何か重いも

▶問題の部屋は二二。扉を開けておくには、力と知恵が必要?



のを宝箱の変わりにのせておいたら。通路に動く岩があったはずだけど…。

## Q4 第3章 かしいお金儲けの方法

エンドールまでいったのですが、思うようにお金がたまらず困っています。早くお金をためる方法はない？

**A** モンスターを倒すのが確実だが、それでは時間がかかる。手っ取り早いのはアイテムの転売だ。確か

▶ボンモール城では、どうやら防具が品不足



ボンモールに防具を高く買ってくれる場所があったはず。試してみよう。

## Q5 第4章 キングレオの王様はどこに？

キングレオの王様は城のどこかに潜んでいるらしいが、見つかりません。心を許しているという大臣なら居場所を知っていると思うのですが。

**A** 話によると、大臣は大きな音に弱いから、何かあったら王のと

▶このあたりで大きな音をたてると、ひよつとして……



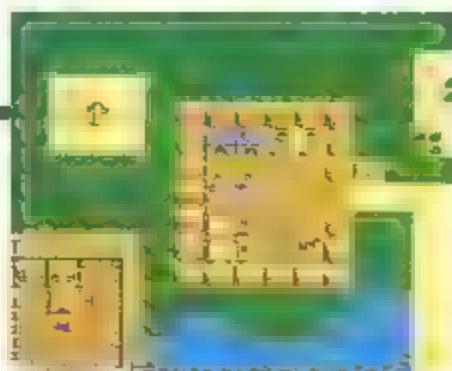
ころへ駆けこむかも。大臣の小部屋の隣の廊下で何かすれば……!?

## Q6 第5章 魔法の鍵はどこ？

魔法の鍵についての情報が何も手に入りません、いったいどうしたら手に入れることができるでしょうか？

**A** マーニャとミネアのふるさと、コーミズ村で、魔法の鍵についての情報を聞かなかったかな？ 2

▶ミネアとマーニャが生まれつつた家。地下には確か



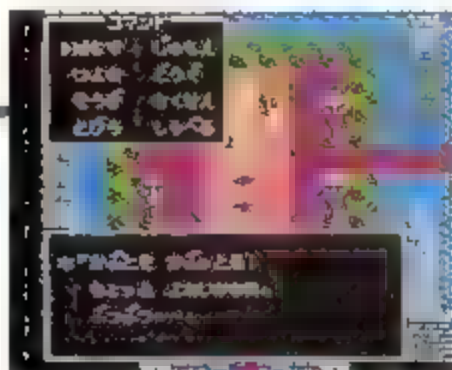
人の生家の地下にいる誰かが、重要な情報をくれるぞ。

## Q7 第5章 スタンシアラ王を笑わせたい

いつもユニークな行動をとるトルネコを先頭にしても、スタンシアラの王様が笑ってくれません……。

**A** どうやら素人が笑わせるのは無理のようだ。人を笑わせるのが商売の人といえ、ん・そんな人の噂をどこかで聞かなかった？ 彼を

▶これぐらいのギャグで王様を笑わせることはできない。やはり専門の人を……



探して王様に会わせればいい。娯楽の町として名高いところは……!?

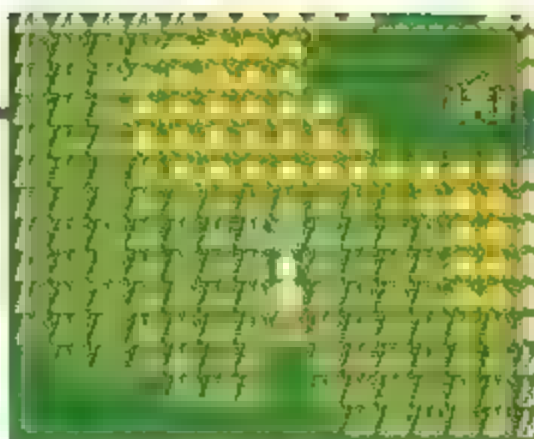


## Q8 第5章 ガーデンプルグに行けない

女王の治める国ガーデンプルグ。この国は冷えきった溶岩の壁で囲まれ、外から入ることが不可能といわれました。ほんとうに入れないの？

**A** バトランド城の大臣が耳寄りな話を。あるアイテムを使えば…。

▶この、溶岩の壁が薄くなった場所であるアイテムを使う



そのアイテムは宝物としてある城に。

## Q9 第5章 小さなメダルはどこにある

メダルの王様がくれるアイテムが欲しいのですが、なかなか集まりません。いったいどこにあるんですか？

**A** タンスやつば、そして花だん、井戸、細い通路の行き止まりにも。新たに入手した鍵を使っていく

▶つばとタンスは必ず調べよう。全部で32枚ある



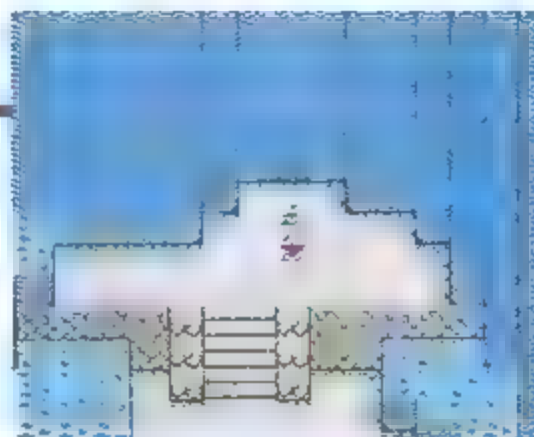
場所にもあるぞ。

## Q10 第5章 滝の流れる洞窟に入れない

せっかく洞窟に入ったのに、すぐに行き止まりに…。入りかたを教えて。

**A** かわ 渴きの石を使うと、入り口が出現する。海賊の子孫の住む村がどこかにあったはず。渴きの石は満ち潮に沈んだ砂浜の一部を渴かして

▶これでは中に入れない。流れをさえぎって入り口を！



しまう。昼と夜の両方行こう。

## Q11 第5章 大盗賊の情報が気になる

やっと大盗賊をやっつけ、牢屋にとらわれているところで話を聞いてみると、ガーデンプルグ城には3つ目の地下室があるという。泥棒の話だから、当てになるかどうかもわからないけど、気になるな。

**A** 実は大盗賊の話は本当なんだ。

▶くやしがる大盗賊のついで、狙いの部屋の情報をもたすが、



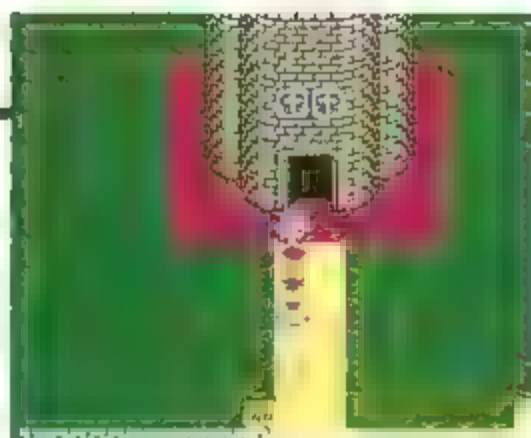
場所は1階から2階に続く階段のあたり。調べてみよう。

## Q12 第5章 ロザリーに会えない

ロザリーヒルに行って夜になると、塔の窓に女の人の姿が見える。彼女がロザリーだと思うけど……？

**A** イムルの村で見た夢の中で、不思議なメロディが流れると謎の男の目の前に階段が現れたのを覚え

▶夜になるとこの塔の窓辺に女の人の姿



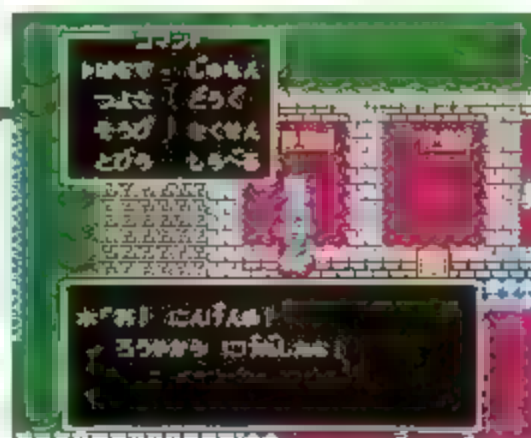
てる？ 音のでるアイテムで……。

## Q13 第5章 魔物の城で情報入手!?

魔物がうじゃうじゃいる城をみつけたのですが、話しかけると戦闘になってしまい、情報が得られません。

**A** 人間の姿を見れば当然魔物は襲ってくる。とすれば魔物になりすまして話しかけるしか手はない。

▶こうなったら戦うしかない。なにか方法があるはず



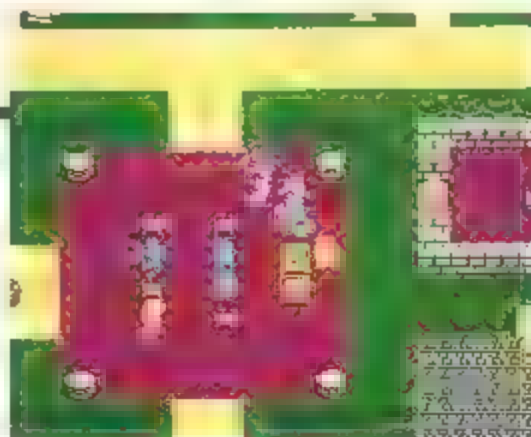
姿を変えるアイテムって…!?

## Q14 第5章 天空の剣は…?

天空の剣がどうしても見つかりません。いったいどこにあるの。

**A** 天空の剣といえば、トルネコが探し求めていた武器。旅の途中、世界についてくわしいヒルタン老人から宝の地図を手に入れたはず。

▶ヒルタン老人からちゃんと地図は受けとったかな？



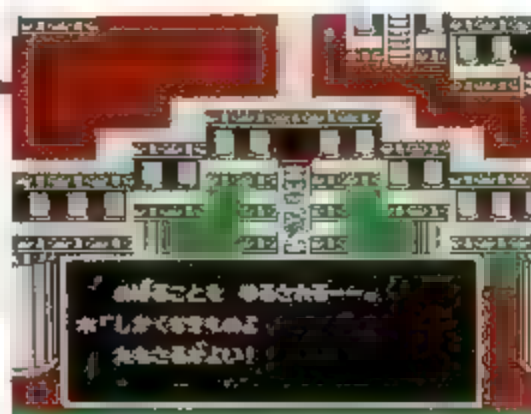
あの地図に書かれた場所に行けば…。

## Q15 第5章 天空への塔に入るには？

天空への塔まではたどりついたけど、資格がない！ と追い返されてしまった。どうしたらいいのかな。

**A** この塔は天のかなたへと続く塔。のぼるためには、武器・防具すべて天空のアイテムでそろえなくてはならない。全部で4つある武器・

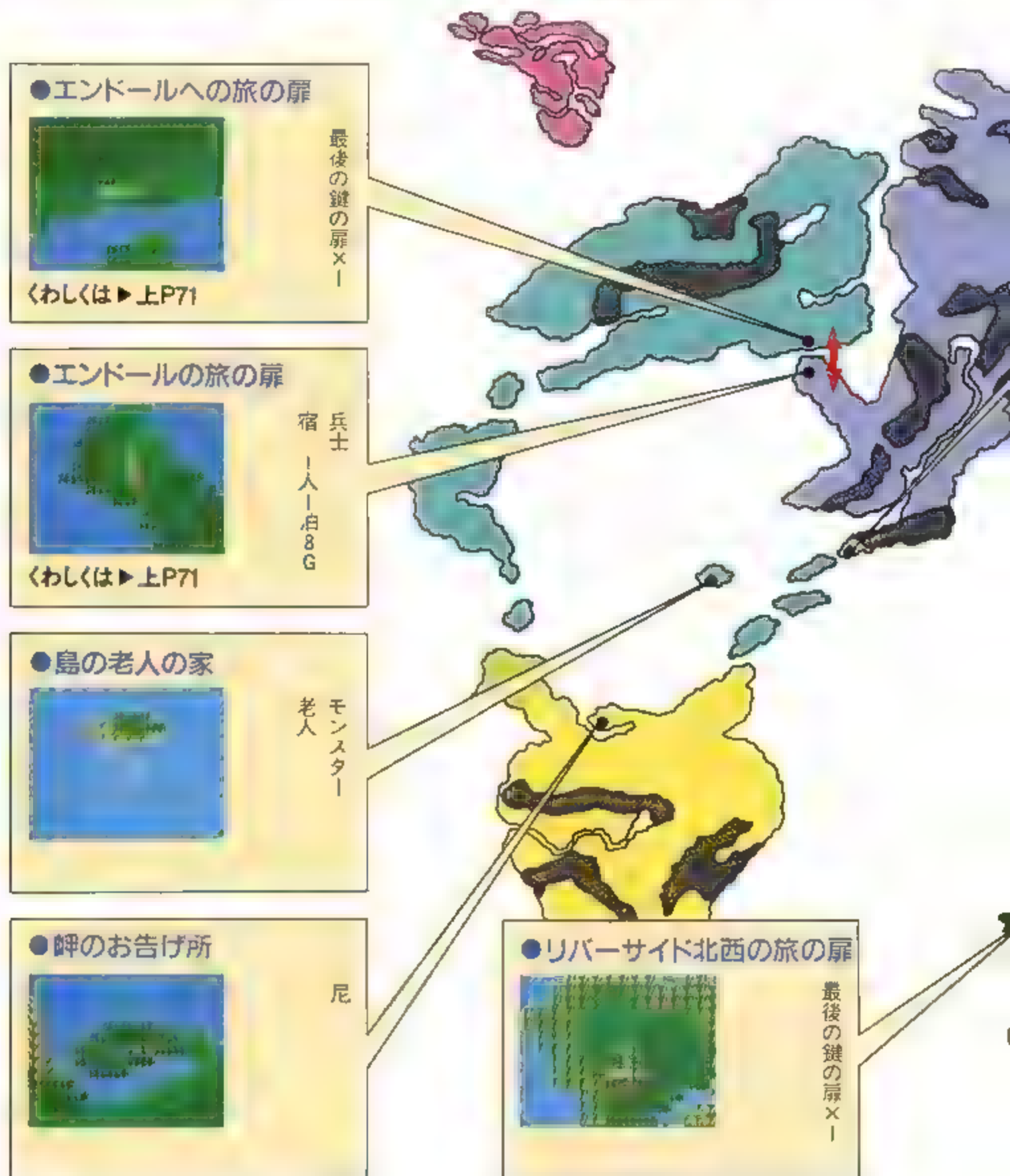
▶たとえすべて持っていないでも、装備しては入れない



防具をそろえ、それをすべて勇者が装備していればOKだ。

# 旅の扉・ほこら案内図

世界にちらばる不思議な建物、ほこら。なかには、特定の場所へワープできる旅の扉が設置されているところも。その旅の扉は全4ルート。ただし魔神像南からは一方通行だ。







# 総 索 引

全モンスター、アイテム、呪文、地名に重要だと思われる用語を加え、50音順に配列した。→は参考となる項目を示す。記号がついているものは、次の項目の中に含まれる。

◆……………旅立ちの章 「……………世界の章  
★……………呪文大全  
●……………アイテム大図録  
……………モンスター大図鑑  
▼ ……モンスター隠しアイテムリスト

## あ い

アイスコンドル……………	上P136	下P129
アークバツファロー……………	上P136	下P131
悪魔の巣……………	上P128	下P127
預かり所……………	◆上P34	
アストロン……………	★下P43、48、50	
アッテムトの町……………	上P101	
アッテムト鉱山……………	上P102、151	下P112、141
アネイルの町……………	上P116	
アネイル周辺……………	下P118	
暴れ牛鳥……………	上P164	下P95
暴れ狢犬……………	下P94	
アームライオン……………	上P148	下P140
あやかしの笛……………	●下P77	
アリーナ……………	上P10	上P56 下P11
アローインプ……………	下P118	
アンクルホーン……………	上P156	下P142
いいスライム……………	下P20	
イエティ……………	上P125	下P125
イオ……………	★下P36、49、50	
イオラ……………	★下P36、48、49、50→下P79・マグマの杖	
イオナズン……………	★下P36、49、	
いかづちの杖……………	●下P59、79→★下P36・ベギラマ	
石人形……………	上P97	下P106
いたずらモグラ……………	上P82	◎下P87
いのちをだいじに……………	◆上P28	下P27
命の木の実……………	●下P73	▼下P155
祈りの指輪……………	●下P72	▼下P155
いばらの鞭……………	●下P52	▼下P152
イムルへの洞窟……………	上P46	◎下P88
イムルの村……………	上P48、133	

いれかえ	◆上P21、	29
いろいろやろうぜ	◆上P28	下27
インパス	★下P47、	48、50
渦潮キング	上P140	下P136
海・川・湖	下P120	
海鳴りのほこら	□上P139	下P133
海辺の村	上P128	
馬のふん	●下P74	▼下P155
裏切り小僧	上P114	◎下P117
裏切りの洞窟	上P114	◎下P117
うろこの盾	●下P67	▼下P153
運のよさ	◆上P22	
A I (エーアイ) 戦闘	◆上P26、	28 下P29
エアラット	□上P46	下P86
エビルアングラー	下P122	
エビルハムスター	上P102	◎下P110
エルフの里	上P155	
エレフローパー	上P88	◎下P104
エンドール城	□上P74、	87
エンドール城下町	□上P72、	87、113
エンドール地方	◎下P101	
エンドールの王様	□上P74	
エンドールの旅の扉	□上P71、	172
エンドールへの旅の扉	□上P71、	172
黄金の腕輪	●下P75	
王の手紙	●下P75	
王子の手紙	●下P75	
王家の墓	□上P144、	173 ◎下P138
大ニワトリ	□上P51、	88 ◎下P90
大ミミズ	上P46、	82 ◎下P86
大目玉	上P51、	◎下P91
オーガー	上P156	◎下P143
お助けキャラ	◆上P37	下P16
オックスペア	□上P128	下P126
鬼小僧	上P64、	68 ◎下P97
踊り娘の服	●下P60	▼下P153
お化けキノコ	上P64、	97 ◎下P95
お弁当	●下P74	
オーリン	下P17	



ガイコツ剣士	上P120	下P101
会心の一撃	◆上P29	
ガオン	上P139	下P134
格闘場	◆上P35	上P165
賢さ	◆上P22	
カジノ	◆上P35	上P73、87、113、162
	●下P72	
カジノのコイン	●下P72	
ガスのつぼ	●下P78	
合体スライム	下P109	
ガーデンブルグ城	上P134	
ガーデンブルグ地方	下P132	
ガーデンブルグ南東の洞窟	上P136	
ガーデンブルグの女王様	上P134	
兜	●下P69	▼下P154
かまいたち	上P68	下P99
カメレオンマン	下P94	
カロン	上P139、148	◎下P135
火薬つぼ	●下P76	
渴きの石	●下P78	
皮の盾	●下P67	▼下P153
皮のドレス	●下P60	▼下P153
皮の帽子	●下P69	▼下P154
皮の鎧	●下P60	▼下P153
ガンガンいこうぜ	◆上P28	下P27
キアリー	★下P45、49、50	
キアリク	★下P45、49、50	
ギガデイン	★下P39、48	
気球	◆上P37	
きこりの家	上P109、173	
きこりの家の老人	上P109	
奇跡の剣	●下P58	
絹のローブ	●下P60	▼下P153
木の帽子	●下P69	
キメラの翼	●下P71	▼下P155
吸血コウモリ	上P64、88、114	下P98
教会	◆上P33	→上P33・生き返りの寄付金一覧表
ギラ	★下P35、48、49、50	→下P79・破邪の剣
キラーアーマー	下P130	

キラースコップ	□上P50、51	○下P88
キラーピアス	●下P53	▼下P152
切り株お化け	上P50、82	下P88
キリキリバツタ	下P92	
キングレオ	下P128	
キングレオ城	上P100、126	
キングレオ城周辺	下P108	
キングレオ地方	下P125	
キングスライム	下P109	
金の髪飾り	●下P69	▼下P154
銀のタロット	●下P53、79、80	▼下P152
銀の女神像	●下P76	
くさりかたびら	●下P61	▼下P153
くさり鎌	●下P53	▼下P152
首長竜	下P120	
クリフト	上P10	上P56 下P12
グリーンドラゴン	□上P156	○下P145
グレートオーラス	□上P136	○下P132
経験値(EX)	◆上P17、23、26	→下P14・成長早見表
毛皮のコート	●下P61	▼下P153
劇場	◆上P34	
賢者の石	●下P78	
こうげき	◆上P27	
攻撃力	◆上P23	
氷の刃	●下P57、79	→★下P37・ヒヤダルコ
ゴットサイド周辺	○下P143	
ゴットサイドの町	上P152	
コドラ	上P120	下P97
コナンベリーの町	□上P118	
コーミズ村	□上P96、127	
コーミズ西の洞窟	上P97、128	下P106
G(ゴールド)	◆上P23	
コロシウム	上P75	→下P21・武術大会の対戦相手
コンジャラー	□上P125	○下P124
こん棒	●下P52	▼下P152

サイ男	下P129
最後の鍵	●下P73
最大HP	◆上P23

最大MP	◆上P23	
さえずりの塔	上P68	下P99
さえずりのみつ	●下P76	
ザオラル	★下P46、48、49、50	
ザオリク	★下P46、49、50	
酒場	◆上P34	
ザキ	★下P39、49	
さくせん	◆上P21、28	
→下P26・戦闘シミュレーションカタログ		
さそりアーマー	下P98	
殺人エイ	下P121	
砂漠のバザー	上P66	
砂漠の宿屋	上P113、173	
砂漠の宿屋周辺	下P116	
サブナック	下P128	
さまよう魂	上P102、120	◎下P112
さまよう鎧	上P120	下P101
ザメハ	★下P45、48、50	
ザラキ	★下P39、49	
さらわれた子どもたち	下P19	
サランの町	上P58、129	
サントハイム城	上P57、129	
サントハイム城周辺	下P92	
サントハイム地方	下P128	
サントハイムの王様	上P57	
サンドマスター	上P88	下P96
死	◆上P24、P33・教会	
幸福の帽子	●下P69	▼下P154
地獄の門番	上P156	下P143
地獄の鎧	上P125、128	下P125
死神	上P139、148	下P134
死神貴族	上P158	下P145
しびれクラゲ	下P120	
しびれだんびら	下P111	
島の老人	上P172	
島の老人の家	上P172	
ジャイアントバット	上P148	◎下P140
邪神の面	●下P70	▼下P154
祝福の杖	●下P53、79	▼下P152



守備力	◆上P23	
呪文	◆上P21、27	★下P34
	→★下P48・キャラクター別呪文早見表	
じゅもんをつかうな	◆上P28	下P27
じゅもんをせつやく	◆上P28	下P26
じょうたい	◆上P20、25	
乗船券	●下P76	
しらべる	◆上P21	
死霊の騎士	上P128	下P125
死霊使い	上P128	下P127
ジル	下P20	
シンシア	下P20	
信じる心	●下P77	
スカラ	★下P43、49	
スクルト	★下P43、49	
スコット	下P17	
スタンシアラ城	上P132	
スタンシアラ城下町	上P130	
スタンシアラ地方	下P129	
スタンシアラの王様	上P132	
すてる	◆上P21	
すばやさ	◆上P22	
すばやさの種	●下P73	▼下P155
スペクテット	上P68	下P101
スモールグール	上P158	下P146
スライム	□上P46、82	◎下P86
スライムベス	下P93	
スライムベホマズン	□上P156	◎下P142
スロットマシン	◆上P35	上P164
正義のそろばん	●下P55、79	▼下P152
静寂の玉	●下P76	
聖水	●下P71	▼下P155
青銅の鎧	●下P61	▼下P153
聖なる種火	●下P77	
世界樹	上P156	下P145
世界樹のしずく	●下P74	
世界樹の葉	●下P74	
そうび	◆上P18、20、24	
その他の地域	下P145	

空飛ぶ靴	●	下P75
ソレッタ地方	◎	下P123
ソレッタの国	□	上P124
ソレッタの王様		上P124
ゾンビメール	●	下P66 ▼下P153

大灯台		上P120	下P119
大魔道		下P150	
体力	◆	上P22	
たたかう	◆	上P27、28	
宝の地図	●	下P77	
滝の流れる洞窟		上P140	下P136
ダークドリアド		下P110	
ダゴン		上P140	下P137
ダックスビル		上P51、88	下P89
盾	●	下P67 ▼下P153	
旅の商人	◆	上P89	
旅人の服	●	下P59 ▼下P153	
ダンジョン	◆	上P31	
小さなメダル	●	下P74	
小さなメダルの王様の城	◆	上P34	138、173
力	◆	上P22	
力の盾	●	下P67、79 →★下P44・ベホイミ	
力の種	●	下P73 ▼下P155	
使い魔		上P97	下P106
つかう	◆	上P21	
土わらし		上P97	下P93
つの笛のほこら		上P154	
つよさ	◆	上P20、25	
つよさをみる	◆	上P20、22	
デザートゴースト		下P119	
鉄兜	●	下P70 ▼下P154	
鉄仮面	●	下P70 ▼下P154	
鉄球魔人		下P149	
鉄の扇	●	下P54 ▼下P152	
鉄の金庫	●	下P75	
鉄の盾	●	下P67 ▼下P153	
鉄の爪	●	下P55 ▼下P152	
鉄のまえかけ	●	下P62 ▼下P153	

鉄の槍	●下P54	▼下P152
鉄の鎧	●下P62	▼下P153
デビルプラント	1上P102、120	下P113
テベロ	1上P64、120	下P96
テラノザース	上P136	下P130
テラノバット	上P144	下P138
天空の兜	●下P70	
天空の盾	●下P68、79	
天空の剣	●下P58、79	
天空の鎧	●下P65	
天空への塔	上P158	
天罰の杖	●下P55、79	
テンペの村	上P60	
どうぐ	❖上P21、27	●下P71 ▼下P154
道具屋	❖上P32	
盗賊の鍵	●下P72	
灯台タイガー	上P120	下P120
銅の剣	●下P52	▼下P152
時の砂	●下P78	
毒	❖上P24	→❖上P33・教会
土偶戦士	下P149	
毒消し草	●下P71	▼下P154
毒蛾のナイフ	●下P54	
特殊攻撃	❖上P29	下P151
毒針	●下P53	▼下P152
毒矢ずきん	下P115	
とさか蛇	1上P64、68、120	◎下P98
突撃魚	1下P121	
トーテムキラー	1上P158	◎下P146
ドードー鳥	1上P102、120	◎下P113
トドマン	下P121	
扉	❖上P21、25、36	
トヘロス	★下P46、48、50	
トーマス	下P19	
トムじいさん	上P81	下P19
トラ男	上P102、120	下P111
ドラゴニット	上P136、144	下P133
ドラゴラム	★下P41、49、50	
ドラゴンキラー	●下P58	



# と

ドラゴンシールド	●下P67	▼下P154
ドラゴンバタフライ	□上P68	○下P100
ドラゴンバピー	□上P128	○下P126
ドラゴンメール	●下P64	▼下P153
ドラゴンライダー	上P139、148	下P135
トラマナ	★下P47、49、50	
ドラン	下P18	
トルネコ	上P11	□上P79 下P12 →下P33・トルネコ珍バトル
とんがり頭	下P106	

# な

ならびかえ	◆上P21	
匂い袋	●下P71	▼下P155
にげる	◆上P27、29	
ニフラム	★下P42、48、50	
	→●下P79・正義のそろばん	
布の服	●下P59	▼下P153
ネネ	下P20	
乗り物	◆上P37	
呪い	◆上P24	→◆上P33・教会

# は

バアラック	上P158	下P146
バイキルト	★下P42、48、50	
ハエ男	上P68、88	○下P99
鋼鉄の鎧	●下P63	▼下P153
鋼鉄の剣	●下P55	▼下P152
バギ	★下P38、49	
バギマ	★下P38、49、50	→下P79・天罰の杖
バギクロス	★下P38、49	
爆弾岩	下P130	
はぐれメタル	上P144	下P132
はぐれメタルの剣	●下P59	
はぐれメタルの盾	●下P68、79	
はぐれメタルヘルム	●下P70	▼下P154
はぐれメタル鎧	●下P66	
はさみクワガタ	上P46、82	下P87
馬車	◆上P37	
破邪の剣	●下P56、79	
走りトカゲ	上P139、148	下P134

- パデキアの洞窟 ..... [ 上P125 下P125  
 パデキアの種 ..... ●下P77  
 パデキアの根っこ ..... ●下P77  
 バトランド城 ..... 上P43、133  
 バトランド城下町 ..... 上P44  
 バトランド地方 ..... 下P86、130  
 バトランドの王様 ..... ]上P43  
 バトランドのおじいさん ..... □上P45 下P19  
 バトリシア ..... 下P19  
 バトルアックス ..... ●下P56 ▼下P152  
 はなす ..... ♦上P16、20  
 羽根帽子 ..... ●下P69 ▼下P154  
 バノン ..... 下P18  
 ハバリアの町 ..... 上P98、126  
 バブルスライム ..... 上P82 下P87  
 バラクーダ ..... 上P140 下P136  
 バルプンテ ..... ★下P42、47、48、50  
 バロンのつの笛 ..... ●下P78  
 ハンババ ..... ]上P136、144 ◎下P133  
 バンプドック ..... 上P102、125 ◎下P112  
 ビオリム ..... ★下P42、48、50  
 ビクシー ..... 上P51 下P90  
 ビサロナイト ..... 下P138  
 ビサロの手先 ..... 上P51 下P91  
 ビッグスロース ..... 下P150  
 ビースト ..... 上P158 下P150  
 光のドレス ..... ●下P65 ▼下P153  
 人喰いサーベル ..... □上P68、120 下P100  
 人喰い草 ..... 下P95  
 人喰い箱 ..... □上P120、125 ◎下P119  
 一つ目ビエロ ..... □上P102、120 ◎下P111  
 ビットバイパー ..... □上P158 ◎下P147  
 HP (ヒットポイント) ..... ♦上P23  
 ひのきの棒 ..... ●下P52 ▼下P152  
 ビビアン ..... 下P21  
 ビビンバー ..... [ 上P144、148 ◎下P139  
 ヒャド ..... ★下P37、48  
 ヒャダルコ ..... ★下P37、48 →下P79・氷の刃  
 ヒャダイン ..... ★下P37、48









# み

ミミック	.....	下P141	
耳飛びネズミ	.....	下P93	
ミラーシールド	.....	●下P68	
みる	.....	◆上P21	
ミントスの町	.....	上P122	
ミントス東の旅の扉	.....	上P173	
みんながんばれ	.....	◆上P28	下P26
メイジももんじゃ	.....	上P97	下P107
メガザル	.....	★下P46、	49、50
女神像の洞窟	.....	上P88	下P104
メダバニ	.....	★下P42、	48、50
メダバニバツタ	.....	上P156	下P141
メダルの王様	.....	上P34、	138
メタルキング	.....	下P144	
メタルスコーピオン	.....	上P102	下P112
メタルスライム	.....	上P88、	120 (下P102)
メラ	.....	★下P35、	48、49、50
メラゴースト	.....	上P64、	97 下P96
メラゾーマ	.....	★下P35、	49
メラミ	.....	★下P35、	49
モシャス	.....	★下P41、	48、50
モニカ	.....	上P85	
モーニングスター	.....	●下P54	▼下P152
ももんじゃ	.....	下P105	
諸刃の剣	.....	●下P58	▼下P153
モンバーバラ周辺	.....	下P105	
モンバーバラの町	.....	上P94、	127

# や

刃の鎧	.....	●下P65	
薬草	.....	◆上P17	●下P71 ▼下P154
安らぎのローブ	.....	●下P62	▼下P153
八つ裂きアニマル	.....	上P158	下P144
宿屋	.....	◆上P18、	32
山奥の村	.....	上P108	
闇のランプ	.....	●下P76	
勇者	.....	上P10	上P107 下P10
鎧	.....	●下P59	▼下P153
夜の帝王	.....	上P158	下P144



ライアン	.....	上P10	上P42	下P10
ライデイン	.....	★下P38	48	
ライノスキング	.....	上P158	下P142	
ライノソルジャー	.....	上P148	下P139	
ライバーン	.....	下P141		
ラゴス	.....	下P21		
ラックの種	.....	●下P73	▼下P155	
ラナルータ	.....	★下P47	48、50	
ラーの鏡	.....	●下P72	▼下P155	
ラリホー	.....	★下P40	49、50	
ラリホービートル	.....	□上P64	○下P97	
ラリホーマ	.....	★下P40	48、49、50	
		→下P79・まどろみの剣		
リック	.....	上P85		
リバスト	.....	上P116		
リバーサイド周辺	.....	下P139		
リバーサイド北西の旅の扉	.....	上P172		
リバーサイドの村	.....	上P146		
リリパット	.....	上P51	○下P89	
理力の杖	.....	●下P56	▼下P152	
リレミト	.....	★下P46	48、49、50	
リンダ	.....	下P20		
ルカニ	.....	★下P40	48、49	
ルカナン	.....	★下P40	48	
ルーシア	.....	下P18		
ルーラ	.....	★下P46	48、49、50	
レイギガース	.....	上P140	下P137	
レイクナバ北の洞窟	.....	上P82		
レイクナバ周辺	.....	下P115		
レイクナバの町	.....	上P80		
レッドサイクロン	.....	1上P156	○下P145	
レッドドラゴン	.....	下P149		
レベル(LV)	.....	❖上P23		
ロザリーヒル周辺	.....	下P138		
ロザリーヒルの村	.....	上P142		
ロレンス	.....	下P16		

# 地名インデックス

現在地を確認したのち、冒険、戦闘の両面から検索できるように、世界の章、モンスター大図鑑などに登場する地名を、50音順に配列した。

## あ お

- アッテムトの町
  - ▶上P101
- アッテムト鉱山
  - ▶上P102、151 下P112、141
- アネイルの町
  - ▶上P116
- アネイル周辺
  - ▶下P118
- イムルへの洞窟
  - ▶上P46 下P88
- イムルの村
  - ▶上P48、133
- 海、川、湖
  - ▶下P120
- 海鳴りのほこら
  - ▶上P139 下P133
- 海辺の村
  - ▶上P128
- 海辺の村周辺
  - ▶下P129
- 裏切りの洞窟
  - ▶上P114 下P117
- エルフの里
  - ▶上P115
- エンドール城・城下町
  - ▶上P72、74、87、113
- エンドール地方
  - ▶下P101
- エンドールの旅の扉
  - ▶上P71、172
- エンドールへの旅の扉
  - ▶上P71、172
- 王家の墓
  - ▶上P144

## か き

- ガーデンブルグ城
  - ▶上P134
- ガーデンブルグ地方
  - ▶下P132
- ガーデンブルグ南東の洞窟
  - ▶上P136
- きこりの家
  - ▶上P109、173

## き こ

- キングレオ城
  - ▶上P100、126
- キングレオ城周辺
  - ▶下P108
- キングレオ地方
  - ▶下P125
- ゴットサイド周辺
  - ▶下P143
- ゴットサイドの町
  - ▶上P152
- コナンベリーの町
  - ▶上P118
- コーミズ村
  - ▶上P96、127
- コーミズ西の洞窟
  - ▶上P97、128 下P106
- コロシウム
  - ▶上P75 下P21

## さ す

- さえずりの塔
  - ▶上P68、下P99
- 砂漠のバザー
  - ▶上P66
- 砂漠の宿屋
  - ▶上P113、173
- 砂漠の宿屋周辺
  - ▶下P116
- サランの町
  - ▶上P58、129
- サントハイム城
  - ▶上P57、129
- サントハイム城周辺
  - ▶下P92
- サントハイム地方
  - ▶下P128
- 島の老人の家
  - ▶上P172
- スタンシアラ城・城下町
  - ▶上P132
- スタンシアラ地方
  - ▶下P129

せーそ

- 世界樹
  - ▶上P156 下P145
- その他の地域
  - ▶下P145
- ソレッタ地方
  - ▶下P123
- ソレッタの国
  - ▶上P124

たーと

- 大灯台
  - ▶上P120 下P119
- 滝の流れる洞窟
  - ▶上P140 下P136
- 小さなメダルの王様の城
  - ▶上P34、138、173
- つの笛のほこら
  - ▶上P154
- 天空への塔
  - ▶上P158
- テンペの村
  - ▶上P60

はーほ

- パデキアの洞窟
  - ▶上P125 下P125
- バトランド城・城下町
  - ▶P43、133
- バトランド地方
  - ▶下P86、130
- ハバリアの町
  - ▶上P98、126
- ブランカ城・城下町
  - ▶P112
- 古井戸の底
  - ▶上P50 下P88
- フレノール周辺
  - ▶下P95
- フレノールの町
  - ▶上P62
- フレノール南の洞窟
  - ▶上P64 下P98
- ボンモール城・城下町
  - ▶上P84
- ボンモール北の村
  - ▶上P86

まーも

- 魔神像
  - ▶上P148
- 魔神像周辺
  - ▶下P140
- 魔神像のほこら
  - ▶上P173
- 魔神像南の旅の扉
  - ▶上P173
- 岬のお告げ所
  - ▶上P172
- 湖の塔
  - ▶上P51 下P89
- ミントスの町
  - ▶上P122
- ミントス東の旅の扉
  - ▶上P173
- 女神像の洞窟
  - ▶上P88 下P104
- モンバーバラ周辺
  - ▶下P105
- モンバーバラの町
  - ▶上P94、127

や

- 山奥の村
  - ▶上P108

らーろ

- リバーサイド周辺
  - ▶下P139
- リバーサイド北西の旅の扉
  - ▶上P172
- リバーサイドの村
  - ▶上P146
- レイクナバ北の洞窟
  - ▶上P82
- レイクナバ周辺
  - ▶下P115
- レイクナバの町
  - ▶上P80
- ロザリーヒル周辺
  - ▶下P138
- ロザリーヒルの村
  - ▶上P142



# キャラクター+α!?マニアインデックス

いろいろなキャラクターに出会える地域と、チェックしたい町の風物がこれだ。  
出会いの楽しみを残し、本書中ではあえて名前を紹介していないものもある。

## あーお

アリーナ ▶ 上P10、56 下P11  
アレクス ▶ 上P44  
いいスライム ▶ 下P20  
エドガン ▶ 上P96  
エンドールの王様 ▶ 上P74  
オーリン ▶ 下P17

## かーこ

ガーデンプルグの女王様 ▶ 上P134  
きこりの家の老人 ▶ 上P109  
クリフト ▶ 上P10、56 下P12  
ゴンじいさん ▶ 上P81

## さーそ

酒場 ▶ 上P34、72、94、98、118、130  
サントハイムの王様 ▶ 上P57  
島の老人 ▶ 上P172  
ジル ▶ 下P20  
シンシア ▶ 下P20  
スコット ▶ 下P17  
スタンシアラの王様 ▶ 上P132  
ソレッタの王様 ▶ 上P124

## たーと

立て札 ▶ 上P58、66、72、74、96、101、115、146  
トルネコ ▶ 上P11、79 下P12  
ドラン ▶ 下P18  
トムじいさん ▶ 下P19  
トーマス ▶ 下P19  
ドン・ガアデ ▶ 上P84

## な

ニーナ ▶ 上P60  
ネネ ▶ 下P20

## はーひ

墓 ▶ 上P60、62、96、101、109、116、128、146  
バトリシア ▶ 下P19  
バトランドの王様 ▶ 上P43  
バトランドのおじいさん ▶ 下P19  
パノン ▶ 下P18  
ばふばふ娘 ▶ 上P94  
ビビアン ▶ 下P21  
ビビン ▶ 上P98  
ビビンの父 ▶ 上P101

## ひーほ

ヒルタン老人 ▶ 上P123  
ブランカの王様 ▶ 上P112  
ブブル ▶ 上P48、133  
ブライ ▶ 上P10、56 下P11  
フレア ▶ 上P45 下P19  
噴水 ▶ 上P48、118  
ベスタ ▶ 上P96  
ヘレンの夫 ▶ 上P101  
ホイミン ▶ 下P16  
ホフマン ▶ 下P17  
ボンモールの王様 ▶ 上P84

## まーも

マーニャ ▶ 上P11、93 下P13  
マローニ ▶ 上P59 下P20  
ミスターハン ▶ 下P21  
ミーちゃん ▶ 上P57  
ミネア ▶ 上P11、93 下P13  
メイ ▶ 上P62  
メダルの王様 ▶ 上P34、138  
モニカ ▶ 上P85

## や

勇者 ▶ 上P10、107 下P10

## らーろ

ライアン ▶ 上P10、42 下P10  
ラゴス ▶ 下P21  
リック ▶ 上P85  
リンダ ▶ 下P20  
リバスト ▶ 上P116  
ルーシア ▶ 下P18  
牢屋 ▶ 上P48、74、84、98、100、134  
ロザリー ▶ 上P142  
ロレンス ▶ 下P16

## S T A F F

●制作  
エニックス出版局

●編集  
株式会社レッカ社  
川村泰生

森 富士夫  
吉田昌弘  
小田島由香  
大土智子  
落合卓也  
横山智美

さいとうよしこ

竹内恒彦  
平田 洋  
小笠原 勝  
町田知之  
四ツ橋章国  
山城秀隆  
山本憲一  
渋谷俊一  
Toren Smith

●Editorial-Designers  
スタジオザット  
伊藤弥生

●Map-Editor  
折尾一則

●Illustrators  
山口正義  
平野正信  
猪股まゆみ  
竹花摩記  
斉藤友子  
有賀 等  
今井修司  
加藤隆治  
中沢数宜  
延原利定

●ジオラマ  
スタジオデラックス  
撮影 小野寺宏友  
制作 衛ビーグル  
  
(協力)ゼネラルプロダクツ(株)


© 1990  
エニックス  
バードスタジオ  
アーマープロジェクト  
(株)チュンソフト

1990年7月11日 初版第1刷発行

1994年4月15日 初版第27刷発行

発行人 福嶋康博

編集人 千田幸信

発行所  株式会社 エニックス  
東京都新宿区西新宿7-5-25  
西新宿木村屋ビル3F

営業 ☎03(3369)8982代

書籍編集 ☎03(3369)7200代

印刷所 大日本印刷株式会社

乱丁・落丁本はお取り替え致します  
定価はカバーに表示してあります

©Enix1990, Printed in Japan

ゲームの内容についての御質問には、いっさいお答えできません



## ドラゴンクエスト 公式ガイドブックシリーズ

ドラクエワールドの膨大なデータを  
わかりやすく体系化。ファン必携の  
ベストセラーシリーズ。



ドラゴンクエストⅢ  
そして伝説へ…  
公式ガイドブック  
B6判・オールカラー  
定価700円



ドラゴンクエストⅡ  
悪魔の神々  
公式ガイドブック  
B6判・オールカラー  
定価597円



ドラゴンクエスト  
公式ガイドブック  
B6判・オールカラー  
定価566円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂  
の商標です。



ドラゴンクエストII  
導かれし者たち



# ドラゴンクエストIV の世界

勇者をはじめとする、導かれし者たちが旅をする世界は、こんなに果てしなく広い。もし、進むべき道を見失ったら、地図をひもとこう。





## 第5章 勇者行動エリア拡大マップ

第5章では、全世界をめぐる冒険が始まる。行動できるエリアは、勇者が成長するうちにぐんぐん広がっていくだろう。めやすになるレベルの平均値をもとに拡大エリアを紹介しよう。

LV 1~3	山奥の村 きこりの家 ブランカ城 エンドール城
LV 4~13	砂漠の宿屋 裏切りの洞窟 アネイルの町 コナンベリーの町 大灯台
LV 14~17	ミントスの町 ソレッタの町 バデキアの洞窟
LV 18~21	キングレオ城 ハバリアの町 モンバー ラの町 コーミズ村 コーミズ西の洞窟
LV 22~23	海辺の村 サントハイム城 サランの町
LV 24~25	スタンシアラ城 バトランド城 イムルの村
LV 26~27	ガーデンブルグ城 ガーデンブルグ南東の 洞窟 小さなメダルのお宝の城
LV 27~28	海鳴りのほこら 滝の流れる洞窟 ロザリーヒルの村 王家の墓
LV 29~31	リバーサイドの村 魔神像 アッテムト山
LV 32~34	ゴットサイドの町 角笛のほこら エルフの里 世界樹

